Глава 33.

После первой охоты, и сытного обеда, Рен думал, чем бы ему заняться. Табличку с номером 13, у него конфисковал Джин, сказав, что пойдёт отчитываться о миссии.

«Ну, я не забыл о своём эксперименте. Посмотрим смогу ли я его засечь. А пока, покопаюсь в своём статусе, давненько я в него не заглядывал».

В принципе, память у меня хорошая, и я примерно знаю, какие изменения произошли в моём статусе. Но всё же, мне хочется узнать какое описание система дала тем субнавыкам, что я создал.

- Посмотрим, статус!

[Статус]

Имя / Фамилия: Рен (Лэйндс) Кронер.

Уровень: 14 (опыт - 77%)

- Стальной ёж признал вас, став вашим покровителем.

- Хранитель Палладиума - Вермиллион, стал вашим покровителем.

Навыки:

1. «Магнитное поле» (ур. 9 — опыт: 28%)

Описание: навык создающий вокруг пользователя магнитное поле. Позволяет манипулировать железными предметами, предметами содержащими железо и восприимчивыми к магнетизму. Сила магнитного поля и его дальность зависит от уровня навыка.

Радиус: до (18м.) вокруг пользователя.

- С повышением уровня навыка, могут быть открыты новые свойства.

2. «Призыв: Железные частицы» (ур. 8 — опыт: 33%)

Описание: позволяет призвать железные частицы на выбранном вами участке, в пределах вашего магнитного поля. Позволяет объединять частицы и придавать им любую форму.

Доступно: 800 железных частиц (+100 за уровень).

- С повышением уровня навыка, могут быть открыты новые свойства.

3. «Безмолвие!».

Описание: навык позволяющий использовать способности не выговаривая их названия вслух.

4. «Перевертыш» [2 ступень]

- (способность заблокирована | частично ограничена) - уникальный навык.

Описание: позволяет превращаться в любой объект с исходными размерами, вариация до (+-50%) от вашего веса, роста и телосложения. Характеристики и способности при этом сохраняются. Есть возможность применить навык на другом объекте.

5. «Поглотитель» [1 ступень]

- (способность заблокирована | частично ограничена) - уникальный навык.

Описание: позволяет поглощать сущности убитых вами существ и использовать некоторые их способности (возможна частичная трансформация участка тела).

6. «Магическое зрение»

Описание: позволяет видеть незримое обычному глазу. Возможность видеть потоки маны и магические плетения в округе, что позволяет видеть существ использующих навыки невидимости или скрытности редкого уровня и ниже.

7. «Дух» - (Договор заключен. Взаимодействие доступно с 20-го уровня).

Субнавыки:

- Магнитная Бомба. [?]

- Магнитная сфера. [?]

- Шипастая сфера. [?]

- Магнитная поступь [?]

- Магнитное лезвие. [?]

- Магнитная пуля. [?]

- Сенсор пустыни [?]

- Всевидящее око [?]

- Огромная магнитная бомба. [?]

*Очков навыков: 5 (+1 за уровень, начиная с 10).

*Ограничение: количество навыков не более семи.

[Для вызова статуса просто подумайте о нем, или скажите вслух!]

В конце концов, я подтвердил пользу большой магнитной бомбы, и решил закрепить её в качестве субнавыка. Постоянно тратить уйму усилий на её корректировку, от обычного размера, будет весьма хлопотно.

Что касается других моих навыков, как бы я не пытался, использовать «Перевертыш», или «Поглотитель», у меня не выходит.

«Будет ли от них польза в будущем?».

- Что там с моими субнавыками? – как я понял, для вызова детальной информации о них,

достаточно лишь мысленно нажать на знак вопроса.

Проделав идентичные манипуляции со всеми субнавыками, я вчитался в их описание. Если подумать, я впервые его читаю. Возможно, следует почаще заглядывать в статус.

«Магнитная Бомба».

Описание: Формируется сжатый сферический объект с условно-стабильным магнитным полем. При столкновении с твёрдым объектом, магнитные силы в сфере становятся нестабильными, и она детонирует. Радиус поражения зависит от вложенной маны, и уровня навыка «Магнитное поле». Стандарт: 3x3 м.

«Магнитная сфера».

Описание: Субнавык, заключающий пользователя в железную сферу, и защищающая от внешних повреждений. Защита, которую даёт сфера, зависит от вложенной маны, и уровня навыка «Магнитное поле». Чем он выше, тем прочнее сфера.

