

Темнота.

Пришел в себя я уже минут через 10. Примерно столько времени прошло судя по ощущениям. Огрина пришедшая на обмен, вместе с Каем, оказалась целительницей, и сумела подлатать меня.

Иначе так быстро я бы не оклемался.

Картина маслом. 5 гоблинов что забрали мой меч и пробуют его на остроту. 10 орков что то оживленно обсуждающих. Огрина-целительница держащая мою голову у себя на коленях. Угрюмый огр, время от времени бросающий на меня и ламию недовольные взгляды, и лишь мелкая бестия-ламия, скромно хихикает в кулачок.

Прибил бы заразу.

- «Знаешь за что?». - спросил Кай, сложив руки на груди.

- «Знаю. Но ты похоже не всё знаешь. Что тебе рассказала Элла?». - решил выведать я, чтобы получить хоть какое то представление о ситуации.

- «Знаю что ты трудился на благо их племени, улучшая демографическую ситуацию ламий». - во как завернул. Даже и не скажешь что огр.

- «Всю ночь не спал бедный!». - с издевкой в голосе и некой обидой, произнёс он.

- «А я считал тебя своим братом названным!». - что то ситуация мне активно не нравится.

- «Ничего ты не знаешь». - сказал я как можно более спокойным голосом.

- «Да ну. Так расскажи мне, чего Я, НЕ знаю!». - последние слова он чуть было не прорычал.

- «Знаешь ли ты, что я бежал с их племени, именно потому что не хотел как ты говоришь «решать демографическую ситуацию их племени?». - огр кинул на меня вопросительный взгляд.

- «А знаешь, что я уговорил Эллу помочь с побегом?». - огр всё недоумевал, кидая вопросительные взгляды то на меня, то на ламию, желая продолжения рассказа.

- «Знаешь ли ты, что я уговаривал её, не проводить со мной ночь. А знаешь ли ТЫ, что её напоили каким то отваром, и не случись то, что случилось, её здоровье и долголетие сильно бы пострадало!».

- «Отвар цветка Кроноса. Сильный афродезиак с побочным эффектом. Широко используется в некоторых племенах, в том числе и племени ламий». - услышал я над собой голос целительницы.

При упоминании названия цветка, лицо Кая скривилось. Через некоторое время он всё же выдал:

- «Прости, брат». - похоже он всё же не знал всей правды, иначе мне не было бы чем крыть его доводы. Я кинул свирепый взгляд на ламию, что потянула лапки кверху, мол - сдаюсь. Затем посмотрел на извиняющегося огра, что выглядел как напакостивший ребёнок.

В конце концов, я решил не затягивать. Встал, тихо поблагодарил огрину за лечение, и уже обращаясь к Каю, сказал:

- «Не злюсь. Сам поступил бы также. А потом разбирался кто прав, а кто виноват». – мы пожали друг другу руки и помирились. Конфликт себя исчерпал.

Отказавшись на «погостить», я оседлал лошадь и помахав рукой, мол «ещё свидимся», поскакал на ней обратно в город.

Встречая на себе удивленные взгляды стражников и тех, кто был при обмене, я заехал в город, как только мост упал на твёрдую землю. Наверное все думали что я уже погиб, хорошо что это не так. По крайней мере, для меня хорошо.

Отдав лошадь стражникам, я продолжил путь пешком. Зайдя в гостиницу, я отправился в свою комнату и завалился на удобную кровать.

Надеюсь, теперь то мне никто не помешает, и я смогу спокойно отдохнуть.

Лёжа на кровати, я размышлял о случившемся. Солнце щекотало своими теплыми лучиками моё лицо, а сон всё не шел. Вспомнив кое о чём, я полез в сумку и достал оттуда книгу, что подарила мне эта змеюка Элла.

«История земель Палладиума».

Открыв книгу, я вчитался в текст.

На территории Палладиума расположено 6 континентов, один из которых считается «потерянным».

Восточный континент – ранее земли людей, и алхимиков со всего мира. После случая «Серыми землями», восточные земли сменили название с «Континента Алхимиков», на «Континент Зверолюдей». Несмотря на такое название, на континенте присутствуют ящеролюди, арахны и прочие. Как чистокровные, так и гибриды, полукровки.

