

Вы получили новый уровень.

Вы получили новый уровень.

Ваше лидерство увеличилось на 1.

Все получили хотя бы по одному уровню, а Карина целых четыре. Она наконец-то достигла 50 уровня, обогнав Тортилу и Тайсона, почти сравнявшись с остальной группой, и могла теперь экипировать вещи из комплекта лесного рейнджера, уже очищенные к этому времени Любавой.

- Мы справились! Все огромные молодцы! Несколько раз я думал что мы потеряем Любаву, но слава богу обошлось. Я бы этого босса точно танковать не смог! Но, не будем о грустном! Поздравляю с первой крупной победой! - поблагодарил я свой отряд, передавая Любаве проклятые сапоги. - Сними, пожалуйста, проклятие.

- Это было супер, я никогда такого не испытывал! Спасибо, что взял с собой! - поддержал мой настрой Пауло и побежал разбирать босса на ингредиенты. - Дрим, я из него такого понаделаю! И на группу хватит, и останется ещё! Как закончим поход, мне надо минимум на неделю в лабораторию. Быстрее бы!

- Пауло, ты меня иногда пугаешь. Как речь заходит об алхимии, становишься просто одержимым. Наставница рассказывала, что Матвей был таким же. Правда, в последнее время он больше по настойкам - сказала Любава с улыбкой.

- Нету больше никаких настоек. Всё продано, общество анонимных алкоголиков закрыто! - не смогла промолчать Карина.

- Солнышко, хватит уже. Второй день при каждом удобном случае вспоминаешь. Ну, выпили по

чуть-чуть, ничего же плохого не случилось - опять мне пришлось оправдываться.

- После чуть-чуть не бегают по деревне, распивая песни, и не вламываются на частную территорию, и тем-более не бьют хозяина! Ай, ну тебя! Как горохом об стену! - сказала Карина, забирая у Любавы сапоги! Слава богу, у неё появилось более увлекательное занятие - примерка обновок, и я ненадолго был оставлен в покое. Думаю, если получится пройти подземелье до конца, удастся собрать ей полный набор. Тогда останется только найти ей лук на уровень и что-то из бижутерии.

- Дрим, а почему ты кричал что второго шанса не будет? Небольшой запас времени у нас есть - прервала мои размышления Любава каким-то странным вопросом.

- Мы с Вреднючкой воскреснем, вы с Пауло нет. Вроде всё логично? - ответил я.

Любава сложилась пополам от смеха и, почти сразу к ней присоединился Пауло.

- Не вижу в этом ничего смешного! Я как лидер группы отвечаю за вашу безопасность, даже не упоминая, что ваши родители меня убьют, если с вами что-то случится. Я думал поседею, когда твоё здоровье спускалось в красную зону! Хватит ржать! - я перешёл на крик, закипая всё сильнее.

- Дриим, ты балбес! Хватит смешить, я сейчас лопну! На нас обоих метка Велины. Связавшись с тобой, мы получили возможность воскреснуть, если падём в бою. Удовольствие не дешёвое, так что если с нами что-то случится, повторное нанесение за твой счёт! Фу, вроде отпустило - с трудом, смеясь проговорила Любава.

- А раньше сказать нельзя было? Я первый раз про такое слышу. То есть все местные жители, потратив определённую сумму денег, могут воскреснуть, если будут убиты? Сколько кстати это стоит? - спросил я.

- Не все, есть определённые условия: во-первых, ты должен быть признан одним из богов; во-вторых – необходимо состоять в одной группе с чужеземцем; ну и в-третьих жрец твоего бога должен заранее нанести тебе метку, которая и позволяет вернуться. Нанесение метки обходится в 100 золотых за каждые 25 уровней, так что лучше о нас заботься – ответила Любава.

- Я теперь еще сильнее беспокоюсь, не вздумайте погибать! Я вам запрещаю! – высказался я, и все опять засмеялись. – Ладно, сейчас Пауло закончит и двигаемся к следующему боссу.

Пока мы возвращались назад, у меня появилась возможность более подробно рассмотреть дроп с босса. Одно можно сказать точно, с одного этого убийства я заработал больше, чем за все предыдущие дни, проведенные в Эльмстане текущим персонажем.

«Посох боли»

Тип: Двуручный посох, уникальный

Урон: От заклинаний * 2

Дробящий, 30-50

Требования: 50 уровень, интеллект 80, мудрость 60

Дополнительные свойства: Интеллект + 20, мудрость + 10, 10 % шанс удвоенного эффекта от заклинания. Активное заклинание: Слабость.

Слабость: Вы проклинаете выбранную цель, понижая силу атаки на 20%. Шанс успешного применения 30%. Время восстановления до повторного использования – 30 секунд. Радиус действия 4 метра. Время действия проклятия 20 секунд.

