

С капитаном ордена я пообщался, помочь в прохождении он ничем не мог, но зато получил еще один квест на зачистку подземелья сложности D. Условия выполнения были вполне понятны, уничтожить финального босса и принести доказательства. Осталось только это сделать – легко точно не будет. Был ещё вариант предоставить информацию о расположении подземелья, чтобы орден смог направлять в него авантюристов, выдавая задания. Но такой подарок другим игрокам я делать не собирался, не смотря на награду и репутацию – стоит она гораздо дороже, но над тем как её повыгоднее продать буду думать когда закончатся бонусы от первооткрывателя.

Я избавился от всего дропа, полученного в подземелье, прикупил припасов, для обеспечения моего сильно увеличившегося отряда и теперь направлялся обратно к Дэйлу. Время подходило к 12, надо забирать Любаву и телепортироваться к подземелью. Осталось всего полтора дня, и за это время мы должны успеть пройти его.

Любава уже ждала меня возле дома, полностью готовая к походу. Выглядела она впечатляюще: полный латный доспех серебряного цвета, с зелеными узорами по всей поверхности (любимые цвета богини) покрывал все тело, не оставляя незащищённых мест; шлем полностью закрывал лицо, оставляя только щели для глаз, и был украшен плюмажем из перьев опять-же зелёного цвета; дополнительные пластины защиты на плечах, локтях и коленях. Самое удивительное, что он абсолютно не сковывал её движения, двигалась она легко и свободно, не медленнее меня. Мне с ней очень повезло – паладин это чистый танк, который помимо того, что отлично держит удар, еще и накладывает усиливающие ауры, лечит и снимает отрицательные эффекты со всей группы. Получить этот класс очень сложно, развивать еще сложнее, так как надо качать все характеристики, но если всё сделать правильно – его эффективность в бою просто поражает.

Мы использовали свитки телепорта и оказались на первом этаже данжа. Пауло уже ждал нас. Одет он был как типичный маг – в светло голубую робу с капюшоном. В руках не было никакого оружия, но на спине весела большая сумка, наверняка с зельями – основным оружием алхимика. Любава сняла шлем, и мои компаньоны тепло обнялись. Оно и не удивительно, я не сомневался, что они давно знакомы.

Мы вместе направились наверх, встречать мою супругу с питомцами. Я немного волновался, не приревнует ли меня Карина, но как оказалось зря. Я представил девушек друг-другу, они немного постояли, а потом тепло обнялись. Любава даже почему-то назвала Вредину сестрой. Что-то непонятное тут происходит, я тоже у Агафьи чуть-чуть учился, но меня братом не называют. Все обнимашки проходят сегодня мимо меня, мне остаётся только сосредоточиться

на зачистке подземелья.

Я бросил всем приглашение в группу. Четыре человека - паладин, алхимик, адепт карт и будущий лучник. По уму, Карину стоило брать с собой к Дэйлу, чтоб она взяла класс, но уровни были важнее. За утро она, с помощью моих петов, умудрилась взять 28. Минимальную разницу в 30 уровней она смогла преодолеть - это главное. Мы спустились вниз и направились в правый коридор. Я решил начать с более слабых мобов, чтобы члены группы хотя бы чуть-чуть привыкли к друг-другу. Слаженная командная работа - это один из самых важных факторов, влияющих на успешность прохождения данжей или исход пвп-поединков с другими игроками. Члены группы должны дополнять сильные стороны и перекрывать слабости товарищей. Для возникновения синергии в команде нужно время, которого сейчас нет, но с чего-то в любом случае надо начинать.

Мы подошли к комнате с первым пауком и начали готовиться к бою. Я вызвал огненного элементалю, своего нового питомца. Человеческий силуэт, сотканный из огня, ростом мне по пояс. Над именем долго думать не стал - будет Огоньком. Переименовав питомца, опять заметил как элементаль начал меняться, цвет стал более ярким, ближе к оранжевому, и он стал как будто плотнее. Пока я разбирался с Огоньком, на весь отряд легло пять положительных эффектов от аур. Три наложила Любава - на защиту, сопротивление отрицательным эффектам и силу лечения. А вот еще два меня просто вогнали в ступор, их накладывала Вредина - на силу атаки и сопротивление отрицательным эффектам. Как так? Лучники не могут и не должны использовать ауры, тем более такие - абсолютно не отличимые от аналогичных у Любавы. Я сравнил бафы на сопротивление отрицательным эффектам - отличаются только уровнем прокачки, но тут всё логично, Карина только начала играть.

