

Вот так сюрприз! Не ожидал здесь оказаться. Знакомая белая комната, с которой началось моё заточение в виртуальном мире. В прошлый раз мне сообщили, что я практически труп и подобие жизни в моём теле поддерживает электроника, а сознание помещено в виртуальный мир главной игры современности - «Эльмстан». В этот, по логике вещей, должны сообщить что я полностью здоров и могу вернуться к реальной жизни. Хотя, кого я обманываю, цену за возвращение мне озвучили чётко - один миллион долларов, и мне до такой суммы ещё очень далеко. Так что главное, чтобы не стало хуже. А со всем остальным придётся разбираться самостоятельно.

Где мой знакомый чернокожий Бог? Уже пора бы появиться. Не люблю мучиться ожиданиями.

Павел Валерьянович, выходите! - прокричал я, садясь за стол и закуривая сигарету. Не хорошо заставлять заключенных ждать.

Ну какой же вы заключенный. Я бы скорее сравнил вас с отдыхающим в санатории. Поправляете здоровье, общаетесь, играете в игры - сказал, появившийся из воздуха мужчина.

Не ожидал нашей встречи, но рад ей. У меня появились вопросы, на которые, надеюсь, вы сможете ответить - проговорил я, наслаждаясь первой за несколько дней сигаретой. - Кстати, может быть можно ввести табак в игру? Хотя бы для тех, кто там на постоянной основе.

Нельзя, к сожалению. Это могло бы стать неплохим дополнительным источником дохода, но вы же знаете какая в обществе в последние годы идёт активная компания по борьбе с курением. Учитывая, что на нас и так со всех сторон сыпятся обвинения, дополнительные проблемы нам ни к чему. По крайней мере на текущем этапе - ответил Павел Валерьянович. - А теперь к делу. Эксперимент проходит более чем удачно. Вашему здоровью ничего не угрожает и наши учёные практически собрали всю необходимую им информацию. По их словам, уже через месяц мы будем готовы предоставить данную услугу на открытый рынок. Но, не беспокойтесь,

положенный по контракту год будет предоставлен вам в полном объёме. Даже с учётом того, что у нас есть вопросы по соблюдению его с вашей стороны. По его условию, вам не запрещено было оставлять себе предыдущее имя персонажа, но там был пункт про то, что за сохранение своего инкогнито отвечаете только вы. А судя по вашему последнему разговору с представителями доблестного клана «Олигархи», они вас узнали. А уж если это понял недалёкий умом Драго, остальные точно легко сложат два и два.

Спорить не буду, я так понимаю вы мне не просто так это рассказываете и у вас есть какое-то предложение – ответил я.

- Люблю разговаривать с умными людьми. Перейду сразу к делу. Наши безопасники были возмущены, но вас выручил наш пиар-отдел. В продажах, главное реклама, и они уверены что вы нам с этим поможете. Конечно не без выгоды для себя.

- И что я должен сделать? Сняться в ролике? Это я могу, можно даже с Тайсоном и Тортилой в обнимку – рассмеялся я.

- Максим! Не перебивайте пожалуйста. Сняться в ролике придётся, и не в одном. Тем более несколько из них у вас уже есть. Мы открываем вам доступ к форуму, аукциону и официальному сайту. Помогаем раскрутить ваш канал – который вы создадите и на который будете выкладывать видео из игры. Ваша же задача, эти видео обеспечить и сделать их максимально интересными для наших пользователей. Можете как угодно намекать о своей настоящей личности, но на прямую этого не говорите. Компания сама сделает анонс в подходящее время. О вашей выгоде я надеюсь можно не рассказывать? – изложил свой план Павел Валерьянович.

- Не надо – быстро среагировал я, оценив перспективы. Популярные стримеры на игровых видео зарабатывали очень неплохие деньги, намного превышающие мой доход от работы в банке. И самым сложным в этом деле была именно первоначальная раскрутка, так как количество игровых видео просто зашкаливало и пока у тебя не появятся свои постоянные подписчики, скорее всего твои видео просто затеряются среди тысяч таких же. Но с такой поддержкой, для меня это не составит никаких проблем, так что это беспроблемный вариант. Осталось обеспечить достойный материал, и мои доходы от рекламы, могут намного превысить то что я зарабатываю в игре.

- Я согласен – ответил я, оценив перспективы.