Уникальный посох я смогу продать минимум за 1000 золотых, когда перерасту его. Сейчас я

решил использовать его сам. Он значительно усилит мощь моих заклинаний и Огонька, да и яд Тортилы станет наносить больше урона. Плюс «Слабость» сможет снизить нагрузку на боссах, повышая наши шансы на победу. В Эльмстане не запрещено менять оружие посреди боя, поэтому в зависимости от ситуации буду переключаться между посохом и молотом. Учитывая специфику моего класса, когда приходится раскачивать все характеристики, иметь два комплекта вооружения просто необходимо. Дело в том, что монстры могут иметь хорошее сопротивление к магии и быть уязвимыми к физическим атакам или наоборот. Например, все mobs данного подземелья, которые нам попадались до сих пор, имели хорошее сопротивление к физике, а защита от магии у них практически отсутствовала. Многие классы меняли оружие в бою в зависимости от ситуации. Ярким примером были паладины - когда Любава использовала заклинания, она вооружалась одноручный скипетром, заметно повышающим магическую атаку, при нападении - бралась за меч. Я буду поступать также.

С посохом определились, осталось разобраться со второй выпавшей вещью. Камень улучшения - с помощью него можно повысить уровень любого снаряжения на 50 уровней и поднять ранг с редкого до уникального. Большой вопрос, стоит ли его использовать прямо сейчас - в идеале, его применяют на оружие пятидесятого уровня, улучшая его до сотого. Но тут тоже есть нюансы - качество получившейся вещи, напрямую зависит от такового у улучшаемого экземпляра, а мой молот — это самая лучшая экипировка, которую я встречал за все время моей игры, на пятый уровень, да и на десятый тоже. Я почти уверен, что улучшенный молот получится экстраординарным, и я несколько на этом не потеряю. Так что решено, улучшаем! Я достал «Хреновину» и начал вдавливать в неё камень. Моё оружие охватила пульсирующая синяя аура, постепенно сменяющаяся фиолетовой.

Преобразование успешно завершено. Получен одноручный молот «Хреновина», уникальный.

«Хреновина»

Тип: Одноручный молот, уникальный

Урон: Дробящий, 80-110

Колющий, 60-80

Требования: 55 уровень, сила 150

Дополнительные свойства: Сила + 40, телосложение + 20, ловкость + 20, 30% шанс проигнорировать сопротивление цели к любому урону или отрицательному эффекту. Активное заклинание: Удар молнии.

Удар молнии: Вы наносите выбранной цели 120 единиц урона магией молний. Есть шанс парализовать цель. Время восстановления до повторного использования – 60 секунд. Радиус действия 4 метра.

Молот меня не разочаровал, лучшее оружие до сего будет найти проблемно. Я теперь прям бог грома, где бы научиться возвращать его к себе в руку после броска. Теперь мы вооружены и очень опасны, вперёд к следующему боссу!

Окно персонажа

Уровень: 55

Имя: Дрим

Класс: Адепт карт

Раса: Человек

Слава: 400

Здоровье: 21878

Мана: 7890

Атака 425-584

Защита 268

Маг. атака - 120

Характеристики.

Сила 246(6) + 8%

Ловкость 180 (6) + 1%

Телосложение 99 (6) +5%

Мудрость 68 (6) + 1%

Интеллект 83 (6) + 3 %

Лидерство 37 (6)

Удача 32 (6)

Стойкость 58 (6)

Сопротивление магии 137 (6)

Свободные очки характеристик: 0

Изученные профессии:

Фермер новичок: 3 уровень (15%)

- Добыча шкур новичок: 3 уровень (37%)

- Добыча ингредиентов новичок: 5 уровень (11%)

Повар новичок: 1 уровень (79%)

Кузнец новичок: 5 уровень (1%)

- Горное дело новичок: 3 уровень (50%)

Изученные навыки:

Владение дробящим оружием, новичок 6 уровень (2%) (пассивный)

Изученные приёмы:

Оглушающий удар, новичок 5 уровень (76%)

Калечащий удар, новичок 5 уровень (98%)

Изученные заклинания:

Запечатывание: новичок 2 уровень (10%). (Активный). Мана: 100.

Призыв: новичок 2 уровень (10%). (Активный). Мана: 300.

Малое лечение: новичок 3 уровень (82%). (Активный). Мана:50.

Очищение: новичок 3 уровень (29%). (Активный). Мана: 50.

Ледяная стрела: новичок 4 уровень (3%). (Активный). Мана:100.

Питомцы:

- Тайсон (кроль) -49 уровень (93%).