- Макс, ты чего завис? Всё в порядке? - вывела меня из транса Карина.

- Ты можешь накладывать ауры, как так? - промямлил я.

- Конечно, уже наложила. Что-то не так? У меня другие есть, могу поменять. Жаль только, я всего две могу включить одновременно. Бабушка сказала это предел, для всех кроме паладинов - решила добить меня Вредина.

- Всё, всё, всё – я понял. Карин, просто у лучников их вообще быть не должно, ауры это особенность паладинов, которым, кстати, очень сложно стать. Поэтому твои способности, это просто читерство, не знаю как назвать по-другому. А ведь ты еще даже класс не выбрала – попытался объяснить я своё удивление.

- Ну, это же хорошо? Я тебе всегда говорила – я у тебя особенная! – сказала мне Карина с гордостью.

- Ты у меня лучше всех! Это просто отлично, просто я удивился, вот и всё. Ладно, пора начинать. Любава нападай! - я поцеловал жену и дал команду к началу боя.

Командное взаимодействие здесь явно тренировать не получится. Пауку хватило двух ударов от паладина и Огонька. Зато есть возможность еще подкачать Карину, думаю против никто не будет. Я попросил её выйти из группы, чтобы она получала весь опыт от убитых пауков. Далее всё было достаточно просто: Тайсон привлекал внимание всех мобов в комнате, Вредина с максимального расстояния делала один выстрел по любому из пауков, следом сразу же атаковал магией Огонёк, мои петы сразу же добивали выбранную цель. Я, Пауло и Любава находились возле Карины на случай непредвиденных обстоятельств.

Монстры в этом крыле были ориентированы на силу: били больше, но живучестью и скоростью не отличались. Питомцы убивали их очень быстро, поэтому мы без приключений добрались до комнаты с сундуком. Карина к этому времени взяла 45 уровень и уже вполне могла рассматриваться как полноценная боевая единица. Охранял комнату осквернённый паук-воин 50 уровня. Я решил начать бой сам и врезался в моба с помощью таранного удара. Оглушение не прошло, и паук ответил, сняв с меня 1500 хп, атакует он всё-таки очень больно. За мной в бой вступила Любава, сразу сагрив монстра на себя. Паук развернулся к ней и перестал обращать на всех остальных внимание. Ей почти не наносилось урона – она блокировала большую часть атак, а те которые проходили, снимали максимум по 300 хп. В пять раз слабее чем по мне. Вот что значит настоящий танк: с помощью скилов генерирующих агрессию он удерживает противников на себе, позволяя остальным членам группы сосредоточиться на нанесении урона; а мощная защита помогает ему выживать достаточно долго, давая своей команде время убить противника; а Любава, в придачу, еще и паладин, который усиливает, лечит и снимает проклятья с группы.

Мы быстро завершили бой, осталось только собрать лут и двигаться дальше. С монстра упал только проклятый доспех лесного рейнджера. С сундука - амулет паучьей скорби и проклятый шлем.

Амулет паучьей скорби

Сопротивление магии: 25

Дополнительные свойства: все характеристики +4, время отката заклинаний - 10 %

Необходимый уровень: 50

Амулет я сразу же экипировал. Весь комплект, помимо очень неплохо сопротивления магии, повышал все мои характеристики на 14 и снижал на треть время отката заклинаний. Жаль только бонус набора не открылся. Либо его и не должно быть, либо чего-то не хватает. Надеюсь второе, и я эту вещь всё-таки получу, понять бы еще что это может быть. Пока рассматривал амулет, Карина отобрала у меня шлем и начала крутить его в руках.

- Проклятый шлем лесного рейнджера... Макс, а почему он такой страшный? В жизни бы такой не одела! А ещё минусики везде, а что значит проклятый? - посыпался на меня град вопросов.

