

«Стоп.. Окно статуса» - перед глазами Тиана появилось окно, похожее на окно или вкладку какого-то браузера.

Имя: Тиан.

Титул: ???

Уровень: 6.

Опыт: 74,36%

Хп(очки жизни): 430.

Мп(очки маны): 220.

Характеристики:

Сила: 8

Ловкость: 7

Выносливость: 8

Интеллект: 9

Мудрость: 7

Удача: 5

*Доступен выбор «комплекта способностей»

Статус: Рандомно.

*Доступен выбор «класса».

Статус: Рандомно.

...

И тут у Тиана выпучились глаза, он не верил тому что видит, и пока не прошелся по тексту несколько раз, не успокоился.

«Хах, это действительно как в той книге» - иронично с ноткой неопределенной ностальгии, сказал Тиан, на этот раз остановившийся на тротуаре, резкая остановка которого привела к тому, что кто-то идущий позади, врезался ему в спину.

Оборачиваясь, Тиан заметил незнакомую девушку приятной внешности, с виду его сверстницу.

«Ты чё стал столбом, смотри что случилось...» - сказала девушка показывая что если бы она не слушала музыку в наушниках, то телефон бы поцеловался с асфальтом. Но наушники его спасли...

Подобный случай однажды был и у Тиана.

«Извини, я не знал что ты идёшь за мной, я не нарочно» - стараясь проявить искренность,

сказал Тиан.

«Ладно, ничего ведь не случилось, телефон цел, забыли...» - изрекла девушка и продолжила путь, но уже впереди Тиана.

Сбитый с толку Тиан, проводив девушку взглядом, через несколько минут пришел в себя, снова вызвал окно статуса, закрывшееся ранее от движения его руки, и начал раздумывать над ситуацией, в этот раз стараясь больше следить за дорогой.

«Значит как я и думал, другие не видят окно моего статуса, что уже +».

«Теперь о характеристиках, я не получал уровень, поэтому не знаю сколько очков характеристик дают за новый уровень, апнусь, потом буду делать выводы, хорошие ли у меня статусы.

(Прим. Автора: Апнусь — повышу уровень)

«Теперь о выборе комплекта способностей и класса, надо бы не тянуть. И проверить что они мне дадут. Всё равно выбор будет рандомный, как тут говорится и от меня ничего не зависит.

(Прим. Автора: Рандом — случайный выбор).

Думая об этом, Тиан нажал пальцем на текст.

...

Выбор комплекта способностей: У вас будет 3 попытки крутить полосу навыков, каждое изображение на которой характеризует «комплект навыков» определенного типа.

После третьей попытки, вам придётся сделать выбор, определившись с получением комплекта способностей.

В комплекте будет 6 навыков, количество активных и пассивных из них, выбирает Игрок. Суммарное количество навыков равно — шести.

Прочитав инструкцию, он закрыл её движением пальца и перед ним предстала полоса, на которой было семь изображений, внизу полосы, было красиво написанное слово: «Крутить».

Недолго думая Тиан нажал на слово «Крутить», и полоса навыков пришла в движение, различные изображения разных животных и символов, мелькали перед взглядом Тиана, причём были такие которых он знал, и такие, которых не видел ни разу в жизни. Мельком он заметил как полоса начала замедляться и стрелка под ней чуть не остановилась на изображении «Гигантской сколопендры». При виде этого Тиана пробрала дрожь, не таким он себе представлял получение способностей.

Полоса всё замедлялась:

Черный носорог...

Белый Тигр...

Ястреб...

И в итоге стрелочка полностью остановилась на изображении «Змеи»... причём не обычной, а

чем-то напоминающей Анаконду из одного старинного кинофильма.

Однажды маленький Тиан в отсутствие мамы, решил не спать всю ночь, и тихо сидя, вместе с отцом смотрел фильм, фильм про Анаконду, тогда этот фильм очень напугал маленького Тиана, воспоминания о том испуге не забылись и до этого времени.

Поэтому когда он увидел изображение змеи, смутно напоминающее ту, что он видел тогда, его аж передёрнуло.

Стараясь не задерживать свой взгляд на змее, Тиан быстро нажал на кнопку «Крутить», вновь запустив полосу навыков.