- Тортила (паук-ткач) - 49 уровень (89%)

- Огонёк (молодой огненный элементаль) - 55 уровень (78%)

Защитник кладки, Шисс по-прежнему стоял в одиночестве, посреди комнаты, заполненной паучьими яйцами.

Скорее всего, он окажется гораздо толще Куту, но будет проигрывать по атаке. По крайней мере, я на это очень надеялся - бой будет длиться дольше, зато безопаснее.

- Любава, босс на тебе. Остальные аккуратно бьем босса и смотрим по сторонам, вряд ли обойдётся без сюрпризов. Поехали! - Дал я команду к началу боя.

Она бросилась в атаку, сразу скастовав «Кольцо света» и закрепив босса на себе, заодно уничтожив все яйца вокруг босса, которые попали в радиус действия заклинания. На Шисса сразу же повесился баф «Злость»: атака +2%, защита -2%. Интересный расклад, то есть чисто теоретически, мы можем очень сильно ослабить защиту босса, но при этом поднимем его атакующие способности на совершенно другой уровень. Вспоминая, как падало здоровье Любавы на предыдущем противнике, и сколько нервов я потратил, во время этого боя, не очень бы хотелось повторить ту ситуацию. Не факт, что в этот раз мы сможем обойтись без потерь.

- Аккуратнее с яйцами, стараемся их не задевать. Если уничтожить все, учитывая их количество в комнате, Любава может не выдержать - сказал я, врываясь в бой. «Таранный удар».

Критический удар. Вы нанесли Осквернённому защитнику кладки, рейд-боссу Шиссу 1900 урона.

Какая же у него защита? С улучшением молота, моя атака поднялась почти в пять раз, а нанёс я всего лишь в два раза больше урона. При крите от таранного удара моя сила атаки увеличивается в восемь раз - обычной атакой я его защиту толком и пробить не смогу. А если так? «Ледяная стрела».

Вы нанесли Осквернённому защитнику кладки, рейд-боссу Шиссу 570 урона. магией льда.

Все как я и говорил, феноменальная защита и плохое сопротивление магии. Хорошо, что я приобрёл Огонька, оперирующего только заклинаниями. Без него мы бы босса до утра ковыряли.

На снятие первых 10% у нас ушло 20 минут. Сложностей, как на предыдущем боссе, у нас не возникало - мы спокойно держали здоровье танка на максимуме. Вот только Куту мы за это

время уже убили, а этот пока умирать не собирался. Я задумывался о том, чтоб дать команду на уничтожение части кладки, но что-то меня до сих пор останавливало. Чуть-чуть подождём, не может быть всё так просто.

- Пауло, прекращай пока атаковать. Я понимаю, что обычных зелий у тебя много, но запас всё равно не бесконечный. У нас не будет времени его восстанавливать. Карина, бей только скилами по откату, твои обычные атаки не наносят ему урона. Но будьте готовы в любой момент вступить в бой - я временно остановил своих товарищей. Не вижу смысла тратить расходники, всё равно основной урон наносили, Огонёк и, как ни странно, Любава. Она уже давно убрала меч, взяв в руки скипетр, и периодически кантовалась какие-то специфические атакующие заклинания паладина, выдавая неплохой дамаг. - Пауло, тебе на такие случаи надо выучить пару заклинаний, лишним не будет. Всё лучше, чем просто так сидеть.

- Не люблю магию, но я подумаю, что можно сделать. Я знаю парочку быстро-выдыхающихся зелий, сейчас попробую намешать - ответил алхимик, достал походный набор и начал что-то химичить.

Пауло продолжает меня удивлять. Спокойно, посреди боя, зажёл горелку, разлил что-то в колбы и начал работать. Конечно интересно, что он пытается приготовить, но лучше его сейчас не отвлекать вопросами, а то сделает что-то не то и разнесёт всё вокруг. Отец вон лаборатории в своё время взрывал, наверняка у них это семейное.

Бой тем временем продолжался, здоровье босса постепенно падало, правда медленнее, чем хотелось бы.

- Всё готово, вроде получилось. Коррозийное зелье, должно снизить защиту босса процентов на 30, если сработает. Бросать? - прокричал Пауло, минут через пять.

По моей команде! - ответил я. Здоровье босса за это время упало до 85 %. «Таранный удар» как раз откатился, можно пробовать. - Давай! Все приготовились атаковать!

Пауло швырнул зелье, вроде сработало. Дебаф «Коррозия», по крайней мере, на боссе появился. А ну-ка!

Критический удар. Вы нанесли Осквернённому защитнику кладки, рейд-боссу Шиссу 3092 урона. Противник оглушён на 9 секунд.

