

Поужинав и отдохнув, мы направлялись к третьему боссу. Всё было вполне съедобно, но шеф-поваром я себя назвал зря. Народ явно ожидал чего-то большего. Что поделать, с профессией первого уровня, ничего удивительного создать не получится. Ладно, будет и на нашей улице праздник, тем более что главной цели я достиг, всё-таки прокачав повара до второго уровня и увеличив свои характеристики.

- Мне кажется, этот босс будет самым сложным. Осквернённые пауки в этом коридоре достаточно сильно атакуют магией тьмы, и это ещё не самое страшное. Самую большую головную боль может доставить невидимость, особенно если босс из неё будет атаковать случайные цели - сказал я. Мне раньше попадались боссы этого типа, и самым противным было, когда они игнорировали танков и начинали вырезать магов, лучников и целителей.
- У нас с Вреднючкой повышенная защита от магии тьмы, мы будем получать минимум в два раза меньше урона - сказала Любава. Паладины естественные враги всех тёмных существ.
- С тобой всё понятно, а Вреднючка тут причём? - спросил я. Я вообще не понимал, как развивается моя супруга.
- Паладин, это не обязательно рыцарь в тяжёлых доспехах - рассмеялась Любава. В первую очередь, это воин, сражающийся с именем богини на устах, и использующий в бою силу, данную ему своим покровителем. Она такая-же как я, только с луком. Это сложно объяснить, такое происходит очень редко, но факт остаётся фактом - она уже сейчас в использовании Велины не слабее меня, а ведь Вреднючка только начала свой путь.
- Понял, к обсуждению этого вопроса вернёмся в более спокойной обстановке. У кого есть идеи как упростить нам бой? - задал я вопрос. У меня было стойкое чувство что, без придумывания хотя бы начальной стратегии, этот бой может закончиться печально.

---

Дорога прошла без приключений. Осквернённые пауки, которые попадались нам по пути были слишком слабы, чтобы оказать достойное сопротивление. Мы вышли к огромной комнате, ничем не отличающейся от предыдущих. Ничем, кроме одного - мы не видели босса.

- И где он? - задал я глупый вопрос.
- Ты сам говорил что босс может становиться невидимым. Как ты там это называл, уходит в инвиз? - высказался Пауло.
- Я как-то ожидал, что он будет пропадать во время боя, а не до него. И как нам бороться с невидимкой? - ответил я.
- Стойте здесь, я прогуляюсь по комнате - взяла на себя инициативу Любава. И пошла вперёд.

Она дошла до противоположной стены, не встретив препятствий. Потом повернула направо и пошла вдоль стены, двигаясь в нашу сторону. Когда она поравнялась с нами, меня начали терзать смутные сомнения, что босса здесь нету вообще.

- Странно всё это! - высказался наш танк. - Ладно, пойду завершу круг почёта.
- Осторожно, сверху! - закричала Карина. Любава к этому времени успела отойти буквально метра на три от нас.

Всё-таки зрение у лучников гораздо лучше, чем у игроков других классов. Я, хоть и пристально смотрел в ту же сторону, смог что-то рассмотреть только после её крика. Размытый серый силуэт, как будто сотканный из теней, падал сверху на паладина. Любава дернулась, успев развернуться лицом к боссу. К сожалению, не подставить щит, не увернуться времени у неё уже не было. Страшный удар снял Любаве чуть больше двадцати процентов жизней, оглушая её на четыре секунды. Если бы он был нанесён в спину, урон бы был раза в четыре сильнее, так что спасибо скорости её реакции.

Осквернённый призрачный убийца, Гарр - рейд-босс, 50 уровень - прочитал я, только сейчас проявившуюся информацию о противнике.

- Атакуем! Только не теряйте голову, действуем как договаривались - прокричал я и использовал удар молнии.
- Прошёл неплохой урон, но законтролить босса к сожалению не получилось. Но такая же атака от Тайсона парализовала босса на 15 секунд, так что моя неудача особо не повлияла на течение боя. За это время мы успели снять боссу восемь процентов здоровья. Мобы в этом крыле полагались на свою скорость и мощные критические удары, обладая гораздо меньшими защитой и сопротивлением к контролю, чем их сородичи - и Гарр обладал схожими свойствами.
- Аккуратнее, осталось пару процентов! Начинаем потихоньку отходить - дал я команду.

С боссом осталась только Любава, мы же отошли на максимальное расстояние с которого могли наносить урон Пауло и Вреднючка и сгруппировались вокруг них, прикрывая от возможной атаки. Гарр, не заставил себя долго ждать. Стоило его здоровью упасть до 90 %, как из его тела стала распространяться тьма, создав круг вокруг босса радиусом около 20 метров. Я начал переживать за танка, которая осталась внутри, но увидел в окне интерфейса группы, что её здоровье осталось неизменным. Значит это просто способность маскировки.

- Внимательней! Он маскируется, скорее всего уже в инвизе и в любой момент может напасть - прокричал я.

