

Карина зашла в игру очень рано, мы только успели проснуться и начали завтракать. Я объяснил ей как найти дом мастера Дэйла и направил учиться. Мне в деревне особо было нечего делать, её уровень позволял передвигаться по лесу, не опасаясь нападения, да и скорость у неё гораздо выше моей, поэтому мы решили что до подземелья она доберётся самостоятельно.

Спустя час Вреднючка уже была с нами. Она получила свой первый класс, правда вместо обычного, она стала святым лучником. Только моё солнце может умудриться отхватить себе редкий класс, на каждого бога может быть только один игрок им владеющий, ничего для этого толком не сделав. Поговорила по душам с НПС в начальной локации, помогла чуть-чуть, и всё, а другие для его получения проходят эпические цепочки квестов, в которых частенько задействованы все ресурсы огромных кланов.

Эльмстан меня поражал всё больше и больше, если бы персонажей здесь можно было продавать, мы свой миллион наверняка бы уже заработали. Жаль что персонажи чётко привязаны к конкретному игроку, я бы с удовольствием провернул эту сделку. Не зря в рекламных слоганах компании часто проскакивает слоган «Шанс есть у всех, надо просто почаще смотреть по сторонам». В принципе так оно и есть, на форуме часто проскакивали темы о найденных игроками кладах и тайниках в самых неожиданных местах, с разным содержимым – от золота и драгоценных камней, до легендарных и эпических предметов экипировки. Мне правда так ни разу и не повезло, но учитывая сколько человек играет в Эльмстан, шансы их найти примерно такие же как выиграть в лотерею, если не меньше. Хотя, с другой стороны, те квесты которые взяты у меня сейчас, тоже просто так не получишь, и награды, которые я в итоге могу за них получить, если конечно смогу справиться, должны быть выше, чем содержимое откопанного где-нибудь сундука или найденного на старом пыльном чердаке тайника, спившегося на старости лет какого-нибудь купца, спрятавшего там от наследников часть своего богатства. Здесь я конечно утрирую, но многие из них именно так и возникают.

Что-то я опять занялся пространственными размышлениями на отвлечённые темы. Хотя сейчас особо заняться было и нечем. Мы продвигались по центральному коридору ко входу на второй этаж подземелья. Шли быстро, но не бежали, чтоб сэкономить силы, так что самое время подумать.

Карина выучила несколько стандартных защитных навыков, которыми может овладеть любой лучник – «Отскок» и «Обращение в камень». С помощью первого она могла разорвать дистанцию с врагом, отпрыгнув на 4 метра, и с неплохим шансом оглушить всех, кто находился в радиусе метра от неё. При использовании второго она на три секунды, становясь неуязвимой

к любому внешнему воздействию. Но опять же не обошлось без сюрпризов, её навыки немного отличались от стандартных в лучшую сторону – «Отскок», при применении, наносил урон магией природы всем в радиусе одного метра, а «Обращение в камень» снимало все отрицательные эффекты и восстанавливало пятнадцать процентов здоровья за каждую секунду, проведённую под действием навыка. Преимущества класса на лицо.

Из атакующих навыков огненная и ледяная стрела (те же навыки, которые у неё были до получения класса, но как я понял усиленные), и «Вихрь стрел» - атака по площади, наносящая помимо физического урона, еще и урон магией.

Арсенал навыков поддержки также усилился, помимо аур и лечения с очищением, которыми она владела до получения класса, появилось массовое лечение и «Благословение Велины» - навык поднимал все характеристики Карины на тридцать секунд, позволяя или нанести существенный урон, или спасти жизнь в опасной ситуации. Откат до повторного применения, как и для всех навыков, способных изменить ход боя, был достаточно долгим, и составлял тридцать минут. Но, в принципе, если сравнивать с часом, который был необходим «Бастиону» Любавы на восстановление, не так и долго.

Был еще один навык, который поставил меня в тупик, назывался он «Молитва» - раз в сутки вы можете воззвать к Богине и попросить помощи в борьбе со злом, вполне возможно она откликнется. И как это понимать? С каким злом, как поможет или почему не поможет? Больше вопросов, чем ответов, надеюсь в будущем что-то прояснится – помощь богини нам точно не помешает. В любом случае Карина стала гораздо сильнее, что будет большим подспорьем нашему небольшому отряду в будущем.

Спустя какое-то время мы вышли на карниз, который располагался правее и выше того, на котором мы были в прошлый раз. Больше никаких отличий не наблюдалось – вниз вела каменная дорога, оканчивающаяся на площадке, на которой по-прежнему стояло три ткача, неся свою стражу.

Мы с Любавой бросились в бой первыми, остальные двигались в плотную за нами. Я побоялся оставлять кого-то сзади у края платформы - слишком высоко лететь, а с этими мобами мы встречаемся впервые, вдруг у них есть возможность как-то отбрасывать противников.

- Бьём по площади - дал я команду, как только мы врезались во врагов.

Они в это время вели себя странно, застыли подняв руки вверх и открыв пасти, как будто что-то крича изо всех сил, вот только при этом не издавали не звука. Всё-таки я был прав в своих предположениях - наверняка вызывают подмогу, а звук есть, просто на недоступных нам частотах.