- Отлично! Впрочем, мы и не сомневались в вашем решении. Позвольте представить вам сотрудника нашего отдела рекламы, которому и принадлежала эта идея. Он будет вашим куратором по проекту, и все дальнейшие вопросы вы будете обсуждать с ним. Константин выходит – сказал Павел Валерьянович, повернувшись к материализовавшемуся из воздуха человеку.

Я во все глаза уставился на появившегося перед нами молодого парня. Мне кажется, это был самый ярко-выглядящий человек, из всех встреченных мною за всю жизнь. Невысокого роста. Где-то метр шестьдесят, коренастый, с округлыми чертами лица, покрытого огромными веснушками и волосами ярко рыжего цвета, находящимися в полном беспорядке. Одет он был в шлёпки, шорты цвета радуги. Ярко-жёлтую пляжную рубашку и очки такого же цвета.

- Как ни странно, больше всего меня сейчас интересует один вопрос - у всего пиар отдела такой дресс-код? – спросил я.

- Константин, сколько я должен тебе повторять. Пока ты на работе, ты должен быть одет подобающе. Каждый день одно и то же. Надо мной уже коллеги смеются. Я уже жалею, что вообще порекомендовал тебя на эту работу – вдруг не на шутку разошёлся Павел Валерьянович.

- Да ладно вам, Дядь Паша. Одеваю я на работу этот ваш дурацкий костюм, а здесь же вроде виртуал, чего случится то? – ничуть не волнуясь, ответил Костя.

- Какой я тебе дядь Паша. В рабочее время Павел Валерьянович. Всё как горохом об стену. Вот поговорю с твоей матерью – останешься у меня и без интернета, и без «Эльмстана». А там смотри и на человека станешь похож.

Я с удовольствием наблюдал за этой семейной перебранкой. Такая перспектива явно не воодушевила Костю. Видимо угрозы могли осуществиться, и мама имела на парня большое влияние. Поэтому решил вмешаться.

- Простите мне мою грубость, Максим. Будем знакомы – сказал я, протягивая руку молодому человеку.

- Костик. Я видел ваши приключения. Это так классно. Я ваш большой фанат. Жаль друзьям нельзя показать было. Но теперь то мы разойдёмся. Это так классно, что меня поставили работать с вами. Играю почти с начала, но мне даже близко таких приключений не выпадало, как вам за несколько дней – ответил Костя, продолжая на протяжении всей своей тирады трясти мою руку. Павел Валерьянович же, просто сел на стул и схватился за голову, бормоча себе под нос – Костик блин, так на всю жизнь Костиком и останется, сколько сил вкладываю и всё коту под хвост. И всё в том же духе.

- Приятно познакомиться – ответил я, освобождая руку. - Я так понимаю нам надо обсудить основные вопросы сотрудничества. Предлагаю перейти на ты и к делу.

- Хоть одна здравая мысль в этом театре абсурда – воодушевился Павел Валерьянович. - Наши специалисты разработали новую программу, для съёмки видео в игре. Она в пассивном режиме записывает всё, что с вами происходило за последние пять дней с разных ракурсов и сохраняет на отдельном ресурсе. Вы в любое время можете этими записями воспользоваться и смонтировать один или несколько роликов, находясь прямо в игре. Программа, как вы сами понимаете платная. Ещё один источник заработка, ну а тебе первые заработки от рекламы. Контракт вышлем позже супруге, ты его, сам понимаешь, пока подписать не можешь. А сейчас предлагаю посмотреть уже смонтированное видео твоего последнего боя.

Прямо в воздухе появилось изображение. Съёмка началась с высоты птичьего полёта. Вот я застыл, наблюдая за окружающими меня игроками клана «Олигархи». Картинка приблизилась, и стал слышен наш спор. Вот на меня нападает Дезмонд Майлз, и тем самым развязывает мне руки, позволяя начать бой на удобных условиях. А дальше понеслось, все происходило на таких

скоростях, что мне сейчас даже сложно было поверить, что я сам в этом участвовал.

Я сразу же взмахнул молотом, попав ему в лоб и повесив оглушение, что и предрешило его судьбу. Убийцы обладают относительно низкими здоровьем и броней, поэтому в бою им остаётся только уворачиваться от атак, что у них достаточно неплохо получается за счёт пассивных навыков и повышенной ловкости. А моё оглушение эту возможность нивелировало, позволил добить его за следующие два удара, один из которых оказался критическим.

