Глава 31

После окончания схватки между монстрами, Рен решил покинуть поле боя, но перед ним внезапно показался неизвестный в тёмной плащ-накидке и с маской на лице.

Топ-топ.

Мгновенно сделав шаг назад, Рен усилием воли окружил себя завесой железных частиц, не спуская взгляда с незваного гостя.

Он не знал, кто этот пудель в маске и что ему нужно, но то, что он не атаковал, а лишь стоял на месте, могло значить, что он не настроен враждебно.

«Хоть я в этом и не уверен..».

- Спокойно Рен. – послышался из под маски смутно знакомый голос.

- Ты?! – Рен знал чей этот голос, и спустя мгновенье, когда стоящий перед ним человек снял маску, его догадки подтвердились.

- Джин!

- Собственной персоной.

- Дурак ты эдакий, ты знаешь, что меня чуть кондрашка не хватила?

- А может для начала привет? – заулыбалась эта смазливая морда.

Человеком что снял маску, был друг детства Рена, и человек что всё это время охранял его от шпионов Бездны – Джин Рим.

- Привет. – беспомощно улыбнулся Рен. Он не умел долго сердиться, да и не горел желанием, так тупо тратить своё время.

- Может, теперь скажешь мне. Что ты здесь делаешь?

- Здесь это где? – хоть Рен и был практически уверен, что это за место, но ему всё ещё требовалось подтвердить свои догадки окончательно.

- В барьере Бездны, вот где! – казалось, Джин начинает сердиться.

- Будто я хотел сюда попасть! – буркнул Рен.

- Что это значит? – нахмурился Джин. Рен был уверен, что Джин как его телохранитель знает детали его исчезновения, а потому не став скрывать ничего, вывалил на него всю правду.

- То и значит. Завершил я то идиотское задание Хранителя. Вернулся в город, и по пути домой попал сюда.

- А на машине почему не поехал? – улыбнулся Джин.

- А разве это что-то бы изменило?

- В принципе да. Только в том случае ты попал бы сюда не один. Водитель тоже из наших. –

сокрушаться по собственной глупости было уже поздно.

- Ладно, понял. Я идиот.

- Вот и отлично, что ты это осознал. А теперь живо за мной, последний Босс повержен, барьер начинает разрушаться. –

- Как повержен. А что насчёт того гигантского червя?

- А, ты о Ихнатепе, это мой прирученный зверь. Правда, он милый?

- Ни капли, и что за дурацкое имя? – под улыбающийся взгляд Джина, и напускное раздражение на лице Рена, барьер осыпался осколками битого стекла. Спустя мгновенье, осколки на подлёте к земле превратились в мелкие песчинки, а затем и вовсе исчезли из зоны видимости.

Рен и Джин, покинув Барьер Бездны оказались в двух минутах ходьбы от дома, и спустя некоторое время, выслушав приветствие дворецкого Колина, оказались в кабинете отца.

***

Спустя два часа.

Отец хмуро смотрел мне в глаза, а Джин, так и вовсе давился от смеха.

Случилось это, как раз по завершения моего рассказа о приключениях на просторах Палладиума.

Я не стал скрывать практически ничего, начав с появления и знакомства с ламией.

- Какой странный способ выучить местный язык. – сухо ответил отец.

Продолжил, рассказав о их гостеприимстве и ситуации в племени, упомянул и о ночном визите ламии и проведённой ночи, на что у отца начался нервный тик, о чём свидетельствовал подёргивающийся левый глаз.

- Ну и как оно с ламией то? – шепнул мне Джин.

- Я не по собственной воле этим с ней занимался, обычай у них такой. Да и подсыпали ей гадость какую-то.

- Продолжай. – откашлялся отец.

А продолжил я уже с побега из племени, встречи с огром и разрешения их кризиса.

- Ох доиграешься ты когда-нибудь сынок. Не всё можно решить мирным способом.

Далее рассказ продолжился. Я упомянул о ночной тренировке, встрече с младшим сыном короля огров, обмене пленниками и гневе Огра-Кая.

- Что и требовалось доказать. – хмыкнул отец.