«Шипастая сфера»

Описание: Создаёт на поверхности магнитной сферы шипы способные удлиниться и двигаться по поверхности сферы с большой скоростью. Если «Магнитная сфера» ранее не была создана, сразу создаётся сфера покрытая рядом острых шипов. Шипы, созданы с целью предотвратить атаки по сфере, и защитить находящегося внутри пользователя.

«Магнитная поступь»

Описание: Под ногами пользователя формируется плоская поверхность из железных частиц, способная парить и летать в небе. Платформа контролируется ментальным указом пользователя.

«Магнитное лезвие».

Описание: Из имеющихся железных частиц, создаётся лезвие (стандарт: 50 см). Лезвие тонкое и острое, способно противостоять отклонению сильного ветра, его траектория может ментально контролироваться пользователем.

«Магнитная пуля».

Описание: Формируется пуля из железных частиц (стандарт: 1 штука). Пуля создана слегка продолговатой формы, и может активно противостоять потокам ветра, набирая максимальную скорость поражать цель. Скорость железной пули зависит от уровня навыка «Магнитное поле».

«Сенсор пустыни»

Описание: Субнавык, работающий по принципу сенсора движений. Рассредоточивает мельчайшие железные частицы на некотором расстоянии друг от друга. Пользователь способен засечь любое вмешательство в области действия субнавыка.

«Всевидящее око»

Описание: Благодаря комбинации навыков «Магнитное поле», «Призыв: Железные частицы», и «Магическое зрение», формируется сфера из железных частиц (стандарт: размером с глаз, возможно больше). Благодаря этой сфере пользователь способен видеть гораздо лучше и чётче,

при её использовании «Магическое зрение», всегда активно. Сфера способна летать и зависать в воздухе, повинаясь мысленным указам пользователя.

«Огромная магнитная бомба»

Описание: Бомба идентична обычной «Магнитной бомбе», но имеет куда большие размеры и радиус поражения.

Радиус поражения: 10x10 м.

«Хмм.. достаточно неплохо описано, как для искусственного интеллекта из другого мира».

«Сейчас у меня есть 5 свободных очков навыков, но я пока не буду их использовать. Я только-только подхожу к тому, чтобы правильно использовать свои навыки». - я и так недавно достаточно сильно рванул в силе, хотя и ценой, чуть ли не собственной жизни.

«Кстати, я только сейчас вспомнил. При первом посещении барьера, мне пришло какое-то оповещение. Хотя я и думаю, что оно было о повышении уровня, но я его так и не проверил. Скорее всего после выхода из барьера оно исчезло, и я про него забыл».

Прервав мои размышления в комнату кто-то постучал. Просканировав субъекта магнитным полем, я понял что это был Джин. Как я это понял? Очень просто. Ранее, я закрепил на нём мелкую, практически невидную глазу, железную частицу, а сейчас же, почувствовал от неё отклик.

- Заходи Джин.

- Как ты понял, что это я? Это ещё одна особенность твоих глаз? - глаза Джина так и сверкали любопытством.

- Можно и так сказать. - не буду раскрывать ему все карты, пусть лучше думает, что это связано с магическим зрением.

- Рен, хочешь увидеть своего младшего брата?

- Лайн вернулся?

- Да, он успешно закончил миссию, и сейчас отчитывается перед главой.

- А что насчёт нашей миссии?

- В награду за миссию, мы получаем очки достижений, их можно обменять на оружие и специальные предметы в магазине Бездны.

- И сколько у меня их?

- Влей маны в табличку и узнаешь. - протянул он мне её.

- Хм.. Очки достижений - 34.

- Этого количества мало, чтобы обменять его на какой-либо предмет. Не знаю, заметил ли ты, но время в Бездне течёт в 6 раз медленнее, а потому другие отряды могут зачистить по 5-6 барьеров в день.

- Сурово.

- А ты что думал. Если хочешь увидаться с братом, сейчас самое время. А я пошел.

[Субнавык: «Железная метка», был создан]

«Железная метка»

Описание: К выбранной цели прикрепляется мельчайшая железная частичка. Пользователь способен уловить её появление в пределах своего магнитного поля. При контакте с целью, имеющей жизненную силу или ману, частичка слегка нагревается. Подобные изменения способен уловить только пользователь техники. При смерти субъекта, на котором закреплена метка, она перестаёт издавать тепло.