- Карин, ты в своём репертуаре - рассмеялся я. - Проклятые вещи вместо того, чтобы увеличивать характеристики, их уменьшают, но его можно очистить и, скорее всего, после этого он превратится в часть неплохого комплекта на лучника 50 уровня. Я как раз планирую по возвращению в город этим заняться и собрать тебе набор брони - ответил я. Правда, как оказалось, на не основной вопрос.

- Ты меня вообще не слушаешь?! Он выглядит ужасно, мне обязательно его одевать?! Ты вон, вообще, без шлема ходишь - проговорила она и обиженно отвернулась.

Только этого не хватало.

- Солнце хватит дуться, шлем можно поставить в невидимость. Останутся только характеристики. Мы тебе ещё какое-нибудь украшение на голову можем купить - безделушки, дающие только визуальный эффект, без усиления персонажа, стоят не очень дорого. Я же тоже в шлеме, смотри - сказал я и зашёл в настройки, несколько раз показав и затем скрыв головной убор. - Зайди в настройки внешнего вида и попробуй сама.

- Ух-ты! А почему ты мне сразу об этом не рассказал. Тут можно делать прически, макияж, маникюр и даже загар есть - круто! - через пару минут выдала моя суженая и ушла в себя.

Я попал, надо ж было такое ляпнуть. Поздно, ей было уже не до меня, она с увлечением занималась наведением красоты. За 2 минуты моя вредина успела слегка поменять причёску, добавив пару зелёных прядей, нанести полный комплект макияжа и покрасить ногти, да ещё и на каждом нарисовать что-то своё.

- Смотри как классно, я красавица?! А 75 золотых это много? - проговорило моё солнышко, подсунув мне под нос свои ноготки.

Так, Панда, Чеширский кот, плюшевый мишка и ещё несколько рисунков.

- Конечно красавица дорогая, и без всяких дополнительных ухищрений - они только искажают твою настоящую, дарованную природой красоту - сходу выдал я. - И ещё, отдай мне пожалуйста свои оставшиеся денежки - 75 золотых это 75 долларов, почти половина от того что я заработал за два дня!

- Вот так всегда, ты меня совсем не любишь! - сказала Карина с обидой и отвернулась, чуть-чуть так постояла и рассмеялась, отменив изменения внешности. - Шучу я, видел бы ты своё лицо. Я понимаю что сейчас каждая копейка на счету, и смогу прожить без новых причёсок, ради спасения мужа. А деньги пусть и правда у тебя будут, соблазн всё-таки очень велик - высказалась она и опять начала смеяться.

- Дрим, вот ты жлоб оказывается! - абсолютно серьёзно, не оценив юмора Карины, обвинила меня Любава. - Вредина, как я тебе завидую, я тоже так хочу! Мне только к парикмахеру идти, если хочется принарядиться, а такую красоту с ногтями, наверное, и в столице сделать не смогут. А давай, я его подержу, а ты в него пару раз стрельнешь или просто поколотишь? Подумаешь 75 золотых, такие копейки зажать для любимой жены.

- Эй, дамочки, я вообще-то не один, могу и петов позвать! - только я начал говорить, как заметил что все мои питомцы, во главе с Пауло, улепётывают в другой конец комнаты. - Предатели! - закричал я.

- Пусть живёт, я привыкла. Он у меня все время зарплату забирает! Как-будто я виновата, что она в первый же день заканчивается?! - продолжила выставлять меня злодеем Карина, при этом продолжая смеяться. - Ладно хватит, а то я сейчас лопну. Любав, если серьёзно, нам сейчас нужно собрать очень много денег, Дрим прав. Так что наведение красоты придётся оставить на потом.

Вроде всё, можно выдохнуть. Вот любит она всё-таки поиздеваться над мужем. Хотя такие разговоры неплохо отвлекают, я и сам стал меньше думать о всякой ерунде.

- Ну тут дело ваше, а Дрим всё равно жлоб! - ответила Любава и тоже рассмеялась, ещё и язык мне показала. Куда мир катится, дурной пример всё же заразителен. - И зачем ждать посещения города, давай мне вещи я сниму проклятие. Чуть-чуть подрастёт и принарядится. А то ходит у тебя в детских вещах! Стыдно должно быть - высказалась Любава.