Западный континент – земли, где велась нескончаемая война демонов и вампиров. Воюющие расы за право считаться правящим родом на континенте, так ни к чему и не пришли, заключив очередное, на данный момент самое длительное перемирие.

Северный континент – земли гигантов, титанов и колоссов. Каждый из названных, сильнее предыдущих. Этот континент из за погодных условий не исследован до конца. Известно что правящей расой на нём является народ синекорых людей – Юрин.

Южный континент – самый мирный из всех. В его лесах живут эльфы и дриады, земли же заняли гномы. Частицу земли на нём прихватили и местные люди, отличающиеся темной кожей. После случая с «Серыми землями», и бегством людей на другие континенты. Большая часть белых людей, отправилась на южный континент и поселилась там, потеснив темных людей.

Спустя 2 года войны за территорию, «белые», и «черные», заключили мир. Породив мулатов, и прочих разновидностей, доселе невиданных людей.

Центральный континент – самый малый и самый богатый из всех. На нём живёт правящая раса, считающаяся сильнейшей. Потомки драконов, их сыны – раса Драгун. На этом

континенте расположено 6 стен, шесть колец, четко разделяющих границу между правящими расами, богатыми и бедными.

Вход за шестую стену, стоит две серебряные монеты. Здесь живут самые бедные. Вход за пятую стену стоит 1 золотой. Тут проживает средний класс, что пока не так богат как люд за 4 стеной, вход за которую стоит 10 золотых. Самыми богатыми считаются проживающие за 3 стеной. Чтобы там жить, за вход нужно заплатить 50 золотых. Цены за землю, там просто заоблачные.

Право попасть за вторую стену, имеют только расы королевских кровей, имеющие не только достаточно денег, как дворянине, живущие за 3 стеной, но и благородное происхождение, и право считаться «высшей расой». Там проживают «Высшие эльфы», «Высшие демоны», «Высшие вампиры» и другие «высшие», что покинули свою родину по тем или иным причинам.

Право находится за внутренней, 1 стеной, имеют только сыны драконов – Драгуны, и никто более. Говорят, что они кого-то охраняют, но это всё неподтвержденные слухи, не имеющие прочной основы.

Затерянный континент – существовал ещё до континента алхимиков, в то время был единственным, на котором проживали практически все живущие в то время расы. Был родиной вампиров, которую они потеряли, перебравшись на западный континент.

Тёмная башня – остров, немногим уступающий по размерам центральному континенту. Родина древних существ, крылатых темных созданий, зовущимися феями. Они злобны, и делают всё лишь во вред. Именно поэтому они построили башню, по слухам имеющую 100 уровней. Сюда ссылают самых провинившихся преступников, смерть для которых покажется благодатью, по сравнению с путешествием в тёмную башню.

Говорят, что туда призывают существ из всего Палладиума, и не только из него. Много тех, кто туда попал, но вернулись лишь единицы, да и те больные на голову. Потерявшие рассудок от увиденного. Говорят что тёмные феи, сами их вернули на родные земли, лишь бы навести ещё больше страху. Ещё говорят, что тёмные питаются человеческими отрицательными эмоциями, потому и построили эту «Башню», кто знает, правда ли это.

Остров Тауран – родная земля Таурэнов и Кентавров. Находится недалеко от острова-Башни. Расы людей-быков (Таурэнов), и Кентавров, постоянно воюют и сражаются друг с другом. Мирное время не для них. Находя малейшую, даже самую абсурдную причину, Таурэн и Кентавр, начинают схватку.

Почитав книгу, я узнал много полезной информации. Также моё предположение о том, что одна золотая равна 50 серебряным, а та в свою очередь 50-ти медным, оказалась правдой.

Кроме того, есть ещё платиновые монеты. Одна такая, равна ста золотым. Их могут использовать лить торговые дома, страны и правящие расы в отношениях между собой. Использование таковой на обычном рынке, строго наказывается.

Как я и предполагал, на Палладиуме есть рабы. Стать рабом можно по нескольким причинам:

- «После войны», победившая сторона забирает трофеи, в виде богатств, рабов и провианта.
- «Из за боргов». Будь то обедневший дворянин вовремя не заплативший долг, либо селянин, которого обманом продали в рабство.