Изображение змеи перекочевало с полосы навыков в одно из трёх вращений повыше, где и остановилось, тоже будет и с двумя другими комплектами навыков.

Полоса навыков вновь показывала Тиану различных существ...

- Существо напоминавшее крокодила, но почему-то как смоль черного и судя по изображению чем то отличающегося от своих собратьев.

- Вновь промелькнул один из представителей ползущих мира сего, но на этот раз это была «Королевская кобра».

- Скорпион...

- ...Акула

- Птеродактиль, даже динозавр проскочил...

- Полоса вновь начала замедляться, перескочив через изображения льва, медведя, гепарда и остановилось на изображении...

«Паук?!» - взгляд Тиана помрачнел вновь.

«То змея, то паук, да этот рандом издевается!» - сил смотреть на тварей перед ним у него не было, поэтому он вновь нажал заветную кнопку: «Крутить».

Полоса в очередной раз пришла в движение показывая изображение различных животных:

- Рысь, Коала, Каракал, Волк, Ёж, Орёл, Горилла, Лиса, Тираннозавр, Саблезубый Тигр, Страус, Пещерный лев, Саламандра...

Животные мелькали один за другим, были и символы, но Тиан не знал что они означают, да и стрелка долго на них не задерживалась.

Замедляясь, стрелка прошла через изображение: Летучей мыши, Колибри, Белого медведя...

...и остановилась на «Черной пантере?!»

*Вздых... Это не был вздох облегчения, скорее усталости...

Не спеша идя всё это время к общежитию, Тиан не заботился о том как он выглядит со стороны. Город незнакомый, люди тоже, какое им до него дело?!

«Итак что мы имеем в итоге?»

«Змея, Паук и Черная пантера — наборчик так себе...»

«Как я понял из всего этого, мне нужно выбрать что-то одно, в результате чего я получу комплект из 6-ти навыков, стало быть навыки того, чьё изображение я выберу...» - размышляя о этом нелегком выборе, Тиан дошел до ворот общежития.

У ворот он встретил радостного Хана, который сообщил ему что сегодня придёт пьяный, ведь сегодня пятница, и завтра на учёбу идти не нужно.

Испустив мимолётный вздох, Тиан добрался до своей комнаты, вошел в неё и закрыл за собой дверь. Сев на диван, он оперся на его спинку и продолжил свои размышления.

«Вначале я уж было думал что будет полный рандом, но слава Шайне — свезло»

(Прим. Автора: Шайна — Главная Богиня, предсказательница, в её честь назван календарь, ибо как гласят легенды, с её даты рождения и началась «наша эра»)

«Раз всё будет так как я думаю, то от змеи я могу получить что-то вроде «ядовитых клыков» и «гипноза», но есть вероятность позеленеть, чего мне не надо.

«От паука я могу получить «способность плести паутину», «видеть в ночи» и возможно тоже «гипноз».

«От черной пантеры я могу получить «когти», также ночное зрение и.. шерсть?!»

«Так... всё это я обдумываю опираясь на свой опыт просмотра фильмов, чтения новелл, и игры в игры...»

«Если по сути, то черная пантера, как бы мне она не нравилась, по сравнению с остальными двумя, самая безнадежная. Я живу в мире высоких технологий, когти мне не зачем, обрасти шерстью тоже особого желания нет. Поэтому пантера извини, но ты не подходишь» - подумал Тиан, мысленно откидывая пантеру, как возможный вариант.

«Змея, жуть то какая, сразу нет!»

«Остаётся паук.... В принципе у меня дома в комнате уже 2 года живёт ручной тарантул, так что я пауков особо не боюсь,... но они всё равно жуткие....» - подумал Тиан, и нажал пальцем на иконку с изображением паука.

Вы выбрали комплект способностей «Паук», и получаете (+2 к характеристикам).

Выберите количество активных и пассивных навыков равно шести.

«Таак... 3 активных, и 3 пассивки.. Готово!»

Получены следующие навыки:

Активные:

1. Создание паутины (ур. 1 — опыт: 0%)

Описание: Навык позволяющий создавать и манипулировать паутиной.

