Поностальгировав, и вспомнив то, что лучше бы не вспоминал, я начал собираться в путь-дорогу. До города осталось ещё немного.

Вновь выйдя на тропу, я продолжил эксперименты. Для начала, я понял, что ромб не самый лучший вид оружия против мелких тварей, как змеи. Это первое. Второе, отправляя в атаку часть железных частиц, нужно оставлять что то и на защиту. Не окажись у меня меча-фламберга, чтобы я тогда делал?

И третье что я понял, так это то, что несмотря на лимит в 7 навыков, по настоящему я сейчас могу использовать лишь 4 из них. А конкретная польза в боевом плане лишь от магнитного поля и железных частиц. Эти 2 навыка связаны. И лишь их в своём арсенале я могу развивать.

Хоть есть ещё «Перевёртыш» и «Поглотитель», но мало того что они в чём то ограничены, так я их сейчас даже использовать не могу. Наверное, из за низкого уровня. Дали бы что пополезнее, то, что я мог бы использовать прямо сейчас.

Ну.. наверное, в долгосрочной перспективе, эти навыки и окажутся полезными, ведь у меня лимит в 7, а если бы я случайно получил пару бесполезных навыков, то было бы не очень хорошо. Конечно, скорее всего, есть метод, как можно избавиться от ненужных навыков, но мне он неизвестен. А тот, кто его знает, вряд ли будет раскидываться им направо и налево – бесплатно.

Решив научиться, более разумно использовать то, что имею, я мысленно закрутил 3 ромба против своей оси. Подчиняясь моим мысленным приказам, они летали по вертикали, горизонтали и диагонали, начав выписывать странные рисунки в пределах моего магнитного поля.

Вращающиеся ромбы в количестве более одной штуки, сложнее контролировать чем обычные, но через несколько минут манипуляций, я понял в чем фишка, и немного приноровился. Использовать их стало немного легче.

Ещё через несколько минут я услышал звук «Динь», результат которого стал усладой для моих глаз.

«Магнитное поле», уровень навыка увеличен на – 1.

«Есть!» - ещё через полчаса я услышал второй «Динь».

«Призыв: железные частицы», уровень навыка увеличен на – 1.

Наконец я достиг желаемых результатов. Это оказалось сложнее, чем я думал. Теперь в моём арсенале не 100, а 200 железных частиц, и естественно разновидность доступных манипуляций увеличивается.

Подумав о новых железных частицах, я увидел их на периферии зрения. Ромбы вновь стали тем, чем были изначально, и я стал лепить с имеющегося в наличии, что то новое.

Два небольших обоюдоострых лезвия, 5 сантиметров каждое. Небольшой кинжал, наконечники стрел, железные частицы в форме пуль. В конце концов, я остановился на иглах.

Они покрывают большую территорию, и их можно сделать много, даже с малым количеством железных частиц.

Приятным бонусом стало то, что чем меньше железных частиц я использую, тем больший над ними контроль. Соответственно чем меньше игл из 20 в наличии я возьму под контроль, тем выше их скорость и пробивная мощь.

На обычных иглах я не остановился. Уменьшив их количество до 15, я сумел сделать их острыми не только на концах, но и по бокам. Теперь это не совсем иглы, а тонкие приплюснутые лезвия.

Теперь тактика с вращающимися, словно «пропеллер» иглами, перестала быть абсурдной и имела смысл. Немного потренировавшись, и приноровившись их использовать, я почувствовал усталость, не физическую, но ментальную.

Наверное, слишком много манипуляций для одной ночи, да и энергии для контроля и призыва железных частиц, у меня, как оказалось не бесконечность.

«Привет, чувство истощения маны, вот ты какое». – неприятная, давящая на мозг боль, что многократно усиливается, стоит лишь попробовать использовать магнитное поле или железные частицы. В конце концов, я не мазохист, так что прекратив попытки бороться с этой болью, я отозвал иглы.

Вновь я их призвал, лишь спустя полчаса, когда боль и дискомфорт немного поутихли. Тогда-то я и заметил кое-какую странность. Железные частицы пришли на мой зов в той же форме, в которой меня покидали – в форме приплюснутых лезвий. А это значит, что можно делать кое какие заготовки, в случай чего. Хотя, если я думаю о них как о железных частицах, то приходят они именно в этой форме. Вот такая вот странность.