Покров тьмы продержался буквально пару секунд и развеялся. Босса нигде не было видно. Любава огляделась, использовала «Кольцо света», на секунду подсветив, размытый силуэт на огромной скорости направляющийся к нам. Огонёк и Пауло с небольшой заминкой нанесли удар по площади, но босса там уже не было. Я дал команду Тайсону активировать «Покров молнии» и приготовился блокировать босса - главное успеть.

Ещё секунда и босс появляется слева от меня, на расстоянии метра от Тайсона, выведенный из инвиза уроном от «Покрова молний» кроля. Он проскакивает в зазор между Тайсоном и Тортилой, которые стоят с той стороны и готовятся нанести удар по алхимику. В этот же момент я прыгаю вперёд в сторону босса, одновременно кастую «Удар молнии». Ещё пол секунды: Гарр наносит удар, по алхимику; в босса попадает моё заклинание, а следом я и мои питомцы; Пауло теряет половину жизней.

Все живы - успели! Прыгал я на босса, не думая о последствиях, поэтому врезавшись в него, я грохнулся на землю, больно ударившись носом. Быстро взяв себя в руки, я вскочил и снова ринулся в бой, хотя можно было особо не торопиться - сработал контроль, и босс на 7 секунд оказался парализован. За это время Любава успела подбежать к нам и перешарить босса, рдд отошли в сторону, метров на сорок, а мои питомцы сняли с Гарри ещё пять процентов здоровья. Этот момент мы пережили, но можно сказать нам просто повезло. Если бы босс не попал под «Покров молний», алхимик был бы мёртв. Атаки из невидимости наносят где-то в два раза больше урона, Пауло бы хватило. Здесь ещё нужно учесть, что мы смогли остановить импульс босса, врезавшись в него в момент атаки, поэтому удар прошёл вскользь. Скорее всего, если бы не это, он умер бы и без атаки из инвиза. Второй раз нам может так не повезти, так что придётся чуть-чуть усложнять схему.

- На 80% не переводим без моей команды. Судя по тому, что я видел, около пяти секунд после входа в инвиз, он не снимается от урона. Используйте массовые заклинания с этой задержкой - раздал я указания.

Босс убивался быстро, а благодаря контролю, который проходил почти всегда давления на танка практически не было, но из-за его невидимости, расслабиться не получалось ни на секунду, нервы были напряжены как струна.

- Не атакуем! - прокричал я, начиная кастовать «Слабость».

Заклинание прошло с третьего раза, и мы сразу же довели босса до 80%. Дальше всё пошло

почти по тому же сценарию, за исключением того, что целью стал Огонёк. «Кольцо света» подсветило силуэт босса, когда тот уже проскакивал мимо меня и вывело того из инвиза. Гарр нанёс удар по элементалю, сняв только двадцать процентов здоровья - защита и здоровье всё-таки у него были повыше чем у алхимика, да и слабость понижала урон на тридцать процентов. «Удары молний» от меня и Тайсона, не дали боссу и шанса продолжить атаку, вернув бой в стабильное русло.

Попытки босса прикончить кого-то из членов моей команды на шестидесяти и семидесяти процентах также оказались неуспешными. Мы успевали вовремя вывести босса из инвиза, а без него и под слабостью Гарри просто не хватало сил убить кого-то из нас с первого удара. Дело шло к середине боя, скоро половина здоровья босса будет снято, и он наверняка приготовил к такому знаменательному событию для нас какой-то подарок - главное что-бы он не стал последним.

Как только наложилась слабость, мы атаковали босса и стали ожидать его дальнейших действий. Как ни странно, всё пошло по предыдущему сценарию - вокруг него появилось облако тьмы, через пару секунд оно также рассеялось и, конечно, Гарри к этому времени уже не было видно. Что-то должно произойти, не может быть всё так просто. Любава побежала к нам и использовала кольцо света.

- Что это? - вырвалось у меня. Заклинание паладина открыло девять боссов, окружающих нас.

Я использовал магию на ближайшей цели, Остальные сделали тоже самое, атакуя ближайших к ним врагов. Мы нанесли урон семерым врагам, которые сразу же испарились. Двое оставшихся атаковали Тортилу, забрав у неё всего 10 % здоровья.

- Это подделки! Ищите... - только начал кричать я, как сверху на Карину упал Гарр, мгновенно убивая её.

- Ах ты сука! - мне просто снесло крышу и было не до того чтобы следить за речью.

Я бросился к боссу и начал наносить беспорядочные удары, сопровождая свои действия громким матом.

- Дрим, успокойся! Она же воскреснет, просто напиши ей! - вывела меня из транса Любава, которая к этому моменту уже отводила босса в сторону.

Дрим: Карина, ты как?

Вреднючка: вишу над кругом воскрешения в деревне. Ещё пол часа тут куковать. Не отвлекайся, вы должны убить его.

Дрим: я его на лоскуты порву, напишу как закончим!

С ней, слава богу, всё было в порядке.

- Всё козёл, ты попал – проговорил я и опять бросился к боссу.

<http://tl.rulate.ru/book/13498/287914>