

Я стоял посреди бескрайней пустыни. Вокруг лишь сверкал в лучах полумесяца белый песок. Я даже вначале перепутал его со снегом, но он был не холодным. Но неприятным. Очень мелкий, практически пыль. И я стоял и смотрел в даль, и мою голову буквально затопил вопрос с бесконечным количеством вопросительных знаков.

Взгляд со стороны.

— Кто я? — Прошептал монстр. Два метра в холке, существо напоминало драконида, но крыльев не имело. Да и далеко не все драконы способны стоять на задних лапах, как это делал этот представитель. Морда этого существа была покрыта белой костью, будто маской, от которой по всему телу словно нарастала мощная костяная броня. Лапы этого существа украшали внушительные когти-кинжалы, а в пасти проглядывал целый частоккол зубов. Стояла тварь на задних лапах с помощью мощного и гибкого хвоста, украшенного шипами и приличным клинком на конце. А на месте сердца у монстра располагалась сквозная дыра.

POV Гг

Я не помнил своего имени, ничего про себя. Но знал, что мне нужна сила. Много силы, чтобы вернуть что-то. Что-то очень важное, невероятно важное для меня. Но что это? Я не знал, но чувствовал, что это нужно сделать, а потому цеплялся за это чувство всем, чем только мог. И ещё, через некоторое время после моего пробуждения в этой пустыне, я увидел надпись, что застыла перед моими глазами.

Здравствуйте! Вас приветствует Система Игрок Версия 43.547.

Вы переродились!

Внимание, место вашего рождения в этом мире: Хуэко Мундо.

Видовая принадлежность: Душа Минус. Пустой.

Рассчитывается потенциал развития...

Потенциал SSS+.

Настройка завершена, показать ваши характеристики?

Смотря на эти надписи, чувствовал, что это нечто важное, но понять, что это, так и не смог. А потому просто прекратил обращать внимание. Ведь через непонятное количество времени, я таки узнал реалии этого мира. А они были безрадостные. Этот мир мёртв. Здесь даже воздуха, как такового, нет. Нет ни воды, ни еды. Но есть такие же странные твари, как и я сам. Хотя откуда мне знать? Я ведь и не помню, кем был до сих пор.

Встреченные мною твари сражались между собой, разрывая на части своего противника. Полосовали когтями, клыками, шипами, хвостами и ещё Ками знает, чем. Кто такой Ками? Без понятия, но это слово так и просится на язык. Наверное, память прошлого всё же где-то проявляется, жаль, что лишь такими кусочками. Непонятными...

Ну так вот, встретил двух сражающихся между собой тварей, одна из которых была похожа на собаку, закованную в броню, а вторая была похожа на обезьяну. И они самозабвенно рвали друг друга на части. В этой битве, побеждал собакоподобный. Он уже оторвал своему противнику лапу, и из раны текла чёрная кровь, кляксами чернил разбрызгивающаяся по белому, как холст, песку. Как и ожидалось, вскоре бронированный двухметровый пёс таки

загрыз обезьяну, а затем обратил внимание на меня. И рывком попытался атаковать, однако этого у него не вышло. Моё тело сработало на каких-то рефлексах.

Уклонение, стремительный разворот и когти моей правой нижней лапы вгрызаются в шею пса, распарывая и его броню, и плоть. Через мгновение тело странного пса рухнуло в пыль песка, подняв небольшое облачко взвеси. Посмотрев на поверженного врага, наклонил свою морду вправо, а потом встал на все четыре лапы и на каких-то инстинктах впился клыками в плоть. Не знаю, что это было, но такое ощущение, будто я ел что-то невероятно вкусное, воздушное, но сытное. И съеденная плоть каким-то образом повлияла на меня, по мышцам стала распространяться сила, энергия. А насыщения я не чувствовал. Я вообще мало что чувствовал. Но почему-то мне казалось, что для этого места поедание себе подобных вполне нормальное явление. Сожрав пса, съел и обезьяну, после чего отправился дальше. А надпись, что надоедливо висела передо мной, сменилась:

Внимание, вы применили поглощение. Цель: Бронепёс. Усвоено 62% сущности.

Внимание, вы применили поглощение. Цель: Обезьяна. Усвоено 38% сущности.

До эволюции: 2/ 135000.

Бонус поглощения:

Скорость + 2. (5)

Сила + 4. (9)

Выносливость + 1. (20)

Ловкость + 5. (24)

Энергия + 5. (50)

Получен навык: Начальная Пескиса. 1 уровень.

Начальная Пескиса: вы способны излучать особый спектр энергии, который могут почувствовать только другие обладатели Пескисы, уровень которой превышает ваш на пять единиц. Радар для обнаружения движущихся объектов.

Расстояние обнаружения: 15 метров.

Стоимость: 2 единицы энергии за минуту использования.

Получен навык: Скачок. 1 уровень.

Скачок — это первый шаг по пути скорости. Позволяет ускорять свой бег/прыжок/действие, однако имеет инерцию и свои минусы действия. Вы способны переместиться в два раза быстрее на расстояние в два метра. (+ 1 метр за уровень навыка.)

Цена: 5 единиц энергии.

Получен навык: Охотник. 1 уровень.

Охотник — это тот, кто способен быть незаметным и неощутимым до того момента, пока его оружие не достигнет жертву. Вы способны скрывать свой истинный уровень силы. Пассивно

отнимает из основной шкалы единицу энергии до тех пор, пока навык не отменён. (Было 50, врубаешь навык, шкала уменьшается на единицу и остаётся на 49, пока не отменишь навык.)

— 10% от ощущения вашей силы другими существами.

Специальным действием открыт навык: Дракони́й Бой. Уровень 10.

Набор рефлекторных движений и приёмов, которыми сражаются драконы. (Навык урезан: Причина — отсутствие крыльев.)

Поражённо взглянув на эти надписи, вдруг ощутил, что действительно теперь умею применять эти самые навыки, которые описали мне эти письма. Хм, а ведь удобная вещь. Так, что-то там вновь появилось. Спрашивает, показать ли статистику? Ну что-же, соглашаюсь, мне не сложно.

Имя: Сноу (?; : *? %; *?»: ;»№(*»: ;? *: »;?????»?»; *№:?»:?)

Раса: Минус. Пустой.

Класс: Нет.

Уровень: Низший.

Класс развития: 1.

Звания: Нет.

Достижения: Нет.

Сила: 9.