Отозвав иглы, но оставив на всякий случай магнитное поле активным, я стал раздумывать над более эффективными способами применения обнаружившейся плюшки и железных частиц в целом.

Пищи для размышлений хватало…

В лесу уже утро.

Солнце проснулось, и своими лучами начало согревать моё протрясшее от затянувшейся ночной прогулки тело. С лучами солнца проснулись и птички, начав приветствовать большой желтый шар на небосводе своим прекрасным, и не очень – пением.

Шагая по извилистой тропинке, и жуя от скуки булочку, что завалялась в сумке, я начал сомневаться. - «А туда ли я иду?».

Впрочем, мои сомнения откинулись на второй план, когда я услышал странные крики, доносящиеся впереди. Ругань, вперемешку с непонятным мне набором слов, немного выбила меня из колеи.

Наверное, следовало бы обойти подобное «местечко», но любознательность взяла верх, и я пошел в сторону криков.

Картина маслом. Пятеро темнокожих дроу, избивают одного большого орка, за спиной которого в кустах прячется человек, мирно жующий одно сладкое хлебобулочное изделие. Смешно, не правда ли?

Дожевав и проглотив булочку, я стал прикидывать свои дальнейшие планы-действия. Помочь или нет?

В принципе я его не знаю, он меня тоже. Встану на сторону орков, дроу не поймут. Стану на сторону дроу, Кай не поймёт. По-хорошему бы просто обойти их, и направиться в город. Но кто его знает, как ко мне отнесутся в городе.

«Ладно, я решил!».

Выйдя из кустов, я подошел к орку и надавил на него со всей силы магнитным полем. Обвешанный железками, он наверное не ожидал подобного. Упавшему на колени орку, я в лицо ткнул медальоном, так, чтобы только он видел. Глаза последнего, от увиденного, стали подобно блюдцам.

Убрав медальон во внутренний карман, я тихо прошептал. «Я друг огра Кая. Слушай мои указания, и будешь жить». – орк было хотел что либо возразить, но я его уже не слушал. Наверное, адреналин в крови заиграл, и пятой точке стало скучно, она захотела хлеба и зрелищ.

Остановившиеся на расстоянии трех-четырех метров, дроу впали в ступор от вмешательства третьей стороны, но быстро пришли в себя, и один из них, «наверное главный», задал вопрос.

- «Кто вы?».

- «Я путник. Держу путь от Серых Земель, к Империи Зверолюдов». – не мигнув глазом, соврал я.

- «На чьей вы стороне?». – осмотрев всех присутствующих, я выдал короткое: - «Ни на чьей», а затем продолжил, ибо уже вновь потянувшиеся к оружию тёмные, могут меня не правильно понять.

- «Я не люблю крови. От ваших слов зависит на чьей я стороне. Вы ведь не собираетесь его убивать?».

- «Нет».

- «Тогда зачем он вам нужен?». – переглянувшись друг с другом, и прикинув стоит ли говорить, дроу выдали следующее:

- «Этот высший орк, младший сын короля огров. Он нам нужен живым, для обмена пленниками». – ну вот, уже второй сын местного короля огров, которому я спасаю шкурку. Наверное, при встрече с этим самым королем, он должен налить мне хорошего вина, если оно у него есть, конечно.

- «В таком случае я на вашей стороне». – решил я, а внезапно двинувшемуся орку, я обернулся и подмигнул. Похоже, он меня понял.

Успокоившиеся дроу, немного расслабились, и подойдя ко мне задали ещё один вопрос:

- «Что вы с ним сделали?».

- «Сложно объяснить, но пока я с вами, он не нападёт». – решил я увильнуть от ответа, выдав немного мутную фразу.

А тёмным, большего и не надо.

- «В таком случае, может, проследуете с нами в город Дроу – Нэрин?».

«А вот и приглашение в город».

- «Я как раз собирался там остановиться. У вас есть гостиница, и место где можно продать оружие?».

- «Есть!» - обрадовано выдали несколько серых эльфов. Быть может, в их лице я выглядел неким добрым человечком, что мало того, что спас их шкурки, так ещё и готов потратить приличную сумму в их городе. Насчёт последнего, не скажу, что они правы, ведь если не удастся продать меч, то ночевать мне на улице.