- Пауло ты гений, на 20 секунд он наш! Еще сможешь также? – спросил я. Его зелье сработало как надо, значительно усиливая наш урон.

- Не вопрос, ингредиентов хватает. К сожалению, больше одного за раз в этих условиях сделать не смогу, но буду стараться готовить эликсиры как можно быстрее – ответил алхимик.

- Дружище, ты главное не торопись. Чтобы наверняка! – поспешил я притормозить алхимика. Скупой платит дважды.

Пятая часть здоровья была почти снята. На девяноста процентах сюрпризов не было, так что сейчас нас наверняка что-то ждёт.

- Есть ещё одно! – закончил Пауло очередной эликсир.

- Все приготовились, на восьмидесяти могут быть сюрпризы! Бросай! – дал я команду и приготовился действовать.

Зелье разбилось об тело босса, опять сработав успешно. Мы усилили натиск, и здоровье Шисса всё-таки упало до 80. Он издал пронзительный визг, буквально на секунду покрылся красным светом, отбросил мощным ударом на несколько метров танка и бросился к ближайшему целому яйцу, начав его поедать. За секунду съев первое яйцо, босс тут-же направился к следующему. На боссе появился новый эффект «Пожирание» - атака +4%, защита -2% - и это после двух съеденных яиц, гораздо выгоднее их в таком случае уничтожить самому. Но самым неприятным было не это, после каждого перекуса его здоровье поднималось на 5% - мы так его никогда не убьём.

- Уничтожьте все яйца вокруг босса! – дал я команду, одновременно кастуя удар молнии.

Вы нанесли Осквернённому защитнику кладки, рейд-боссу Шиссу 798 урона. магией молний. Цель успешно парализована на 10 секунд.

Контроль прошёл, уже хорошо. Если бы не удалось его притормозить, босс бы полностью восстановил здоровье. За десять секунд мы полностью очистили пространство, радиусом в 50 метров, вокруг босса от яиц. Эффекты от «Злости» на боссе сразу усилились: + 10% к атаке, - 10% к защите. Если сложить с пожиранием, получается что босс, по сравнению с началом боя, стал бить на 14 % сильнее, а его защита упала на 12%. Пока проблем быть не должно, Любава должна выдержать. Тем более, что я кастовал слабость каждые 30 секунд и примерно каждое третье заклинание было успешным. Это давало нам возможность перевести дух и при необходимости подлечить танка. В целом, мой новый посох, был отличным приобретением, даже если не учитывать возросшую силу заклинаний.

Пока мы уничтожали кладки яиц, Шисс пришёл в себя. Слава богу он начал атаковать Любаву, а не бросился дальше восстанавливать здоровье.

- В следующий раз мы должны его остановить сразу, как он начнёт визжать. Пауло держи шокер наготове, не против если я так твоё громовое зелье буду называть? - спросил я, дав указания на случай следующих нестандартных движений врага.

- Не вопрос, мне нравится! Да и перепутать его всё равно не с чем. Я дальше варить зелья - согласился со мной алхимик и вернулся к своим пробиркам.

Ещё десять минут и рейд-босс опять начал визжать и краснеть. Я сразу же использовал «Удар молнии», но не повезло. Шокер Пауло тоже не прошёл - в этот раз повезло Любаве, сработала «Немота». Шисс почти успел, добежать до яйца, но остановился за пару метров, пару секунд покрутил головой и бросился обратно на танка. Пожирание было скилом, применение которых заблокировала Любава, удачно получилось. В это время вокруг меня начал раздаваться сильный хруст.

- Смотрите, яйца лопаются, из них что-то вылупляется! - прокричала Карина.

Присмотревшись, я понял что она права. Порядка 40 яиц тряслись и на них начали появляться трещины. Теперь понятно, если мы не даём Хранителю кладки съесть хотя бы одно, из всех яиц в радиусе где-то десяти метров вылупляются mobs - интересная механика. Ну этот вариант явно лучше, чем восстановление боссом в очередной раз своего здоровья.

- Любава на тебе босс, отведи его от нас. Остальные убиваем мобов, бьем только точно - проорал я, и бросился крушить паучков, которые начали вылезать из коконов.

Я бегал от моба к мобу, каждому нанося по одной атаке. Уже через минуту все живые паучки носились за мной следом, беспорядочной толпой. Они были относительно небольшими, мне по пояс, но били больно.

- Вот это я понимаю паровоз! Массовые атаки к бою! Запускаем ковровую бомбардировку! - дал я команду.

И мы бомбанули: «Кольцо света» Любавы, взрывные зелья Пауло и «Огненный шар» Огонька не оставили им шансов. Надо тоже овладеть чем-то подобным. Сбор большого количества мобов и потом одновременное их уничтожение – это один из самых быстрых способов фарма, позволяющих максимально быстро заработать опыт и деньги. Главное не переборщить, переоценив свои силы и начав так охотиться на монстров, которые сильнее тебя, можно очень быстро превратиться из охотников в жертву.

