

При обычных обстоятельствах такой метод системных объявлений для уведомления игроков будет использоваться только для важных системных активностей, которые охватывают большую площадь и имеют широкий резонанс. Однако в воспоминаниях прошлой жизни Ян Руя не было никакой информации о ситуации с соревнованием за контроль над территориями!

Прочитав полное содержание системного объявления, Ян Руй понял смысл так называемого соревнования за контроль над территориями.

Оказалось, что это соревнование за контроль над территориями было организовано системой из-за того, что количество территорий игроков в игре достигло 10 000. Целью этого мероприятия было позволить игрокам соревноваться друг с другом, углублять взаимопонимание, перенимать опыт друг друга и накапливать больший опыт в строительстве территорий.

Таково официальное описание, данное консолью "Войны миров".

По мнению Ян Руя, системная цель этого соревнования за контроль над территориями заключалась не только в том, чтобы игроки перенимали опыт друг друга в строительстве территорий. С другой стороны, это соревнование за контроль над территориями, вероятно, было для системы своеобразным способом дать игрокам со всего мира ознакомиться с особенностями каждой цивилизации и показать игрокам красочное представление всей мировой цивилизации в игре.

Дело в том, что на первом этапе этого соревнования за контроль над территориями случайно выбирались различные цивилизации в игре, после чего текущая сила территорий игроков в игре преобразовывалась в территорию с пропорциональной силой выбранной цивилизации, а затем игроки состязались!

Поскольку цивилизации в игре "Войны миров" отличаются большим разнообразием, можно с уверенностью сказать, что велика вероятность того, что игроки не будут участвовать в цивилизации, к которой они принадлежат, а будут участвовать в соревнованиях в форме чужой цивилизации! Это неизбежно повысит интерес игроков к игре, а также может послужить продвижению ее достоинств!

В игре все же есть некоторые ограничения. Например, для обеспечения справедливости сила любого игрока, привнесенная в игру, основана на данных игрового архива на момент публикации системного объявления, что должно помешать игрокам предпринимать какие-либо действия после получения уведомления от системы.

Другой пример: для обеспечения честной игры только один игрок может участвовать в одном и том же соревновании территориальных фракций. Это могут быть создатели территорий или другие игроки на территории.

Можно сказать, что это правило очень выгодно для Ян Руя. На данный момент на его территории находится только один игрок! В отличие от него у других территорий-участников

обычно несколько игроков в сотрудничестве, но во время соревнований они могут управляться только одним человеком. Боюсь, им будет непросто адаптироваться!

В любом случае Ян Руй незамедлительно зарегистрировался на соревнования, потому что конечная награда, озвученная в системном объявлении, действительно не дала ему возможности отказаться. Каждый раз по завершении любой игры этого всеобщего соревнования за контроль над территориями абсолютно всем игрокам будут вручаться различные небольшие призы и подарки, независимо от исхода игры, а также будут проводиться лотереи и т. д. Это прекрасная идея, что свидетельствует о том, что консоль "Войны миров" тоже проявила немало "креатива"!

Конкретные призы за события следующие:

1. На первом этапе соревнования за каждую победу в игре будет выдаваться 1000 единиц индивидуальных ресурсов или 1000 меди. Награда предоставляется случайным образом.
2. На втором этапе соревнования за каждую победу в игре будет выдаваться 1000 единиц различных ресурсов и 1000 меди. Награда предоставляется случайным образом. Кроме того, будет случайным образом выдаваться комплект доспехов генерала младшего уровня из черного железа (и соответствующий комплект цивилизации).
3. Игроки, которые попадут в восьмерку лучших в финале, будут вознаграждены набором общих костюмов генерала черного железного уровня (и соответствующих костюмов цивилизации), случайным образом вознаграждены костюмом младшего генерала серебряного уровня (и соответствующими костюмами цивилизации) и случайным розыгрышем с деньгами в размере 1000 серебра и желтого свитка с атрибутом территории высокого уровня.
4. Игроки, которые выйдут в полуфинал в финале, будут награждены серебряным оружием соответствующей профессии на основе наград восьми лучших, дополнительным вознаграждением в размере 1000 серебра, а свиток с атрибутом территории будет повышен до загадочного уровня.
5. Финал № 3, полный набор костюмов общего генерала серебряного уровня (и соответствующих костюмов цивилизации) и дополнительное вознаграждение в размере 100 золота; финал № 2, полный набор костюмов младших генералов серебряного уровня (и соответствующих костюмов цивилизации), дополнительный приз в размере 0 золота, а свиток атрибута территории повышается до уровня префектуры; Финал № 1, вознаграждение костюмом младшего генерала золотого уровня (и соответствующим костюмом цивилизации) с дополнительным вознаграждением в размере 500 золотых, а свиток атрибута территории повышается до небесного уровня.
6. Независимо от этапа игры, каждый раз, когда игрок завершает игру, помимо вышеуказанных фиксированных наград, и победитель, и проигравший получают небольшой подарочный ящик, выдаваемый системой случайным образом. Предметы в подарочной коробке могут быть любыми из вышеперечисленных наград.