- Да она с утра ещё 15 уровня была, кто ж знал, что она так быстро прокачается! - в очередной раз я начал оправдываться. Звучало, как-то обидно. Хотя, если быть честным, со стороны именно так и выглядело. - Погоди, ты можешь снимать проклятия с вещей?

- А что тебя удивляет, я же все-таки паладин. Кому ещё их снимать? Правда, на одну вещь тратится вся мана, потом приходится ждать восстановления, но с этими противниками мы и так справимся. Давай их сюда, как все очищу, отдам - обрадовала меня Любава.

- Он всегда так, зимой снега не допросишься! Я ему говорю - мне одеть нечего, а он - у тебя целый шкаф одежды, да ты половину даже ни разу не одевала и все в том же духе! Вот как я с ним девять лет прожила?! - спросила у всех Карина, сделав грустное лицо и смахнув несуществующую слезу.

Здесь уже засмеялись все, даже Пауло присоединился.

- Ещё пару минут, и я за себя не отвечаю! - Курсы актерского мастерства дальше по коридору, устроили тут комедийное шоу. Закрыли тему и идём дальше убивать все живое! - прорычал я, отдавая проклятые вещи Любаве. Потом развернулся и направился на выход. Улыбка сама напознала на лицо, но я изо всех сил старался её скрыть.

Сзади засиял белый свет, и мана Любавы спустилась до нуля. Я так понимаю, первое проклятие снято. Уже неплохо сэкономил. Можно открывать свой бизнес по очистке проклятых вещей, надо только подождать пока новички поднимут уровни и приоденутся, а то сейчас с них и брать нечего.

Мы тем временем продвигались вперёд, продолжая убивать мобов. Проблем они нам не доставляли, и единственным значимым событием за время продвижения к боссу стало повышение Вредины до 46 уровня. До пятидесятого мы её в любом случае докачать не сможем, пока с ним не справимся, так что пока вопрос с обновками можно отложить. Коридор вывел нас в огромную комнату, посреди которой нас ожидал здоровый паук, ярко-зелёного окраса. Осквернённый полководец, Куту - рейд босс, 50 уровень. В отличии от босса первого крыла этот был с миньонами - его окружало еще 5 небольших паучков, почти такого же окраса, может быть чуть менее кислотного - Ткач-оруженосец, 50 уровень.

- Босс с охраной, уже хорошо. Наверняка его персональные характеристики будут от этого чуть меньше. Действуем так...

—

- Я начинаю! - прокричала Любава и атаковала босса. От неё во все стороны разошлось кольцо света, нанося урон и привлекая миньонов.

- Все атакуем мою цель! Максимальный дамаг, надо как можно быстрее уничтожить мелких! - дал я команду и, использовав «Таранный удар», врезался в ближайшего паука. Удар в спину на огромной скорости, как и положено, прошёл критом и снял почти 30% здоровья моба. Неплохое начало. Следом в него прилетело взрывное зелье от Пауло и огненный шар от Огонька. Они оба наносили хороший урон, да и плюсом эти атаки били по площади, снимая здоровье и с остальных монстров.

- Любава «Бастион» - прокричал я. Первый моб сейчас умрёт, но и здоровье нашего танка уже было на 80% от максимального, а ведь бой только начался. Босс с неплохой скоростью размахивал перед собой передними лапами, но наш паладин умудрялась большую часть этих атак блокировать, а вот от атак миньонов уже защититься не получалось.

«Бастион» - это её самое мощное защитное умение, позволяющее снизить на семьдесят процентов входящий урон на минуту. Применить его можно было один раз за час, но сейчас было не до экономии. Как только справимся с мелочью, сразу должно стать легче.

В бой вступили Тайсон и Тортила. Я использовал на нашем танке лечение и мощным ударом снял остатки здоровья с миньона. Первый готов. Боссу это почему-то не понравилось. Он поднял голову вверх и заревел. Продолжалось это пять секунд, в течение которых мы не прекращали атаковать, после чего Куту подпрыгнул и накрыл всё пространство под собой дождём из костяных лезвий, концы которых светились зелёным цветом, явно яд. Хорошо, что радиус у способности был относительно небольшой, около 15 метров, и под удар не попали Вредина, Пауло и Огонёк. Учитывая, что мне и питомцам снесло почти по 50% здоровья, Карина и алхимик эту атаку бы не пережили. Меньше всех досталось Любаве, на неё даже яд не подействовал, а вот мы оказались отравлены - здоровье резко поползло вниз.