Ловкость: 24.

Выносливость: 20.

Энергия: 50.

Регенерация: 5.

Контроль: 10.

Вторичные характеристики:

Скорость: 5.

Восприятие: 20.

Навыки:

Пескиса: 1 уровень.

Скачок: 1 уровень.

Охотник: 1 уровень.

Дракони́й Бой (Урезанная версия): 10 уровень.

Посмотрев на эти странные надписи, решил узнать, что это за энергия такая, которая нужна для применения навыков. И тут же открылось новое окно с описанием. Удобно.

Энергия — это совокупность доступной энергии вашего духовного тела, которая используется навыками и специальными приёмами. Каждый навык использует энергию по-своему, но нет навыка или способности, не использующих энергию. Энергия пополняется и увеличивается только за счёт съеденных противников. Размер пополнения и увеличения зависит от силы противника.

Покачав на это объяснение головой, понял, что чтобы становиться сильнее и опаснее, мне нужно пожирать противников. Ну что же, вон ко мне уже бежит кто-то, кто хочет мною закусить. Монстр, что бежал на меня, выглядел как богомол переросток. Бронированный кузнечик с метровыми лапами-клинками. Приблизившись ко мне на нужное расстояние, это насекомое прыгнуло в воздух, желая нанизать меня на свои лапы. Однако встретило только хвост, со всего размаху врезавшийся в противника на лету, пробив левый бок своим костяным клинком насквозь. Жертва ещё немного потрепыхалась, а затем обвисла. Поднеся тело противника поближе, мощным ударом когтей раздробил маску богомола, вместе с половиной головы, но это мелочи. После пожирания этой твари, вновь появились надписи.

Внимание, вы применили поглощение! Цель: Богомол-мечник. Поглощено 95% сущности.

Получено: + 10 к ловкости.

+ 2 к силе.

+ 8 к скорости.

Если всё и дальше будет идти так гладко, то я стану намного сильнее довольно быстро. Но додумать такую сочную мысль мне не дал невероятной силы удар в бок, отшвырнувший меня, словно пушинку в сторону, где я пробороздил немалую такую траншею своим телом.

Полёт был коротким. Извернувшись в воздухе, встал на все четыре лапы и оглушительно зарычал на нового противника. Как я понял уже, жизнь здесь — это череда бесконечных боёв, а это означает постоянную бдительность. Однако мой противник, стоящий напротив, лишь ответил презрительным шипением. Это оказался гигантский голубого цвета кот, достигающий в холке полутора метров (ну ни капельки не нормальный размер!) Мышцы под его шкурой были в постоянном движении и напряжении. Бывалый противник, зелёными глазищами отслеживающий каждое моё движение. Да и сила, что шла от него, говорила о многом. А также странные надписи, что постоянно со мной, рассказали мне не вдохновляющую информацию.

Имя: Гриммджоу Джаггерджак.

Раса: Минус. Пустой.

До эволюции: 124/20400

Класс: Берсеркер.

Уровень: Низший.

Класс развития: 1.

Звания: Бешеный Боец. (+ 10 к силе, + 10 к ловкости, + 5 к выносливости.)

Достижения: Нет.

Сила: 25.

Ловкость: 54.

Выносливость: 77.

Энергия: 156 /220.

Регенерация: 37.

Контроль: 33.

Вторичные характеристики:

Скорость: 45.

Восприятие: 70.

Навыки:

Пескиса: 4 уровень.

Охотник: 22 уровень.

Кошачий Бой. 23 уровень.

Мерцание: 12 уровень. Способность особого скоростного перемещения для неожиданного нападения.

Расстояние: 120 метров.

Количество использований до кулдауна в сутки — 1 из 2.

Эта информация едва ли не прямым текстом кричала о том, что мне надо делать ноги, однако с той скоростью, которой обладает противник, для меня это невозможно. Я ощущал, что бок неслабо повреждён, и как по броне стекают капли чёрной, как чернила, крови.

Кот ощерился и пошёл в атаку, я увидел только расплывчатый силуэт, а затем ощутил невероятно сильный удар в скрещенные перед мордой лапы, которые противно хрустнули, извещая о том, что что-то в них явно сломалось. Да и от удара я выкопал ещё несколько траншей, проскользив метров десять по песку лапами. Но это был только первый удар этого кота, второй прилетел мне в другой бок и отозвался вспышкой боли. И на землю потекла обильнее кровь.

Я пытался противостоять ему, но наши силы были явно неравны и этот кошак меня разделявал с лёгкостью. И когда я стал считать, что ничего уже не поможет и быть мне закуской, как внутри меня поднялась целая буря.

— Я ДОЛЖЕН ВЕРНУТЬСЯ!!! —

Непроизвольно вырвалось из моего подобия горла в крике. И словно что-то отразилось в моей памяти, что и подтвердили письма перед глазами.

Внимание! Частично разблокирована память.

Внимание! Добавлен навык: Крик.

Добавлен крик: Фус-Ро-Да. Безжалостная сила.

Эффект: При применении по противнику наносится силовой удар, способный откинуть противника, если его параметр силы не превышает ваш на сто единиц.

Внимание! Разблокировано умение: Ускорение чакрой Инь. 1 уровень. При применении ускоряет ваше тело в 3 раза на пятнадцать секунд.

Стоимость: 5 энергии.

Кулдаун: час.

Внимание! Разблокировано умение: Усиление чакрой Инь. 1 уровень. Усиливает ваши силовые приёмы и движения в три раза на срок в пятнадцать секунд.

Стоимость: 5 энергии.

Кулдаун: час.

Разблокирован навык: Когти Инь. 1 уровень. Вы способны усилить свои когти дополнительной энергией, что позволит вам наносить больше урона и ран.

Стоимость: 15 энергии.

Кулдаун час.

Не знаю почему, но время словно замедлилось, и теперь я видел противника. Но в теле было ощущение, будто закипела кровь. По когтям прошла синяя волна и удлинена их на пять сантиметров, на обратном пути от кончика проявив призрачные когти, которые даже на вид были опаснее моих.

