

Глава 1: Повторный Вход В Игру

Перевод: kedaxx

Ян Руи делал уборку в рыбном магазине, в котором были всего 1 рыба мандарин, 2 карпа и 1 черепаха, которую отложили в корзину для рыбы. Карп был намеренно оставлен Ян Руи, поскольку он собирался приготовить блюдо из карпа с квашеной капустой на обед для своей сестры, чтобы она могла лучше питаться.

- Эй, Малыш Ян, почему ты сегодня так рано закрыл свой магазин?

Когда Ян Руи наклонился, чтобы убрать свои вещи, он услышал звук старинного велосипедного звонка. По звонку он сразу же догадался, что это был его сосед Старый Ли, с которым они жили по соседству около 7 или 8 лет.

- О, дядя Ли. - Ян Руи повернулся и поздоровался.

- Малыш Ян, подойди и дай дяде Ли одного карпа. Дай мне тот, который побольше, хорошо? - Старому Ли было за пятьдесят, но его голова уже совсем стала лысой. Их сосед был очень хорошим человеком и уже несколько лет чем мог помогал Ян Руи и его сестре.

- Хорошо. - Ответил Ян Руи и немного улыбнулся. Затем он вытащил большего карпа из корзины с рыбой, ударил его по голове и понес на разделочную доску, чтобы очистить чешую.

Вообще то обе рыбы были одинаковы по размеру. Ян Руи отдал дяде Ли большего карпа без каких-либо колебаний, потому что это была его натура, но еще и потому что Старый Ли за последние несколько лет много помогал и заботился о нем и его сестре. Кроме того, Ян Руи знал, что с дядей Ли что-то может произойти всего лишь через год или чуть больше...

Да, правильно, чуть более года!

Хотя это было немного невыносимо, это действительно случилось с Ян Руи. Совсем недавно Ян Руи оказался в очень опасной ситуации, когда он внезапно вернулся на 2 года раньше, что и привело к этой сцене сегодня.

Ян Руи по-настоящему переродился! Он все еще не мог вникнуть в то, что же произошло в тот момент...

- Дядя Ли, будь осторожен.

После короткой беседы, Старый Ли уехал на своем велосипеде, оставив Ян Руи заканчивать уборку в магазине. Он выпустил воду из танка, отскреб его дно и стенки начисто, протер пол и вытер пыль на полках. Затем он еще раз посмотрел на 20 метровый магазин и потянул дверь, чтобы закрыть.

Магазин на первом этаже был сдан в аренду Ян Руи несколько дней тому назад, поэтому он все вычистил и вымыл, чтобы передать его на следующий день. Ян Руи и его сестра жили на втором этаже этого маленького дома. Дом было единственным, что осталось от родителей, после того как они умерли.

В глубине души Ян Руи все еще очень любил этот небольшой рыбный магазинчик. Несмотря на

то, что он не приносил большого дохода, но когда его родители умерли, ему все же удалось сохранить средства к существованию, заботясь о своей парализованной сестре, только при помощи этого магазина.

Вот почему у Ян Руи питал к нему очень глубокое чувство. После того, как его родители умерли, Ян Руи без колебаний покинул школу и расстался со своей девушкой, сосредоточившись на том, чтобы заботиться о своей сестре, полностью полагаясь на этот маленький рыбный магазин.

- Сяо Ха, иди и попробуй на вкус блюдо эксперта, твой любимый краб в квашеной капусте! Донг донг донг донг! – Во время обеда Ян Руи продемонстрировал свое блюдо сестре, которое выглядело очень аппетитно.

Жизненные трудности или смущение только еще больше мотивировали Ян Руи, чтобы он и его сестра могли жить счастливо. - Хе-хе, брат, до меня уже давно дошел рыбный запах. побыстрей, передай мне палочки для еды и ложку! – Сяо Ха потеряла свои руки и захихикала.

Затем брат и сестра с большим аппетитом закончили свою трапезу. Нет нужды говорить, что время обеда был самый счастливый момент для обоих, поскольку Ян Руи каждый день работал с самого раннего утра до позднего вечера.

