

Глава 54: Забытый склеп

Разобравшись с медведем, все решили отдохнуть.

Немного отдышавшись, они двинулись дальше. Пройдя первую пещеру с левой стороны, они остановились у второй пещеры.

Вот она! Пещера о которой говорил старший Ли.

Поскольку их задача заключалась в защите своих древних захоронений, эта нежить не представляла опасности для окружающих районов, поскольку они даже не могли покинуть свою пещеру.

Любой кому не повезет забраться внутрь или попытается вороваться туда, будет считаться злоумышленником и атакован.

Поскольку они уже знали эту информацию, они разработали план чтобы использовать эту слабость. Установив вокруг входа в пещеру баллисты, Данте вызвался выманить нежить.

«Я самый быстрый, и также могу разрезать несколько штук если они подойдут слишком близко. Только не позволяй им укусить меня!»

«Хорошо, но не будь героем. Убирайся оттуда если что-то пойдет не так.»

Подняв палец вверх, Данте медленно вошел в пещеру.

Сначала Занир слышал лишь шарканье, после чего звук зомби падающих на землю. Вскоре после этого раздался звук бега.

Вскоре после этого Данте выбежал из пещеры, а позади него было около 30 зомби. Их уродливые и раздутые трупы, пахли так же отвратительно как и выглядели.

Как только Данте достиг безопасного места, все выстрелили.

Каждый выстрел был невероятно разрушительным; одного выстрела было достаточно чтобы сбить несколько зомби.

Добравшись до выхода, нежить продолжила преследовать Данте, но уже была сильно ограничена. Поскольку это уменьшило их и без того медленную скорость, вскоре они были перебиты.

Когда те немногие выжившие зомби попытались вернуться обратно внутрь, Данте ринулся в пещеру и убил их.

Уничтожив эту толпу, они решили сделать перерыв на обед. К счастью Занир быстро поглотил эти грязные трупы, поэтому вокруг не слишком сильно воняло.

Немного перекусив, все вернулись к работе. На этот раз Данте потребовалось намного больше времени чтобы выбежать из пещеры. Но казалось будто в этот раз он бежал даже быстрее.

Затем когда он выбежал, позади него появилась чуть большая толпа зомби, но в этой толпе было кое-что странное. В этот раз среди них появился большой зомби с большими наплечниками. Он давал властное впечатление, и фактически командовал всеми зомби.

Но прежде чем он смог закончить отдавать приказы, капитан зомби был грубо прерван. В их сторону прилетело несколько болтов, разрывая их на куски.

Придя в ярость, большой зомби вытащил болты из своей ноги и туловища.

Но к сожалению он не прочитал свой сегодняшний гороскоп, поскольку сегодня просто был не его день. До того как он смог выпустить свой гнев и ярость, в него врезалась огромная дубина. Затем вокруг раздался треск, и он отлетел назад.

То что Брюс разобрался с капитаном, сильно помогло Данте.

Но в итоге это не он разобрался со всей толпой, а Брюс. Размахивая своей дубинкой, он легко уничтожал большие группы зомби.

Поскольку они зачистили вход, они могли войти в саму пещеру.

Войдя внутрь, они все же встретили нескольких зомби, но их было намного меньше. Разобравшись с ними, она заметили что часть пещеры рухнула.

Запечатав эту стену чтобы предотвратить внезапную атаку, Занир также приготовил несколько бункеров через которые они смогут уйти если что-то пойдет не так. Затем они двинулись в настоящий склеп.

Будучи древней, эта пещера была покрыта пылью и паутиной. Осторожно двигаясь вперед, они постоянно искали нежить и ловушки.

Вскоре они попали в коридор; временно запечатав одну сторону коридора, они начали осматривать другую сторону.

Войдя в небольшую комнату, в ней они нашли несколько запечатанных шкапулок, а также другие предметы. Время уничтожило большую часть этих предметов, оставив лишь кучу мусора. Сохранились лишь самые прочные товары, такие как странные золотые монеты.

Среди сохранившихся предметов также было несколько ржаво выглядящих орудий.

После того как Занир поглотил одну из шкапулок, в ней обнаружился одноручный топор. Кроме того, один из мужчин также нашел длинный меч.

