

Вот и наступило утро моего второго дня в Эльмстане. День вчера прошёл явно не зря. До вечера пришлось побегать, исполняя мелкие и не очень поручения по хозяйству. Я даже доил корову! Рассказал бы кто до этого - не поверил. Пусть корова была не настоящая, а цифровая. Для меня разницы никакой не было. Та еще работка, оказывается. Получилось не с первого раза, и далеко не со второго. Бурёнка все время норовила опрокинуть ведро. А один раз, когда я через чур сильно дернул, чуть на рога не взяла. Но что было, то было - опыт и впрямь не забываемый. После хозяйства Агафья готовила ужин, а я как мог помогал. Тут у меня, пусть и небольшой, опыт был. Поэтому все давалось легче. Ужинали мы втроем - вернулся муж Агафьи. С ним мы быстро нашли общий язык за бутылкой свойского самогона. Под это дело мне был презентован старый комплект его кожаной брони, в котором он в молодости ходил на охоту.

За свои трудовые заслуги я был дополнительно вознаграждён 2 очками Силы и телосложения, и даже 1 мудрости. После выполненных квестов уровень поднялся до пятого, и у меня скопилось 25 свободных очков характеристик. Их я планировал разместить позже, когда исчерпаю потенциал увеличения за счет физических упражнений и умственного труда. Это еще один кирпичик в фундамент моего будущего благополучия. Но самой главной наградой за выполнение заданий бабули стали изученные профессии.

Вы получили профессию животновод. Вы получили бонус к интеллекту и силе 1%. Характеристики всех ваших животных и других существ увеличиваются на 2%.

Вы получили профессию повар. Вы получили бонус к мудрости и ловкости на 1%. Приготовленные вами блюда могут незначительно увеличивать уровень здоровья.

Бонусы, от изученных профессий, являются неотъемлемой составляющей боевой мощи персонажа. Всего можно выучить три профессии и у меня оставался еще один свободный слот. На форумах ходили слухи, что три профессии - это не предел, и администрация это подтвердила. Вот только способ получить четвертую пока никто не нашёл или, что тоже вероятно, скрыл это. Обычно, чтобы овладеть профессией надо было заплатить в районе пятидесяти золотых и выполнить достаточно долгий квест. Так что мне очень повезло - кому расскажи, не поверят. Ведь я получил их в начальной зоне, не заплатив ни копейки. Более того - бабушка с дедушкой подкинули мне 5 серебряных на текущие расходы, что является огромной суммой на начальных уровнях.

Сейчас мой путь лежал к местному кузнецу. У него я планировал изучить свою третью профессию. Он, как оказалось, был давним знакомым Агафьи, а с родителями кузнеца бабуля дружит с детства и до сих пор. Узнав, что я хочу освоить эту профессию, она сразу же выдала мне задание на доставку небольшого послания и направила в путь.

Кузница находилась на другом краю деревни новичков, у небольшого озера. Она располагалась слегка на отшибе, метрах в трёхстах от остальных домов. Ставили их так специально, чтобы шумом не мешать соседям и работать, ни на кого не оглядываясь. Внутри располагались горн с мехами, наковальня и инструменты для работы, а также уже готовые или находящиеся в процессе изготовления изделия. Местный кузнец обеспечивал всем необходимым жителей деревни, так что ни оружия, ни доспехов я не заметил. Зато было вдоволь металлической посуды, лопат, подков и других вещей, необходимых в хозяйстве.

У верстака стоял мальчик лет семи и пытался поднять лежащий там огромный молот, но, не смотря на все прилагаемые усилия, тот и не думал отрываться от стола. Обычно у кузнечного молота только верхняя часть металлическая, этот же был целиком сделан из металла. На взгляд он весил килограмм тридцать. Со своими текущими характеристиками не факт, что я смогу его поднять, не то что таким работать.

- Добрый день. Я извиняюсь, как бы мне хозяина найти? – спросил я.

- Папку то? Он сейчас подойдет - за углем пошёл, а он вам зачем? – ответил мальчик.

- По делу я к нему, послание у меня от бабушки Агафьи. Ну и своих есть пару вопросов.