- «Из за расовых принадлежностей». Полукровки. Чаще всего они не имеют ни власти ни денег. Их на рабском рынке больше чем всех предыдущих. Гоняемые отовсюду, им ничего не остаётся кроме как продать себя в рабство ради выживания, либо насильно стать рабом. Есть и те, которые не хотят так жить и промышляют разбоем за пределами городских стен.

Именно поэтому чтобы не давить ещё больше на полукровок и свести расовые конфликты к минимуму. Правители континентов решили издать указ при котором все, в пределах городских стен, должны использовать облик больше всего подходящий на человеческий.

Издан указ был Империей Зверолюдей, но потом был подхвачен правителями других земель. Лишь центральный континент остался в стороне.

Благо поддерживать подобный указ было просто. Стражники любого города, могут продать предметы или свитки, способные на время изменить облик обладателя. В первом случае подобные предметы нужно подзаряжать, во втором же, свиток наделяет навыком, трансформирующим обладателя в почти-человека, за исключением, ушек, хвоста, цвета глаз, волос и прочих отличий.

С моими 40 золотыми, не стоит даже и думать о рабе. Нормальные рабы умеющие сражаться, имеющие боевой опыт и знания, стоят от пары сотен золотом и выше.

Отличить обычного обитателя от раба, можно по рабской метке, находящейся на теле раба, либо по более дешевому варианту – рабскому ошейнику, находящемуся на шее жертвы.

Получив достаточно информации для размышления, эдакой пищи для мозга, я отложил книгу в сторону и приняв теплую ванну, довольный, лег спать, не смотря на то, что на дворе лишь вечерет. Если так продолжится, то скоро дневной сон войдёт мне в привычку.

Проснулся я рано утром. Весь такой бодрый и хорошо выспавшийся, я отправился в ванную, и лишь после утренних радостей, одевшись, спустился вниз завтракать. Зря, что ли, я заплатил за номер с трёхразовым питанием.

Таверна встретила меня свойственной ей шумностью множества голосов. Некоторые приходят сюда не столько поесть, сколько просто пообщаться за кружечкой хорошего отборного пива.

Здесь я увидел и вчерашних солдат, у которых сегодня выходной, и они меня пригласили на кружечку пива за их счёт. Чего же отказываться, раз предлагают. Согласился.

- «Ну что, вижу ты новым мечом обзавёлся. Старик Велиас предлагал тебе тот богато украшенный меч с позолоченными ножнами?». – спросил меня один из дроу, слышавший вчерашний разговор.

- «Предлагал». – улыбнулся я.

- «Молодец что не купил. Запомни, хороший меч стоит в районе 100 золотых. Больше двух сотен, лишь оружие для коллекционеров, не пригодное в бою». – объяснял мне дроу пришедший в таверну раньше меня, а потому пьющий уже не первую кружку пива.

Его словам я внял, а потому ответил: «Запомню, и спасибо!». – не трезвый дроу, обрадовался моей похвале, а потому следующие несколько десятков минут, мы все слушали его болтовню, как полезную так и не очень.

«Спасибо» - великое слово, столь мало букв, и столь велик эффект от него.

От того же дреу я узнал, что в городе находится тренировочная площадка с призраками. По его рассказам, это примерно тоже, что и трен. площадка с нежитью у ламий, только у дреу вместо неё – призраки.

Поблагодарив за информацию ещё раз, я отправился гулять по городу. Купив у старушки-дрео пару красных фруктов, по вкусу напоминающие яблока, я отправился к тренировочной площадке.

А чего тянуть. Нужно становиться сильнее, кто знает какое задание следующим всплывёт в большую голову хранителя. Надеюсь он сейчас не слышит мои мысли. Да и по хорошему, нужно сегодня-завтра, покинуть сей дивный городок, и завести знакомство с ещё одной расой. Ламии, ящеры, огры, дреу. Несмотря на мою вчерашнюю радость от встречи гоблинов и орков, их почему то не засчитали как отдельные расы, наверное потому, что в итоге, и те и другие, становятся ограмми.

Так что, подняв уровень магнитного поля и железных частиц ещё на 1 или 2, нужно выдвигаться дальше в путь-дорогу.