Не став дожидаться, когда выйдет время активированных умений, встречным ударом под лапу кота, откинул его от себя, неслабо располозовав ему шкуру. А затем, не замедляясь и не понимая почему, но чувствуя, что так надо, проговорил, метя себе под ноги:

— Фус-Ро-Да! — И из моей пасти в песок ударила синяя волна энергии, мгновенно создав кратер и подняв вокруг песчаную бурю. Но это я отметил, уже падая в дыру, образовавшуюся на месте песка. Сверху раздался полный безумной жажды крови вой кота, но мне как-то не до этого было, я падал. Но в какой-то момент я заметил каменную ветвь, летящую мне почти на встречу и не придумал ничего лучше, как уцепиться за неё. Схватившись, услышал, как хрустнули во мне все суставы, кости и застонали мышцы, однако отдав все силы на усилие, я таки удержался на ветке. А затем, пару мгновений передохнув, забрался на неё и рванул к стволу этого каменного дерева. Цепляясь за неровности поверхности ствола, я перебрался на другую ветку, а после и на другое дерево, унося свою тушку подальше от места, где появилась дыра. И только непонятное время спустя, найдя что-то вроде дупла, спрятался в нём, чтобы восстановить силы и повреждения. Мда, чтобы я ещё хоть раз ляпнул или подумал о том, что мне будет легко, да лучше сразу себе лапу отгрызу и отдам на съедение первому попавшемуся монстру!

Через некоторое время мои повреждения регенерировали и появилась новая проблема.

Внимание! Ваш уровень энергии: 12/60. Вам нужно сожрать кого-то, для пополнения запасов. При значении энергии 0, вы не сможете применять навыки и умения, а также будете ощущать слабость.

Все характеристики: — 30%.

И эта проблема была довольно-таки большой. Но и решение у меня было. Я его придумал на волне того, что меня едва не сожрали. Мои странные умения способны показывать мне уровень силы противника, а значит я смогу охотиться более безопасно и плодотворно, если буду применять этот навык на противника издали и узнавать, смогу я его одолеть или нет.

Выбравшись из дупла, увидел под собой, в далёком низу тот же песок, что и сверху, но перемежающийся с камнями, что для поверхности является редкостью само по себе. Но ещё, там на камнях бились двое пустых, при рассмотрении которых появились письмена, и я понял, что смогу их одолеть, но надо подождать, пока один из них не ослабнет в бою.

Монстры представляли из себя какую-то многоножку семи метров в длину белого цвета с частично уже отсутствующими лапами и что-то непонятное, совмещающее в своём облике бронированную гиену с пастью крокодила и хвостом ящерицы. И крокогиена побеждала многоножку, хоть и сама получила несколько ранений. Однако победитель меня удивил — это оказалась практически разорванная пополам многоножка, удары которой скорее всего были ядовиты, так как её противник в момент добивания просто рухнул как подкошенный.

Многоножка уже думала приняться за крокогиену, но тут на неё свалился я, одним движением проломив голову. Сначала съел многоножку, опасаясь есть её лапы с ядовитыми когтями, а затем и крокогиену.

Внимание, вы применили поглощение! Цель: пустой-многоножка. Поглощено 75% сущности.

Энергия восстановлена.

+ 7 к силе.

+ 8 к ловкости

+ 10 к выносливости.

+ 5 к энергии.

Получен навык противника: Яд.

Поглощение: пустой-крокогиена. Поглощено 90% сущности.

+ 5 к силе

+ 5 к ловкости

+ 5 к выносливости

+ 20 к энергии.

Подкрепившись и восстановив энергию, попутно её увеличив, вернулся в своё дупло, откуда

рассматривал окружающий мир, одновременно активировал навык охотника. Пусть будет. Выглядеть слабее — полезно в этом мире. Ошибка для нападающего, станет фатальной.

Вот таким образом я и стал охотиться, находя противников слабее себя и атакуя их в самые неожиданные моменты, а поднявшийся постепенно до пятого уровня навык охотника отнимал от моего ощущения силы уже пятьдесят процентов. И на меня стали нападать даже слабаки, посчитав что легко со мной справятся, однако, не везло им. Едой становились они сами.

Так же со временем отметил, что от более слабых противников перестали расти характеристики при поедании, а потом и энергия стала восстанавливаться не полностью. Это меня озадачило, но найдя противника ненамного меня слабее и просто грохнув его хитростью и неожиданностью, получил заветные повышения энергии и цифр. Так я и понял, что надо охотиться либо на тех, кто совсем немного слабее меня или на равных.

Жизнь усложнилась, но навык Охотника выручал и здесь. Меня не воспринимали всерьёз как противника, что и становилось последней ошибкой в существовании моих противников.

Также как-то встретил гигантского пустого, постоянно противно орущего и пускающего во все стороны красные, всеразрушающие лучи добра. Иногда мне даже удавалось получить часть тушек, случайно попавших под лучи добра. Однако, однажды подойдя к гиганту слишком близко, ощутил всю разницу наших уровней, банально воткнувшись в песок от давления его мощи. Но я не сдавался, считая, что это давление способно дать мне что-то полезное. И таки да, это того стоило. Хоть и пришлось раз сто есть песок.

Внимание! Особым действием получен навык: Энергетический Вампиризм. Уровень 1.

Применяя этот навык на более сильных, чем вы, существах, вы получаете часть той энергии, что произвольно излучает донор.

Таким образом я получил возможность бродить с этим гигантом и не ощущать голода, а энергия рядом с ним пополнялась очень быстро. Особенно, когда уровень навыка достиг десяти и встал как вкопанный. Теперь я мог поглощать пять единиц энергии этого великана в минуту, а его давление силы не вжимало меня в песок, что защищало меня от противников.

Так и жил, входя в симбиоз с этими гигантами, а когда по какой-то причине гиганта валил другой гигант или ещё что, то я быстренько находил другого и путался у того под ногами, иногда замечая вмятых в песок пустых и пожирая их. Прям ферма и раздолье, а не жизнь.

Так продолжалось до тех пор, пока однажды, не ощутил сонливость. Лапы неожиданно стали заплетаться, и я рухнул в объятия сна, неслабо испугавшись перед этим.

Кстати, бродил я долго. Не могу сказать насколько долго, но по внутренним часам бежало строкой: Вечность.

Просыпаться было трудно. Да и сон мне снился не из приятных. Поле боя. Тысячи и тысячи врагов. И все против всех.

Под весёлым солнышком я оказался в тот момент, как уснул в теле монстра. Светило летнее солнце, я стоял на гигантской равнине. Не один, нас здесь было много. У каждого была своя одежда, свое оружие. Вон стоит пузатый монах с сальной улыбкой и глазами маньяка. А вот рыцарь в доспехах, испещрённых множеством дыр и вмятин, и ему хоть бы что. Так же были и обычные с виду крестьяне, торговцы. Да кого тут только не было.

