Запрыгнув в бронированную карету, Занир понял что Данте был впечатлен.

«Эй, это что-то вроде спецназа. Это что пуленепробиваемое стекло?»

«Да, братан, мы же должны ездить стильно, верно?»

Увидев удивление охранников, он сказал им что они были родом из одной далекой страны.

Ему пришлось сказать это, потому что в глазах других людей, их разговор был равносилен бреду.

Продолжая показывать Данте особенности кареты, они хорошо проводили время в дороге.

Затем из-под кареты высунулись платформы с поручнями, на которых могли расположиться охранники. Это было намного удобнее чем идти пешком; кроме того так они могли двигаться гораздо быстрее.

Обычно кареты не превышали определенной скорости из-за того что это создавало огромную тряску. Но в этой карете была установлена очень эффективная спортивная подвеска.

Несмотря на то что он не знал точной формулы или размером, система была в состоянии запустить симуляции, и в конечном итоге разработать этот дизайн.

Двигаясь по дороге, ничто не было достаточно смелым чтобы встать у них на пути.

Поскольку карету тащили шесть улучшенных Больших Рогов, Занир мог менять их когда они уставали. Поскольку их всегда тащили полные сил животные, они достигли города в рекордно короткие сроки.

Выйдя из кареты, они продолжали болтать.

«Ха-ха, это было очень весело, братан. Это напоминает мне о машинах. Ты избаловал меня, приятель; я не думал что снова почувствую современную подвеску.»

«Как вы думаете сколько денег мы можем брать за этот дизайн?»

«Я уже испытал насколько ухабистыми являются другие кареты, поэтому мы можем сильно задирать цены!»

Увидев их, к ним подошли городские охранники и поприветствовали их. Занир оставил

охранникам несколько овощей, после чего они свободно вошли в город.

Войдя в город, они начали посещать все магазины. Поскольку это система разработала их маршрут, их поездка была очень плавной.

Останавливаясь у магазина, Занир, Данте и несколько охранников извлекли из кареты товары, и продавали их в магазины.

Монеты продолжали литься ручьем.

Попав в следующий город, Занир сможет купить тонну сырья и разных товаров.

Все покупатели были впечатлены качеством его товара.

Когда он разговаривал с владельцами магазинов, все они хотели оставить ему даже большие заказы. Но Занир сказал им что он собирается идти дальше.

Сказав им что он обязательно вернется, он также сказал что в ближайшее время его компания возможно создаст в этом городе перевалочный пункт.

Закончив доставку в большинство магазинов, они прибыли в последний.

Увидев их, Пол вышел из магазина чтобы поприветствовать его. Когда он узнал что Занир уезжает, ему стало грустно, и он пожелал Заниру безопасного пути и скорейшего возвращения.

Закончив передачу товара, Занир поговорил с Алексис. Не зная как реагировать узнав о том что он уходит, она обняла его и убежало в свою комнату.

Занир чувствовал грусть причиняя ей боль, но он не мог остаться здесь; его путешествие вело его гораздо дальше.

Вернувшись в карету, они отправились в поместье лорда города.

Прибыв к нему, изнутри вышел капитан Картер и подошел чтобы поприветствовать их.

«Брат Занир, рад видеть тебя!»

«Брат Картер, как ты? Позволь мне представить тебе одного из моих торговых партнеров - Панте.»

«Данте, это брат Картер, капитан охраны.»

Услышав что его любимый торговец вернулся, лорд Мартин быстро закончил все свои дела и встретился с ними.

Вытащив все заказы, Занир даже продал лорду один костюм.

Услышав что он уходит, Лорд Мартин захотел устроить банкет, но Занир вежливо отказался. Ссылаясь на то что он отставал от графика, он дал понять что скоро вернется. Он также сказал что в следующий раз они заключат еще больше сделок.

Выпив и попрощавшись, Занир покинул усадьбу лорда, после чего и сам город.

Вернувшись на открытую дорогу, они вернулись в нормальный темп. Им понадобится потратить несколько дней чтобы добраться до следующего пункта назначения - старый заброшенный курган, который был запечатан в течение нескольких поколений.

В течение первых двух дней они не встретили ничего странного. Но поскольку их путь по главной дороге закончился, им пришлось ехать по бездорожью.

Разбив здесь лагерь, они начали обсуждать что делать дальше.

«Может вытащить волков? У них довольно хорошее обоняние.»

«Ты прав, Данте. Давай также выпустим гоблинов. Они умеют ездить на волках, смотри.»

Если они будут путешествовать большой группой, это сделает их поездку более длительной; но это также делало ее намного безопаснее. Провалить задание еще до того как они доберутся до места миссии, было бы слишком нелепо.

Вскоре на обочине дороги образовался небольшой лагерь.

Дважды проверив свое снаряжение и оружие, все были готовы двигаться дальше. Найдя относительно ровную местность, они направились вперед. По мере того как они срубали траву перед собой, Занир поглощал ее.

Вскоре они нашли небольшой след - первый ключ упомянутый старшим Ли. Продолжая идти по этой небольшой тропе, они в конечном итоге нашли участок с большим перевернутым деревом. Это была вторая упомянутая подсказка, которая означала что они приближались к цели.

Вскоре после этого дерева, волки начали колебаться и рычать. Поскольку они услышали громкий рычащий звук исходящий из кустов впереди, они поняли что там кто-то был.

Затем после яростного рева, на сцене появился большой медведь.

Увидев его Данте обрадовался, и начал готовиться к бою. Увидев это, Занир окликнул его.

«Подожди! Не убивай его, мы можем поглотить его.»

Затем Брюс вышел вперед, и даже он был примерно на два фута ниже медведя.

Посмотрев на него, они спросили его о медведе.

«Сможешь ли ты остановить его?»

«Ненадолго!»

Ринувшись вперед, Брюс сумел схватить медведя за лапы. Судя по его трясущимся рукам, было понятно что он не сможет сдерживать его долго. Однако одного мгновения было всем что было необходимо Панте.

Подпрыгнув вверх, Данте махнул своим клинком, и легко срезав когти медведя. Затем повернув свой клинок, он использовал плоскую сторону чтобы ударить медведя в лоб.

Поскольку это сильно ошеломило медведя, это дало Заниру и его людям время необходимое для его поимки.

Виноградные лозы вместе с Брюсом и мужчинами которые их держали, не позволяли медведю вырваться. Поборовшись в течении нескольких минут, Заниру наконец-то удалось поглотить большого медведя.

[Материал проанализирован:

Название: Лесной Медведь

Тип: Животное, Медведь

Класс: Уровень 4

Описание: Большой, сильный и быстрый - этот медведь является высшим хищником. Бродя по лесам, это животное охотится при помощи бега, лазания по деревья и плавания. Однако их зимняя спячка является очень длительной.]

С еще одним сильным дополнением в своем мире, Занир был в восторге. Он даже подумал что однажды у него может появиться медвежья кавалерия!

http://tl.rulate.ru/book/13443/458697