- Ах да, брат, подарок, который ты мне подарил на мое 18-летие, игровой шлем, он и на самом деле волшебный, как ты сказал? Внутри игры, я и в правду могу свободно передвигаться? – спросила Сяо Ха Ян Руи, по окончании обеда, не имея сил ждать еще больше. Игра должна была начаться через 2 часа и можно было использовать шлем.

- Будь уверена Сяо Ха, у меня есть одноклассник, который работает в игровой компании. Он сообщил мне часом раньше. Эта виртуальная реальность почти на 100 % похожа на реальный мир, практически никакой разницы. – С уверенностью сказал Ян Руи.

Если ты спросишь, кто понимает в игре больше всех, то это скорей всего был Ян Руи! Перерождение Ян Руи произошло именно из-за этой игры. У него имелся опыт в игре около полутора лет.

Это произошло потому, что Ян Руи непреднамеренно стал обладателем некоей ценной информации в игре, из-за которой он был преследован и в реальной жизни, что привело его к перерождению! Можно было сказать, что опыт, который он пережил был незабываемый!

- Брат, разве ты не изучал медицину? Как может твой одноклассник работать в игровой компании? – Сяо Ха надула свои губки все еще не убедившись в словах Ян Руи.

- Ах, хе-хе, это мой одноклассник из школы! – солгал Ян Руи. – В любом случае, до начала игры осталось всего лишь 2 часа. Через мгновение ты все узнаешь сама.

- Я не об этом, брат. Просто этот шлем такой дорогой, я начала беспокоиться...- Сяо Ха не закончила свое предложение.

Ян Руи конечно же понимал ее беспокойство. В его прошлой жизни он потратил много денег на приобретение шлема, для того чтобы она смогла свободно наслаждаться ощущением возможности бегать и ходить, чтобы хоть как-то облегчить ее разочарование. Сам же Ян Руи вошел в игру только через полтора года, после ее открытия.

- Все будет хорошо, Сяо Ха, если это не так, как я представлял, то я выйду из игры раньше, как

только представиться возможность и начну подыскивать что-нибудь другое. - Заверил свою сестру Ян Руи, но его глаза были полны решимости.

- Я верю в тебя, брат. - ответила Сяо Ха. Несмотря на свои переживания, она знала, что ее брат всегда обдумывал каждый шаг, прежде чем что-то предпринять.

Время пришло и сервер открылся. Ян Руи помог сестре одеть шлем и принять удобное положение. Сделав глубокий вдох, он тоже одел шлем.

- Я, Ян Руи вернулся в жизнь! Я обязательно найду того, кто охотился за мной!

- Его видение помутилось. Ян Руи вошел в интерфейс игры.

В этот момент игровой персонаж Ян Руи находился посреди террасы. Она была богато обставлена в древнем китайском стиле. Мастерство и изящество изделий было абсолютно превосходным.

Но, Ян Руи не стал терять времени на восхищение старинными изделиями. Он знал, что после этого следовали видео ролик, куча вопросов и ответов, чтобы дать возможность игрокам ознакомиться с игрой, но все это Ян Руи решил пропустить.

Участвуя в секции Вопросов и Ответов, игроки определенно зарабатывали какие-то подарки или таланты, или даже могли повлиять на распределение своих статистических показателей. Но в его прошлой жизни, он знал одного человека, собирающего статистику шанса на получение подарка или прирожденного таланта, и оказалось, что шансы были чрезвычайно низкими. К тому же, было не важно, как были распределены основные атрибуты, в сумме они всегда составляли 30 очков. Иначе, если бы существовал кто-то, имеющий дополнительные очки атрибутов, полученных в качестве вознаграждения, то в этом случае, разве не нарушился бы баланс игры?

- Добро пожаловать. Вы находитесь на территории Китая в эпоху Трех Королевств. Пожалуйста назовите своего персонажа.

Пропустив обучение по игре, Ян Руи был встречен прекрасной девушкой НИП, которая была одета в великолепное платье. Со 100 % уверенностью нельзя было сказать, что стоящая перед ним девушка была НИП.

/пп: НИП - не игровой персонаж/

- Ли Ян. - без промедлений ответил Ян Руи.