Доступные виды паутины:

- Липкая нить.

С повышением навыка откроются новые возможности.

2. Хитиновый панцирь (ур. 1 — опыт: 0%)

Описание: Навык создающий на коже защиту поглощающую урон (в % от общего количества). Возможна частичная трансформация участка тела, поддавшаяся данной способности.

На данное время: до (50%) поглощаемого урона, в зависимости от вложенной маны и типа атаки.

3. Синтез Яда (ур. 1 — опыт: 0%)

Описание: Позволяет создавать яды и манипулировать ими.

Доступные яды:

- Паучий яд.(Свойство: Временный паралич).

С повышением уровня могут быть получены новые свойства.

*Пассив:

1. Ночное зрение. (ур. 1 — опыт: 0%)

Описание: Позволяет видеть в ночи.

2. Повышенная восприимчивость (ур. 1 — опыт: 0%)

Описание: Позволяет лучше, четче воспринимать окружение и рационально мыслить в трудных ситуациях. Повышает концентрацию.

3. Паучья регенерация (ур. 1 — опыт: 0%)

Описание: Пассивное умение. Увеличивает регенерацию пользователя на 30%.

Пройдясь по тексту несколько раз, Тиан незамысловатыми жестами убрал их проч с глаз, они не принесли ему какой либо полезной информации, разве что той, что раз навыки боевые, значит ему на пути будут попадаться соперники, а значит будут кровопролития, что значит мирные деньки подошли к концу.

«Ну вот... помечтал на свою голову...»

«Теперь даже не знаю, радоваться мне или плакать...»

«Ладно... Что там с выбором класса?!»

Вновь предстала та же информация что и при выборе «комплекта навыков», не став её читать, Тиан махнул рукой и она исчезла.

Перед глазами появилась полоса из 7-ми изображений, в которой на этот раз были не навыки, а классы.

Вновь выбор из шести навыков, и вновь — рандом.

Не долго думая, Тиан нажал «Крутить», и полоса пришла в движение.

Через некоторое время она остановилась на изображении какого-то символа, нажав на который Тиан увидел.

Класс — Призыватель.

Второе нажатие кнопки принесло результат: Класс — Элементный маг (основной элемент — молния).

В третий раз нажав кнопку «Крутить», Тиан созерцал виды различных символов, но что они означали, он не знал.

Результатом третьего раза было: Класс: Воин (копейщик).

«Итак: призыватель, воин и маг».

Рисковать своей шкурой и геройствовать я не очень хочу, значить нужно выбрать класс который сражается на дальнем расстоянии.

«Исходя из этого, даже несмотря на то, что мне попался воин копейщик, который может сражаться на средней дистанции, и бросив копье — на дальней, я его не выберу».

«Хотя бы потому, что всё время ходить с копьем — будет проблематично, и даже если эту проблему решит — инвентарь, то возникнет иная проблема: я не умею правильно использовать копье, даже в руках его ни разу не держал, хоть и видел в музее несколько раз».

«Далее: ну кину я копье во врага, не факт что попаду, а промахнувшись, останусь без оружия. А если враг будет не один?»

«Результат один — мне конец!»

«Посему копейщик не вариант» - подумал Тиан и мысленно убрал его из списка претендентов на выбор.

«Далее призыватель. В принципе неплохой класс. Позволяющий призывать себе на подмогу разных существ. Но призыватели слабы в ближнем бою, но зато сражаться самому не нужно. Призвал тварь и она мочит кого надо. А если повезёт с призывом — так вообще супер».

«Так.. элементный маг, а если точнее — маг молнии. Судя по всему будет основан на использовании заклинаний молнии. У которых высокая мощь и скорость, но я не знаю как буду ими управлять и где мне их взять. Чтобы развивать этот класс, нужно будет наверное покупать новые заклинания, но как мне это сделать? Учитывая сложившуюся ситуацию. Если глядеть в будущее, то одних навыков предложенных системой (или кто там всем распоряжается), мне надолго не хватит..»

«Раз расслаблюсь в контроле молнии, и от меня останется только кучка пепла. Могу случайно обесточить город или зарядом прикончить свой смарт, чего бы мне очень не хотелось. Этот класс как по мне слишком рискован» - подумал Тиан и нажал пальцем на символ класса: «Призыватель». Затем начал додумывать, почему он так поступил.

