

После исчезновения лича, гнетущая атмосфера исчезла. После завершения миссии, они могли наконец-то расслабиться.

После победы над врагами, они начали неспешно поглощать всю главную комнату.

Но к сожалению, в какой-то момент времени в прошлом, в комнату попала влага. Из-за этого большинство книг сгнили и были нечитаемыми. Тем не менее Занир все равно поглотил их, надеясь что они могут пригодиться системе. Возможно когда-нибудь они могут быть восстановлены.

Они также нашли несколько оружий, которые были подобны тем которые они нашли до этого.

Вскоре после этого, они поглотили все что можно было поглотить. Оставив за собой пустую пещеру, группа вернулась к выходу.

Поскольку на улице уже было темно, они решили вернуться в мир Занира.

Поскольку сегодня был повод, Занир и его мама работали вместе чтобы приготовить огромный казан с мясом краба и джамбалая.

Технически это была не настоящая джамбалая. Поскольку у них не было риса, система использовала пшеничную муку, приготовила лапшу, и нарезала ее на мелкие кусочки размером с рис. В казан они также добавили овощи.

Кулинария заключается в том как приготовить лучшее из того что у вас есть. Поэтому даже с несколькими заменами, блюдо все равно получилось потрясающим.

В последнее время жители мира привыкли к кулинарии как к хобби. После автоматизации, многие из фермеров начали проводить разные соревнования. И самые любимые блюда добавлялись в меню, из-за чего меню быстро расширялось.

Создание аппетитных блюд было не единственной вещью, которой занимались граждане. Домашнее пивоварение также резко возросло.

Работая вместе с гоблинами, они изготавливали бочки из разных пород дерева. Экспериментируя с соотношениями и процессом, они получили несколько интересных и вкусных сортов пива. И подобно кулинарии, система также записывала их рецепты.

Вскоре люди даже начали танцевать и петь.

Во время празднования, пивоварня закончила приготовление Грута. Поскольку они знали качество продуктов произведенных миром, все хотели увидеть и попробовать первый алкоголь произведенный системой.

Данте первым появился перед бочкой с бокалом в руке, и уже был готов попробовать его. Налив несколько бокалов, все увидели золотисто-янтарный цвет пива. Затем по комнате распространился глубокий цветочный аромат.

Занир, его родители, старший Ли и Данте были первыми дегустаторами. Попробовав этот напиток, они не могли поверить в то насколько вкусным он был.

Поскольку оно было создано в контролируемой среде, то его вкус выходил за пределы того что было возможно в Норантале.

Затем Занир потратил четыреста очков силы измерения, и купил две дополнительные бочки Грута. Таким образом каждый сможет попробовать его, и у них также останется немного на продажу.

Увидев дополнительные бочки, из оживленной толпы разразились аплодисменты.

Гуляя до раннего утра, все наконец-то легли спать.

Проснувшись на следующий день, все были благодарны богу за существование пространственной воды. Она была самым лучшим лекарством от похмелья.

Заказав несколько блинов и бекон, система даже приготовила сироп из патоки. Подав это со стаканом холодного молока, Занир приготовил себе приличный завтрак.

Почуяв вкусный запах, несколько окружающих человек заказали то же самое.

После завтрака, все главные фигуры встретились в палатке старшего Ли.

Первым делом они хотели посмотреть на новые миссии. Некоторые из новых миссий были слишком далеко, и были расположены за пределами их карты.

Но им повезло, и неподалеку от побережья появилась новая иконка.

В отличие от других, эта иконка была черепом.

Согласно системе, эта миссия сильно поможет с новым дополнением к магической подпрограмме.