- Любава чисти Тортилу, Карина меня! - прокричал я, снимая отравление с Тайсона. У моей паучихи была самая слабая защита из нас троих, поэтому с неё снимала яд именно Любава - её очищение было самым прокаченным и срабатывало всегда. Но, волновался я зря - очищение сработало у всех. Можно было спокойно продолжать бой.

- Их надо убивать одновременно, несколько таких атак подряд мы не переживём. Снимаем здоровье до 15% этому, потом переключаемся на следующего - продолжил я давать указания, одновременно доставая зелье исцеления. - Точечными заклинаниями лечим только Любаву и питомцев, остальные на эликах.

Бой продолжался. Мы успели довести оставшихся миньонов до 5% здоровья - у Любавы оставалось еще 10 секунд действия «Бастиона».

- Огонёк, Пауло - максимальный урон по площади, надо убить всех разом! - сказал я, одновременно приказывая питомцам отбежать подальше от босса. В группу мобов полетело взрывное зелье и шар огня, следом добавила Любава кольцом света. Двое умерло сразу, оставшихся через секунду добила мы с Кариной. Босс начал реветь, опять готовится пальнуть по площади.

- Даём контроль, вдруг получится - дал я следующую команду и побежал к боссу, выбраться из зоны поражения всё равно не успею.

В босса прилетело какое-то зелье от Пауло, по всему телу Куту распространились молнии, но реветь он не прекратил - не прошло. Потом его накрыло синим облаком - визуальный эффект от заклинания «Молчание», брошенного Любавой. При удачном наложении оно не даёт использовать навыки и заклинания целых 30 секунд. Жаль, и здесь не повезло. Эх, последний шанс. У меня как раз откатился «Таранный удар», я подпрыгнул на уровень головы босса и активировал умение. Получай.

Критический удар. Вы нанесли рейд-боссу Куту 900 урона.

Оглушающий удар успешно применён. Противник оглушён на 5 секунд.

Миньоны уничтожены, по идее теперь должно стать легче.

- Спокойно бьем, главное не суетиться. Любава, разворачивай его к нам спиной, после того как отойдёт от оглушения. Пауло, что это было за зелье? - продолжил я управлять боем.

- Громового шока, парализует цель. На такого босса шанс прохождения процентов пятьдесят, не повезло просто - ответил алхимик.

- Ничего себе, это очень много. Дорогое? Много их у тебя? - спросил я. Это зелье может очень сильно облегчить нам жизнь.

- Прилично, но я с этих пауков уже ингредиентов на большую сумму набил. С них много ресурсов падает, которые только опытный алхимик получить сможет. Так что я всё равно в плюсе. Осталось 15 штук. Чтобы сделать ещё, надо возвращаться в лабораторию часов на восемь.

- Времени у нас нет, расходуй экономно. Будешь использовать только по команде.

Бой тем временем продолжался. Тортила опять заняла свою излюбленную позицию на спине врага и с увлечением колотила его по глазам. Жаль яд на него совершенно не действовал. Тайсон пытался отгрызть врагу конечность, но босс был гораздо крепче обычных мобов, и у кроля ничего не получалось. Тайсон забавно болтался из стороны в сторону, повиснув на конечности членистоногого. Мне показалось, что это немного сковывало его движения, несмотря на огромную силу, поэтому я приказал ему продолжать в том же духе, не ослабляя натиск. Мои удары тоже не могли поставить травму, и я сосредоточился на нанесении

максимального дамага, прерывая удары молотом, только на использование магии. Её приходилось использовать по откату - ледяная стрела помимо урона замедляла цель, а в лечении постоянно нуждалась Любава. Ей приходилось тяжелее всех. Здоровье нашего танка не поднималось выше 70 %, несмотря на самохил, лечение от меня с Кариной и целебные зелья, предоставленные всем Пауло.

