1 глава

Сколько перерождений было на моем счету, и это однозначно самое странное. Оно было предопределено, как и многие до этого, своей обреченностью. Как не крути, но чтобы становиться сильнее приходится рисковать всем, не только бренными вещами, опытом, навыками или заработанным рангом, но иногда теряешь и весь свой прогресс. Но начало пути всегда было одинаковое, то был дом в самом центре нашей Великой Империи, сколько труда было вложено в него, не перечесть.

О, наша Великая Империя разрослась на сотни обитаемых миров, а её влияние расширяется еще на многие тысячи. Но так мы и не увидели края ИГРЕ, именно ИГРЕ, как еще назвать то, во что соединяются миллионы миров и их бесчисленные обитатели, во что-то фантастически единое и до одури невообразимое, способное менять реальность только потакая своим неизвестным целям.

Последнее время перерождения стали для меня однообразными, и я уже подумывал прекратить маяться дурью и завязывать с этим. Но, похоже, я всё токи добился чего-то своим упорством, раз появился не у себя в доме, а в неизвестном лесу, явно за приделами известного пространства нашей империи. Так как рисунок на виске с технологией XI погружения всегда давал связь с IG-сетью в зонах, где есть хоть маломальское влияние нашей империи. Это был явно новый мир и к тому же связанный с разумной жизнью. Только в новом мире к тебе не пытается подсоединиться через локальную сеть ушлый тип пытающийся взломать твой инвентарь. Таких всегда много в более или менее развитом мире, легкие деньги или легкие тайны многим застилают глаза.

Лес был обычным для коих бесчисленное множество на просторах игры, больше о нем сказать и нечего, в самом начале без единого навыка неспециалист не отличит и одно дерево от другого, ни тебе информация, о его ранге, редкости и полезности. Другое дело о его населенности, то там, то здесь мелькали животные, мелкие и не очень грызуны, недалеко прошмыгнуло мелкое животное похоже на очень уменьшенную копию боевого пса, на которых я насмотрелся в обычных гладиаторских аренах. Придется продвигаться до ближайших признаков разумной жизни, а по пути тем временем восстанавливать потерянные навыки. В принципе, города не так уж и нужны на первых порах жизни в ИГРЕ, но не помешает определиться со своим местоположением и дальнейшими планами.

http://tl.rulate.ru/book/13311/328367