.....

На первый взгляд, награды соревнования территориальных противостояний можно описать как богатые, начиная от экипировки до призов, а небольшие подарочные коробки могут

преподнести неожиданные сюрпризы! Но больше всего Ян Руй ценил награду за свиток атрибутов территории!

Несомненно, предметы награды богаты, но, присмотревшись, данное снаряжение не выше золотого уровня, и оно связано только с личной силой, а влияние действительно очень ограничено; Но этого точно не так уж и много. Даже если чемпионский приз в 500 золотых монет перевести в реальную валюту по текущему обменному курсу, он составит всего [-]-[R] 4 рублей!

Но свиток атрибута территории немного необычный! Ян Жуй хорошо знал, что гильдия Сяолун в прошлой жизни получила свиток атрибута территории уровня префектуры, который был добавлен к атрибутам осадного оборудования, а срок его действия составлял всего один год. И в течение этого года благодаря продажам своей продукции для осадного оборудования сила гильдии Сяолун превратилась из первоклассной или второсортной гильдии в стране в одну из немногих известных гильдий!

Поэтому главная цель Ян Жуя — прийти за свитком атрибутов территории! Для достижения этой цели Ян Руй должен пройти как минимум пять или шесть одиночных нокаут-матчей на первом этапе, четыре или пять групповых рейтинговых матчей на втором этапе и как минимум шесть или семь матчей на финальном этапе...

На первом этапе соревнования применяется система выбывания в один раунд. Все игроки, зарегистрировавшиеся на соревнование, будут автоматически разделены системой на высокие и низкие регионы в любое время в зависимости от их территориальной силы, а затем два противника, один сильный, а другой слабый, будут выбраны случайным образом для соревнования. Поэтому, хотя в первом этапе игры и применяется система выбывания в один раунд, большая часть более сильных игроков выживет!

После первого этапа соревнований будут отобраны 112 игроков, которые выйдут во второй этап группового рейтингового соревнования. Будет создано в общей сложности 16 групп соревнований. В конце будут отобраны два лучших игрока в каждой группе, и 32 игрока будут атакованы, чтобы выйти в финал.

Режим соревнования на финальном этапе является самым захватывающим. Он использует метод выбывания в два раунда. Между каждыми двумя игроками проводится две игры. Один из игроков будет исключен в соответствии с объединенными результатами двух игр, пока не будет достигнут окончательный рейтинг!

Соревнование в территориальном противостоянии длится один день, а время приема заявок составляет первые 3 дня. Участники первого этапа соревнования могут участвовать в любое время дня. После регистрации игрокам нужно только войти в пространство «Территориального соревнования», и они могут участвовать в соревновании при распределении по системе. В день проводится до трех соревнований.

Конечно, помимо обычных ежедневных матчей, игроки могут участвовать в тренировочных матчах. Количество тренировочных игр не ограничено, пока игроки желают и могут найти или случайно найти противников, они могут продолжать играть! Просто за тренировочный матч нет вознаграждения.

Сказать нечего. Записавшись на соревнование, Ян Руй сразу вошел в пространство «Территориального соревнования», ожидая случайного противника от системы.

«Дорогой игрок Lie Yang, твой случайный противник в этой игре: *** игрок из района

«Воюющие царства» королевства Wa...

Игра официально начнется через 2 минуты, а время игры ограничено 3 часами. Побеждает первый, кто захватит территорию противника и его политический центр.

Пожалуйста, приготовьтесь к игре! Выход из игры или прерывание игры другими способами будет расцениваться как автоматический отказ...»

<http://tl.rulate.ru/book/13491/3990981>