Рассказал о местных обычаях, фестивале в городе дроу и о проданном мече, на что брови отца тут же поползли вверх. Но стоило мне упомянуть о технологии снижения веса оружия, которая

в Бездне считается утерянной, как его лицо тут же расплылось в улыбке.

- Отдашь меч дворецкому, я распоряжусь о расшифровке магической формулы. – в принципе я ожидал что это случиться, так что не был особо расстроен.

- Хорошо.

- Пока можешь взять один из моих мечей.

- Думаю, это будет лишним. С недавнего времени, он мне особо и не нужен.

- Даже так. – хмыкнул отец.

Тишина затянулась, и рассказ продолжился.

Сражение с дроу и призраками, встреча с Арахной и её история, знакомство с Муравейкой и заключение договора между племенами огров и людей-насекомых.

Под конец рассказа, отец хмуро смотрел мне в глаза. По всему выходило, что большинство времени проведённого там, я потратил на разрешение чужих проблем и знакомство с бабами.

Услышав, что я не ощутил особых трудностей, в своих приключениях, отец, казалось бы, был смущён своим поведением при моём отправлении на Палладиум.

А потому, сейчас вёл себя слегка сухо и раздраженно, пытаясь скрыть своё смущение.

Вздохнув, отец видимо смирился с произошедшим, и откашлявшись произнёс.

- Где ты был всё это время? Судя по тому, что ты пришел вместе с Джином, тебя затянуло в один из барьеров Бездны. – что и ожидалось от отца, он верно всё понял, а я в ответ лишь кивнул.

- Джин, доклад.

- В этот раз был барьер населённый нежитью и Исполинскими варанами. Боссами выступали Бронированный Череп и Черепахо-Дракон. Я не стал реагировать на мелочь и дождался окончания битвы боссов, после чего ликвидировал победителя до того, как он проглотит сущность убитого босса.

- Молодец. – отец кивнул, явно довольный результатом. Но тут его взгляд посерьёзнел.

- Рен, покажи-ка мне амулет, что я дал тебе.

«Оо, сейчас начнётся. А я так хотел это скрыть».

Достав амулет, и показав его отцу, я увидел его посуровевший взгляд.

- И как это понимать? Судя по твоему рассказу, ты только и делал что развлекался да бабочек гонял. Что это такое? – указал он на амулет-ожерелье.

- Это случилось уже в Бездне. Мне не повезло встретиться с костяным гигантом, он сбросил меня с крыши отеля «Super Star».

- Тогда бы обесцветился кристалл, позволяющий избежать смерти, но я вижу, что был

использован кристалл исцеления.

- Так и есть, находясь на грани смерти, я каким-то чудом сумел спастись, а когда очнулся, заметил значительный прирост сил. Но, похоже, за это была своя плата. Разобравшись с мелкой нежитью, я нашел укрытие и потерял сознание. А когда очнулся, понял что был исцелён действием амулета.

- Не знаю насколько были сильны повреждения, но раз был задействован амулет, должно быть это что-то значительное. Сейчас с тобой должно быть всё в порядке, но на всякий случай пройдёшь обследование.

- Понял.

- Джин, ты займёшься тренировкой Рена, у меня есть ещё некоторые дела.

- Есть.

- Тогда на этом всё. – когда я уже было захлопнул за собой дверь, отец всё же сказал.

- Я рад, что ты вернулся домой целым, Рен.

***

На вечер, после того как я поужинал и смыл пыль с тела, у меня с Джином состоялся разговор касательно Бездны. Спать я всё-равно пока не хотел. А так как посещать на ночь барьеры Бездны не самая лучшая идея, мы решили ограничиться разговором о её происхождении.

Никакой конкретики от отца я по этому поводу так и не получил, а рассказ Джина слегка приоткрыл мне глаза на происходящее в моём родном мире.

Бездна – это бесконечное множество барьеров, где скапливаются все виды людских эмоций, как положительные, так и отрицательные. После, они превращаются в монстров и сражаются друг с другом поглощая сущность проигравших и становясь сильней.

Сущностью является жизненная энергия, и сила, накопленная при жизни. Монстр-Боссы Бездны, в основном сражаются за власть над барьером и сущности жизни, ведь чем больше барьеров будет под их контролем, тем больше сущности жизни они смогут поглотить, и тем сильнее станут.