И в какой-то момент все сорвались с места, начиная массовую драку. Рыцарь без лишних слов накинулся на меня, но получил странным оружием, что оказалось в моих руках, под шлем и мгновенно распался белым туманом, а я ощутил прилив сил. Затем пришлось поднырнуть под удар кистеня-креста, которым орудовал тот монах, и вспороть ему горло, после чего тот тоже распался белым дымом.

Эта битва продолжалась долго. Сменялись дни и ночи, то была ясная погода, то лил проливной дождь, но битва продолжалась и продолжалась. Уже устал убивать, мой разум затопила апатия, но я вновь и вновь убивал, разрывал на части противников возникающими когтями, оружием, которого вдоволь валялось под ногами. К собственному удивлению, мог орудовать любым из них на очень и очень высоком уровне, но лучше всего получалось с двумя длинными мечами или тем самым странным ножом-лопаткой с широким лезвием, тонкой ручкой и колечком на конце. В какой-то момент я прикрепил к нему найденную проволоку и превратился в самую настоящую машину смерти. В одной руке длинный меч, во второй проволока, которая держала метаемый мною нож. На ближней и средней дистанции вокруг меня противники мгновенно получали заточенную сталь в уязвимые точки. Ни одного лишнего движения, всё отточено до миллиметра.

Выглядел я как обычный человек: руки, ноги и все такое — в странной одежде, поверх которой был жилет с завитушкой на плече. Из того, что на лице смог увидеть, так это мешающаяся порой пшеничного цвета чёлка, которую задолбался сдвигать в сторону.

И вот я остался один на один с воином, что держал в руках фламберг. Длинноволосый, не чёсанный, с какой-то краской на лице и в одной клетчатой юбке и кожаных сапогах. Орудовал он своим оружием ловко и быстро, несмотря на габариты оружия. Вот он усмехнулся, что-то вякнул и бросился на меня, закручивая перед собой фламберг. Но я ушёл от удара, плашмя увёл фламберг в сторону и уставился в его голубые глаза, в которых застыло удивление и поражение. Их постепенно заволакивал туман, а затем противник обратился белым дымом и из-под его левой лопатки выпал нож, который я вогнал туда с помощью проволоки.

И тут по небу этого странного мира прошёл до боли знакомый вой того самого гиганта, с помощью которых я долгое время охотился в мире пустыни. Синее небо над головой раскололось на части и опало блестящей пылью. А затем открыл глаза, чтобы увидеть, что стою в куче гигантов, бесцельно куда-то бредущих. И только через некоторое время до меня дошло, что размерами я не уступаю этим самым гигантам.

Подняв к глазам руки, увидел тонкие кисти с белыми длинными когтями на них и рукав чёрного балахона. Я стал тем же гигантом, что и те монстры, в тени которых я ранее охотился. И перед глазами мигали новые сообщения.

Внимание! Система поздравляет вас с выигрышем за звание сильнейшего и с тем, что вы стали рулить вашим новым телом.

Внимание! Класс развития изменён.

Внимание! Класс энергетики изменён.

Статистика:

Имя: Сноу ((*; №(?; (*? (*%: (*№?;?) (№%? *(№())*; : №?; □№; (*

Раса: Минус. Пустой.

До эволюции: 0/420000

Класс: Теневой Убийца. (Временно заблокировано.)

Уровень: Гиллиан.

Класс развития: 2.

Звания: Первый Воин собранных Душ. Души, что вы поглотили, через бой признали вашу силу и право быть главным: + 500 к энергии. + 100 к силе. + 150 к ловкости. + 500 к скорости. + 250 к восприятию.

Сила: 458.

Ловкость: 724.

Выносливость: 874.

Энергия: 10500 /10500

Регенерация: 312.

Контроль: 330.

Вторичные характеристики:

Скорость: 844.

Восприятие: 877.

Навыки:

Крик Дова. Внеуровневый навык. Способность наносить особые атаки Голосом.

Открыт: Фус-Ро-Да. Силовой импульс, способный отшвырнуть противника от применяющего.

Пескиса: 14 уровень. Радиус радара — 1400 метров.

Охотник: 37 уровень. Ощущение вашей силы для других представителей расы пустых — 74%

Тайдзюцу Порхающих Листьев: 55 уровень. Вы знаете, и умеете профессионально убивать.

Рукопашный бой.

Разблокированы все виды владения оружием.

Оружие предпочтения: Длинные одноручные клинки; Кунай на проволоке. (Владение оружием заблокировано.)

Скачок: 27 уровень. Позволяет ускорять свой бег/прыжок/действие, однако имеет инерцию и свои минусы действия. Вы способны переместиться в четыре раза быстрее на расстояние в 150 метров. (+ 5 метров за уровень навыка.)

Цена: 55 единиц энергии.

Серо: 1 уровень. Выплеск концентрированной негативной энергии в произвольном направлении.

Цена: 250 энергии.

Скорость создания: 15 секунд.

Мощность: 10%.

Тип: Обычный.

Иерро: Вы способны игнорировать урон, если питали кожный покров достаточным количеством энергии.

Абсолютный барьер. Вне ранговый навык. Вы способны создать особое защитное поле, способное сдерживать практически любой урон, кроме урона тех, кто превышает ваш класс развития на три единицы.

Количество использования: Один раз в месяц.

Духовный Яд. 25 уровень. Способен парализовать жертву, если попадёт ей в тело но не сразу. Способен убить цель, если ввести его большое количество. Действует на духовные сущности.

Однако же, ну ничего себе циферки подскочили. Особенно энергия. Наверное, вот что значит, что класс энергетика изменён. А я-то голову ломал.

Покрутив башкой, сконцентрировал взгляд на кончике длинного носа. Белый такой, весь в дырках. Ну нифига у меня ноздрей... Хех.

Смотря на уходящих болванчиков, про себя ехидно усмехнулся. Еда есть, осталось заняться готовкой. Однако рано я обрадовался. Как оказалось, мои параметры скорости и ловкости для массы и инерции этой тушки откровенно маловаты, а это выразилось в медлительности, неповоротливости и ещё куче минусов. Так что пришлось эту кучку гигантов уменьшать по одному: убил, съел, а затем перешел к следующему. Насыщения я до сих пор не чувствовал. Да вообще много чего не чувствовал. Да и вечное ощущение деревянного и затёкшего тела уже откровенно бесили.

