–Вы слишком грубы для человека в такой одежде, – сказал ИИ-помощник. – Начнем распределение ваших статов.

Свет залил комнату, окрасив стены в белый цвет. Перед Хрксом возник ряд камней, и каждый следующий булыжник был больше предыдущего.

– Это просто проверка силы,– сказал ИИ-помощник. – Пожалуйста, поднимите самый крупный камень, который сможете.

Хркс фыркнул и прошел мимо крошечных камней. Он дошел до камней среднего размера и тоже прошел мимо. Он миновал даже те глыбы, которые были выше него самого, и остановился только у валуна размером с дракона. Он потер ладони и вложил в них ману. Затем он присел на корточки, ухватился за основание валуна и приподнял его… Ну или по крайней мере попытался это сделать… Он не сдвинулся с места.

– Ваш интеллект под стать вашей силе, – сказал ИИ-помощник и вздохнул. – Обычно люди начинают поднимать с самых маленьких, пока не дойдут до того, который не смогут осилить.

– Почему я не могу использовать ману!? – закричал Хркс, его лицо побагровело. Он зарычал и снова потянул валун, но безрезультатно.

– Это испытание вашей физической силы.

– Дай мне мою ману!

– Это испытание физической силы.

– Мне все равно! Мана увеличивает мою силу!

– Это испытание физической силы.

– Черт! Черт! Гх! Черт! –Хркс пнул валун и, скривив лицо от боли, начал прыгать, держась за ногу. Валун исчез и на его месте появился камень, который достигал колен Хркса.

–Попробуйте этот, – сказал ИИ-помощник.

Хркс фыркнул, наклонился и ухватился за основание камня. И он… не сдвинулся с места. Хркс зарычал и топнул ногой. Камень оторвался от земли на сантиметр.

–Ха! Ты видел, а!?- Крикнул Хркс, отпуская камень. - Восхищайся моим величием!

– Два очка, - сказал ИИ-помощник. – Вы должны гордиться. У большинства человеческих детей сила равна одному баллу.

Свет снова замигал, ИИ откашлялся и пробормотал:

–Но у детей зверолюдей в среднем 3.

Все вокруг начало меняться: камни исчезли, оставив Хркса одного в белой комнате.

– Сейчас начнется проверка телосложения.

Хркс осмотрелся.

– Что? Ты не забыл, что мы в пустой комнате?

Он сделал шаг по направлению к парящему шару света, нахмурив брови. Его глаза расширились - сильное давление начало давить на его грудь, сжимая до тех пор, пока он не перестал дышать. Кровь хлынула у него изо рта, и он закашлялся. Хркс упал на колени, его тело дергалось. Секундой позже давление ослабло, позволив ему снова начать дышать. Тяжело дыша, он поднялся на ноги.

– Это что было?

– Два очка,–сказал ИИ-помощник. – Давление, которое вы только что испытали, было на уровне хватки голема. Если вы дорожите жизнью, постарайтесь не попадаться им под руку, пока играете.

Хркс моргнул и посмотрел вниз.

–Мое тело не такое слабое. Я могу плавать в магме и оставаться невредимым.

–Да, да, - сказал ИИ-помощник. - Дети любят придумывать сказки. Дети часто думают, что они могут бегать быстрее взрослых или прыгать дальше тигра, хотя на самом деле это не так. Теперь мы начнем тест на интеллект.

Прежде чем Хркс успел возразить, перед ним появилась прямоугольная панель. На экране появились незнакомые ему символы: [2 + 2 = _]. Хркс прикусил нижнюю губу.

– Э-э, это не Рокеанский.

–Нет, это цифры, - сказал ИИ-помощник.

– Ты можешь… ты можешь перевести их на Рокеанский?

ИИ-помощник вздохнул.

– Похоже, я был прав насчет вашего интеллекта. Одно очко.

– Эй!

–Переходим к духовному тесту, - сказал ИИ-помощник и прямоугольная панель исчезла.

–Я не дурак!

– Переходим к духовному тесту.

– Серьезно! Повтори испытание! Проверь мой интеллект другим способом!

–Переходим к духовному тесту.

УХркса дернулся глаз, и он зарычал. Обычно он не рычал, когда злился. Может быть, это как-то связано с его новым телом.

–В этой комнате есть один источник маны, - сказал ИИ-помощник. - Вы ощущает его?

Хркс кивнул. Источник маны действительно находился позади него.

– А сейчас? - спросил ИИ-помощник.

Источник маны исчез.

– Он исчез.

–А теперь? - снова спросил ИИ-помощник, и появилось два источника маны: один перед Хрксом и другой позади него.

– Два источника, - сказал Хркс. - Огонь и вода.

– Впечатляет, - сказал ИИ-помощник. Еще три источника маны были добавлены в комнату. - А теперь?

–Всего пять. Огонь, вода и три молнии. Можешь хоть еще 100 добавить.

–Возможно, мне стоит пересмотреть ваш интеллект.

–Гр!

ИИ-помощник кашлянул. Добавились еще семь источников маны.

–А что теперь?

–Двенадцать источников. Пять огня, одна вода, три молнии, полторы земли и полтора ветра.

– Так и дробное исчисление знаете? - ИИ-помощник казался удивленным. –Удивительно. Жаль, что мне не разрешено повторно проводить тесты. Сколько сейчас источников маны?

–Тридцать два. Шестнадцать огня, восемь молнии и восемь льда.

–А теперь?

–…

–Что насчет сейчас?

–…

–Вы настоящий монстр, знаете ли. Сколько сейчас источников?

–…

– Это последняя часть духовного теста. Сколько сейчас источников маны?– спросил ИИ-помощник после часа допроса.

