

Часть 1. Пробуждение.

Сначала сознание возвращалось постепенно и плавно. А затем резко и стремительно. В голове всё поплыло, мысли запутались. Странные звуки раздавались на периферии. Но всё это можно было спокойно отбросить, ибо то, что сейчас стояло перед моими глазами, заставляло почувствовать себя, как минимум странно, необычно и ошеломлённо.

Вас приветствует система «Гейм-Реал 3.3»

Идёт сбор информации по душе и осколкам самосознания, подождите...

Найдена информация. Идёт обработка и слияние с ядром.

1%...30%...56%...78%...100%. Обработка завершена.

Слияние окончено. Выставлена первичная система отображения.

Название отображения системы: РПГ; Геймер.

Пол назначен.

Раса определена.

Выберите мир... Ошибка! Мир выбран автоматически.

Имя будет подобрано миром в котором вы будете пребывать.

Основные характеристики:

Уровень: 0

Раса: Человек.

Опыт: 0/100

Класс: Нет.

Основные характеристики добавлены из осколков вашей души.

Сила: 4. «Отжаться 10 раз? Легко! Однако после...»

Ловкость: 2. «Ну, нагнуться вы сможете...»

Выносливость: 7. «Ну... Вы сами понимаете, что не спортсмен?»

Интеллект: 12. «А вы умеете читать... По слогам.»

Мудрость: 100. «Вы мудры не по возрасту и явно не по интеллекту. Как так? Но факт...»

Удача: 5. «Вы не спотыкаетесь на ровном месте и то счастье!»

Бонусы души:

Мудрец.

Неизвестно отчего, но вы находчивы и вполне можете выдать что-то мудрое. Однако — это не ум, это предчувствие на уровне ощущений. Начальная мудрость 100.

Интуит.

Вы, бывает, интуитивно чувствуете, что нужно сделать именно так, а не иначе. Добавлена вторичная характеристика: «Интуиция» 5.

Странная душа.

Неизвестно откуда взялась ваша душа до первой жизни человеком. Однако же...

+ 5 к мудрости за уровень

+ 10 к очкам жизни за уровень

+ 100 к мане/чакре/реяцу/ки за уровень.

Ваша душа порывиста, так что осторожнее на поворотах, можете и снести что-то или кого-то.

Если вы за что-то берётесь с воодушевлением, то скорость роста характеристик увеличивается + 500%.

Дебаффы:

«Детство»

Все характеристики силы, выносливости, ловкости: — 70%. Время до снятия дебаффа: 7 лет 11 месяцев 30 дней.

Странные звуки на периферии не смолкали. Но понять я ничего не мог. Да и видел крайне плохо. Лишь странные тени и силуэты. Однако, через несколько минут всё стихло. А перед глазами стали появляться новые уведомления.

ВНИМАНИЕ! На вас наложена ментальная закладка: «Верность Конохе.»

ВНИМАНИЕ! На вас наложен дебаф: «Сдерживание интеллектуального развития.» Развитие интеллекта и мудрости: — 80%.

На вас наложен дебаф: «Снижение интеллекта.» Ваш интеллект не может подняться выше 10!

Внимание! Дебаф «Снижение интеллекта» разрушен душой.

ВНИМАНИЕ! Ваша душа не приемлет «Сдерживания интеллектуального развития.» Дебаф «Сдерживания интеллектуального развития» снят.

ВНИМАНИЕ! Внутри вас обнаружена самостоятельная сущность: Кьюби-но-Йоко (Девятихвостый демон лис).

Ваша душа не может ассимилировать обнаруженную сущность. Подключена система: «Симбиотическая связь.»

Подключен симбионт: Кьюби-но-Йоко.

+ 100 к чакре за уровень.

Регенерация + 1000%.

Добавлен постоянный эффект: «Регенерация Демона.»

Эффект «Регенерация», интегрирован в выносливость.