Далее энное количество времени было одинаковым. Найти гигантов, догнать гигантов, укокошить гиганта, скушать гиганта, и всё по новой. Интересно было, когда нарвался на такого же гиганта, как и я. Его поведение сразу показалось мне странным. Наверное, это из-за того, что он прожёвывал руку валяющегося рядом с ним другого носатого? Даже и не знаю... наверное, да. А когда я хотел поздороваться, вогнав ему когти правой руки в маску, тот мне едва кисть не сжёт начавшимся формироваться серо. Однако его уровень владения серо и рядом с моим не валялся. Знаете, когда у вас бесконечное количество времени и дофига и больше энергии, то пострелять серо становится из разряда хоть какого-то развлечения. И этот навык у меня поднялся капитально. Я теперь его не только пастью могу создавать и стрелять, но и пальцами. Судите сами:

Серо: 79 уровень. Выплеск концентрированной негативной энергии в произвольном направлении.

Цена: 200 энергии.

Скорость создания: 0,3 секунды.

Мощность: 330%.

Тип: Обычный, узкий, широкий, волновой, бронебойный.

Да-да, скука доконала. А потому развлекался, вырезая с помощью серо стихи (и не только) на попадающихся скалах, деревьях, песке, пустых. Короче говоря, веселился как мог. А то тут, в Хуэко Мундо, как-то туговато с развлечениями. Только махач, жратва и махач. Никакого разнообразия в досуге, товарищи...

Так вот, тот гад мгновенно лишился головы за такой наезд. Но далее я был внимательнее. А то вдруг попадётся такой же умный тормоз, как я, прокачавший серо. Так что с тех пор стрелял только узким серо на большие расстояния, просверливая во врагах аккуратные дыры размером с туннель.

Ничего интересного не было долго. Даже не знаю, сколько времени, пока какой-то умник не позвал огромное скопление гиллианов «Зовом». И эти болванчики пошли же...

Так я и поучаствовал в бою против людей в белых одеждах, с луками и копьями. Страшные твари, скажу я вам. Стрелял с максимального расстояния по ним самым тонким серо, чтобы не попасть под шальную стрелу или ещё под какой трюк этих крестоносцев.

Кстати, они называли себя квинси. Без понятия что это, но они были вкусными. Как я это определил? Да удалось как-то съесть несколько их тушек, с помощью стреляющего языка с гарпуном на конце. Приспособление сомнительное во рту, но занятное, и пригодилось же! После пары сотен, съеденных квинси, мой источник энергии научился сам регенерировать энергию и появился новый параметр в статистике:

Регенерация Энергии: 322. (Источник пополнения: Души Квинси.)

И знаете что? Эти квинси неплохо махаются своими зеле-хрен-выговоришь. Но против меня в человеческой форме не продержались и нескольких минут. Хоть и пытались даже собраться в отряд, но кто же им позволит-то? Вот и я не позволял, в итоге отправил их туда же, куда и все съеденные души до этого, в топку моего реактора на неизвестной материи. Блин, кажется тот странный очкарик был лишним в моём рационе, после него стал себя ловить на заумных словечках.

В той битве отождрался как следует, а потому, когда битва закончилась, мне было немного грустно и я отправился в Лес Меносов продолжать отлов и приготовление еды.

Не знаю, сколько ещё прошло времени, но в какой-то момент я шёл, шёл, а потом бац! И уснул. На ходу. На половине шага. Мда... Эволюция безжалостна.

Просыпаться было трудно, словно выныриваешь из глубины. Кислорода не хватает, но ты всё плывёшь и плывёшь, к поверхности, к свету и воздуху. И вот, когда вроде уже и сил не осталось и сознание гаснет, ты наконец достигаешь поверхности.

Открыв глаза, застал себя лежащим на песке в позе эмбриона. Проверив окружающий меня мир пескисой, вздохнул посвободнее — врагов не было. Видать, ещё не восстановилась численность пустых в Хуэко Мундо после той масштабной войны. Всё ж таки тогда погибло тысяч сто-сто пятьдесят квинси, которые отправили на перерождение где-то миллион с чем-то пустых. Конечно, львиная доля этих пустых простые низшие, но ведь все мы начинали с

низших. Так же погибло немало гиллианов, которых гнали на убой дебилы из адьюкасов. Я бы так неразумно не поступал. Но что взять от здешних обитателей? Иного редко кто из них понимает.

Так, вначале надо разобраться, какие у меня изменения. После тщательного осмотра, понял, что выгляжу как гуманоидный драконид. Белый, в пластинах брони, и с внушительными когтями и пастью. Стою на задних лапах и это для меня довольно-таки удобно. Хвост стал тоньше, но подвижнее и имел на кончике лезвие с зубцами, которые отливали зелёной плёнкой яда.

Налюбовавшись своим внешним обликом, обратился за знаниями к письменам. И они таки подтвердили мою догадку.

Внимание! Произошла эволюция: Адьюкас.

Класс развития поднят до трёх.

Класс энергетики повышен.

Добавлены новые навыки. Полная информация в статистике.

Недолго думая, открываю статистику и любуюсь изменениями, что произвела со мной эволюция:

Имя: Сноу ((*; №(?; (*? (*%: (*№?;?) (№%? *(№()*); : №?; □№; (*

Раса: Минус. Пустой.

До эволюции: 0/1 800 000

Класс: Теневой Убийца. + 150 к ловкости, + 150 к выносливости, +200 к скорости. Навык: Уход в Тень.

Уровень: Адьюкас.

Класс развития: 3.

Звания: Первый Воин собранных Душ. Души, что вы поглотили через бой, признали вашу силу и право быть главным.

+ 500 к энергии. + 100 к силе. + 150 к ловкости. + 500 к скорости. + 250 к восприятию.

Гибридное Силовое Ядро. + 50 000 к энергии.

Регенерация энергии + 500 в минуту.

Иммунитет к останавливающему воздействию (Парализация, раны, вывихи не станут для вас проблемой, так как ваша энергетика сама станет нитями, что заменят нервные окончания и мышцы.)

Сила: 2458.

Ловкость: 2924.

Выносливость: 2874.

Энергия (Реацу): 254 000 /254 000 (регенерация в минуту + 951 ед.)