Стоит отдать должное противникам, среагировали они практически сразу, и к моменту, когда умер Майлз, в мою сторону уже летел град вражеских атак. Но я и не рассчитывал, что они дадут мне много времени, поэтому на прежнем месте меня уже не было. Я использовал «Захват паутиной» на Драго и с помощью «Таранного удара» помчался в сторону лекарей, находящихся позади основной группы врагов. Мой выбор цели был вполне обоснован, если бы они среагировали вовремя и успели вылечить Майлза в промежутке между моими атаками, вполне возможно он был бы ещё жив, а я бы улетел на возрождение, проиграв в сухую. Но, к счастью, свой первый шанс повлиять на исход боя они профукали, а второго я им не дал - «Таранный удар» прошёл критом, забрав жизнь одного, а три следующие обычные атаки оставили врагов без лечения.

Наверное, я смог бы убить ещё кого-то, но неправильно выбрал цель, напав на Драго. К этому моменту, убийцы уже успели уйти в инвиз, явно приближаясь ко мне. Вот только моя паутина всё ещё висела на вражеском лидере, чем я и воспользовался, притянув его к себе и нанося удар. Следом последовал «Удар молнии», парализовавший того на пять секунд и давший мне возможность для атаки. К сожалению, Драго оказался гораздо живучее своих сокланов, и за время действия контроля я снял ему только тридцать процентов здоровья. В это время, воспользовавшись тем что я стою на месте, его компаньоны накрыли меня волной атак и дебафов. Часть из них я успешно проигнорировал благодаря раскачанной стойкости и сопротивлению, но их было слишком много, и оставшихся хватило чтобы полностью вывести меня из боя. Дальше подоспели вражеские убийцы, и расправа надо мной стала делом времени. Я продержался ещё тридцать секунд и отправился на час отдыхать от Эльмстана.

На самом деле, учитывая что против меня было семнадцать человек, держался я очень долго. И только сейчас, спокойно просмотрев бой, понял - большинство противников просто не пробивало мою защиту. Так что, если бы не Драго, существенно выделявшийся на их фоне, у меня бы был даже шанс на победу. Обидно конечно улететь на возрождение, да и бафов от еды бабушки Агафьи, которые слетели из-за смерти, жалко, но других вариантов у меня в принципе не было. Можно было бы вызвать питомцев, и скорее всего, мы бы смогли победить, но вряд ли

без потерь, а это недопустимо. Они основа моей боевой силы, и надежда на возвращение в реальный мир, да и, если честно, я сильно привязался к своему зоопарку. Так что проще умереть самому, тем более что троих врагов я забрал с собой.

Были в этой ситуации и положительные стороны. Я слишком зазвездился после прошлого сражения с ними, а пройдя подземелье этот эффект только усилился. Так что хорошо, что этот бой произошёл, спустив меня с небес на землю. Может быть, я и могу убивать пачками плохо одетых нубов, но стоит только среди них попасться кому-то с равным моему снаряжением, и бой может закончиться не в мою пользу. А если учесть, что мой класс изначально рассчитан на ведение сражения вместе с призывными существами, другие игроки в бою один на один имеют явное преимущество. Сейчас я компенсирую эту разницу бонусными характеристиками и раскачкой профессий, но с повышением уровня и качества снаряжения значение этих факторов будет уменьшаться. Я призыватель, и надо начинать играть соответствующе, становясь искуснее во владении выбранным классом, а не прятать питомцев по кустам.

- Эх, призвал бы питомцев, раскатал бы их всех – огорчённо проговорил Костя, после просмотра видео.

- Возможно, но кто-то из них мог умереть. А в этом случае я бы потерял гораздо больше, чем приобрёл – ответил я.

- На эту тему можете пообщаться как-нибудь потом. А сейчас всем пора заниматься своими делами. Костя скинь Максиму свои контакты, что бы он смог в любой момент связаться с тобой – сказал Павел Валерьянович, растворяясь в воздухе.

- С удовольствием бы ещё поговорил, но дядя не отстанет. Слушай, если я до Эльмоса доберусь, возмёшь с собой? – спросил Костик.

- Ты сначала доберись, а там посмотрим – ответил я. Рассмеявшись. На текущем этапе, пока княжество не соединят телепортами с центральными королевствами, сделать это будет очень непросто. А произойдёт это, сам понимаешь, ещё не скоро.