Ваш питомец Тайсон (кроль) получил 50 уровень. Доступны несколько вариантов развития, ознакомиться сейчас?

- Отлично сработано! Босс не усилился и не восстановил хп, а с паучков в придачу ещё и опыт падает. В следующий раз пробуем по той же схеме - поспешил я раздать указания.

Скорее всего, у меня есть около десяти спокойных минут, а там выскочило интересное системное уведомление об улучшении кроля, и мне не терпелось посмотреть что это мне даст. Наверное, не самая лучшая идея отвлекаться посреди боя, но что поделаешь. Я открыл меню питомца.

Призванное существо сопровождало вас на протяжении длительного периода времени. Благодаря накопленному опыту стали доступны следующие варианты эволюции:

Кроль-защитник.

Кроль-воин

Молниеносный кроль

Лавовый кроль

Интересно: Защитник - Тайсон превращается в полноценного танка, повышается телосложение и стойкость с сопротивлением, появляется два умения позволяющие контролировать агрессию противника; воин - боец, нацеленный на нанесение максимального урона в ближнем бою,

повышается сила и ловкость, два атакующих умения, одно по площади, одно в одиночную цель; молниеносный кроль, повышается интеллект и мудрость, если его атакуют магией молний, она восстанавливает кролю здоровье, а не снимает его, два новых умения: «Удар молнии» - название такое же как и у заклинания, встроенного в мой молот, но наносит урон по площади, «Покров молний» - атаки Тайсона помимо физического урона, наносят урон магией и вокруг кроля появляется аура, позволяющая с определённым шансом парализовать противника и нанести небольшой постоянный урон; лавовый кроль - почти такой же, как предыдущий, только способности могут поджечь противника, нанося увеличенный урон, а не обездвигить.

И что выбрать? Первые два варианта были неплохими, но ничего принципиально нового не предоставляли – полезны во многих ситуациях, но иногда, как например на этом боссе, не могут особо повлиять на исход боя. Им не хватает универсальности, в отличие от молниеносного и лавового кроля. Так что выбираем между этими двумя классами. У меня уже был элементаль, который атакует огненной магией. Эффекты контроля, по моему мнению, были полезнее, чем увеличенный урон, так что всё говорит в пользу третьего варианта. Значит не будем тянуть.

Подтвердите улучшение до молниеносного кроля. В дальнейшем ваш выбор нельзя будет изменить! При согласии, процесс улучшения займёт 10 минут.

Да конечно уверен. Я отослал Тайсона за спины второй линии, подальше от боя и запустил улучшение. Он лёг на землю, на теле начали искрить молнии, но пока больше никаких видимых изменений не наблюдалось. Ладно, десять минут он не в игре, а мне пора сосредоточиться на бое – скоро уже 70%.

Ничего нового не произошло – Шисс в очередной раз мощным ударом отправил Любаву в полёт, но на этом его успехи закончились. Я сразу же скастовал молнию и босса парализовало на 10 секунд. Появившиеся пауки тоже проблем не доставили, убили их по старой схеме и спокойно продолжили бой. Правда я умудрился завести их в очередную кучу яиц, мы их конечно уничтожили и подняли силу атаки босса до 20%. Не очень приятно, но не смертельно. Здоровье Любавы стало проседать быстрее, но мы пока справлялись. Правда для этого, пришлось сосредоточиться на лечении и не пропускать время отката заклинания. Но здоровья босса уменьшалось быстрее, так что обмен был в нашу пользу.

60% мы достигли за 8 минут. Неплохо, жаль только Тайсону оставалось еще минута до конца эволюции, но справимся и так. В этот раз нам не повезло, ни один из эффектов контроля не прошёл, в итоге босс съел четыре яйца и восстановил себе 20% здоровья, поднял атаку еще на 8% и снизил защиту на 4. Читерство какое-то, получается, без контроля он вообще не убиваем. Я уже начал скучать по предыдущему боссу, за время, потраченное на этого, мы бы уже троих таких успели убить.

Ваш питомец успешно эволюционировал до молниеносного кроля, 50 уровень. Доступны два новых заклинания «Удар молний» и «Покров молний». Доступна возможность переименовать питомца.

