

В игре большинство бойцов выбирают добавить свой атрибут в ловкость, чем в силу. Таким образом, в целом физические атаки большинства бойцов были не намного выше, чем у таких игроков, как гвардейцы.

Единственная причина, по которой Ван Юй был так велик, была в первую очередь из-за его боевых искусств, а также из-за его экипировки.

Несмотря на то, что работа мастера боевых искусств дала Ван Юю больше очков атрибута, чем другим игрокам, ему все равно пришлось добавить атрибут в свой интеллект. Вот почему атрибуты Ван Юя можно считать довольно средними, когда он снимал свое оборудование.

Боец 20-го уровня имел приблизительно 900 единиц здоровья, но Ван Юй по-прежнему наносил себе 800 урона даже после того, как убрал все свое снаряжение. Это было причиной того, что Змей Иллюзий убил себя одним ударом.

Этот жалкий босс, вероятно, никогда не предполагал, что умрет такой трагической смертью.

"Получается, что можно сражаться и таким образом, вы действительно расширили наш кругозор..." вздохнули игроки из Сангвинового Альянса.

После того, как они сохранили свои успехи, игроки начали проверять труп босса.

На этот раз одним из тех, кто грабил босса, был Варфлаг, после всего этого выступление Неустрашимого было ужасным. Но удача Варфлага была в канаве. Он последовательно вытащил два паршивых оборудования Серебряного уровня и даже получил оборудование Бронзового уровня с третьей попытки.

Эта сцена действительно подавила настроение каждого. Они убили босса Серебряного ранга только для того, чтобы получить бронзовый предмет.

Все присутствующие начали критиковать удачу Варфлага.

"У меня все еще есть один шанс, я не верю, что моя удача такая плохая..." - ответил Варфлаг.

По правде говоря, он смертельно боялся, что может получить у босса еще один предмет Серебряного уровня.

"Давай, это может быть последний раз в твоей жизни, когда кто-нибудь позволит тебе разграбить босса," - сказали все.

Варфлаг закрыл глаза, и снова потянулся. На этот раз он не получил никакого оборудования, а сферический объект белого цвета.

"А? Что это?" - удивились все.

"Я не знаю, там нет никакого описания..." - Варфлаг был почти в слезах.

По крайней мере, снаряжение Серебряного уровня, которое он разграбил, обладало некоторыми редкими навыками. Но что, черт возьми, эта вещь...

"Дай мне посмотреть," - спросил Неустрашимый и лениво протянул руку.

"Хорошо," - Варфлаг послушно передал объект.

"Я чувствую, что... этот объект действительно круглый..." - пробормотал Неустрашимый, наблюдая за сферой в течение довольно долгого времени.

"Черт побери!" - закричали все.

"Просто подумайте об этом, ребята. Какое животное змея? Давайте не будем забывать, что этот сферический объект произошел из его тела. Может быть, это яйцо Змея Иллюзий?" - объяснил Неустрашимый.

"Змеиное яйцо?" - удивились все. - "Перерождение" имеет систему домашних животных?

"Ну, веб-сайт ничего об этом не сказал..." - Неустрашимый покачал головой: - "Но он также не сказал, что системы для животных не было..."

"Тогда что нам делать?"

"Не говорите мне, что мы должны высиживать это в наших штанах..." - Ван Юй засмеялся.

"Согласно преданию, нам, возможно, понадобится заключить с ним кровное соглашение..." - ответил Варфлаг.

"Эй, эй, эй, это довольно дружелюбная игра для детей. Я не думаю, что упомянул бы что-то столь ужасное, как кровавый договор," - ответил Неустрашимый. - "Если мы говорим об инкубации, нам понадобится некоторая форма тепла... хладнокровное животное, такое как змея, вероятно, нужно будет инкубировать при температуре около 30 градусов или около того."

"Ха-ха-ха, тогда просто положи его в штаны!" - ответил смеясь Ван Юй.

"Заткнись!" - Неустрашимый сердито крикнул, подняв яйцо над факелом.

"Кача!"

Через некоторое время сфера внезапно взорвалась, обнажив маленькую пшеничную змею.

Системное сообщение

Змей Иллюзий (LV1) (Редкий)

НР: 50

МР: 200

Навыки и умения:

"Массив Иллюзий"(Активно): использует огромные магические силы, чтобы обмануть врагов, находящихся на расстоянии, не больше 5 уровней от этого питомца, в иллюзии. Это умение стоит 40МР в секунду.

Владелец: Неустршимый

"Что за хрень! Это действительно домашнее животное!" - Варфлаг вскрикнул с сожалением.

Этот питомец был почти в его руках, но его все равно забрал кто-то еще. Самый первый питомец за всю игру.

Неустршимый был очень удивлен, когда он посмотрел на атрибуты своего питомца. Хотя его атрибуты были полным мусором, умение "массив иллюзий" было очень сильным умением для управления толпой, его потенциал был безграничен.

Но это заставило всех остальных волноваться.

Эта крошечная, очаровательная маленькая змея.

Если бы эта новость распространилась о том, что Неустршимый был первым человеком во всей игре, который приобрел домашнее животное, он определенно был бы обсуждаем на форумах за то, что был хакером.

"Папа..." - вдруг заскулила маленькая змея.

"Папа? Что за хрень... что это за дурацкая шутка?"

Но змея игнорировала жалобы Неустрашимого и постоянно плакала за своим "папой".

Все смеялись так сильно, что по щекам катились слезы.

"Что, черт возьми, вы, засранцы, смеетесь? Я убью того, кто смеется надо мной!" - закричал Неустрашимый.

"Кто смеется? Я не смеюсь!" - все махали руками в позе капитуляции.

Но смех их лиц предал их истинные мысли.

"Я готов поспорить, что это существо знает только одну фразу..." - Неустрашимый скрежетал зубами.

Все хмыкнули, боясь, что они снова разразятся смехом.

"Ну что ж..." - вздохнул Неустрашимый, отправляя в свой инвентарь Змея Иллюзий.

Он молча поклялся, что никогда больше не вытащит это существо из своей сумки.

"Не смей рассказывать кому-либо еще из секты Цюань Чжэнь! Ты понимаешь меня?" - Неустрашимый предупредил Ван Юя.

"Я знаю, знаю..." - кивнул Ван Юй.

Группа хулиганов, подобных тем, что были в секте Цюань Чжэнь, довела бы Неустрашимого до безумия своим издевательством, если бы когда-нибудь узнала об этом питомце.

"Хорошо, давайте продолжим!" - сказал Неустрашимый.

"Хорошо!"

Зная, насколько бесстрашным был Неустрашимый, никто не осмелился снова упомянуть этого питомца, опасаясь, что они могут его обидеть.

<http://tl.rulate.ru/book/13243/955978>