- А пирожков не принесли? Она, когда к моей бабушке с дедушкой приходит, всегда мне гостинцы приносит. А вон и папка идёт. Пап к тебе тут от бабушки Агафьи пришли, без пирожков. – прокричал парень и, явно расстроенный тем что я с пустыми руками, бросился на встречу отцу.

Кузнец соответствовал своей профессии. Огромный мужчина, под два метра ростом, весь увитый жгутами мускулов. Такой не то что тридцатикилограммовым молотом орудовать сможет - тут можно все шестьдесят в руки брать. Лысый, с мощной челюстью и волевыми чертами лица. В общую картину не вписывались только глаза, улыбающиеся и добрые. Они сразу выдавали в нём хорошего человека, полностью довольного своей работой и жизнью.

- День добрый, уважаемый кузнец. Письмо у меня для вас от бабушки Агафьи и от себя будет просьба. Хочу азам кузнечного мастерства научиться, а вы говорят лучший кузнец во всей Славии. Буду очень признателен если наукой поделитесь – сказал я, выйдя на встречу кузнецу.

- Быстрый какой. Слова ты знатно складываешь, а вот кузнечную науку не факт что потянешь. Силёнок у тебя пока маловато будет. Давай письмо, посмотрим, что там бабушка пишет – ответил кузнец и протянул руку за.

Письмо он осилил быстро. Видно грамота для него проблемы не составляла. Посмотрел на меня уже чуть другим взглядом и сказал.

- Спасибо, что помог Агафье. Тяжело ей становится с хозяйством справляться. Годы берут своё. А ведь когда-то вместе с моим отцом они вместе вдоволь повоевали, защищая княжество. И, замечу, были одними из лучших воинов королевства. Помогу, чем смогу, не часто в наше время встретишь чужеземцев, которые готовы помочь обычным жителям, не взирая на отсутствие награды. Уж больно вы все корыстные и жадные. Радует, что есть исключения. По поводу силы - её у тебя на самом деле пока маловато, но это дело поправимое. Становись к мехам, раздувать будешь и смотри, между делом, как я работаю - потом на пользу пойдёт.

У каждой профессии свои требования к изучению. Я подозревал, что на изучение кузнечной мне не хватит силы и придётся вкладывать свободные очки характеристик, но вариант кузнеца меня устраивал больше. У профессий повара и животновода, напротив не было начальных требований к характеристикам для изучения. Но в последующем, для поднятия уровня без них уже не обойтись.

В следующие 3 часа я усиленно качал меха, стараясь поддерживать температуру в горне. Выносливости мне хватало минут на 5, после чего я падал там же где стоял. Кузнец только посмеивался и продолжал работать. За время, пока я раздувал меха, металл как раз успевал раскалиться, а пока я отдыхал - кузнец его обрабатывал.

- Для новичка, отлично справляешься. Можешь звать меня Микулой, думаю, мы с тобой работаемся. Ну как, чувствуешь, что становишься сильнее? - спросил кузнец.

- Да, такие упражнения явно идут на пользу. Я Дрим, спасибо за науку - ответил я.

И это было абсолютной правдой. Пять силы, 2 телосложения, по единичке мудрости и интеллекта - и это всего за 3 часа. С такой эффективностью, никакая усталость меня не остановит. Но самым удивительным было другое - Микула в процессе работы делился секретами мастерства. Я снимал все на видео, которое в будущем, при желании, смогу продать минимум за десять тысяч золотых, а если устроить аукцион, то гораздо дороже. И не факт, что я захочу его продавать. Связано это было с тем, что администрация не спешила раскрывать тайны игры, до всего игроки должны дойти сами.

Официальная информация по профессии кузнеца включала в себя всего несколько пунктов: что бы изготовить предмет необходим рецепт, металл и оборудованное рабочее место; процесс создания называется крафтом; поработав молотом определенное время, ты получишь нужное изделие. Вот только изделие могло быть разного качества и обычно, если лупить молотом не думая, получалось плохого или обычного. Информацию о том, как улучшить качество изготавливаемого изделия, можно было получить только у местных жителей. И делились они ей очень неохотно, надо было или заплатить кучу денег, или выполнить сложнейшее задание «принеси коготь дракона, за секрет закалки стали» - как-то так. Микула же, рассказывал об основах кузнечного дела совершенно бесплатно и без утайки - как надо обрабатывать руду, чтобы получилось максимальное количество слитков металла, как этому металлу придавать форму, создавая заготовку для будущего изделия и т.п. Эти знания были просто необходимы любому начинающему кузнецу. И я никак не ожидал узнать что-то подобное здесь, не заплатив ни копейки. Это был настоящий куш!