Тренировочная площадка встречала меня большими каменными стенами, внутри которых расположены знакомые мне камни маны с вмещенными заклинаниями.

В отличие от добродушных ламий, в городе дреу, для чужаков, эта услуга платна, и стоит одна серебряная в час. Заплатив за 2 часа, ко мне приставили эльфа что следит за подпиткой, он мне и дал некоторые инструкции.

- «Указательный палец вниз – нужен противник. Два пальца вниз – 2 противника. И так далее, до 5. Больше, одновременно, один камень маны с заклинанием, поддерживать не сможет».

- «Ладони вместе – прекращение подпитки камня. Призраки при этом исчезают». – выслушав несложные инструкции, которыми меня обделили в племени ламий, я остался доволен, хоть и заплатил. Сервис всё-таки, обслуживание на уровне.

Став на площадку, диаметром, метров в 10-15, а мне больше и не нужно, я активировал «магнитное поле» и призвал на помощь железные частицы – 200 штук, имеющихся в наличии.

С их помощью, я создал 15 особых плоских игл-лезвий, благо второй раз продумывать каждую деталь не нужно, стоит только подумать о них, и железные частицы принимают одну из готовых форм.

Подав сигнал дреу, отвечающему за подпитку, я уже через мгновение наблюдал перед собой в метрах пяти-шести, зависшее привидение.

Оно являло собой погибшего длинноухого дреу, ниже пояса которого расположен хвост, благодаря которому оно может парить и летать. При желании оно может сделать свои ноги человеческими, но тогда способность к полёту теряется. Подобное я замечал, наблюдая за сражающимися дреу, на других аренах.

Так как физические атаки на призрака не действуют, убить или навредить ему можно лишь с помощью магии. Из арсенала у призрака лишь меч с затупленным лезвием, либо лук – на выбор. У моего был меч.

Тёмные эльфы на своих аренах неплохо так тренировались, обстреливали призраков замагиченными стрелами, при этом умудряясь уворачиваться от подобных со стороны

«спарринг-партнёров». Другие же, всю дубасили друг друга мечами, с вкраплением в них магии.

Все развлекались как могли, вот и мне стоит поучиться их примеру.

Перехватив поудобнее одноручный меч в правой руке, левой я контролировал железные частицы. Поранить кого либо я не боялся. Арены окружены, каким не каким, а барьером. Поэтому танцевать с призраком я могу всю.

Оклемавшееся приведение, стало наматывать вокруг меня круги, ища брешь в защите. Я же всю отгонял поганца железными иглами, призывая к честной битве. Хотя какая там честная битва с призраком то. Да и я хорош, тыкаю в бедного призрака иглами, которые из за моего магнитного поля, могут его ранить.

В итоге особого боя не получилось, призрак став решетом от постоянных атак моих игл – просто развеялся.

Показав дроу указательный и средний пальцы направленные вниз, я через несколько секунд наблюдал 2 призрака, которые в отличие от первого, оказались более «живенькими», если так можно о них сказать, и сразу же бросились в атаку.

Следить за двумя целями сразу оказалось труднее, чем я думал.

Мои особые лезвия из железных частиц, вращаясь, словно пропеллеры, отгоняли одного надоеду, пока я скрещивал клинки с другим.

Иду на сближение с призраком, уворачиваюсь от вертикального, и тут же разделяю его на две половины горизонтальным. Даже от смертельных для человека атак, призрак не умирает, лишь становится немного бледнее, накапливая повреждения, и лишь когда повреждений становится слишком много, он исчезает.

Вот и этот стал немного бледнее, но разделенное на 2 части тело, сразу же срослось, а я в это время затылком, точнее магнитным полем почувствовал приближение сзади второго призрака. Ведь у него в руках был хоть и затупленный, но всё-таки железный меч.

Отвожу меч первого призрака в сторону, и ухожу от атаки второго перекатом в другую сторону, уклонившись от обоих ударов. Впоследствии, посылаю на открывшихся призраков, град лезвий-пропеллеров, что сумели развеять их обоих.

Тренируясь с двумя-тремя призраками за раз, так прошел час, потом другой.

В конце тренировки я сумел поднять оба навыка на новый уровень.

«Магнитное поле», уровень навыка увеличен на 1.

«Призыв: железные частицы», уровень навыка увеличен на 1.