Эксперимент удался, подтвердив создание субнавыка, я невольно улыбнулся. Минуту спустя, и я вышел из своей комнаты, Лайн уже ждал меня в гостиной.

Завидев меня, брат заулыбался, и встав с дивана, подошел в приветственном жесте.

- Давно не виделись брат. – протянул он мне руку

- Привет, Лайн. – ответил я на рукопожатие.

- Я рад, что теперь ты один из нас. К слову, отец кое-что рассказывал о том, как ты получил силу, но я хочу услышать рассказ из первых уст так сказать.

- Присядем.

- Конечно.

Так, незаметно за разговорами прошло полчаса. Я вновь пересказал брату историю своих путешествий, кое-что скрывая, кое-что приукрашивая. Судя по его горящим глазам, рассказ получился, весьма не плох.

Вот только, похоже, я слегка перестарался, ведь под конец рассказа услышал неожиданное: «Брат, давай сразимся!».

- У нас есть такие же браслеты, о которых ты рассказывал. В браслете 4 заряда, каждый из них защищает от одной атаки. Тот, кто пропустит 4 атаки – проиграл!

- Мне нравится сражаться по таким правилам. Так никто не пострадает. Но где мы будем сражаться? – тут голос подал отец, вошедший в гостиную.

- Я создам боевую арену. Это специальный барьер, в котором нельзя умереть. – похоже отцу тоже стало интересно увидеть меня в действии.

«Я не могу подвести их ожидания. Я должен показать хороший бой».

Через некоторое время мы уже находились на боевой арене созданной отцом. Поле 30x30 м. уложенное каменной плиткой.

Вне арены, на трибунах огороженных защитным барьером, сидел отец. В паре метров от него, стоял человек вызвавшийся судить наш с братом бой. Дворецкий нашей семьи – дедушка Колин.

- В каждого из вас на руке находится браслет, способный нивелировать одну атаку соперника. Тот, кто пропустит 4 атаки - проиграет. Бывают случаи, когда браслет не способен полностью нейтрализовать атаку, поэтому мы сейчас находимся на «боевой арене» - специальном барьере, в котором нельзя умереть. Можете не волноваться, что кто-то может пострадать от ваших навыков, покажите на что способны! - кажется, последнее он сказал исключительно для меня.

- Всем всё понятно?

- ДА!!

- Да начнётся бой!

[Боевая арена - 30x30м.]

Расстояние между соперниками - 15 м.

Прозвучал гонг к началу боя, и оба соперника напряглись, в ожидании действий другого. Рен решил использовать «Сенсор пустыни», рассредоточив железные частицы в паре метров, возле себя.

Лайн же сделав несколько пассивов руками, положил ладонь наземь и произнёс «Поле водной глади». Не землю из пальцев юноши, хлынул бурный поток воды, что вскоре заполнил собой всё поле боя.

Рен не желая намочить свою обувь, взмахом руки создал под собой «Магнитную поступь» и поднялся на ней, находясь в полуметре над землёй. Частички песка подле него стали приобретать лик трёх магнитных пуль.

Пока что соперники лишь делали приготовления к бою, наблюдая за действиями друг друга. Первым не выдержал Лайн. Топнув ногой, он прикрыл себя столбом воды, когда брызги опустились, он исчез из поля видимости Рена.

«Исчез??».

В следующее мгновение Рена атаковали водяные шипы. Не будь его Сенсор Пустыни активен, он бы не смог так быстро засечь атаку брата. В местах атаки, рассредоточенные частицы уплотнились, сумев сдержать удар.

Хлюп. - шипы вновь стали обычной водой.

В пяти метрах от Рена, черты фигуры Лайна стали приобретать видимость. Он в прямом смысле слова стоял на воде, несмотря на то, что уровень воды на арене поднялся уже до метра, отчего Рену пришлось подняться повыше.

На его лице блондинистого Лайна, было заметно удивление, а глаза сверкали по-детски лукавой улыбкой.

- Неплохо, брат. Посмотрим, что ты скажешь на это. - в его руках стали искриться молнии, с силой ударив ладонью по поверхности воды, та вздыбилась и вобрав в себя электрический заряд, понеслась в сторону Рена.

- «Волна грома!».