Алхимик очень сильно помог своими эликсирами. Каждому был выдан целый комплект на усиление характеристик и восстановление в бою. Я даже начал подумывать, что должен компенсировать ему часть расходов, но, слава богу, он меня успокоил, сказав что окупил все затраты ингредиентами с мобов. Вытаскивал он из них много всего и выглядел при этом жутко довольным, что-то бормоча про новые зелья и эксперименты. Пауло, всё-таки, слегка сумасшедший, наверное, такими и должны быть настоящие учёные.

Здоровье босса почти упало до 50%. Шли мы достаточно ровно, и если не будет никаких сюрпризов - бой закончится нашей победой. Вот только, обычно без них не обходится.

- Что-то мне не спокойно, готовьте контроль! - проговорил я, отправляя питомцев к РДД (все, кто наносит урон издалека).

Сам я в это время начал переходить к лицу босса - оглушить можно, только нанося удары по голове. Здоровье босса спустилось до половины, но никаких массовых заклинаний не последовало. Вместо этого он внезапно покраснел и на нём появился баф «Ярость», увеличивающий наносимый боссом урон на 10%. Этого только не хватало, лучше бы он опять использовал атаку по площади. Теперь давление на танка станет ещё сильнее. Так и получилось, здоровье босса опустилось до тридцати процентов, но и у Любавы выше пятидесяти не поднималось. Опасно, надо искать в группу настоящего лекаря, заточенного только на лечение. Но жреца у нас нет, а что-то надо делать прямо сейчас. Пару успешных критических ударов от босса и танк умрёт, а следом за ним и вся группа.

- Любава пробуй водить босса, иначе можем не справиться. «Таранный удар»! - прокричал я и заехал ему «Хреновиной» по лбу.

Есть контакт - 5 секунд он беззащитен. Паладин, тем временем, отбежала к дальнему концу пещеры, пользуясь временной передышкой, чтобы восстановить здоровье. Пока Куту до неё доберётся, должна успеть восстановиться полностью. Но он тоже оказался не лыком шит: как только спало оглушение, босс разогнался и прыгнул в сторону Любавы, преодолевая разделяющее их расстояние одним махом. Приземлился он на то место, где стоял наш танк секунду назад. Хорошо, что её там уже не было - ловким прыжком она ушла в сторону, уворачиваясь от туши монстра, и страшный удар, оставивший след на полу пещеры, прошёл мимо. Чует моё сердце - это был бы ваншот, если бы босс попал. В этот раз повезло, но далеко отходить от него больше не стоит.

Любава сразу же выпила зелье здоровья, я и Карина скастовали исцеление и мы, общими усилиями, смогли достичь основной цели этого манёвра - здоровье танка поднялось до максимума. У босса осталось пятнадцать процентов жизней. Он набросился на танка, всё сильнее отдавливая её к стене, уменьшая пространство для манёвра.

- Любава, держись! Ты должна выжить! Все, максимальный урон в босса. Второго шанса у нас не будет!!! - выдал я очередную истину.

На 10% здоровья нас ждал очередной сюрприз - босс начал крутиться вокруг себя, нанеся урон всем, кто находился рядом, сбив нас с ног и повесив дезориентацию на 5 секунд. После этого он опять начал дико кричать, готовя массовую атаку. У нас всех осталось примерно 50% здоровья, не знаю как Любаву, а остальных эта атака убьёт сразу. А после этого и танку недолго жить останется.

- Пауло, шокером его! - прокричал я. Совершенно забыл, как называется зелье, хорошо, что алхимик меня понял. Об босса разбилась склянка, все его тело охватили молнии, он застыл, подергиваясь в конвульсиях, и оказался парализован на 10 секунд. Это наш шанс!

- Добиваем, получай гад! - опять заорал я, хотя особого смысла в этом не было - все и так делали что могли. Но адреналин, буйствующий внутри, просто не давал мне молчать.

Вы убили рейд-босса Куму, 50 уровня. За первое убийство все члены вашей группы получают бонус: + 2 ко всем характеристикам, Слава + 200. За убийство рейд-босса малой группой (до 6 человек) все члены вашей группы получают: + 1 ко всем характеристикам, слава + 100.

Вами получен Посох боли (уникальный), редкий камень улучшения (0-50), проклятые сапоги лесного рейнджера.

<http://tl.rulate.ru/book/13498/282238>