Тайсон стал меньше, сантиметров восемьдесят в холке когда стоит на четырёх лапах, и поменял цвет на голубой. Периодически по его телу проскакивал синие прожилки молний, выглядеть он стал гораздо эпичней. Интересно, если его погладить, током стукнет? Атаки питомцев и сопатийцев не должны наносить урона, но это вроде как, и не совсем нападение. Ладно, потом попробую. Мне предлагают переименовать питомца. Если честно, руки чешутся сменить ему имя в честь персонажа из детских японских мультиков, который тоже атаковал молниями и жил в шаре. Но я удержался, всё-таки он не жёлтого цвета, пусть остаётся Тайсоном.

- Тайсон, выбираю тебя. «Удар молнии»!

И Тайсон ударил. Перед его носом в течении пары секунд формировался электрический разряд, а потом большой сгусток молнии полетел в цель, накрыв участок два на два метра. 1900 урона, паралич на 15 секунд - он бьёт сильнее меня, ещё и по площади. Правда откат целых две минуты, но всё равно очень мощный скил. Теперь попробуем второе заклинание. Он использовал «Покров молний», и по его телу побежал электрический разряд. Действует 20 секунд в радиусе одного метра от кроля, время восстановления 40 секунд. По боссу стал проходить урон в размере 52 единиц в секунду, а все атаки перешли на магический атрибут, к которому у босса практически не было сопротивления, плюс возможность парализовать цель. Я полностью доволен своим выбором, тоже хочу себе такое заклинание!

Процесс пошёл гораздо веселей. Следующие 10% мы сняли за 4 минуты. Здоровье нашего танка тоже стало проседать гораздо быстрее, но периодически срабатывающие слабость и

паралич, позволяли нам легко контролировать бой, ни разу не дав ему спуститься ниже 50%. Любава ещё не использовала «Бастиян», что добавляло дополнительную толику уверенности в успешном окончании противостояния. Одновременно скастованные мной и Тайсоном «Удары молний» не давали Шиссу шанса восстановить здоровье, парализуя его на 20 секунд, сразу же после броска в сторону яиц. Эффекты наших заклинаний, как оказалось, могут накладываться друг на друга, увеличивая время действия контроля. Вроде мелочь, но тоже приятно - пять секунд бездействия цели не могут быть лишними. Для полного счастья осталось только добить этого проклятого босса.

За 15 минут мы без приключений дошли до 50%. Шиссу стало скучно, и он решил преподнести нам очередной сюрприз. Полностью перестав обращать внимание на танка, босс бросился к нашей второй линии. Хорошо, что его целью стал Огонёк, нанёсший ему больше всех урона. Он обладал неплохим здоровьем и хорошим сопротивлением к физическим атакам, поэтому достаточно легко выдержал натиск босса. Если бы он атаковал кого-то другого, скорее всего мы бы понесли первые потери - Вреднючке и Пауло было бы достаточно проблематично пережить это нападение. Обошлось - Шисс в течении минуты пытался убить элементалю, слава богу не успешно, а потом вернулся к Любаве.

Больше он таких попыток не предпринимал, продолжая пытаться восстановить себе здоровье. Мы успешно предотвращали любые поползновения, не давая бедному Шиссу и шанса добраться до возжеленной закуски из паучьих яиц. Вот такие мы нехорошие дяди и тётки.

До десяти процентов мы избивали босса без особых проблем, а потом опять начались приключения. Он начал бить по земле, посылая во все стороны ударные волны и сбивая нас с ног. Я успевал встать и использовать лечение или ледяную стрелу, и в очередной раз падал на землю. На Шиссу совершенно перестал действовать контроль, и мы никак не могли остановить его атаки, да ещё и здоровье босса стало восстанавливаться с увеличенной скоростью. Хорошо, что урон проходил небольшой, иначе мы бы все здесь легли. Валял он нас так около минуты, успев восстановить себе шесть процентов здоровья, пока я не сообразил что с этим делать. После очередного падения, я уловил момент, когда Шисс наносит удар и подпрыгнул. Эврика, я остался стоять на ногах!

- Все смотрите, когда босс бьёт по земле, и прыгайте, в промежутках нанося урон, иначе мы его никогда не убьём - дал я команду.

Следующие 20 минут мы старательно изображали зайчиков. Со стороны, наверное, это выглядело очень забавно. Исключением стала только Тортила, которая с видом победителя забралась на босса сверху, вцепилась в него лапами и периодически вгрызалась жвалами, подпрыгивая вместе с ним при каждом ударе. Толку от неё в этом бою было немного, но выглядело забавно. Было тяжело, не всегда удавалось прыгнуть вовремя, времени на атаки было гораздо меньше, и мы остались без поддержки зелий коррозии Пауло (в таких обстоятельствах он не мог их готовить), но не смотря ни на что здоровье Шисса медленно ползло вниз. И наконец-то случилось чудо.