- Значит так, сейчас идем обедать, а потом продолжим работу. Парень я большой, работа не легкая – так что жена всегда кладет с собой с запасом, на двоих хватит. А к вечеру, перед ужином, дам шанс самому постоять у наковальни – предложил кузнец.

- Эта молодая картошка с укропом просто божественна. Повезло тебе, Микула, с женой! Да и сын у тебя хороший, видел я, как он молот твой поднять пытается. Будущий помощник растёт - проговорил я, вспоминая своих родных. - Слушай, ты говорил, что твои родители всю свою жизнь воевали. Расскажи поподробней, больно интересно - спросил я, решив сменить тему.

- По глазам вижу, своя семья у тебя где-то есть. Всё хорошо у вас будет, я в тебя верю. Для меня семья это главное. Да и, вообще, привык обращать внимания на такие приятные мелочи. Тот же квас – чудо как хорошо, как не пью, всегда радуюсь. Из таких вот маленьких моментов, и складывается вся наша жизнь. У меня, что отец, что мать всю молодость свою в походах провели, ну и я с ними. Пытались вколотить меня воинскую науку, да как-то не по мне это было. Всегда больше создавать тянуло. Я и кузнецом потому стал, что их воины уважают. Родители, хоть и скрепя зубами, но благословили. Если бы решил стать фермером, они бы со мной точно общаться перестали.

Тёмные времена настали после эпохи войн и распада старых союзов. А ведь когда-то люди, гномы, эльфы и орки жили в мире, вместе противостоя натиску нежити, чернокнижников, монстров и других тварей, угрожающих мирному существованию всех народов. Если бы не предатели в рядах людей, мы бы не оказались в текущей ситуации – почти в полной изоляции, окруженные со всех сторон врагами, без друзей и союзников.

Вы получили информацию об одной из тайн Эльмстана – «Распад союзов». Будьте внимательны и, возможно, вам откроются уникальные секреты и задания, влияющие на весь мир.

Ваша мудрость увеличилась на 5, ваш интеллект увеличился на 5.

---

Бинго! Не зря я при выборе первоначальной локации, рассчитывал на получение уникальных квестов. Высокоуровневые авантюристы, открывшие княжество, потратили на дорогу до сюда почти два месяца. Пообщавшись с князем, они достигли поставленной цели, получив достойную награду за труды. После чего с помощью свитков телепорта вернулись в родные королевства, а новички ринулись покорять новые, еще не исследованные земли.

Микула тем временем продолжал свой рассказ.

- Никто точно не знает, что произошло во время той войны, да и прошло уже почти 500 лет. Королевства и народы, стали изолированы друг от друга. Главные союзники нашего княжества – Эльфы, оборвали все контакты с людьми. В те далекие времена княжество входило в состав Энийской империи и находилось на его восточной границе, отделённые от основной части империи эльфийскими лесами. Эльфы приняли на себя основной удар, а Славия не пришла им на помощь. Никто не знает причины, но факт остаётся фактом – князь запретил войску, как бы

оно не рвалось в бой, покидать места своей дислокации, сосредоточившись на защите своей страны. Остроухие выстояли, потеряв при этом две трети своих лесов. Это было концом союза эльфов зачарованного леса и нашего княжества. Они закрыли доступ жителям Славии в свои земли, а у нас им особо никогда и не было ничего нужно. Потерянные эльфами леса переименовали в Чернолесье, которое занимает почти все земли с запада от княжества. Мы даже не знаем, что происходит на территории империи. Пытались отправить несколько экспедиций, но ни одна из них не ушла далеко, вернувшись из леса с огромными потерями. Спасибо авантюристам, которые недавно добрались до нас и сообщили, что мы не одни. Эта новость даёт надежду. Может быть такие как ты, пришлые, много живущие дети богов смогут вернуть мир и покой в эти земли.