При формировании барьера, монстр, что поглотит больше всего сущности и сумеет эволюционировать, и становиться Боссом Барьера Бездны. В Бездне правит сила, монстры последуют за сильнейшим, куда угодно.

- Однажды один такой монстр получил столь невероятную силу, что обрёл интеллект не уступающий человеческому. В итоге пришлось приложить немало усилий и десятки тысяч человеческих жертв, чтобы уничтожить его. И имя ему – Повелитель Теней.

- Зачем же тогда лезть в эти барьеры Бездны, если монстры не выходят оттуда в реальный мир и живут своей жизнью?

- Было бы неплохо, будь всё так как ты говоришь. Но всё обстоит несколько иначе. Если барьер вовремя не очистить, то находясь например в густонаселенном городе он сможет влиять на людей.

Как ты думаешь, почему вдруг появляются психи, убийцы, маньяки, террористы? Если покопаться в истории некоторых из них, то они всегда были прилежными семьянинами, и даже соседи о них в основном положительно отзывались.

По их словам они и представить не могли, что такой положительный и трудолюбивый человек вдруг устроит теракт в супермаркете или окажется маньяком.

- То есть, ты хочешь сказать?!

- Именно. Всё это влияние Бездны, а если быть точнее, монстров что населяют её просторы. Они питаются эмоциями людей, вот почему они становятся во много раз сильней, причиняя им боль.

Они заставляют их идти на поступки, на которые те, при обычных обстоятельствах в жизни бы не пошли. Стоит лишь на секунду отвлечься, и ты уже в лапах Бездны.

- Вот почему существуем мы, те, кто может свободно посещать Барьеры Бездны и очищать их от различной нечисти. Люди, занимающиеся подобной работой, называются «Отряд Зачистки».

- Я так понимаю, есть и другие.

- Верно мыслишь. Кроме чистильщиков также есть отряд собирателей. Они собирают сущность жизни поверженных монстров и передают её командам алхимиков и кузнецов.

Те в свою очередь, экспериментируя над полученным материалом научились изготавливать различные эликсиры и оружие способное ещё более эффективно уничтожать монстров.

- Зачистка, собирательство, переработка и торговля. Это основные ветки дохода кланов. Во главе каждого клана стоит глава. Главой нашего клана, как ты уже знаешь, является твой отец – Ранзар Кронер.

- Спасибо Джин. Ты ответил на многие мои вопросы. Пока этого достаточно. А хотя нет, есть ещё один. Чтобы входить в Барьеры Бездны и сражаться там, нужно какое то разрешение?

- Если ты на своей территории, то сражайся сколько влезет, тебе даже спасибо скажут. Но вот лезть на территорию других кланов не стоит. Это может вызвать ненужные последствия.

- Понял. Какова вероятность того, что на меня могут напасть свои же? Я уверен, что информация о моих способностях всё ещё держится в секрете.

- Верно. О ней знает лишь ограниченное число людей, включая меня. Но пока я буду тебя сопровождать, всё должно быть в порядке. Кстати, вот держи. – передал он мне странную табличку сантиметров пять в диаметре и белую маску с узором тёмного пламени.

- Что это?

- Эта табличка, доказательство того, что ты состоишь в отряде зачистки под номером 13. Также она служит для подсчёта количества убитых в «одном барьере», и во «всех посещённых барьерах» за 1 календарный день. Другой же её функцией является поглощение сущности убитых.

- В чём тогда смысл отряда собирателей?

- В том, что они в отличие от нас могут поглощать сущность убитых полностью, а мы, лишь

десятую часть от общего количества.

- Понял, продолжай.

- Маска используется для сокрытия внешности. Если кто-то посторонний узнает о твоей настоящей личности, могут возникнуть проблемы.

- Я конечно могу предположить какие, но всё же, наведи пример.

- Вплоть до того что тебя выследят в реальности и убьют.

- Многообещающе.

- А ты думал, в сказку попал? Это тебе не Палладиум, по девках шастать, да ягоды срывать. – а вот это было обидно.

- Ну всё, хватит.

- Вот и я говорю, на сегодня хватит. Выспись хорошенько, завтра утром начнём твою тренировку. Увидим, на что ты способен.