[Материал проанализирован:

Название: Топор

Тип: Огонь (слабый)

Класс: уровень 2

Описание: Этот топор был сделан с добавлением странного метеорита. Этот металл из другого мира может гореть если его поджечь; чтобы погасить его, его нужно полностью погрузить в воду.]

[Материал проанализирован:

Название: Длинный меч

Тип: мороз (слабый)

Класс: уровень 2

Описание: Выкованный столетия назад, этот меч был создан с использованием металла который никогда не нагревается выше температуры замерзания. Не забудьте надеть перчатки, поскольку этот мороз не различает друзей и врагов.]

* Дин *

[Магическая подпрограмма теперь может применять к оружию зачарование 1 уровня].

Прошерстив всю комнату, они не нашли ничего более захватывающего. Вернувшись во временный бункер в пещере, Занир решил поиграть с волшебным оружием.

Попробовав это на оружии охранников, он обнаружил что эта функция стоит всего десять очков.

Поскольку его очки силы измерения росли непрерывно, он мог легко позволить себе зачаровать оружие каждого бойца. Поэтому недолго думая, он зачаровал все оружие. Это был гладкий и легкий процесс, что сильно поразило охранников.

Даже самое базовое магическое оружие было очень ценным и востребованным. Если люди узнают что он мог так легко создавать их, то его наверняка забросают запросами.

Поняв это, Терри посоветовал ему чтобы он держал это в тайне.

Увидев что настала его очередь, Брюс вышел вперед.

«Эй Брюс, хочешь чтобы я зачаровал твою дубинку?»

«На самом деле Брюс хочет меч.»

Услышав просьбу Брюса, стоящий неподалеку Данте сказал.

«Мы наверняка должны дать ему меч Занбато.»

«Попробуй этот!»

Махнув рукой, Занир достал массивный клинок. Большая ручка позволяла даже Брюсу держать его двумя руками. Одна сторона изогнутого клинка светилась красным, а другая - синим.

Увидев такое прекрасное оружие, Брюс пришел в восторг. Аккуратно взяв его, он начал привыкать к весу.

Напомнив ему что он был очень острым, Занир также дал ему большие ножны, которые Брюс нацепил на спину.

Обернувшись, Занир увидел как Данте смотрит на него.

«Я думал что можешь придавать лишь один элемент?»

«Посмотри насколько огромен этот меч; твоя катана слишком мала. Она взорвется если я применю оба элемента.»

Затем через секунду со стороны раздался голос Терри.

«Ты не используешь щит, так почему бы тебе просто не взять другой меч. Ты выглядишь достаточно опытным чтобы использовать сразу два.»

Быстро проверив свою систему, он нашел навык двойного владения. Поскольку у него хватало очков, он без колебаний купил этот навык. Сказав об этом Заниру, он передал ему свою катану.

Через несколько минут система смогла копировать его.

Вернув Данте изначальный клинок, он также передал ему копию.

Получив мечи, Данте слегка взмахнул ими. Изначально серые вспышки света, теперь были окрашены в красный и синий цвета, излучая горячий и холодный воздух.

Решив вопрос с оружием, он перешел на доспехи.

Вся их броня была сделана из малого количества металла. После нескольких дней торговли и добычи, у них появилось гораздо материалов, поэтому пришло время обновить броню.

Во время модернизации брони, количество кожи и меха было значительно уменьшено, поскольку система могла производить легкую комбинированную броню. Композитные стальные пластины защищали экстерьер, а внутреннее кольчужное покрытие защищали интерьер.

Поскольку Брюс сказал что не хочет быть слишком медленным, он получил кольчужный костюм. Для него этого было достаточно, поскольку его тело было гораздо крепче чем у людей, и мало что могло причинить ему серьезную травму. Кроме того, всем было известно что получив ранения в бою, огры становятся сильнее.

Настаивая на том что ему не нужны доспехи, Данте сказал что ему и так нормально. Убедив его что это не замедлит его, Занир смог укрепить его мантию используя синтетические волокна. Они конечно не могли остановить пули, но их должно хватить чтобы остановить порез или укол.

Поскольку их снаряжение стало намного лучше, то зачистка главной комнаты должна пройти намного проще.

В конце таких операций всегда был босс. Вероятно в главной комнате их ждал король зомби.

<http://tl.rulate.ru/book/13443/458698>