- Вот с тварями Чернолесья всю жизнь и воевали мои родители, оберегая от них мирных жителей. Они участвовали в последней экспедиции на территорию империи, и чудом уцелели. Из четырёхсот её членов, назад вернулось меньше двадцати. И они потом такое рассказывали, что волосы дыбом встают. Их атаквали не только монстры, но и с помощью магии. Какой расы были нападающие, так никто и не понял, но ясно одно - они разумны и жутко опасны. Я так думаю, если бы их агрессия не была направлена на эльфов, наше княжество давно было бы стерто с лица земли. Сколько раз пытались достучаться до князя, чтобы он попытался помириться с эльфами и восстановить старый союз. Но в этом вопросе княжеский род непреклонен - отгораживается от голоса разума непонятной гордостью и баюкает старые обиды. Вот такая вот история, друг мой Дрим - закончил свой рассказ кузнец.

- Врагу не пожелаешь, жить с такой бомбой замедленного действия под боком. Я на самом деле чужеземец, но искренне хочу помочь вам с этой бедой. И ты прав, мы не умираем окончательно, снова возвращаясь в этот мир. Так что у меня может получиться - сказал я, напрашиваясь на задание.

- Мы всегда рады помощи. Но мал ты еще, да слаб. Твари, обитающие в Чернолесье, съедят тебя и не заметят. Но я верю, что ты станешь сильнее. После того как будешь готов, обратись к бывшему главе отряда, в котором состояли мои родители, Круту. Он единственный из них, кто до сих пор не отошёл от дел. Несмотря на возраст, Крут сейчас является главой крупнейшего в Славии отряда наёмников, который он создал после ухода с официальной службы. Он и расскажет, что тебе делать дальше. А я от себя передам ему весточку. С кем попало Крут даже разговаривать не станет, а ты успел зарекомендовать себя среди жителей Эльмоса - ответил кузнец.

Получено уникальное задание «Ужасы Чернолесья».

Сложность F

Часть 1. Визит к воеводе.

Достичь 30 уровня и поговорить с Крутом.

Награда: неизвестно

- Спасибо за доверие, обещаю, не подведу. Я обязательно стану сильнее и приложу все силы, чтобы помочь. Ведь теперь Славия и мой дом тоже. Ну что, пойдём работать? – ответил я.

Еще одна четырехчасовая лекция по основам кузнечного мастерства, совмещенная с физическими упражнениями. Еще 4 силы и 2 телосложения – жаль конечно, что интеллект с мудростью не подрос, зато мне наконец то доверили молот!

- Что делать ты видел, объяснять ничего, я думаю, не надо. Первая твоя задача научиться добывать из руды металл и перековывать в слитки. Вот тебе молот, вперёд! – поставил задачу Микула.

Кузнец передал мне молот, раза в два меньше его размером и на деревянной ручке. Весил он где-то килограмм семь и был мне как раз по руке. Рецепта у меня не было, но я за целый день ни раз видел, как это делается. Попробуем справиться без него. Процесс извлечения металла был упрощен. Надо было раскалить руду, а потом обрабатывать её с помощью молота. Все лишние примеси в результате этого процесса удалялись, оставался только чистый металл, который перековывался в слиток. Как только я нанёс первый удар по раскаленной породе – система сразу же обрадовала меня новым сообщением.

Вы получили профессию кузнец. Бонус к силе и телосложению 1%. Урон от дробящего оружия + 3%.

Благодаря наблюдению за работой мастера вы открыли рецепт «Медный слиток» - текущая эффективность освоения 20%.

От эффективности освоения напрямую зависело качество изготавливаемого изделия. В моём случае количество слитков, которое можно было получить из руды. Я с упоением продолжил наносить удары молотом, вспоминая все что видел, наблюдая за работой Микулы. Еще 10 минут и из куска обрабатываемой руды я получил целых 3 медных слитка. Отличный результат. Насколько я знаю, у начинающих кузнецов получался только один и то не всегда

Ваше понимание рецепта «Медный слиток» улучшилось до 60%.