- Хватит строить из себя крутого. – пнул я его в плечо, на что тот лишь посмеиваясь покинул комнату, закрыв за собой дверь.

Расположившись на кровати и смотря в потолок, я и не заметил, как уснул, посетив царство Морфея.

***

На следующее утро. Город «Огненный».

В одном из барьеров Бездны, расположенных на территории клана Кронер, происходило очередное сражение монстров за власть над барьером.

Сражение проходило на открытой местности. Огромная поляна, окруженная возвышающимся скальным массивом. То тут, то там произрастали редкие деревья. Складывалось ощущение, что кто-то или что-то пыталось огородить это место от окружающего мира.

В тот раз, Рену крупно повезло оказаться в городской местности. Минус открытого поля является в том, что здесь негде прятаться. Ты либо сражаешься, либо умираешь. Вот и все правила.

Посреди раскинувшегося сражения, буйства стрел и пламени, появилось два человека. Быстро оценив окружающую обстановку, один из них сделал пас рукой, и их проглотила раскрывшаяся в земле расщелина.

Через секунду, они уже стояли на некотором расстоянии от поля битвы, наблюдая за раскинувшемся на поляне сражением.

Этими двумя были Джин и Рен.

- Сегодня сражаются Дриады и Волки черного пламени.

- А что это за передвижные брёвна? – указал юноша на огромные ожившие деревья. В

мифологии их называют по-разному, Рен лишь желал узнать, какое их имя они получили в Бездне.

- Это энты. Каждая дриада сама по себе не так уж и сильна, потому она сливается с деревом и заимствует его силу для сражений.

- Здесь не так уж много деревьев. Неужели хоть где-то нормальный Баланс. - улыбнулся Рен, вспоминая игры в которые играл.

- Это тебе не игра. Не все битвы проходят на равных, бывает, одну из сторон просто сметает подавляющая сила другой.

- Ладно. Что там с этими дриадами.

- Дриады не успевшие взять под контроль свободное дерево, могут ограничиться манипулированием различными растениями, будь-то куст или подземные корни каких-то трав. Собрав достаточно энергии, они могут превращать свои конечности в живое оружие.

Дриады взявшие под контроль Энтов куда более опасны, ветки их деревьев могут напрямую высасывать жизненную силу с монстра.

- А что в случае с человеком?

- Сначала они высосут его ману, а потом и кровь, превратив тело жертвы в иссохшую мумию. Полученные питательные вещества они используют для усиления своего Энта.

- Хоть сейчас на тебе и одета маска, но что-то уж больно ты спокоен. Тебя что совсем не волнует что тебя могут просто выпить и оставить на дороге?

- Просто не люблю я этих зеленокожых нудисток. Прошлый раз когда отправил против них Ихнатепа, целый день слушал его мычание по мысле-связи, ещё и пришлось вытаскивать ему колючки изо рта.

«Да уж». – представив как Джин залазит в пасть огромному многотонному червю и роется тому в пасти, ему и вправду стало жаль друга.

- Понял, больная тема. Кстати, что насчёт тех волков черного пламени?

- Обычные псины, что покрывают себя черным огнём. Могут периодически выдыхать его через рот. Интервал между дыханием от 2 до 5-ти минут.

- Кстати, я уже давно заметил, но почему на нас никак не реагируют окружающие монстры, хоть мы и не так далеко от основного места сражений?

- Я использовал заклинание отвода глаз. Пока монстры с нами нос к носу, они нас не увидят. Даже обоняние волков не сможет нас засечь, пока они не приблизятся вплотную. Вот только стоит нам хоть раз кого-то атаковать, завеса спадёт.

- Что-то такое я и ожидал. Есть план?

- Что-то вроде того. Ты будешь уничтожать приспешников Боссов, а я посмотрю чего ты стоишь. Если что, помогу. Когда появятся Боссы, дождусь, пока они измотают друг друга и ликвидирую победителя.

- Понял, значит следующие пару дней ты будешь моей нянькой? – Рен криво улыбнулся.

- Тебе то-то не нравиться?

- Да нет, всё путём.

- Тогда начнем битву!

Занавес, ограждающий команду №13 от обнаружения, спал, и уже через несколько секунд они вступили в битву.

Продолжение следует…

http://tl.rulate.ru/book/1355/586081