Вы убили рейд-босса Шисса, 50 уровня. За первое убийство все члены вашей группы получают бонус: + 2 ко всем характеристикам, Слава + 200. За убийство рейд-босса малой группой (до 6 человек) все члены вашей группы получают: + 1 ко всем характеристикам, слава + 100.

Вами получен лук «Снежная ласточка», книга с заклинанием «Баланс жизни», проклятые наплечники лесного рейнджера.

Ваш уровень повышен

Сил уже не оставалось и, закончив бой, все попадали на землю. Минут пять мы просто лежали, приходя в себя. Первым начал двигаться Пауло - душа алхимика тянулась к новым ингредиентам, не давая отдохнуть.

- Ладно, поднимаемся! Сейчас соберём добычу и пойдём наверх ужинать, там и отдохнём - сказал я. Радоваться и говорить что-то ещё сил абсолютно не было.

Пока Пауло вскрывал босса, я стал рассматривать полученную добычу. Проклятые наплечники и Уникальный лук на 50 уровень - это однозначно Карине. Она очень неплохо приделалась за время прохождения этого подземелья. Новичкам везёт, как говорится.

«Снежная ласточка»

Тип: Лук, уникальный

Урон: 150-210

Требования: 50 уровень, ловкость 160

Дополнительные свойства: Ловкость + 30, телосложение + 15, 30 % шанс проигнорировать защиту цели. Пассивное заклинание: Ледяное зачарование.

Ледяное зачарование: каждый выстрел несёт в себе магию льда, дополнительно нанося 10-20 урона холодом. Есть шанс замедлить и/или заморозить цель.

Хорошо быть первопроходцем. Качество дропа не могло не радовать. Убойная атака, неплохие дополнительные характеристики и, самое вкусное - пассивное заклинание, наделяющее все выстрелы дополнительным уроном от холода. Пусть он небольшой, но гарантированный, также есть шанс замедлить цель и даже заморозить.

Урон у луков всегда был выше чем у другого оружия. Это было связано с разной механикой действия характеристик на оружия дальнего и ближнего боя. Например - до выбора класса сила увеличивала урон на два процента для мечей, булав, кинжалов и т.п., а для луков только на пол процента. После его смены, для каждого класса были свои показатели. Например у лучников процент изменения от телосложения падал с четырёх до двух процентов, от силы увеличивался до одного процента, а прибавка к скорости, точности, шансу и силе критического удара от ловкости возрастала с четырёх до восьми процентов. При смене класса мною влияние осталось стандартным, зато часть моих характеристик стало передаваться призванным существам. Именно поэтому заклинания магов, выстрелы лучников или урон в ближнем бою воинов всегда будут выше чем у меня, что я компенсировал наличием питомцев. Цифры были примерными и рассчитанными самими игроками, администрация отказывалась делиться информацией об алгоритмах и законах по которым живёт мир Эльмстана.

- Всё, я закончил, можем выдвигаться! – проговорил Пауло и направился к нам.

- Отлично! Все с вещами на выход – дал я команду к подъему. И тут до меня дошло, что после убийства первого босса, я так спешил к этому, что забыл проверить куда ведёт второй проход, ведущий из пещеры. Надеюсь возвращаться туда не придётся. – Ребят, у прошлого босса мы забыли проверить второй выход из пещеры. Я понимаю, что все устали, но надо сделать последний рывок.

Пока Пауло потрошил босса, все успели немного отдохнуть, поэтому возражений не последовало. Через пару минут мы вышли к карнизу, который нависал над пропастью. Не ожидал увидеть под землёй что-то подобное. До другой стороны, на глаз, было больше трёхсот метров. Землю как будто разрубили ударом огромного меча, оставив с двух сторон две абсолютно гладкие вертикальные стенки. От карниза вниз вела каменная лестница, около полутора метров шириной, которая заканчивалась на площадке, примыкавшей к противоположной стене, в конце которой был виден проход дальше. Его перегораживало три монстра, патрульные пауки-ткачи, 50 уровня. Справа от нас были видны две похожие лестницы, ведущие туда же. Скорее всего, на площадку можно было попасть из любого коридора, убив хотя бы одного босса. Тут же возникал вопрос, стоило ли тратить силы на убийство последнего, если сейчас мы можем легко пройти дальше. Может быть это и был самый простой вариант, но меня смущали монстры, охранявшие проход. Вполне возможно, судя по названию, они могут привлекать сородичей. Будет очень весело, если при нападении на них, нам на головы свалится последний живой босс. Я попытался рассмотреть дно пропасти, но ничего не увидел, только голова закружилась. Не дай бог, кого-то из нас туда толкнут. Лететь придётся долго, погибать таким образом мне совсем не улыбалось. Так что надо возвращаться обратно, отдыхать и готовиться к убийству последнего, на сегодня, босса.