Восстановление ХП: +100 в три секунды.

Восстановление энергии тела: + 200 в три секунды.

ВНИМАНИЕ! Обнаружен очаг энергетического плана! Очаг активирован на 10%.

Добавлен параметр: «Чакра.»

Смена расы: Шиноби.

ВНИМАНИЕ! В вашей душе найден дополнительный источник энергии!

Добавлен параметр: «Мана.»

Интеграция и синхронизация...

Окончено.

Выдать информацию?

Мысленно подтвердив запрос, я увидел следующее:

Основные характеристики:

Имя: Узумаки Наруто.

Уровень: 0

Раса: Шиноби/;№:?("№(*?;.

Опыт: 0/100

Класс: Нет.

Основные характеристики добавлены из осколков вашей души.

Добавлены характеристики вместилища.

Жизнь: 60/60 (Регенерация + 100/3 сек)

Мана: 150/150 (Рег: + 20/5 сек)

Чакра: 300/300 (Рег: + 200/3 сек)

Сила: 5. «Отжаться 10 раз? Легко! Однако после...»

Ловкость: 3. «Ну нагнуться вы сможете... И даже разогнуться!»

Выносливость: 10. «Ну... Вы сами понимаете, что не спортсмен?»

Интеллект: 14. «А ты умеешь читать... По слогам.»

Мудрость: 100. «Вы мудры не по возрасту и явно не по интеллекту. Как так? Но факт...»

Удача: 5. «Вы не спотыкаетесь на ровном месте и то счастье!»

Вторичные характеристики:

Интуиция: 5.

Бонусы души:

«Мудрец.»

Неизвестно отчего, но вы находчивы и вполне можете выдать что-то мудрое. Однако — это не ум, это предчувствие на уровне ощущений. Начальная мудрость 100.

«Интуит.»

Вы бываете, интуитивно чувствуете, что нужно сделать именно так, а не иначе. Добавлена вторичная характеристика: Интуиция 5.

«Странная душа.»

Неизвестно откуда взялась ваша душа до первой жизни человеком. Однако же...

+ 5 к мудрости за уровень

+ 10 к очкам жизни за уровень

+ 100 к мане/чакре/реяцу/ки за уровень.

Ваша душа порывиста, так что осторожнее на поворотах, можете и снести что-то или кого-то.

Если вы за что-то берётесь с воодушевлением, то скорость роста характеристик увеличивается + 500%.

Бонусы тела:

Дебаф — ребёнок. Все характеристики силы, выносливости, ловкости: -70%. Время до снятия дебаффа: 7 лет 11 месяцев 30 дней.

Подключен симбиот: Кьюби-но-Йоко.

+ 100 к чакре за уровень.

«Регенерация» + 1000%.

Добавлен постоянный эффект: «Регенерация Демона.»

Эффект «Регенерация», интегрирован в выносливость.

Восстановление ХП: +100 в три секунды.

Восстановление энергии тела (Чакра): + 200 в три секунды.

Род/Клан Узумаки:

+ 50 ХП за уровень.

+ 50 ЧП за уровень.

Развитие навыков, связанных с фуин: + 200%.

Навыки:

ВП барьер 1 ур.: Вы способны создавать собственные подпространства или входить в чужие.

Виды барьеров:

«Учебный»: Скорость развития + 130%

«Временной»: в этом барьере время течёт быстрее, чем в реальности. Соотношение времени 1 к 2. Ускорение времени не влияет на ваш возраст.

«Зомби апокалипсис»: В данном барьере есть монстры: «Зомби.»

Для открытия дальнейших видов барьеров, повысьте уровень навыка.

ВНИМАНИЕ! Ваша душа начала изменения вашей сути. Введён протокол действия: «Наруто такой Наруто...»

Глаза начали дико слипаться и очень хотелось спать. С мыслью «Что за фигня?» я провалился в сон.

<http://tl.rulate.ru/book/13512/259947>