

Песчаный берег, море. Вы наверное сразу подумаете - пляж. Мирное место, с пальмами и бризом, где многие желали бы провести последние дни - в одиночестве ли, вместе. Но нет, все не так красиво как вы думаете. Остовы сгоревшей техники, трупы погибших, брошенное вооружение. Везде кровь, кишки... типичное поле боя

Десантные боты уже садились на песок, некоторые сбрасывали технику и мехов. Открываются аппарели - и сотни солдат ступают на пески пляжа ставшие почти алыми от крови погибших. Все было так и понятно - мы идем второй волной. А первая видимо, конкретно обломалась, либо сейчас нас точно также обломают.

Осматриваю одно из тел - ноги отсутствуют, как и одна из рук. Хотя, как сказать, просто вместо одной руки - культяпка. Множественные попадания от плазменного оружия, визор шлема расколот.

Бой начинается сходу - неизвестные существа, точно крупнее меня, схватываются с мехами ближнего боя. Зеленый свет - время выходить. Почти рядом падает солдат с пропаленной дырой в груди. Привычная картина для бойца передовой линии. Но вот обнаружить себя в такой роли - не самое приятное ощущение. И затем павший пехотинец без малейшего беспокойства поднимается опять, но на этот раз без зияющей раны в теле.

Мимо меня проносится нечто странное - остроухая девушка в робе, с посохом в одной руке и гранатой в другой - ее я явно смогу считать за персонажа из фэнтезийной ММОРПГ глубокого погружения - вроде такой класс зовется клириком. Или жрецом - я в этой теме особо не разбирался, да и не понимал никогда. Граната, а вот граната то ей зачем? Соотрядовцев пугать?

Подростки моего времени бы поняли - но я, как человек, который в стандартном терминале разве что слежку через Межзвездную Сеть умеет вести, да системы через него разные взламывать. И без игр вроде жил весело. Вроде.

“Герои не умирают”. А раньше прийти нельзя было, пока тут явно шел бой? Все бойцы выглядели более-менее прилично и реалистично - что не скажешь о том “клирике” - гибрид экзоскелета и халата ученого, посох, явно выполненный из темного металла, с навершием в виде призмы, которое раскрывалось, когда носитель явно использовал свои способности. А вот злополучная граната уже рванула около меня. Светوشумовая, как гениально. В результате, я просто некоторое время стоял в ступоре - слепануло меня. Руки бы ей оторвать.

Ну наконец, можно вальнуть кого-нибудь - вон тех враждебных тварей. Ходят на двух ногах, выше чем я... и рогатые, точнее, однорогие, закованные в черную с золотом броню и вооруженные явно палашами. Быстро осмотрев винтовку, я пришел к выводу - это вероятно одна из модификаций M28 “Жнец” - стандартной винтовки Атлантиона. Единственное отличие - двойной ствол и подствольное оружие - гранатомет.

Ну наконец, можно вальнуть кого-нибудь - вон тех враждебных тварей. Ходят на двух ногах, выше чем я... и рогатые, точнее, однорогие, закованные в черную с золотом броню и вооруженные явно палашами. Быстро осмотрев винтовку, я пришел к выводу - это вероятно одна из модификаций M28 “Жнец” - стандартной винтовки Атлантиона. Единственное отличие - двойной ствол и подствольное оружие - гранатомет. Наведя оружие на цель, я выпустил одну очередь - и в нее понесся поток трассеров, выбивая искры из мест попадания в доспехи, и фонтаны крови из незащищенных. Но похоже, синекожему гиганту было плевать - до того момента пока не подкатила группа гранатометчиков, и не выпустила в него пару ракет, от которых он быстро скопытился. Ну да, две кумулятивных ракеты против плоти - это как

раскаленное лезвие против масла - по сути одно и то же.

Следующая волна пошла уже из более мелких существ, ростом явно не больше 1-1.5 метров, ходящих на копытах, имеющих шерсть, небольшие рожки и хвосты. Конечно, куда не без оружия - в их цепких 4-палых руках явно была плазма - габариты явно шли на карабин, хотя стреляли они одной рукой, и часто - не очень метко. Цвет “шкур” различался - от темно-зеленого, до черного, бронзово-бурого. Брони тоже было по минимуму... видимо, это был своего рода “мясной щит”. Я прицелился в одну из толп, затем выпустил гранату из подствольника. Теперь стало на еще с десятков трупов больше на этом проклятом побережье.

— Морпехи, не сдавать позиции! По хэнчерам - ОГОНЫ! Не подпускайте их на дистанцию броска гранаты!

— ОГОНЫ!

Выбрав время, один из пехотинцев взял в руки что-то похожее на автоматическую ракетницу, прыгнул, выстрелил почти под ноги, притом уцелев, взлетел в небо и выпустив несколько ракет, получил попадание плазмой в реактивный ранец и влетев в скалу, расшибся насмерть, превратившись в мокрое место.