Ваш уровень профессии повысился: кузнец новичок 2 уровень. Текущие бонусы – сила + 2%, телосложение +2%, урон от дробящего оружия +6%.

Поздравляем. Вы получили навык: Владение дробящим оружием, новичок 1 уровень. Текущие бонусы: урон от дробящего оружия + 4%, шанс оглушить цель при ударе 5%.

Да. Бонусы продолжают сыпаться как из рога изобилия. Профессия кузнеца идеальна для воина, пользующегося молотами и дубинами. Я уже решил, что именно молот станет моим основным видом оружия, глупо было бы выбирать, что-то другое.

Яркий голос молота разносился по всей округе. Мне ненадолго удалось отрешиться от всех забот, впервые за последнее время. Душа требовала праздника, и хотелось петь.

- А мы ковали, ковали мы! А мы куём, когда нам хочется любви! – я, все-таки не выдержав, запел во весь голос.

Продолжение концерта оказалось неожиданным. Микула отшатнулся от мехов и, споткнувшись, начал заваливаться назад.

- Дрим, чтоб тебя, так тебя налево! – заорал кузнец, задом влетая в здоровую бочку с водой, стоявшую у входа.

Бочка не выдержала такого напора и завалилась набок, покотившись в сторону выхода, вместе с застрявшим в ней кузнецом. Микула, не прекращая орать и материться, по ходу движения снес головой часть стены. Его развернуло, бочка слетела, скатываясь по ступенькам.

Да уж, картина Репина - приплыли: на крыльце лежит и не шевелится кузнец; в деревянной стене огромная дырешь; с грохотом слетает со ступенек бочка; и я стаю как баран, с открытым ртом, пытаюсь сообразить, как до такого допелся. Первая мелькнувшая мысль была о программистах Эльмстана - это как надо было постараться, чтобы научить NPS так материться, лично я свой словарный запас пополнил не хило. И что они сделали с его головой, если он ею умудрился в двадцати сантиметровой стене такую дырешь пробить. Блиин! А если он помер, как я его родным и Агафье это объяснять?

- Микула аккуратнее же надо быть, вставай давай, ты чего?! - неся что-то несурзное бросился я к нему.

Попытался поднять, но шапка явно, не по Сеньке оказалась. Оторвал от пола сантиметров на десять и, вместе с ним, грохнулся обратно. Надо срочно успокаиваться, а то сам убьюсь ненароком. Додумавшись проверить дыхание, убедился - живой. На лбу набухает огромная шишка, очнется - мне явно мало не покажется. Но реанимировать все равно придется, хотя очень хотелось сбежать подальше, вот только репутация... Вода! Схватив ведро, вылил содержимое ему на голову, чтобы привести в чувство. Из него вылетел килограммовый слиток бронзы, который я поместил туда до этого охладиться. Он попал Микуле точно промеж глаз. Кузнец зашевелился и начал открывать глаза. Меня сейчас будут убивать, желание убежать подальше нарастало все сильнее.

- Ты чего пятишься, встать помоги. Дрим, если ты еще раз начнешь петь, не предупреждая, я тебе обещаю, сам прибью, чтоб другим не достался. Чёрт, как же голова болит! - пробормотал Микула, пытаюсь встать и одновременно схватиться за голову.

---

Окно персонажа

Уровень: 5

Имя: Дрим

Класс: не определён

Раса: Человек

Чувствительность: 100 %

Здоровье: 292                      Мана:198

Атака 1-3                              Защита 4

Характеристики.

Сила 26 (4) + 3%

Ловкость 13 (4) + 1%

Телосложение 23 (4) +2%

Мудрость 16 (4) + 1%

Интеллект 15 (4) + 1 %

Стойкость 6 (4)

Сопротивление магии 5 (4)

Свободные очки характеристик:25

Изученные навыки:

Владение дробящим оружием, новичок 1 уровень (35%)

Изученные приёмы:

Оглушающий удар, новичок 1 уровень (5%)

Изученные заклинания:

Нет

Профессии:

Животновод новичок: 1 уровень (15%)

Повар новичок: 1 уровень (2%)

Кузнец новичок: 2 уровень (10%)

---

<http://tl.rulate.ru/book/13498/260685>