Голод: Все пустые уровня Адьюкаса испытывают голод и могут деградировать при отсутствии пищи. Но вас это не касается из-за пожранных душ квинси, которые были вами побеждены и теперь выделяют достаточно энергии в ваш источник, чтобы избежать этого. Однако, бойтесь того, что часть вашего тела съедят другие пустые. Это лишит вас дальнейшей эволюции.

Регенерация: 5500 Для регенерации используется внутренний, накопленный объём энергии и плоти.

Регенерация Энергии: 512 Внутренний источник энергии, пополняющий вашу энергию независимо от того, ели ли вы или нет.

Контроль: 5330.

Вторичные характеристики:

Скорость: 4844.

Восприятие: 3877.

Навыки:

Пескиса: 54 уровень. Радиус радара — 5400 метров.

Охотник: 87 уровень. Ощущение вашей силы для других представителей расы пустых, минус 91%

Тайдзюцу Порхающих Листьев: 74/100 уровень. Вы знаете, и умеете профессионально убивать.

Рукопашный бой.

Разблокированы все виды владения оружием.

Оружие предпочтения: Длинные одноручные клинки; Кунай на проволоке.

Серо: 219 уровень. Выплеск концентрированной негативной энергии в произвольном направлении.

Цена: 400 энергии.

Скорость создания: 0,1 секунды. Мощность: 730%. Тип: Обычный, Дальний, бронебойный.

Виды серо: Обычный, усиление оружия, Бала, Гран Рей Серо (Для применения нужна кровь), Слабый Оскурас.

Иерро: 34 уровень. Вы способны игнорировать урон, если противник не равный по силе/энергии или сильнее. Если противник равный игнорирование 84% урона.

Если сильнее игнорирование 54% урона. +1% за уровень навыка.

Не блокируется урон от сущностей на два класса развития выше.

Сонидо. Уровень 5. (Получен из эволюции Скачка: + 4 уровня сонидо.) Мгновенное перемещение на произвольное расстояние.

Цена за метр использования: 50 единиц энергии.

Уход в Тень: 10 уровень. Особая способность, даруемая вашим классом и эволюцией в адьюкаса. Вы способны открывать особые пространственные тоннели в тенях и перемещаться в них.

Гарганта. 1 уровень. Перемещение на большие расстояния в известные точки Хуэко Мундо и не только. Из-за малого уровня навыка, меж пространственный переход доступен только для Хуэко Мундо.

Открытие остальных путей:

Мир Людей: 30 уровень навыка.

Общество Душ: 55 уровень навыка.

Ад: 95 уровень навыка.

Межмировой сдвиг: 1000 уровень навыка.

Зов. 1 уровень. Вы способны подчинить своей воле 5 низших или 1 гиллиана.

Духовный Яд. Уровень 26. Урон вашими когтями, хвостом, или клыками вносит в тело противника яд, который замедляет его. За несколько укусов/ран можно полностью парализовать противника. Критическое внесение яда в тело жертвы убивает ту. Действует только на духовные сущности/души.

Энергетическое Оружие. 12 уровень. Вы способны создавать энергетическое оружие из агрессивной реацу, прославивая её стабильной. Такое оружие не менее опасно, чем настоящее. Но нестабильно. Будьте осторожны в применении.

Прочитав серьёзно изменившееся описание, решил встать и уйти из этого места, так как это опасно. Слишком уж открытое пространство. Вставать приходилось медленно, так как я не знал, чего ожидать от собственного тела. А когда встал, сделал несколько шагов, а затем и побежал.

Знаете, после бытия тормознутым гилианом, бежать — это непередаваемое чувство радости, счастья и полёта. Такой скорости я и ожидать не мог, а когда захотелось переместиться ещё быстрее, то вдруг услышал хлопок, и я переместился километра на два!!! Однако параметр энергии мгновенно просел на половину, что неприятно удивило. Однако было и радостное событие.

Навык Сонидо. +2 уровня. Плата за метр: 47 энергии.

Так что, если буду прокачивать этот навык, то вскоре смогу на своей энергии бегать в сонидо очень долго. А с регенерацией энергии, моя скорость станет очень неприятным сюрпризом для моего противника. Ну, а пока, нужно прокачиваться и выживать.

О! Ну ничего себе! Когда бежал и задумался, сколько есть всего эволюций, то вспомнил то, чего ранее знать не мог. Оказывается, что я на предпоследней стадии эволюции. Дальше

только Васто Лорд. Но чтобы им стать, мне нужно просто до неприличия много душ пустых. Минимум, который равняется единице, это разумный гиллиан: Менос Гранде. За то, что я его съем, мне дадут единицу в очки эволюции. За Адьюкасов дают разное количество очков эволюции, но за старого и опытного я получу аж сто очков. А вот если каким-то невообразимым способом смогу завалить и съесть Васто Лорда, то он накинёт мне сразу не менее трёхсот-пятист тысяч очков эволюции.. Однако даже самый слабый из них, раздавит меня и не заметит. Так что охота на них, это самоубийство. А искать и примыкать к кому-то из Лордов мне внутренне претит. Уж лучше смерть, чем рабство при Лорде.

Бег между деревьями Леса Меносов, когда ты адьюкас, довольно занимательное дело. Низших при моем приближении вминало в землю, и они не могли пошевелиться, пока я не пробегу мимо, но это ещё ослабленный вариант, если бы мой навык не скрывал мою силу, то они могли бы и развоплотиться. А гиллианы, бесцельно шастающие вокруг, вообще не обращали на меня внимания. Поэтому я весело пробегал меж их ног.

Добравшись до выхода, через который я однажды выходил на войну с квинси по зову, рванул наружу. Ведь там хоть какое-то разнообразие.

Но вылетая из пещеры на песок пустыни под луной, я нарвался на мощный удар, отшвырнувший меня как котёнка в сторону, где меня принял другой пустой уровня адьюкаса. И видать уже довольно-таки старый. Он одним ударом когтистой лапы вмял меня в песок и оторвал правую переднюю лапу.

— О! Посмотри-ка Деньсо, у нас ужин только что образовался! — Проговорил этот адьюкас, не позволяя мне двигаться кучей щупалец. Он напоминал осьминога по внешнему виду.

— Ха, Грио, а ты прав! — Проговорил адьюкас, который и отправил меня в полёт по выходу из пещеры. Он напоминал собой кенгуру. Только хищное и с приличным набором клыков.

Внутри меня загорелось пламя бешенства и страха. Я пытался вырваться, но долбаный осьминог держал крепко.