Довольный результатом, я хотел закончить, и пойти отобедать в таверне, но возле выхода арены, меня поджидали.

Оказывается, мой причудливый стиль боя оказался довольно эффектным или забавным, не знаю что больше, и на него пришли поглазеть несколько дроу. Не каждый же день у них в городе тренируется человек.

Один из этих самых дроу, и решился вызвать меня на тренировочный поединок.

Решив, что подобный опыт будет полезным, я согласился.

- «Смотри». - протянул мне соперник браслет на цепочке, с тремя черными кристаллами.

- «Здесь 3 кристалла, действуют они лишь в пределах арены, каждый из них, может сдержать одну физическую либо магическую атаку. В счёт идут только те атаки, что могут причинить серьёзный вред. После каждой прошедшей атаки, кристалл сереет, тот, что пропустит 3 атаки - проиграет».

- «Неплохо. Правила хороши. Никто ни чем не рискует. Мне нравится». - передохнув минут 5, я вышел на арену, не забыв надеть браслет. Я и мой соперник взяли своё настоящее оружие. Он взял лук, колчан со стрелами и 2 метательных кинжала, а я взял свой новый одноручный меч.

Арена, на которую мы вышли, отличалась от той, на которой я сражался с призраками. Эта примерно вдвое больше, где то 30х30 м.

Приготовившись, и став в 15 м. друг от друга, мы, увидев сигнал дроу, что вызвался быть судьёй, начали схватку.

Тёмный эльф сразу достал стрелу из колчана, и выстрелил ею из лука, в меня. За первой же пошла и вторая. Я отклонив их полёт магнитным полем, пошел на сближение, ведь несмотря на повышение уровня навыка, моё магнитное поле до сих пор становится лишь 10 м. вокруг меня.

Увернувшись от 3-х стрел, а некоторые отклонив магнитным полем, я сумел сократить расстояние с дроу до 10 метров. Возвав к железным лезвиям, я вызвал 15 из них, больше не стал. Закрученные словно пропеллеры на огромной скорости, вращаясь, они полетели в сторону дроу. Тот, увеличивая расстояние, стрелял по ним своими стрелами, но смог остановить лишь 3 из них, одна всё-таки устремившись к нему, попала в цель.

На теле дроу появился прозрачный барьер, остановив атаку. Один из черных камней на браслете - посерел.

Увеличив расстояние, дроу выстрелил в меня тремя стрелами сразу. Полетев в разные стороны, они, изменив траекторию, направились ко мне.

Максимально замедлив их, благодаря магнитному полю, я сумел выставить на защиту вращающиеся лезвия, распылив две стрелы и увернувшись от третьей, я заметил слишком поздно. В мою ногу чуть было не воткнулся метательный кинжал. Один из моих черных кристаллов на браслете - посерел. Это значит лишь то, что скорость, с которой был запущен кинжал, была выше, чем та, которую способно аннулировать моё магнитное поле.

Всё-таки оно пока ещё слишком слабо.

Улыбнувшись друг другу, мы продолжили сражение.

Подняв на земле пыль, благодаря лезвиям-пропеллерам, я перешел на магическое зрение, и увернувшись от стрелы, достал соперника одной из игл. Вот и второй кристалл на его браслете посерел.

Став более напористым, дроу вновь выполнил трюк с тремя стрелами, изменяющими свою траекторию, но было уже поздно.

Неспроста я поднял тогда пыль. В тот момент, я запрятал одно из лезвий под покровом пыли. И прямо сейчас, эта игла была остановлена барьером, вспыхнувшим в последний раз на прощанье. Я замедлил стрелы, от некоторых увернулся, другие же распылил лезвиями-пропеллерами.

Схватка завершена. Я всё-таки сумел выйти победителем.

Немного опечаленный и недоумевающий дроу, всё-таки согласился с поражением, но потребовал объяснений, которые я ему с удовольствием предоставил.

После битвы, сытного обеда и ещё одной кружки пива с новым знакомым, я отправился на второй этаж – отдыхать.

На дворе жара, нужно пересидеть, может, под вечер ещё раз схожу на тренировочную площадку дроу. Понравилась она мне.

<http://tl.rulate.ru/book/1355/586049>