- Если вообще произойдёт, тут какое-то обновление грядёт. Глобальные войны, крах старых порядков, все дела. Так что непонятно что вообще дальше будет – сказал Костя, задумавшись.

- Ну ка, с этого места поподробнее. Хотелось бы знать к чему готовиться.

- Ой, проболтался. Так всё, закрыли тему. Мне и за то, что я уже сказал, так попасть может, что мало не покажется. Единственное могу сказать, по поводу твоего класса. Ты нашёл очень большую дыру в балансе. Не сейчас, а в будущем, когда услуга по игре в постоянном погружении станет общедоступной. Так что жди изменений. Что поменяют не знаю, но по крайней мере не будет для тебя сюрпризом. Всё, побежал я. Всю информацию скину на почту – сказал Костя, и тоже растаял.

Перед глазами потемнело, и практически сразу я оказался на точке воскрешения Обережной. Никого из игроков рядом не наблюдалось. Наверное, уже ушли. Вот они удивились не найдя меня на месте. Даже злость не на ком сорвать было. Ведь было с чего - мало того что на возрождение отправил, так ещё и один из них лишился редкого колечка, увеличивающего мудрость, интеллект и силу лечения. Не совсем профильное, но учитывая что шесть из восьми мест под кольца у меня свободны, я нацепил его на палец, чем привёл своих врагов в ещё большее бешенство. Вообще по вещи выпало с каждого из них, но две упали уже при моей смерти, что вполне логично – шанс выпадения только что подобранных вещей гораздо выше чем своих, и по подсчетам форумных профессоров равен где-то девяноста процентам. Так что то, что кольцо осталось у меня уже можно считать удачей. Хотя, вполне возможно что наличие именно этой характеристики сыграло здесь не последнюю роль.

Ладно, хватит сидеть - пора заниматься делами. Я дал своим питомцам команду следовать к стоянке у подножия горы Рудокопов, на которой я продавал еду игрокам, а сам направился в торговую лавку купить туда свиток телепортации, сразу используя его.

За несколько дней всё здесь поразительно изменилось - пространство вокруг было заполнилось

торговыми лотками и палатками, между которых сновали игроки двадцатого-тридцать пятого уровня. Общий уровень игроков постепенно повышается, и многие после окончания дня, предпочитают остаться поближе к месту фарма, сэкономив время или деньги, которые необходимо потратить на перемещение в город. Разбивается палаточный городок, почти сразу появляются предприимчивые торговцы, готовые продать всё необходимое или купить у игроков их добычу, начинающие ремесленники предлагают свои услуги, начиная от ремонта снаряжения и заканчивая алхимией и едой, без которых не может обойтись не один игрок. Постепенно, если выбранное игроками место будет продолжать пользоваться популярностью, здесь появится постоянный пост стражей, обеспечивающий порядок и защищающий игроков от убийц и разбойников. Потом кто-нибудь из местных откроет трактир, а возможно это сделают и игроки, оценившие перспективность выбранного места и вкладчину, набравшись долгов, решившие рискнуть, открыв собственный бизнес. Со временем, на месте обычной стоянки для караванов появится новая деревня, а возможно и целый город - и всё это происходит благодаря вот таким вот игрокам, только начинающим свой путь, но уже оказывающим, сами того не понимая, такое огромное влияние на развитие всего этого мира.

Первым делом я собирался посетить учителя, но к нему раньше десяти утра смысла идти нету, так что у меня образовывается пару часов свободного времени. Пускай проснётся, разгуляется, позавтракает - глядишь и настроение у него будет получше, может и мне чего-нибудь толкового перепадёт. А я пока обеспечу завтраком игроков, многие из которых только сейчас начнут просыпаться, так что их количество значительно увеличится. Денег я на этом особо не заработаю со своим вторым уровнем профессии, но прокачаться смогу неплохо.

Я быстро сбежал за дровами, занял свободное место, развёл костёр, достал кухонные принадлежности и принялся за готовку. Готовить будем жареное мясо кролей - слишком много у меня его скопилось, и оладьи - время завтрака, так что должны разойтись на ура. Тем более что оладьи буду подавать не просто так, а со свежим мёдом, бочонок которого я вчера вечером выпросил у Дэйла. Он, как оказалось, увлекался ещё и пчеловодством, что в Эльмстане было не очень частым явлением. Так что мёд был достаточно редким товаром, и почти не попадал на прилавки магазинов. А так как он сам по себе ещё и временно повышал телосложение, разбирали его очень быстро.

