И вот наконец то пришло время магии. Но для начало разузнаем про неё по больше.

-[Магия] – это особенные действия выходящие за рамки человеческих возможностей. Возможность использовать силы природы или чистую магию. Силы природы делятся на 6 основных атрибутов или стихий. Это: Вода, Земля, Воздух, Огонь, Свет, Тьма. И каждый атрибут делится на несколько под-атрибутов, так же он может принадлежать более двум стихиям. Как, например: Лава относится одновременно к огню и земле.

Как уже было сказано: при углублённом изучении, есть возможность потерять способность использовать другие стихии и/или их ответвления, если нет таланта к другим ответвлениям . Это связано с тем, что способности к магии, по крайней мере в вашем мире, напрямую связаны с душой. Магическая сила хранится в души, и она тоже разделена на 6 типов. При более глубоком понимании под-атрибута, он начинает влиять на души и «захватывать определённые территории» и не позволяет в неё вторгаться. И они продолжат «захват» пока не останется свободного места или не появиться баланс между ними. Однако у людей с талантом с самого начала есть «захваченные территории». И ещё, если места не осталось, то энергия начнёт концентрироваться внутри своей области. Это также причина более быстрого развития у тех кто склоняется лишь к определённую сторону. А причина того что теряется способность к ответвлению той же стихии, связано с тем, что каждый под-атрибут, имеет свой оттенок цвета и не допускает другие. По этому при решении изучать лишь одну стихию следует одновременно изучать её ответвления, и не рекомендуется обращать внимание на под-атрибуты, относящиеся к нескольким стихиям. При достаточном изучении вы сможете подражать им.

Ясно… Кстати, насколько я помню цвета моей души это фиолетовый, светло-зелёный и бело-жёлтый. Да и ответвлений стихий у меня столько же: Святость, Жизнь и Кристалл, а главные: Свет и Земля.

-Правильно. Выша пространство уже полностью заполнено этими ответвлениями и поэтому для вас бесполезно изучать что-нибудь другое. Теперь подробнее расскажу про вашу магическую силу. Для начало про Свет. Вы обладаете одним личными его ответвлениями и двумя двухсторонними. Личный это Святость. Оно является главной атакующей силой Света, но больше всего урона тёмным существам, а светлым наоборот может вылечить. Жизнь принадлежит Земли и Свету. Однако это не полная «версия». Если бы вы ещё обладали Водой, то смогли бы освоить полную силу исцеления. А с вашей текущий «версией» вы будете владеть 2/3 от истиной магии Оживления. И ещё кое-что, Жизнь можно получить если обладаешь Водой и Землёй, но Вода и Свет создадут Иллюзию. Магия Кристалла состоит из Света и Земли. Эта магия является наиболее гибкой в применении. Её можно использовать как и физическое оружие, создать меч, и как усилитель и стабилизатор для другой магии, через кристаллический посох направлять магическую силу. Ещё можно настроить голема на определённые данные, что очень хорошо для меня. Всё же кристалл может быть и очень крепким и хрупким, что сильно влияет на проводимость магии, то есть чем менее плотный материал тем больше энергии он проводит. Но проводить энергию способны лишь металлы, кристаллы, некоторые виды дерева. А вот хранить способны лишь очень редкие виды металла и практически все кристаллы.

Так, так получается у меня относительно сильная атака, достаточно хорошие способности к исцелению и ещё, как ты сказала, гибкое созидание. А что насчет этой чистой магии?

-Это магия, которую нельзя отнести к определённой стихии, как например: гипнотические способности вампиров или демоническую энергию. Так же есть некоторые исключения… вроде бы.

Это как?

-Магия Созидания технически относиться к чистой магии, но на самом деле является совокупность всех стихий и их оттенков. Так что на самом деле сложно определить куда её направить, ведь для её использования не требуется подобный талант.

Ндаааа… Всё сложно, но пока не буду задумываться над этим и начну наконец обучение магии.

***

И вот прошел почти месяц. За это время я смог получить начальную магию своих ответвлений. Теперь я способен использовать по 5 заклинаний в Святости и Кристалле и 3 в Жизни. Выглядит это так:

Магия:

«Начальная магия кристалла»:

-Стрелы, Копьё, Щит, Покров, Лес

«Начальная магия святости»:

-Стрелы, Корьё, Щит, Покров, Очищение

«Начальная магия жизни»:

-Исцеление, Противоядие, Восстановление

Ну, думаю, что первые три объяснить не требуется. Покров – это магия с помощью, которой ты можешь покрыть часть тела или снаряжения своим под-атрибутом для тех или иных целей. Лес – это способность покрывать в определённой области вокруг себя кристальным «лесом». А Очищение – это магия дальнего действия, с помощью которой можно нанести урон в некотором радиусе. И так как уровень понимания этой магии у меня слабеньки, поэтому и начальный уровень, то много сделать я не смогу.

А вот владение мечом постиг до среднего. И теперь обладаю 2 навыками меча. Первый, «Мгновенный рывок» – мгновенно сокращаю расстояние в 5 метров, разрубая всё на пути, если конечно что-то не остановит меня. Второй, это совмещение кристальной магии и навыков меча, «Кристаллическая Казнь» – протыкая своего врага, я заставляю меч выпускать множество небольших копий из кристалла, уничтожая врага изнутри. Прошу заметить, что мне их не дала система за повышение ранга, а я сам их создал.

Я ещё спросил Алису про это. На что она мне сказала: местная система является внутренней, то есть лишь показывает прогресс пользователя и иногда может дать награду за особое событие.

Так же я получил профессию, но единственное, что мне подходило – это магический мечник.

И теперь мой статус выглядит так:

Статус Пользователя

Имя: Рэйдж

Раса: Высший Человек

Уровень: 14

Профессия: Магический Мечник

Атрибуты: Свет, Земля.

Под-атрибуты: Жизнь, Святость, Кристалл

Титулы: «Презрение к смерти», «Связь Душ»

Набор: Индивидуальный

Бонусы: 10% ускорение развития; 20% ускорение владением мечом; 15% увеличение характеристик типа физ. и дух.

Умения:

«Шестое Чувство» (Расовая способность, уникальная)

«Презрение к смерти» (от [Титула] «Презрение к смерти»)

«Среднее владение мечом»

«Телепатия» (от [Титула] «Связь Душ»)

Навыки:

«Оценка» 05/10 уровней (От получения [Набора] класса необычный и выше)

«Мгновенный Рывок» (от «владения мечом» необычного ранга и выше)

«Кристаллическая Казнь» (от «владения мечом» необычного ранга и выше)

Магия:

«Начальная магия кристалла»:

-Стрелы, Копьё, Щит, Покров, Лес

«Начальная магия святости»:

-Стрелы, Корьё, Щит, Покров, Очищение

«Начальная магия жизни»:

-Исцеление, Противоядие, Восстановление

http://tl.rulate.ru/book/13513/267471