Проследовав за дроу, к нам по пути присоединились ещё несколько из их племени, – двое тяжело раненных лучников.

«Орк постарался».

Водрузив на плечи собратов, компания из 7 дроу, двух метрового орка и человека, продолжила путь в город, через лес, по вытоптанной извилистой тропе. Через полчаса пешего пути, перед нами показался город.

Приличных размеров каменные стены, вырытые за стенами города рвы, наполненные непонятной черной жижей и подвесной деревянный мост, служащий единственным проходом в город.

Проблем со входом не возникло. Подав сигнал мелким рогом, находящимся на груди у дроу, нам открыли проход, спустив мост.

Город представлял собой каменные и деревянные дома с различными вывесками. Небольшой продуктовый и оружейный – торговые районы, а также спальный район, в котором расположены жилые дома и гостиницы.

Допуск в город мне дали быстро, один из солдатов отвёл стражника в сторону, и что то ему объяснял с минуту, после чего махнул рукой, отдав серебряную, а вернулся уже с допуском.

Небольшая эмблема, на которой выгравирована цифра 2.

- «Извини человек, но я смог выбить тебе эмблему лишь на 2 дня. Больше двух дней в городе, посторонним находится не разрешено. Держи». – забрав эмблему-допуск, и поблагодарив, я направился с оставшимися тремя дроу в оружейный район, что находился по правую сторону от главной дороги. Двое других водрузили раненых на носилки и вместе с двумя стражниками потащили их в лазарет.

Тёмные эльфы, встречающиеся на пути, кидали на меня удивленные взгляды, а на орка, так вообще полные презрения и злости.

На территории оружейного района кроме лавок с оружием и бронёй, находились тренировочная площадка и штаб-квартира местной армии, по другую сторону которой расположилась тюрьма и по совместительству – пыточная.

Туда мы и направились.

По пути я успел расспросить дроу «Где лучше остановиться?» и «Кому лучше продать оружие». Мне посоветовали таверну-гостиницу Хвост дракона и оружейный дом Велиаса. Также я узнал, что сопровождаемого нами орка обменяют на сына главы города.

Приближаясь к камере, орк становился всё более нервным, поэтому я изъявил желание с ним пообщаться. Мне разрешили, но лишь на 5 минут и под присмотром.

И вот я сижу в небольшой 3х4 м. камере. Напротив меня сидит двухметровый орк, закованный кандалы. Честно говоря, не так я представлял наше с ним общение.

- «Ты меня обманул, человек?!». – сказал орк, глядя в пол.

- «Нет. Я сказал правду. В скорее произойдёт обмен заложниками. И тебя обменяют на сына главы города. Никто пытать тебя не будет. Ты сможешь спокойно вернуться домой. Да ты и сам всё слышал». – орк шумно вздохнул.

- «Для орка, лучше быть убитым, чем взятым в плен. Но всё же, спасибо тебе человек. Они выматывали меня. Без тебя, я бы так легко не отделался». – странный он какой-то.

- «Я это понял. Потому и вмешался. Они могли тебя убить, но не стали этого делать».

- «Ты говорил, что знаешь брата. Откуда?». – шепотом спросил орк.

- «Вот вернешься домой, и сам у него всё узнаешь. Сейчас не время для таких разговоров».

По железным дверям камеры постучали чем то тяжелым. Послышался скрипящий звук металла. 5 минут закончились неожиданно быстро.

По выходу из камеры, мне сообщили две вещи.

- «Днём состоится обмен пленниками. Гонца к племени огров уже послали».

- «Наш генерал предложил вам работу. «Сопровождать пленника во время обмена». Цена – 10 серебряных монет». – боятся, чтобы орк ненароком не прибил сына их главы города. Отказываться мне нет причин. Поэтому я согласился. Что странно, награду выдали сразу же.

Наверное думают, что во время обмена пленниками, орк взбунтуется, вот и отправили кого не жалко. Но тут они ошибаются. Надеюсь.

Покинув тюрьму, я прошелся по оружейному району, и таки нашел табличку с надписью «Оружейный дом Велиаса». Благо все надписи здесь на общем языке. Оружейным домом было довольно большое двухэтажное здание, у двери которого висит металлическая табличка с изображением меча, щита, лука и копья.