Оладьи с мёдом

Дополнительные свойства: телосложение + 5, время действия - два часа.

Очень даже неплохо, вот и первое блюдо, повышающее характеристики - и если три единички

дал мёд, то оставшиеся добавились благодаря профессии повара второго уровня. Рецепт сразу же появился в кулинарной книге, что гарантировало успешность готовки в будущем с сохранением свойств блюда, которые с увеличением уровня готовки, будут только расти.

- Оладьи с мёдом, увеличивающие телосложение на пять, на два часа - покупай, налетай! В придачу, они удивительно вкусные! Также в ассортименте жареное нежное кролье мясо - гарантирую что до обеда можно будет забыть о чувстве голода, сосредоточившись на ферме! Всё с пылу, с жару! - зачастил я, зазывая покупателей.

Начинающие повара, обосновавшиеся здесь ранее, косились в мою сторону, но глядя на мой шестьдесят пятый уровень, боялись сказать что-нибудь вслух. Оно и не удивительно, я в два раза сильнее самого высокоуровневого из присутствующих здесь игроков. Ничего страшного, пару часов потерпят, а потом я покину это место, вернув им временно занятую мной торговую нишу.

Игроки по тихонько подтягивались, узнавали цену в пятьдесят медных и начинали торговаться. Но я был непреклонен, продавал я практически по себестоимости, а качать профессию себе в убыток на данном этапе у меня не было никакого желания, да и не найдут они продукты с такими свойствами нигде дешевле. Если кого-то что-то не устраивает, могут брать только мясо и не занимать свободное пространство. Это и было объяснено всем присутствующим - игроки немного поломались, и вот через пару минут я продал первую порцию. Дальше процесс пошёл гораздо быстрее - оладьи и правда получились удивительно вкусными, (что было странно при моём уровне профессии - вполне возможно что на конечный результат повлияло качество ингредиентов) о чём и сообщил первый покупатель окружающим. Постепенно стала выстраиваться очередь, и я только успевал готовить, сразу же перекладывая готовый продукт следующему желающему.

Прошло чуть больше часа, а я уже сворачивал лавочку. К большому сожалению, не успевших приобрести оладьи игроков - закончились продукты. Я умудрился заработать целых три золотых, значительно уменьшив свои запасы крольего мяса. Где-то золотой придётся оставить в продуктовой лавке. Два можно записать в чистый плюс - ценным был только мёд, но его я потратил совсем немного - если мазать тонким слоем, уходит он не очень быстро, да и Дэйл, в случае чего, думаю мне не откажет. Деньги вроде небольшие, но в моём положении даже одним медным пренебрегать не стоит. Да и это сейчас не главное - я поднял уровень профессии до третьего и ещё двадцати процентов сверху. Массовое производство - самый быстрый способ роста в данном деле.

Последнюю партию из двадцати оладий забрала одна группа игроков из девяти человек. Мы разболтались и под конец даже добавили с их капитаном с ником Фосфор друг друга в список друзей. Ребята, как оказалось, познакомились уже здесь, начав играть в новой локации и случайно встретившись. Пару дней вместе побегали и решили создать постоянную группу. Вместе качаться веселей и намного быстрее. Вот только, как оно обычно и бывает когда группа игроков собирается случайно, невозможно учесть все нюансы - в их рядах никто не собирался брать профессию повара. Впервую очередь их берут ради дополнительных характеристик, в данном случае ловкости и мудрости - что подходят только универсальным классам, рассчитанным на использование и магических и физических способностей, а в их рядах таких не оказалось. Пища неплохо повышала характеристики, особенно на более высоких уровнях профессии, вот мы с ребятами и договорились периодически переписываться, и если будем относительно недалеко друг от друга, они будут покупать у меня еду. Хуже никому не будет, а лишние покупатели никогда не помешают - раскачку своих профессий я забрасывать не собирался. Тем более что группа Фосфора первое впечатление оставила о себе благоприятное, ребята в ней вроде были целеустремлённые и настроенные на развитие, так что возможно в будущем мы и сможем помочь друг другу, при прохождении каких-нибудь инстансов или игровых активностей.

За разговором время пролетело незаметно, и прекратили мы только к пол девятому. Пора было лететь по делам, и, попрощавшись со своими новыми знакомыми, я использовал свиток телепорта. Утро прошло плодотворно, надеюсь и весь день будет таким же.