Это все ирреальность... просто - это всего лишь сон...

Наконец я вырвался из плена иллюзий, и встал с пола, моргая глазами - пытался окончательно развеять сон. Похоже, я во время прыжка потерял сознание. Черт возьми, вроде вбивал координаты Каллистианы. Ощувив спиной

Мне снились типичные и слишком нереальные сны: о необыкновенных существах и о войне, войне с не менее странными существами... Это слишком непривычно для моего сознания. Чёрт возьми, а теперь моя голова раскалывается прямо сейчас, прямо с утра. Ну, по крайней мере, так показывает табло моего хронометра. Ну, я вижу его всегда в правом верхнем углу своего “взгляда”. 10:41 по общегалактическим 13 часов дня и 13 часов ночи в одних сутках - итого 26. В галактическом году 12 месяцев - и в каждом 32 дня. Итого 384 дня. Вот так, память меня меня не подводит.

А вокруг меня теперь была лишь кабина пилотов, и видимо, мы на неизвестной планете, точнее на ее орбите. Память возвращалась обрывками. Вот мой корвет, на котором я пытался сбежать из некой лаборатории; он еще был экспериментальным, вроде. А потом пытался уйти прыжком, под огонь чужих кораблей.

Конечно, что я мог поделаться? У них 5 крейсеров, два линкра, туча перехватчиков, управляемые бомбы и несколько КОП - катеров огневого прикрытия. А я сваливал “без ничего”, попутно отстреливаясь из двух 125мм двойной рельсо-гауссовой пушки, пытаюсь еще и управлять кораблем, благо навыки управления оным не просрал. Конечно, по дороге разнес несколько перехватчиков противника, пару катеров. Торпеды против них больно хороши, сказать честно.

Что можно было сказать о себе - ну, человек, хотя человеком меня трудно назвать - киборг. Возраст мне 41 год (хоть и выгляжу на 17-20 лет), темные короткие волосы, зеленые глаза, по фигуре - ну, если вам сойдет странное описание - военная выправка, походка командира на плацу и взгляд варга - хищного зверя, искусственно выведенного для военных и не только. И это за 24 года... службы. Да, обычный человек к тому времени бы загнулся и стал ходить с палочкой или на добрый конец - купить специальный экзоскелет - процедуры омоложения вещь

сугубо для аристократии, богатых кланов Пустотных Торговцев или владельцев разномасштабного бизнеса.

Полное имя - Джейкарнс Арикано, идентификатор в сети "Атлант-тек" - AESF\PSI-II\MAJ-000314121. Разъясняю - элитные спецсилы "Антлантион Корпс", псионик второго класса (всего 10 - от новичка-восьмерки до мастера-единички, 9 и 10 - соответственно - "спящие псионики" и обычные люди прим. автора.) номер - вы сами поняли.

Дезертирство не поощрялось. Никогда. Я помнил это хорошо - попробуй не запомнить, если это вбивалось в голову как гвозди в доски. А я ведь когда-то был этой самой доской. Нет, не в прямом смысле.

Но какой я дезертир, если моих "командиров" дезинтегрировали ВКО Евразийского Военного Альянса, подкрепленные наемными десантно-штурмовыми группами "Волокхов Армс Индастриз?" , формально да, сбежал с поля боя. Свидетелей среди солдат Корпорации бы не осталось - я хорошо помнил, пом. Вообще. Что я мог сделать? Ни-че-го. Станция "Скайон" - важный форпост в системе Алэй - уничтожена, возможно захвачена. Я рвался уйти - как может и многие другие. Хотя и ясно понятно, меня по гала-кодексу в любом нормальном государстве за все сотворенное сначала в шлюз выкинут, потом оторвут все конечности, и в конец - засунут в капсулу и расстреляют по полной, а может просто проведут Суд Линча. Убийства, разбой, ведение подрывной деятельности. И все на благо корпорации. Хе-х, как же я был слеп.

А ведь было за что открутить хвосты моим "работодателям поневоле".

Так... сейчас мы в мягко говоря, полной заднице. Основной реактор почему-то по нулям, хотя был целый до перехода. Запаски хватит ненадолго, а потом кирдык СЖО и все, пакуйся в гроб. Так что, придется садиться на поверхность и ремонтировать системы корабля, помимо вмятин и дыр. Щит не выдержал огня основных орудий крейсеров, поэтому сдулся. ММП тоже, за компанию видимо. Прыгнуть никуда не получится, как и использовать двигатели на всю мощность. Хотя-бы хватит репульсорам и стандартным двигателям.

Приветствую.

Волей-неволей, вы теперь получили возможность жить, словно в игре полного погружения. Помимо этого, ваш ЗНК-М - Запястный Наноконпьютер Модифицированный - получил много новых функций, синхронизированных со системой.