В это время в пауков полетели заклинания Огонька и Тайсона и взрывные зелья от Пауло. Воздух сразу наполнился канонадой уже привычных мне звуков, а потом сзади меня что-то дико заревело, вызывая огромное желание упасть на землю и закрыть голову руками. Судя по лицам моих товарищей, такое желание было не только у меня. Огромный снаряд врезался в ткачей и взорвался, оставляя в земле воронку, платформа содрогнулась, а меня и всех кто стоял рядом обдало остатками бедных монстров, которых только что, по моему, накрыло ударом тяжелой артиллерии.

- Что это было? - наконец спросил я, чуть-чуть отойдя от шока. - По-моему я себя не слышу. Вас я тоже не слышу! - сказал я, заметив как мои товарищи пытаются мне что-то сказать.

Я обернулся: Огонёк выглядел как обычно, без интереса смотря вперёд - впрочем, это его обычное состояние, единственный раз я видел проявление эмоций у элементаля, когда он с грустью наблюдал за огнём костра; Пауло сидел на земле, вытянув ноги вперёд, и со слезами на глазах смотрел на взрывное зелье в своей руке, изредка он переводил свой взгляд на воронку от взрыва, и его глаза наполнялись фанатичным блеском и восхищением, картину дополняло его бормотание - после того как слух вернулся я смог разобрать невнятное «Бум! Маленький бум. Большой бум», и всё в том же духе - по-моему я нашёл себе в компаньоны пироманьяка, не удивлюсь, если в следующий раз он предложит не только ограбить князя, но и разнести его дворец, подложив побольше взрывчатки; Вреднючка стояла с гордо поднятой головой, выставив грудь вперёд, картину дополняла беззаботная улыбка, как у ребёнка, который открыл для себя что-то новое и удивительное.

- Карин?! - проговорил я, вытирая с лица слизь и вынимая из волос кусок мяса. Выглядел я явно нелучшим образом, да и Любава, Тортила и Тайсон от меня не особо отличались. Душ бы

нам сейчас точно не помешал.

- Да, что? - ответила она.

- Что, что!? Что это было? - проговорил я, чувствуя как начинаю закипать.

- Это? Мой новый навык, я когда плащ одела, открылся бонус комплекта. Дали много характеристик и его - «Метеоритная стрела» называется. Круто, да?! - сказала Карина и опять заулыбалась. Потом посмотрела на наши хмурые лица и улыбаться перестала.

- Очень круто! То есть вот это падение баллистической ракеты было обычным навыком, который ты получила собрав набора брони? И как часто ты можешь его использовать? - спросил я.

- Ну да! Могу использовать раз в полчаса, точнее сам навык раз в пятнадцать минут, а вот «Благословление Велины» откатывается полчаса. Без него, наверное, точно также не получится - ответила Карина и захлопала глазами.

И как на неё после этого злиться, тем более сам виноват. Плащ передавала Любава, а я потом просто забыл спросить об изменениях. Я, как лидер группы, никаких указаний по этому поводу не давал, а значит можно использовать по своему усмотрению. Да и кому не будет интересно испытать побыстрее новый навык.

- Ты чего застыл? А чего вы смеётесь? - спросила супруга с недоумением, трясая меня за плечо и выводя из транса.

Только сейчас я заметил, что Пауло схватился за голову, дрожа и тихонько всхлипывая. Сзади раздавался громкий смех Нашего танка.

- Благословление значит, неудивительно что так бабахнуло! - наконец проговорила Любава сквозь слёзы. - Я его ещё не скоро смогу использовать, дай бог после сотого уровня, но я слышала, что наставница на пике силы, пока оно действовало, могла в крепостной стене новые ворота пробить.

- Не знаю насчёт стен, но лично видел как мама каменную дверь в щепки деревянной дубиной

разбивает - присоединился к разговору Пауло. У отца погреб был, где он хранил результаты своих экспериментов. Однажды он толи как-то не так посмотрел на нашу соседку, толи какой-то комплимент ей сделал, точно не знаю, но матери не понравилось, и она устроила ему взбучку. Папа, недолго думая, заскочил в свой погреб и изнутри заперся, наотрез отказываясь выходить. Мама разок по ней ударила, реакции никакой, потом разозлилась, благословила и как даст - дверь разлетелась на куски. Часть из них внутрь залетела, побив часть запасов, а один папёнышке в голову так угодил, что мы его потом час откачать не могли. В итоге мама его простила, а дверь менять пришлось.

После этой истории, смеяться начали уже все.

- Понял, сам виноват. Любимая, в следующий раз прежде чем использовать новые навыки, посоветуйся со мной. Хорошо? А то слишком неожиданно было. А эти используй только по команде, когда мы играем в группе, у других хоть время подготовиться будет - сказал я, решив закончить обсуждение. - Пойдёмте спускаться.

- Хорошо, только может вы сначала умоетесь, а то выглядите не очень, да и пахните также - невинно проговорило моё солнышко.

<http://tl.rulate.ru/book/13498/291640>