Рен активировавший «Магическое зрение», с шоком и интересом наблюдал, как потоки электричества распространяться по воде, но то что заставило его удивиться, была никак не техника его брата, а вывод, к которому он пришел.

Ранее Рен почувствовал отклик инородного магнитного поля. И сейчас, используя магическое зрение, он смог его засечь. Оно выступало в роли туннеля, по которому двигаются электрические заряды. И вывод, к которому пришел Рен:

«Если магнитное поле, это туннель по которому может двигаться электричество, не значит ли это, что я могу управлять движением этого самого электричества?»

Но времени на раздумье уже не было, так как волна воды, поднявшись на пару метров ввысь, неумолимо приближалась к Рену.

- Выбора нет, стоит попробовать. «Шипастая сфера». - управлять магнитным полем лучше всего вблизи, по этому Рен, дав приблизиться волне, попытался воздействовать на инородное магнитное поле, пытаясь подчинить его своей воле.

«Ну давай же, быстрее!». - и словно что то щёлкнуло, будто сошлись все мосты, Рен сумел подчинить инородное магнитное поле, а с ним и потоки электричества. Контролируя направление электрических зарядов, он создал всасывающее магнитное пространство на кончиках шипастой сферы. И таки сумел, поглотить молнию!

Издающая потрескивающие заряды, колючая сфера, не поддавшись напору воды, взлетела ещё выше. Волна воды, утратив часть силы, шумно упала вниз. Глаза Лайна, от увиденного напоминали собой пару блюдец. С явным непониманием, и шоком от происходящего, он произнёс себе под нос: «Он проглотил её? Мою молнию?».

Колючая сфера, превратилась в туман из железных частиц.

- Теперь моя очередь.

- Давай, брат!

Хоть Рену и не требовалось выговаривать название навыка для его применения, Рен, поддавшись искушению «выглядеть круто» перед братом, произнёс:

- «Магнитные пули». - два магнитных шарика сформировавшись, поочерёдно отправились в атаку. Первой шла обычная пуля, вторая же была с сюрпризом.

- Я не буду уклоняться - бросил Лайн. А перед попаданием, с его губ соскользнула фраза: «Абсолют воды».

Тело Лайна, стало текучим подобно воде, и первая пуля свободно пробила его насквозь. Но рана, с характерным «бульк», тут же затянулась. А Лайн лишь улыбнулся, не став уклоняться и от второй пули.

«Зря он это сделал». - ведь вторая пуля, как и было сказано ранее, «пуля с сюрпризом». Она вобрала в себя половину электрического заряда, поглощенного Реном. А как известно, вода отличный проводник и усилитель электричества. И сейчас водное тело Лайна, вобрало в себя этот электрический заряд сполна.

- ААА.. - заорал Лайн скорее от удивления, чем от боли.

- Брат, что с тобой? – заволновался Рен. Атаковать подобным образом он решился лишь после того, как его заверили в принятых мерах безопасности.

- Прости, со мной всё в порядке. Просто это было слегка неожиданно. – браслет на руке Лайна защитил его от атаки Рена, но вздыбившиеся волосы брата показывали, что он всё же почувствовал кое-какие последствия от этой атаки.

Красный, как столовый бурак Лайн, решил использовать атаку по сильнее, чтобы прикрыть ею свой позор.

- Шаровая молния! – над ладонью юноши, забурлил поток электричества. Приняв форму сферы, он слетел с ладони и на огромной скорости полетел в сторону Рена.

«Чёрт. Не успею!». – проскользнуло в мыслях у парня, пытающегося выстроить защиту от молнии. Шаровая молния с лёгкостью пробила наспех сделанную защиту из железных частиц. И несмотря на то, что кое-какая часть этой силы всё была поглощена железными частицами, её было явно недостаточно, чтобы хоть как-то ослабить этот удар.

БУМ! – молния прошла сквозь тело Рена, и несмотря на то, что её атакующая мощь была нивелирована браслетом, Рен всё же ощутил на себе неприятное чувство, будто у него по всему телу ползали дождевые черви.

«Теперь я понимаю, как себя чувствовал Лайн от той атаки».

А эта наглая блондинистая морда, зная что сейчас чувствует его брат, улыбалась во весь рот, и заложив руки за голову произнесла: «Брат, 1:1».

- Продолжение следует...

<http://tl.rulate.ru/book/1355/586096>