Эльмос встретил меня шумом большого города. С каждым моим его посещением, игроков вокруг становится всё больше и больше. Они куда-то бегут, торгуют, собираются в группы или просто гуляют, восторженно наблюдая за окружающим их миром. Все в основном небольшого уровня, но попадаются и исключения. Пока я оглядывался, мимо меня прошло два игрока семьдесят третьего уровня со знакомой клановой нашивкой Клинков - крупной гильдии центрального континента, находящейся с моими «друзьями» Олигархами в конфронтации. Их присутствие здесь радует, одной из сил в условиях конкуренции будет гораздо сложнее установить доминирующее положение в регионе, а чем больше они воюют между собой, тем меньше внимания достанется моей драгоценной персоне.

Впрочем, и представителей других гильдии вокруг было достаточно - на вскидку больше двадцати. Многие из них зазывали всех желающих в свои ряды, обещая помощь и дружный коллектив. Наверняка новички, старые гильдии так себя обычно не ведут - к ним идут сами, да и условия приёма у них достаточно жёсткие. Это я ещё не сказал про обязанности, которые на тебя навешивают при вступлении в такое образование. В крупных кланов, дисциплина почти военная - это меня с друзьями всегда и останавливало от вступления в них, хотя предложений

было море.

Большинство из новых гильдий ничего не достигнуто и или развалиться, или будут поглощены другими, но возможно кому-то из них повезёт больше - найдутся умные лидеры, способные заечь и вести за собой игроков, появятся толковые финансисты и торговцы, взвалившие на себя огромную ношу заботы о ведении кланового хозяйства и увеличения благосостояния, соберётся костяк из уверенных и преданных воинов, способных вести за собой остальных и наставлять на путь истинный новичков. Со временем, при удачном стечении обстоятельств, такой клан может встать в один ряд со старожилками и начать влиять на весь мир Эльмстана. Может быть, кто-то из новичков вокруг меня со в будущем станет известным и могущественным игроком, и сможет свысока смотреть на окружающий мир, диктуя свою политику всему княжеству, а может быть и не одному. В этом мире у каждого есть шанс, это я знаю точно - за это мы и любим Эльмстан, и горящие глаза людей вокруг меня лучшее тому подтверждение.

Каждый занимался своим делом, пора и мне заняться тем же. После телепортации я оказался недалёко от лавки Пауло и парка, где любит проводить время мой учитель. Котёл огра был ближе, так что сначала я решил заглянуть туда. Внутри, в отличии от прошлого раза, было прилично народу, рассматривающего предложенный ассортимент и совершающего покупки. Клиентов обслуживала пожилая пара НПС, а вот Пауло нигде не было видно. Стоило мне подойти поближе, как мужчина, стоявший за стойкой, подошёл ко мне, взял за руку и отвёл чуть в сторону.

- Господин Дрим. Рад наконец-то с вами познакомиться лично - молодой господин много про вас рассказывал. Меня зовут Верд, а вот там моя супруга Берта. Мы управляем лавкой и ведём торговлю, когда хозяин занят в лаборатории. После возвращения из вашего совместного приключения, они вместе со старым господином занялись опытами и просили без нужды их не беспокоить. Вот это просили передать вам - сказал Верд, передавая мне увесистый кошель. Система сразу же обрадовала сообщением о получении мною пятиста золотых. Неплохо так, я рассчитывал на меньшую сумму.

- Старый господин — это Матвей? Он тоже здесь? - спросил я.

- Да, всё верно. Также меня просили вам передать, что это только малая доля, от того что они

вам должны. Основной долг будет отдан эликсирами, за которыми можно подойти через пять дней. Если есть что-то срочное и вы хотите встретиться, я могу передать, но боюсь придётся ждать, при чем неизвестно сколько. Ну вы, наверное, и сами уже разобрались в характере молодого господина? - продолжил он свою речь.

- Нет необходимости, я подойду позже - быстро ответил я, развернулся и пошёл к выходу. Пауло тот ещё маньяк, и я тут могу до вечера просидеть, тем более что никакой особой нужды в разговоре с алхимиком сейчас не было.

Я вышел из Котла огра и направился к учителю. Идти было недалёко и через пять минут я уже стоял возле того же стойка, где мы встречались с ним в прошлый раз. К моему удивлению Пробиус был не один - с ним рядом сидела Агафья.

<http://tl.rulate.ru/book/13498/474532>