Возле прилавка стоял малый дроу, навскидку лет 15-ти, что приветствовал нового клиента улыбчивым взглядом.

- «Я хочу продать оружие». – сказал я, и открепив меч с ножнами от пояса, положил его на стол.

Вынимая фламберг из ножен, дроу был очень удивлён волнообразному лезвию меча, и со словами: - «Подождите здесь, я позову наставника». – отправился на второй этаж.

Через несколько минут со второго этажа спустился невысокий худощавый тёмный эльф. Не

обременяя себя приветствиями, он сразу же пошел к столику, на котором лежал мой меч. Доставая меч из ножен, и всячески его осматривая, спустя несколько минут, дроу заговорил.

- «Весьма хороший меч. Первый раз такой вижу. Правда, зачаровано так себе. Сколько хочешь за такой меч?».

- «А сколько вы можете предложить. Вы же здесь оценщик, вам и предлагать справедливую цену». – выкрутился я из ситуации, ибо не знал реальной стоимости меча.

Цокнув языком, старик-дроу, ещё раз внимательно вгляделся в меч.

- «100 золотом цена». – зная закон торговли, и что на первую предложенную цену соглашаться ни в коем случае не стоит. Я решил немного накинуть цену.

- «120 золотом, с учётом того, что я потрачусь у вас на новый меч». – что то прикинув, дроу махнул рукой, и мы пожав руки сошлись на 120-ти золотых монетах.

- «Какой меч тебе нужен? И почему продал старый?».

- «Одноручный мне нужен. Странствуя, решил купить этот меч-фламберг, но позже понял что он мне не подходит».

- «Меч что девушка, не каждому подойдёт. Тут нужно тщательно выбирать». – философски закатил дроу.

- «Полностью с вами согласен». – и мы оба улыбнулись.

- «Ладно, пройдём со мной. Тут нам делать нечего».

- «А ты к нам надолго?». – спросил дроу между делом, пока мы поднимались на второй этаж.

- «На 2 дня». – честно ответил я.

- «А где остановился?»

- «Собираюсь остановиться в Хвосте дракона».

- «Воно как. Передай хозяйке дома привет. Скажи что от старика Велеса. Она сделает тебе неплохую скидку».

- «Спасибо вам». – я не знал сколько потрачу на меч, но лишней скидка никогда не будет.

- «Ох. Не за что».

На втором этаже располагалось по виду и качеству более дорогое оружие, от ножа, до копья. От шлема до поножей.

Мы прошли к стойке где расположены одноручные мечи. И старик начал по одному их доставать и рассказывать о них, как любой торгаш, всячески расхваливая свой товар.

- «Вот это..». – достал он из позолоченных ножен очень дорогой на вид меч с инкрустированными дорогими камнями и гравировкой. – «..самый дорогой одноручный меч в моей коллекции. Острый, удобный, и..».

- «Дорогой». – констатировал я. Уверен, что старик по глупости его купил, теперь никому не может его продать, и предлагает каждому встречному. Наверное, принял меня за богатенького туриста, кем я не являюсь.

- «Понял. На какую сумму ты рассчитываешь?». – прохрипел старик.

- «Мне нужен меч для боя, а цена, цена в районе ста золотых».

- «Отлично. Сейчас организую». – сказал старик, и выложил на столик 3 одноручных меча, начав по очереди перечислять достоинства каждого.

…

- «Этот одноручный меч выкован ящеролюдами. Очень прочный и острый. Из за небольшого искривления его можно спутать с саблей, но это всё ещё меч. Зачарован на остроту, прочность и снижение веса. Вес полкилограмма. Баланс отличный. Цена приемлема, всего – 80 золотых». – в конце концов я остановился на этом варианте.

Меч острый, легкий, и удобно держится в руке. У моего решения было и второе дно. Это единственный из трёх предложенных, что зачарован на «снижение веса». Как говорил отец, подобная технология была утрачена. Думаю, если я вернувшись отдам этот меч на изучение, то отец не будет сильно против продажи фламберга.