- Идентификация личности в игре определена. Пожалуйста начните процесс аутентификации, подождите пожалуйста... Проверка ДНК завершена! Распределение атрибутов завершено

- Информация вашего персонажа следующая:

Имя:

Ли Ян

Врожденный Навык:

Нет

Профессия

Нет

Престиж

0

Ранг

Штатский

Очки за Заслугу

0

Уровень

0

Сила: 6

Интеллект: 7

Политика: 9

Команда: 8

Деньги:

100 Медных Монет

....

- Подтверждаете?

- Подтверждаю! – ответил Ян Руи не теряя времени.

На самом деле у каждого персонажа было 3 шанса наугад распределить свои очки атрибутов. Быстро изучив свой статус Ян Руи обнаружил, что его показатель силы немного занижен, но

начать игру все еще было возможно несмотря на то, что его ХП был невысоким. Поэтому, чтобы не тратить время, Ян Руи не стал заниматься перераспределением очков еще раз.

Картина перед ним поменялась и Ян Руи оказался в деревне новичков. Здесь все еще было тихо. Он знал, что множество игроков все еще были заняты беседами со своими прекрасными НИП'ами.

Ян Руи начал быстро продвигаться к начальнику деревни и сообщил о своем прибытии. Затем, под руководством начальника, он отправился на поиски владельца аптеки. Он зашел в аптеку и согласился на квест сбора урожая. И пока он проходил мимо, он согласился на квест сбора заячьего мяса от мясника. После этого он вышел из деревни.

В прошлой жизни, хотя он и играл в игру больше года, он не мог припомнить много информации о деревне новичков. Раньше на игровом форуме всегда можно было найти руководство для новичков и так далее. Но, поскольку это была деревня новичков, никто не заботился об этом, чтобы написать какие-то инструкции для игроков.

Недавно Ян Руи пытался вспомнить все, что мог о деревне новичков. Но кроме пару трюков быстрого достижения уровня он не мог ничего вспомнить. Он знал, где можно было добыть квесты, но для этого необходимо было подождать пока он достигнет 10 уровня.

Используя преимущество пустой деревни новичков, Ян Руи бросился к восточным воротам деревни и начал собирать заячье мясо. Он использовал навык 'Собирать' для того, чтобы подбирать предметы квеста - заячье мясо.

Система давала игрокам деревни новичков только палку с потенциалом атаки 1-2, мешочек с золотым лекарством и набор простой одежды, которая практически не имела защитных особенностей. Вот почему на ранней стадии игры самый лучший способ повышения уровней был избиение монстров низкого уровня.

В отличие от гуманоидного НИП'а, другие монстры очень редко оставляли после себя что-нибудь ценное. К счастью, каждый игрок был наделен основным навыком сбора, который мог использоваться при получении материалов. Помимо выполнения квестов или поручений, игрок также мог продавать свои предметы в местном магазине, открытым системой, чтобы заработать деньги. Но доход был незначительный.

После 10 минутного убивания зайцев своей палкой, Ян Руи быстро достиг 1 уровня. Его квест по сбору заячьего мяса тоже был завершен. Так как деревня все еще находилась недалеко, Ян Руи быстро кинулся к мяснику для подтверждения квеста.

Очки опыта выданные за выполнение такого рода квеста не были слишком велики. Поэтому не было смысла ждать повышения уровня, так как небольшое количество очков не могло быть по-настоящему полезными позже.

Но сейчас, на ранней стадии игры отметка его опыта, после подтверждения квеста, заполнилась на 70-80 %. Он верил, что очень скоро он достигнет 2 уровня.

В это время в деревне уже начали появляться другие игроки. Некоторые из них бегали, в попытке найти квест, некоторые бежали за деревню убивать бедных зайцев, и некоторые стояли, оглядываясь по сторонам не зная, что делать. Возможно все еще не могли адаптироваться к высокому уровню реализма в игре.

'Я не знаю, будет ли эта девушка тоже здесь, в этой деревне.' - подумал Ян Руи после

завершения квеста.

Хотя он размышлял об этом, но Ян Руи знал, что вероятность попадания в одну и ту же деревню с его младшей сестрой была очень невелика. Если он хотел присоединиться к ней, ему требовалось дождаться до тех пор, когда они выберутся из деревни новичков.

<http://tl.rulate.ru/book/13491/260448>