– 1,324,672, – со вздохом сказал Хркс. – 324 000 огня, 672 тьмы, 100 000 света, 200 000 молний, одна вода, один лед, одна земля, 400 000 ветра, семь пространства, 99 990 металла и 200 000 природы.

– Отличный результат. 1000 очков, - сказал ИИ-помощник. - Я думал, что вы безнадежны после того, как увидел ваши предыдущие результаты, но оказалось, что на самом деле вы гений. Может быть, в ваших жилах течет драконья кровь?

–Хмм, хмм. - Хркс улыбнулся и выпятил грудь, уперев руки в бока.

– Сейчас начнется следующее испытание, – сказал ИИ-помощник. Из ниоткуда появилась арбалетная стрела и попалаХрксу в живот, мгновенно пронзив его крошечное тело.

–Ух…

–Чутье, одно очко.

– Ловите, – сказал ИИ-помощник, не давая Хрксу шанса прийти в себя. Десять яиц посыпались на него с неба, испачкав его костюм. –Яиц вы не поймали, но увернулись от двух. Не плохо. Ловкость, два очка.

–Ты предупреждай, прежде чем начинать! –взревел Хркс, обнажив перед парящим светом свои когти. Он стер с лица яичные белки и плюнул на землю. –Все обитатели поверхности должны умереть за свои греховные изобретения!

– Следующая характеристика-харизма, или очарование в вашем случае,–сказал ИИ-помощник, игнорируя Хркса и его кровоточащий живот. –Теста не будет. Как ИИ, я могу объективно оценивать ваше очарование. Вы самое очаровательное создание, которое я когда-либо видел в своей жизни ИИ. Но только, когда вы держите рот закрытым. Пятьдесят очков очарования. Харизма среднестатистического человека- пять.

– Подожди, почему для меня это очарование, а для других-харизма? – Хркс схватился за живот и моргнул. Прежде, чем оно заметил, кровотечение уже прекратилось.

– Потому что вы очаровательны, а не красивы,– пояснил ИИ-помощник. – Последний стат - удача.

В руках Хркса появился стогранный кубик.

– Бросьте кость десять раз. Суммарное число и покажет вашу удачу.

–…А такое точно должно быть реализовано в игре?– спросил Хркс, приподняв бровь. – Разве люди не будут ругаться, если все решает удача?

– Некоторые люди рождаются с более богатыми родителями. Некоторые люди рождаются у наркоманов. Удача - фактор успеха, и к ней будут относиться соответственно. [Резолюция] - не справедливый мир. Ваше телосложение в реальности определяет вашу силу в [Резолюции], как и ваш интеллект и ловкость. Это ведь уже несправедливо.

–Балансэтой игры - полная фигня. Кто будет в это играть?

–[Резолюция] была создана для разрешения конфликтов в реальности. Создатели игры получили хорошие отзывы от всех стран и решили, что это лучшее решение. Почему жители страны людей должны бегать так же медленно, как люди в стране гномов? Почему жители страны эльфов имеют такой же слабый дух как население страны людей?

Хркс пожал плечами.

– Неважно, – сказал он. – Я родился драконом. Ты знал, что у драконов счастливая лапа?- он потер ступню, прежде чем бросить кости. Она приземлилась на 100. Он повторил это действие еще девять раз, каждый раз получая сотню

–Я удивлен, что вы обманываете себя, считая настоящим драконом,– сказал ИИ-помощник. – И еще больше я удивлен, что ваше плацебо сработало. Но так как мне не разрешено повторно проводить тесты, ваш показатель удачи будет установлен на 1000 очков.

–Значит, я закончил со всеми тестами?– спросилХркс, когда кубик исчез.

–Все верно,– сказал ИИ-помощник. – Хотя могло показаться, что прошло много времени, на самом деле прошло всего лишь три минуты. Все начнут играть в [Резолюцию] одновременно. Я сейчасначну ваше обучение.

ИИ-помощник вызвал панель со статусом Хркса и она повисла рядом с ним.

[Имя: ЛврнилХркс]

[Титул: Нет]

[Сила: 2]

[Телосложение: 2]

[Интеллект: 1]

[Дух: 1,000]

[Ловкость: 2]

[Чутье: 1]

[Очарование: 50]

[Удача: 1,000]

– Ваши основные качества основные характеристики для нанесения урона - сила, ум и ловкость - значительно ниже среднего. Вы на столько же опасны, как новорожденный кролик. Советую держать рот на замке, чтобы пользоваться на полную вашим очарованием. Можете попробовать научиться мило плакать на досуге. Это конец обучения. Наслаждайтесь временем, проведенным в [Резолюции].

–Обучение? Ты ни хрена ничему меня не обучил! Что ты, черт возьми, имел в виду под обу…

Внезапно все перед глазами Хркса исчезло. ИИ-помощник несколько раз мигнул и тело Хркса тоже исчезло.

“Какой странный ребенок. Его дух сделает его великим друидом. Может, мне следовало сказать ему об этом?”

***

Цикл Пробуждения 1,072,362: День 8.

Дорогой Дневник,

Мне жаль, что я не писал тебе долгое время. Теперь я свободно говорю на Рокеанском языке. Фуфу все еще в руках Люка. Он шантажировал меня, заставляя играть в игру. Я только что прошел обучение, но я уже могу сказать, что эта игра была создана злыми, злыми людьми. Я сотру их с лица планеты, когда представится возможность. Хотел бы я, чтобы Фуфу была здесь со мной. Эх…

С любовью,

Хркс

http://tl.rulate.ru/book/13392/500717