«Разнообразие призванных существ. Которое надеюсь — будет! Возможность сражаться не в

одинокую, трезво оценивая ситуацию и не оглядываясь назад, ведь твою спину будут прикрывать верные подданные».

«А почему верные?»

«Да потому, что они будут связаны контрактом призвателя, как мне говорит мой опыт в играх».

«Как по мне, самый рациональный вариант. А парочка призывов думаю будет в тех навыках что мне предложат».

«+Ко всему прочему, думаю я также смогу повышать уровни призванных существ, что даст мне больше шансов выжить» - додумал Тиан, и выпав из раздумий, в которых он последнее время проводит много времени, посмотрел на окна открытые перед ним.

Вы выбрали «Класс: Призыватель» и получаете (+2 к характеристикам).

Выберите количество активных и пассивных навыков что равно шести.

«Таак... Буду следовать по старой схеме.. 3 активных, и 3 пассивки.. Готово!»

Получены следующие навыки:

Активные:

1. Рандомный Призыв.

Статус: (одноразовый)

Описание: Исчезает после использования, заменится на призыв рандомно-выбранного существа.

2. Классовый призыв. (ур. 1 — опыт: 0%)

Статус: частичный рандом.

Описание: Призыв существа того типа, комплект способностей которого вы получили (возможность заключить контракт с существом).

Детали: После использования навыка, заменится на призыв того существа, что было призвано.

3. Духовный Призыв

Описание: Призыв существа которое дружно вам по духу (возможность заключить духовный контракт).

- Пассивные:

1. Длань призвателя (ур. 1 — опыт: 0%)

Описание: с повышением уровня уменьшает затраты мн(маны) на призыв и поддержку существа.

2 Телепатическая связь с призываемыми. (Описание отсутствует)

3. Призыватель.

Описание: Пассивный навык увеличивающий регенерацию маны на 30%.

«Я уж было думал что всё закончилось, но нет.. всюду этот рандом...» - Тиан не скрывал своей раздраженности, а учитывая что в комнате он был один, в этом и не было необходимости.

«Что странно, так это то, что на некоторых навыках есть (уровень и % опыта), а на некоторых этого вовсе нет. Что значит что есть "навыки прокачиваемые" и "не прокачиваемые", либо те, которые исчезнут после использования, как рандомный призыв».

Закрывая окна незамысловатыми движениями, словно по сенсорному экрану, Тиан решил подумать о том что ему делать дальше, после того, как он поест и выпьет чаю. Не зря говорят, что на сытый желудок и думается лучше. А то урчание не давало покоя Тиану последние несколько минут.

Приготовив кушать и насытившись выпив горячего чая, что словно животворящий напиток согревал саму душу, Тиан поставил чашку на стол, и продолжил раздумывать над ситуацией.

«Судя по всему сейчас я могу плести паутину, плевать ядом, видеть в ночи, имею 1 защитный навык и повышенную регенерацию что уже немало важно..».

«..Кроме того есть ещё повышенная восприимчивость, эффекта от которой я пока ещё не заметил».

«И это только паучьи способности, а судя по навыкам призывателя: я могу призвать трёх существ, причём сам призыв будет рандомным. И к тому же я с призванными ещё и разговаривать смогу». - сам факт разговора с призванными существами, Тиана никак не тешил, даже наоборот.

«С такой способностью и шизофрению заработать не долго...»

- Раздумывая над этим, Тиан пошел в свою комнату и вдруг заметил что картина перед глазами становится размазанной, в глазах темнеет,.. ели добравшись до кровати, он упал на неё и потерял сознание...

Имя: Тиан.

Статус: Идёт преобразование тела...

От автора: Спасибо тем, кто помогает мне делать моё творение лучше, находя в нем то, что недоглядел автор.

- Отдельное спасибо хочу сказать моему другу "Николаю Монько", за помощь в написании сей главы, а конкретней, за помощь в выборе навыков.

- Друзей на забывают.)

<http://tl.rulate.ru/book/1355/42797>