Порешив на том, я купил меч в ножнах, и привязал его на поясе слева. В мгновение стало как то легче дышать, наверное с оружием в этом мире я себя чувствую более защищенным. Отдав мешочек-сдачу с 40 золотыми, мы с дроу распрощались. Старый эльф остался стоять у стойки на втором этаже, а я спустился на первый, и вышел из оружейного дома Велиаса.

Я не сомневаюсь что себестоимость моего фламберга дороже 150 золотых, хотя бы из за его причудливой формы. Но если бы я зажал денег, меня могли бы просто обмануть подсунув подделку вместо качественного товара. А так, я уверен что мой меч довольно таки неплох. И я, и старик-эльф, оба вышли в плюс от этой сделки.

Походив по продуктовому району, я решил пополнить запасы, а заодно расспросить о местонахождении гостиницы «Хвост Дракона».

Завершив свои дела, я сумел довольно быстро найти необходимую гостиницу, и упомянув имя старика Велиаса, как он и говорил, выбил себе неплохую 30% скидку.

2 дня в гостинице у меня обошлись в две серебряные монеты. Итого, у меня осталось 39 золотых и 48 серебряных монет, это без учета тех 10-ти, полученных за сопровождение. Как я и предполагал, основной валютой местного населения является золото, серебро и медь. Ранее я думал что одна золотая, равна ста серебряным, а та в свою очередь 100 медным монетам. Но похоже я оказался не прав, и курс 1 к 50.

Отправившись на второй этаж гостиницы, я быстро нашел свой номер, и уже вот несколько минут наслаждаюсь, распростершись на большой мягкой кровати. За две серебряные, я сумел получить одну комнату с большой кроватью и ванной. На первом этаже находится таверна, где можно сытно поесть и выпить, но у меня нет настроения, и хочется немного отдохнуть.

Сняв верхнюю одежду, я полчаса нежился в кровати, но как ничто не может быть вечным, так и я не смог отдохнуть вдоволь и насладиться компанией кровати и прохладного ветерка, гуляющего по комнате сквозь открытое окно.

В дверь постучали.

- «Господин человек, пройдемте с нами. Скоро состоится обмен заложниками». – что самое забавное, ни один с дроу, так и не представился и не пожелал узнать моё имя. На данный момент по имени я знаю лишь старика Велиаса, и то потому, что купил у него оружие.

В компании двух дроу, меня сопроводили к выходу из города. Через несколько минут подтянулся ещё десяток вооруженных темных эльфов, сопровождающих орка закованного в кандалы.

Обмен должен был состояться на открытой местности, и через полчаса езды на лошадях, мы доставили орка сидящего в большой металлической клетке, к месту обмена. Как выходец из довольно богатой семьи, я обучен верховой езде. В детстве научился. Друг моего отца и мой крёстный, имеет свой конезавод. С таким крёстным, грех не научиться кататься на лошади, так что доехал к месту назначения, я без происшествий.

В 50-ти метрах от нас, расположились два огра, один из которых мне знаком. Кроме них, присутствовало 10 орков, 5 гоблинов и одна ламия. Весь обмен, проходил под большим давлением с обоих сторон. Каждая сторона, будь то дроу или огры, в любой момент были готовы взяться за оружие, случись что с заложниками.

Но всё прошло куда лучше, чем я ожидал. Отдав орка под попечение сопровождающего из племени огров, я сопроводил сына главы города к своему народу. Брюнет с прожилками белых волос, на вскидку ему было где то лет 14-15, но на самом деле я уверен, что ему было куда больше. Скорее всего он даже старше меня.

После обмена, дроу засобирались обратно, я пожелал остаться, на что некоторые из тех что остались, посмотрели на меня странным взглядом. Один из них сказал:

- «Можешь оставить лошадь себе».

«Наверное, думают что не вернусь».

И вот я остался один в компании племени огров и ламии.

Направившись в сторону Рогатого, я заметил, что и он идёт ко мне. На всякий случай активировал «Магнитное поле».

Огр перешел на бег.

Мгновение, и он уже возле меня, заносит руку для удара. В последние мгновение, я успеваю призвать железные частицы в форме щита. Но всё без толку. Огр ломает мой щит словно игрушечный, а я получаю в глаз, после чего мир предо мной меркнет.

Тьма.

http://tl.rulate.ru/book/1355/162237