Имя: Джейкарнс Арикано

Уровень 5.

Здоровье: 4100\4100 (+205\3 сек.)

Щиты: 740\740

Выносливость: 615\615 (+82\сек)

Темная энергия: 3875\3875 (+310\сек)

Грузоподъемность:

Ячейки инвентаря: 35.

Сила: 31

Ловкость: 61

Интеллект: 31

Харизма: 21

Телосложение: 41

Стоп, что это? Почему все было похоже на типичную голо-игру полного погружения? Все эти элементы никак не принадлежали к нейросети - панель со "Способностями", с используемыми предметами. Несколько иконок - Инвентарь, Карта, Окно Персонажа, .

Униформа колониального пехотинца "Атлантион"

Редкость: зеленая.

Комплект колониального пехотинца "Атлантион Корпс", с явно снятыми опознавательными знаками. Вместе с шлемом является герметичной конструкцией, позволяющей выжить какое-то время в космосе. Имеет возможность крепления бронеэлементов. РПКМ (Ранец пространственно-космического маневрирования), разгрузки и прочего. Немного повышает ловкость и силу. Цвета - белый, оливковый и темно-зеленый. Знаки отличия грубо убраны.

Очки Брони: 17.

Защита от стихий +25%

Защита от пуль +15%

Защита от радиации +20%

+65 минут к времени дыхания в безвоздушном пространстве, если надет шлем.

Ловкость +5

Сила +4

Что до шлема, то в принципе, все было тем же, разве что еще защита от пыли, токсичного воздуха и тактический интерфейс, который у меня теперь был и без него. Ну это такое.

"Гравицапе задница, однако". - я скептически оглядел отсек варп-движка. Ну, его еще модулем межпространственных прыжков называют, а проще ММП. От тех, с системный блок земного компьютера, что могут прыгнуть на два-три сектора, до махин для пересечения Галактики за три-четыре прыжка, а то и за один. Одним словом, гравицапа кирдык, топлива мало-мало, все плохо. Так что, дуем к оружейному шкафчику, и смотрим что у нас осталось.

Пистолет S17 "Оса" (3 пистолета)

Тип: А-тех

Калибр: 11.33мм

Кол-во выстрелов до перегрева: 21

БТБ - 189\220 выстрелов

Дальность стрельбы: 450-550 метров максимальная, 100-140 метров прицельная.

Легкий А-тех пистолет, предназначенный для войск второго эшелона, служащих охраны, да и вообще для всех. Рабочая лошадка, созданная "Атлантион Корпс". Этот окрашен в багровые и черные цвета.

М28 "Жнец" (2 винтовки)

Тип оружия: Штурмовая винтовка.

Вид оружия: Рельсо-гауссовое

Кол-во патронов в обойме: 80

Калибр: 10x35 мм

Дальность стрельбы: 1100 метров максимальная, 720 метров прицельная.

Состояние - почти идеальное.

Описание: Многоцелевая рельсогауссовая штурмовая винтовка калибром 10x35мм, производства "Атлантион Корпс". Является "праматерью" многих современных А-тех винтовок. Но все равно остается рабочей лошадкой пехотных сил многих корпораций, бандитов, флибустьеров. Характерные черты для винтовки - буллпап компоновка и складная ручка на цевье.

Что до брони, то все было так:

Нагрудная броня АЗ "Скарм"

Тип предмета: нагрудная броня

Вид брони: средняя

Очки Брони: 35

Редкость: зеленая.

Защита:

+50% от стрелкового оружия

+25% от осколков.

+15% от энерго-оружия

Описание:

Простая система адаптивной противоосколочной брони для торса, разработанная "Атлантион" для частей планетарной пехоты и охраны станции. Нагрудник защищает от большинства видов стрелкового оружия, осколков и немного - от энерго-оружия. В основе - баллистическое волокно, керамостальные гибкие пластины. Надевается на любой комбенизон, также, к броне

могут крепиться наплечники, наплечные фонари, разгрузка и дополнительные бронепластины.

Шлем АЗ “Скарм”

Тип предмета: Защитный шлем, голова.

Вид брони: средняя

Очки Брони: 15

Защита:

+30% от стрелкового оружия

+25% от осколков.

+15% от энерго-оружия

+20% от токсинов.

Редкость: зеленая

Описание:

Легкий и довольно прочный закрытый боевой шлем, входящий в комплект АЗ. Встроена защита от БОВ, визор маски создан из прочного стекла, и имеет В-образную форму. Хорошо защищает от пыли в твое прекрасное лицо.

В принципе, нормально. Сойдет на первое время, да и... похоже что на планете я буду один-одинешенек. Ладно, берем курс на планету. Так, как там надо производить посадку по правилам?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/13466/259194>