- Всё что надо мы увидели, возвращаемся – дал я команду, и мы потянулись наверх, к выходу.

Осталось разобраться с книгой навыков и Тортилой. Она тоже достигла 50 уровня, но не эволюционировала. Судя по системному сообщению, которое появилось при улучшении кроля, необходимыми условиями стали рост уровней и проведённое со мной время. Паучиха провела со мной на день меньше, так что скорее всего завтра процесс запустится сам собой. После улучшения мой кроль стал намного сильнее и совсем перестал походить на своих диких сородичей. Мне не терпелось узнать, какие варианты развития будут у паучихи, но ускорить процесс я никак не мог. Значит, оставим на завтра, то что нельзя сделать сегодня.

Настало время самой ценной вещи, попавшей ко мне в руки сегодня. Как ни странно, это была именно книга, позволяющая выучить новое заклинание.

Баланс жизни: Здоровье всех членов группы в радиусе ста метров суммируется, а затем распределяется между всеми поровну. Время восстановления до повторного использования – 2 минуты.

Описание слегка запутанное, но если разобраться - это одно из самых важных и полезных заклинаний любого целителя. Например, здоровье одного из членов группы падает до 1000 хп, а у второго члена группы осталось 15000 хп, если один из них применяет баланс их здоровье суммируется (получается 16000) и делится пополам - в итоге у каждого из них остаётся по 8000 хп. Раз в две минуты оно даёт возможность вытащить любого игрока с порога смерти, восстановив ему огромное количество здоровья.

Заклинание редкое и жутко дорогое. И мне сейчас надо решить что с ним делать. Его могли использовать только определённые классы - в их число входил и паладин...

- Любава, можно вопрос? - обратился я к нашему паладину.

- К чему такие формальности, спрашивай - ответила она, забавно подняв бровь.

- Разговор просто серьёзный - вздохнул я. Что ты собираешься делать, после того как мы закончим с подземельем? Могу ли я рассчитывать на тебя в своих путешествиях в будущем? Только скажу сразу, я не отступлюсь от проблемы Чернолесья, но есть и другие темные и опасные места, куда меня может привести судьба - высказал я всё, что было на уме. Я готов отдать ей эту книгу, но у меня должна быть уверенность, что Любава не бросит меня, неожиданно решив вернуться к отцу.

- Я не настолько одержима Чернолесьем как отец. Дрим, я паладин Велины! Моя задача нести волю богини во все уголки мира, уничтожая порождения темной магии и демонов, которые оскверняют всё вокруг себя. Велина, прежде всего, богиня природы, а такие места как Чернолесье не вписываются в естественный ход вещей и противны ей. Но вокруг достаточно и других подобных мест. Чего стоят только земли нежити на севере или плато демонов на востоке. Так что я готова сопровождать тебя, достаточно я просидела ничего не делая. Ты получил ответ на свой вопрос? - ответила Любава.

- Да, и более чем им удовлетворён! Спасибо, что помогаете нам! Пауло, Любава - я очень это ценю. Это тебе - я протянул книгу паладину. - Я уверен, что это заклинание ни раз спасёт нам жизнь в будущем. А теперь быстро наверх, я ужасно проголодался. Надеюсь никто не против шашлыка, молодой картошки и салата из свежих овощей на ужин от шеф-повара Дрима?

Поднявшись на верх, все занялись своими делами. Пауло достал из рюкзака

целую гору ингредиентов и со счастливым видом принялся за расфасовку. Одну он просто складывал в отдельные коробочки, другие заливались каким-то раствором и помещались в колбы, третьи измельчались, четвёртые он смешивал с пятыми и шестыми и варил их в месте в какой-то кастрюльке, которую пристроил на уже разведённом костре. Весь процесс он возбуждённо комментировал и периодически посмеивался. Я несколько минут наблюдал за процессом, ожидая когда он начнёт бормотать «Моя прелесть». Жаль, не дождался – сходство оказалось не полным.

Любава с Кариной тем временем улеглись у родника и о чём-то беззаботно болтали, спокойно уступив бремя готовки мне. Оно и к лучшему, чем больше голодных ртов, тем быстрее будет расти профессия повара. Мои питомцы как обычно меня бросили, предпочтя компанию девочек. Тортила, и та, по-видимому простила обиду и пыталась пристроиться к Карине под бок. Та её периодически отталкивала, но было видно, что прежнего страха и отвращения она уже не испытывает. Одной проблемой меньше.

Ну а я с головой погрузился в царство кастрюлек и сковородок. Всё-таки для них я готовлю в первый раз, надо постараться не ударить в грязь лицом.

<http://tl.rulate.ru/book/13498/284827>