— Держи, Деньсо! — Проговорил осьминог и кинул мою оторванную лапу кенгуроподобному. — Перекуси. А я пока посмотрю на этого молодого адьюкаса, на его мимику и глаза, которыми он проводит своё будущее.

От этих слов осьминога, ещё сильнее дёрнулся и попытался применить серо, но удар по маске мгновенно остановил мой порыв, ошеломляющим потоком боли. А когда я открыл глаза, то увидел, словно в замедленной съёмке, как кенгуру подобный подносит мою лапу к своей пасти и отрывает кусок, тут же проглатывая. В тот же миг то, что заменяет мне сердце на миг остановилось, а меня парализовало ужасом, который подтвердила система.

Внимание! Вашу плоть вкусил адьюкас. Заблокирована возможность эволюции.

Смотря на эту надпись, видел свой приговор. Вечность в теле адьюкаса или безмозглого гиллиана. Без шанса на лучшую жизнь...

— Ха-ха! Смотри на него, Деньсо! Какое выражение глаз! Какая пустота! — Рассмеялся осьминог.

А мне уже нечего было терять и потому я завыл и мгновенно выкрикнул в харю издевающегося осьминога, который повернул меня к себе, чтобы лучше видеть мои глаза:

— Фус-Ро-Да, гнииидааа!!! — Удар моей способности был столь силён, что маска осьминога покрылась трещинами и его отшвырнуло в сторону.

— Грио? Грио?! Ты ответишь за это, падаль! Господин Ямми не оставит тебя в покое даже если ты нас убьёшь!

Но этот выкрик стал последним в его жизни, так как я за мгновение создал Гран Рей Серо и влив в него от ярости огромное количество энергии, буквально испарил кенгуру. А затем прыжком переместился к воющему и катающемуся по песку осьминогу и оторвав ему лапу, стал её пожирать, а затем и следующую, а потом ударом лапы в его маску добил сволочь.

Я ещё долго вбивал его неподвижное тело в песок, вымещая свою ярость, боль и отчаяние в этих ударах, пока остатки врага, превращённые в кровавое месиво из плоти и костей, не распались на частицы реацу. А далее я сел на песок и взвыл на луну. Меня накрыло безумие, и я провалился в темноту. Но это было не беспамятство, это было нечто иное.

Отступление.

Около кратера, выкопанного ударами, стоял драконоподобный монстр. Из его пасти вырвался отчаянный вой в сторону вечного полумесяца Хуэко Мундо, а затем он застыл, словно статуя.

Через мгновение почва под лапами существа просела, обратившись серебристыми частицами реацу, которые мгновенно были притянуты к оторванной у плеча правой лапе и восстановили её.

Затем монстр повёл мордой по сторонам, словно принюхиваясь к чему-то, а когда его голова застыла, что-то унюхав, тот с хлопком исчез, чтобы появиться около сражающихся двух адьюкасов и разразиться целым потоком серо, которое продырявило обоих адьюкасов на месте. Монстр подскочил к ним и просто раззявил пасть, а затем произошло что-то невероятное: трупы адьюкасов превратились в частицы реацу и всосались в пасть монстра. А появившегося четвёртого адьюкаса, который хотел добить победителя сражения, навывлет пробил странной серебристо-красной стрелой, что сорвалась с руки мгновенно среагировавшего монстра. Пробитый насквозь новый участник битвы тут же обратился частицами реацу, которые мгновенно втянулись в появившегося рядом монстра. Дыра которого на глазах увеличилась. Ранее она была размером с кулак, а теперь выросла в два раза.

Монстр, втянувший в себя очередную жертву, повёл башкой и прорычал:

— Ещё больше, больше, больше жертв!!! — И с хлопком сонидо исчез в неизвестном направлении.

Отступление. Регион Безумия (Китайский Регион)

Китайский регион Хуэко Мундо. Это огромная по сравнению с реальным Китаем территория, где ежеминутно рождаются и погибают тысячи пустых. Самый густонаселённый район Хуэко Мундо. И из-за этого, здешние пустые постоянно сражаются друг с другом. Те, кто обитает за границей этой территории, называют это место Ареной Безумия. Даже по меркам пустых, это место проклято.

Сейчас там, как и всегда кипела битва, низшие дрались с низшими, гиллианы со всеми, адьюкасы так же со всеми, а Васто Лорды сражались с сильными адьюкасами и другими Васто Лордами. Испещрённая проплешинами и кратерами плато тянулось на многие и многие километры, и на нём постоянно шли бои, рвалась плоть, поедались побеждённые и те, кто не

успел увернуться от атаки во время пожирания.

Но в какой-то момент прямо в самой гуще сражающихся адьюкасов с хлопком сонидо возник драконоподобный пустой, который за миг создал чёрную сферу серо и хлопнул ею по камню под ногами. И невероятной мощи взрыв сотряс плато, за мгновение обращая десятки и сотни пустых в частицы реацу, что стали с огромной скоростью закручиваться в смерч, нижняя часть которого всасывалась в приоткрытую пасть прибывшего пустого. Но тот не остановился на достигнутом, буквально взорвавшись потоками Гран Рей Серо во все стороны, где ещё виднелись пустые.

Васто Лорд, отразивший атаку, заинтересовался столь перспективным бойцом, но появившись рядом с ним, вдруг почувствовал просто невероятной силы отток реацу. Но сделать уже ничего не смог, буквально разорванный на части мгновенно переместившимся к нему адьюкасом. И только оказавшись с ним рядом и умирая, Васто Лорд смог ощутить Силу этого монстра и содрогнуться от ужаса, распадаясь на частицы и поглощаясь пастью монстра.

Этот Монстр даже по меркам пустых, практически не излучал силы сам по себе, но постоянно крутящаяся вокруг него вьюга из частиц реацу, развоплощала низших, стремительно выпивала гиллианов, делала в два раза слабее адьюкасов. А сам Монстр, находясь на расстоянии пяти метров от Васто Лорда был способен неслабо его ослабить. Этот монстр не знал пощады, не ведал сомнений и был способен накинуться на любого противника, что показывался у него на пути. А Китайский Регион оказался для него настоящим клондайком противников, которым он был бесконечно рад. Так рад, что противники умирали пачками. Его силы казались бесконечными, как и потоки серо, которые он щедро рассыпал во все стороны.

Со временем даже регион безумия сдался под напором этого монстра и противники, ещё издали увидевшие бурю из серебристой реацу, ведомые каким-то невероятным чувством, уходили в сторону с его пути.

