Глоссарий:

- Рен Кронер – главный герой сего творения. Богатый паренёк по воле случая выходит из своей зоны комфорта и попадает в другой мир. На что способен человек из эры цифровых технологий и интернета, в средневековом мире? Ответ на этот, и многие другие вопросы, вы сможете узреть в книге.

- Гэтлинг – железная человекоподобная кукла. Не может говорить, зато умеет доказывать свою преданность делом. Сейчас бы такое отношение, да в наш мир. Ух, что-то я замечтался.

- Лола – призрак. Управляющая биомом. Высокая и миловидная блондинка. Несмотря на свою простоватость и некую наивность, может показать несвойственные ей черты характера.

- Кирин Элмор – дочь графа, магесса пламени и на четверть демон. Ввиду своей нелёгкой судьбы имеет слегка чёрствый характер и любит сквернословить. Кто же знал, что за личиной жестокой убийцы скрывается наивная девчонка.

- Леон Джиро – высший демон. Долгое время прикидывался хранителем палладиума по имени Вермилион. Умеет манипулировать людьми и на данный момент является сильнейшим существом этой книги. Ввиду некоторых обстоятельств, вселился в тело Рена. И всеми правдами, неправдами, вплоть до контроля разума, заставляет главного героя двигаться в нужном ему направлении.

- Ранзар Кронер – отец Рена. Глава Кронер Corporation. Миллионер, у которого на первом месте работа, на втором месте работа, и на третьем месте не поверите, тоже работа. Но, несмотря на это, он очень любит свою семью. Из-за некоторых обстоятельств, чувствует вину перед своим старшим сыном Реном, за то, что его лишили наследства.

- Лайн Кронер – сын Ранзара и младший брат главного героя. Потенциальный наследник Кронер Corporation. С детства воспитывался в Бездне, имеет отличные боевые навыки и хорошо развит в направлении элемента молнии. Умён не погодом, ведь ему с детства приходилось скрывать правду от старшего брата, оторванного от мира Бездны.

- Джин Рим – лучший друг главного героя и его личный охранник. Семья Джина много поколений служит клану Кронер, поэтому он вполне естественно воспринял приказ охранять старшего сына главы клана, человека, оторванного от мира Бездны. По началу, он был слегка недоволен, что ему приходится следить за Реном, но став с ним больше общаться Джин понял, что тот не такой уж и плохой человек. С этого момента и завязалась длительная и крепкая дружба между парнями.

- Дворецкий Колин – подстариковатый дворецкий, что служил в семье ещё при бабушке Рена. Хорошо выполняет свои обязанности, также как и большая часть прислуги в доме, связан с миром Бездны.

- Алан Миллер - возрождённый на короткое время демоном по прозвищу Многоликий. Использовался в сражении с Реном и украл у него навык управления железным песком. После этого, умение было безвозвратно утеряно.

«Дикие земли» - ранее именовались Биомом пустоши, но ввиду нестандартного желания Рена, превратились в плодородные земли наполненные огромным количеством вкуснятины, животных и монстров. Чтобы получить доступ к сбору ингредиентов, нужно сначала зачистить эту территорию от населяющей её живности. На одном из горных пиков расположилось каменное плато, протяжённостью в 100 м2.

Окруженное мощным барьером, оно скрывает в себе пространственную трещину, ведущую в мир пространственного биома.

«Пространственный Биом» - территория Рена, которую он может развивать, охотясь на монстров, добывая ингредиенты, проходя подземелья и выполняя необходимые задания. На данный момент пространственный биом вмещает в себя такие постройки как пространственный дом (или вилла, как вам угодно), башня испытаний и разрушенный портал. Кроме того, главный герой внёс в это пространство кое-какие интересные изменения, о которых вы узнаете по ходу чтения книги.

«Бездна» - мир, наполненный неисчислимым количеством барьеров. Все негативные эмоции и пороки: обида, печаль, гнев, лень, зависть, похоть, гордыня, обжорство, самолюбие, лицемерие, и притворство поглощаются миром Бездны. В месте скопления подобных эмоций, создаются монстры.

Поначалу они неразумны, однако с течением времени, поглощая всё больше энергии и сражаясь друг с другом, могут обрести самосознание и воздействовать на внешний, привычный нам мир.

Люди что могут взаимодействовать с Бездной и очищать барьеры, создали целые кланы. В борьбе за территории и ресурсы, они наращивают своё влияние. К одному из таких кланов и относится семья Кронер.

<http://tl.rulate.ru/book/1355/587356>