А стоящий на скале странный человек в чёрном одеянии и с повязкой пятого офицера на плече, проговорил:

— Занятный образец. — И поправив очки указательным пальцем правой руки, отчего их линзы недобро блеснули, указал в сторону бредущего по абсолютно пустой пустыне Региона Безумия, пустого. — Ты будешь неплохим дополнением к будущей Эспаде...

Достав из-за пазухи странный, сине-голубой сферический камень, он проговорил:

— Хадо номер 90: Курохицуги. — И сорвавшийся с его руки чёрный росчерк за миг преодолел расстояние до монстра и вокруг него стал расти куб из чёрных крестов. Монстр лишь посмотрел в брешь между смыкающимися крестами на странного мужчину. А затем куб закрылся, чтобы через мгновение взорваться.

Но когда рассеялся песок, что скрыл Монстра собой при взрыве, на месте применения сильнейшего из хадо, стоял всё тот же Монстр, закрывшийся двумя серебряными крыльями, состоящими из уплотнённой реацу, по внешнему виду, не пострадавший.

— Занятно. — абсолютно спокойно проговорил мужчина. — Очень занятно.

Монстр раскрыл крылья и с хлопком переместившись к человеку, хотел его атаковать правой лапой, однако его удар был остановлен выхваченным из ножен мечом, да так, словно удар нанёс ребёнок, а не сильнейший адьюкас Хуэко Мундо.

А дальше монстр не успел ничего сделать, так как синий камень в руке черноволосого сверкнул и исторг из себя целый поток сияния, ударивший в пустого. Того мгновенно парализовало, а затем его тело стало покрываться странным белым налётом, словно гипсом. Когда тело монстра полностью скрылось под белой субстанцией, мужчина убрал камень за пазуху и удовлетворённо хмыкнул.

— Тест прошёл удачно. Первый Хоугиоку конечно не совершенен и над ним ещё работать и работать, но успехи меня радуют.

А затем, сплетя несколько заклинаний Кидо и наложив его на белое изваяние, мужчина развернулся в противоположную сторону от его первого образца и взмахом руки открыл гаргантю, ушёл.

Ещё долго, несколько десятков лет стояла странная статуя посреди региона безумия, не представляя интереса для пустых, так как совершенно не излучала реацу. Пока в том месте, где стояла статуя, не произошёл сильнейший выброс реацу, столбом, пронзившим небеса, а когда выброс закончился, посредине гигантского кратера стоял парень, метр восемьдесят два ростом, с голубыми как небо глазами, атлетическим телосложением, абсолютно белой кожей и дырой на месте сердца. Из маски, на голове парня остались лишь витые рога, растущие из висков и проходящие над ушами к затылку, где заканчивались игольной остроты кончиками. Парень был без одежды.

Через несколько мгновений он моргнул, затем ещё раз и ещё, а затем потянулся всем телом, с хрустом разминая свои кости.

— Да, вот это я влип. — Опустив голову вниз, парень подобрал с песка кунай. Абсолютно чёрного цвета и повертев его в руках, сделал резкое движение, из-за которого кунай отлетел в сторону, а затем вернулся, обернув вокруг правого запястья несколько колец чёрной проволоки. — Занятно. Значит это мой Зампакто? Как-то ожидал нечто другое...

Конец отступления.

После погружения в темноту, через неизвестное время полной апатии, я вдруг увидел свет в этой непроглядной тьме. И что-то потянуло меня туда. Недолго думая, а точнее совершенно не думая, двинулся в сторону этого света, вскоре пройдя под витой аркой из серебра и выйдя в поистине гигантский Зал, посредине которого был не менее впечатляющих размеров кратер, на дне которого сияла сложнейшая геометрическая фигура, в своём сиянии поддерживающая странную сферу, что зависла над кратером. Эта сфера лениво сверкала разрядами внушительных молний. И это показалось мне странным. Откуда-то я точно знал, что она должна не только сверкать разрядами активнее, но и двигаться словно Расенган.

— Что такое расенган? — удивился появившемуся знанию, а затем сам себе и ответил. — Техника А ранга, созданная Четвёртым Хокаге, моим отцом. Подождите-ка, что за...

А в следующий миг странное сияние синего цвета заполнило зал. Оно попыталось воздействовать на сферу, но было отброшено сильнейшим выплеском разрядов молний. А затем сфера вдруг стала закручиваться внутренними потоками, всасывая в себя сияние. А мою голову пронзила БОЛЬ!

Я видел странный город и маленького мальчика с опущенной головой, что брёл по нему, провожаемый ненавидящими взглядами толпы. Затем я увидел черноволосого парня у которого были странные, нечеловеческие глаза. Саске Учиха.

Далее я видел множество образов, рвущих моё сознание на части: Деревню, скрытую в листе. Академию, первые друзья, становление моей силы и бесконечные тренировки на грани смерти. Собственный рост и прогресс. Какаши Хатаке, Харуно Сакура, Акимичи Чёджи, Шикамару Нара, Итачи, Какудзу, странный дом, мой дом — развлекательный центр. И... Синевласая девушка, смотрящая на меня с непередаваемой нежностью, заботой, любовью и поглаживающая свой округлившийся животик.

— Мы дождёмся тебя, Наруто... — Прощелестел её голос. И я открыл глаза, чтобы взглянуть на этот мир по другому.

— Да, вот это я влип. — Опустив голову вниз, увидел лежавший на песке абсолютно чёрный кунай, подняв который, заметил проволоку, вдетую в кольцо. Метнув его в сторону, захватил проволоку запястьем, и та послушно удлинилась, а по движению руки кунай описал вокруг меня несколько петель и вернулся в руку, предварительно обмотав запястье проволокой. Это нужно было для более удобного ношения оружия. — Занятно. Значит это мой Зампакто? Как-то ожидал нечто другое... И почему я не в Лас Ночес, а в какой-то непонятной пустыне? Так, что там пишет искажённая система.

Внимание! Вас принудительно заставили пройти гибридную эволюцию. Так как это было внешнее вмешательство, эволюция совершена.

Новый уровень: Арранкар.

Класс развития: 5.

Раса: Душа-Гибрид.

Выдать полный список характеристик? Да/Нет?

— И что мне делать? Это странно... — оглядываясь вокруг, проговорил.

<http://tl.rulate.ru/book/13515/260013>