Подземелья в "Перерождений" были вершинами творений разработчиков. Они пытались сделать подземелья как можно сложнее, не только с помощью мощных боссов, но и в ситуациях, когда интеллект игрока подвергался сомнению. Подземелья были не просто проверкой сырой силы, но и решением проблем.

Змея Иллюзий в Ураганной Пещере была лучшим примером проверки интеллекта игрока.

Хотя Змей не мог похвастаться безумными атрибутами, как и другие боссы, но он обладал значительно более мощным умением, "Метаморфозой". Если кто-то атакует его, то он превратился бы в атакующего и использовал бы его собственную силу против него же. Убить атакующего и защитить себя.

После этого он заставит игроков отвечать на его загадки.

Эти загадки были печатью силы Змея Иллюзий... каждый раз, когда игрок разгадывает загадку, часть сил Змеи Иллюзий будет разблокирована.

Всего было десять вопросов и десять слоев печатей. Каждый раз, когда одна печать была разблокирована, силы Змея Иллюзий удваивались ... как только все десять слоев были бы разблокированы, Змей Иллюзий смог бы сам начать атаковать.

Если бы это произошло, игрокам пришлось бы просто отказаться от очистки подземелья, потому что Змей Иллюзий мог бы стать таким же могущественным, как божественный зверь, как только его силы будут полностью разблокированы.

В действительности было очень легко убить Змея Иллюзий. До тех пор, пока игрок не будет отвечать на вопросы в течение одной минуты, его сила снова уменьшится.

После того, как игроки ответят на пять вопросов, Змей Иллюзий убегает, в то же время выпуская дебафф -10 Дух против игроков.

Но игроки, которые встретили этого босса, естественно, просто ответили бы на его вопросы, надеясь избежать сражения с ним. Но тогда они попали бы в ловушку разработчиков.

Попав в эту ловушку, Неустрашимый ответил на семь вопросов подряд, увеличив атрибуты Змея Иллюзий в семь раз. Но даже если они узнали об его способностях, они уже выпустили многую часть его силы.

"Те, у кого высокая атака, должны остаться. Все танки должны выйти вперед! Я не верю, что мы не сможем уничтожить этого ублюдка!" - упорно кричал Неустрашимый.

Поскольку у этих танков была высокая защита и низкий урон, Змей Иллюзий не нанес бы им большого урона, даже если бы использовал "Метаморфозу".

Небесная Птица рванулась вперед, разбив свой щит по голове Змея.

Змей Иллюзий быстро стал подражать внешности Небесной птицы, используя ту же атаку против него.

-1798

Это число, которое всплыло над его головой, сильно напугало всех, особенно Небесную Птицу. Этот Змей чуть не избил его до смерти!

Священники быстро исцелили Небесную Птицу, когда он отступил. Неустрашимый скривил брови и сказал:

"Он увеличил ваш урон в семь раз... Черт! Это не хорошо..."

Даже Гвардеец не смог противостоять атаке этого злобного Змея, как кто-то еще мог справиться с этим?

"Я попробую!" - Ван Юй внезапно вышел вперед.

"Ты? Забудь об этом... тебя просто убьют... "- сказал Неустрашимый Ван Юю.

Все здесь знали, что каждый из ударов Ван Юя мог унести жизни его противников. Вероятно, здесь не было никого с таким большим уроном, как у него. Если он действительно попытается сразиться со Змеем Иллюзий , он погибнет сразу же.

"Не беспокойся об этом. Дайте мне шанс, у меня есть ощущение, что я могу уклониться от его атак! "- сказал Ван Юй.

"Уклониться от его атак?"

""Да!" - кивнул Ван Юй.

Если бы игрок использовал вспомогательный режим, игра передавала бы атаку от имени игрока. Но поскольку это была система, которая рассчитывала и предназначалась для атаки игрока, для Змея Иллюзий , высокоуровневого ИИ, было легко воспользоваться этим и противостоять атаке игрока.

Но если бы игрок использовал независимый режим, то все было бы на их усмотрение. Время задержки между движением игрока и атакой будет непредсказуемым. Эксперт по боевым искусствам, такой как Ван Юй, вероятно, сможет победить Змея Фэнтези.

"Тогда попробуй. Если ты умрешь, я могу просто использовать "Воскрешение" на тебе, "-

вздохнул Неустрашимый.

Игроки из Сангвинового Альянса сердито уставились на Неустрашимого. Если у него был навык "Воскрешение", то почему он не использовал его на Буре.

Ван Юй все улыбался, когда шел к Змею Иллюзий . Змей, казалось, был в очень хорошем настроении, и счастливо спросил:

"Ты тоже здесь, чтобы разгадать загадку?"

Безо всякой паузы Ван Юй сразу же нанес ему удар.

Пууу...

Змей Фэнтези превратился в Ван Юя, нанося ответный удар.

Ван Юй небрежно повернул свое тело, уклоняясь от атаки Змея. Змей Иллюзий даже подражал его уклоняющемуся действию.

"А? Ты действительно можешь избежать этого."

"Какая польза от уклонения от атаки, если ты не можешь нанести урон..."

Игроки из Сангвинового Альянса вздохнули.

Неустрашимый был в абсолютной ярости. Какой смысл сражаться с этим зверем, если он всего лишь подражает игроку? Им действительно придется сдаться из-за него?

В этот момент Ван Юй внезапно прекратил движение, снимая все свое оборудование, пока он не был в своей внутренней одежде.

"Что вы делаете Железный Бык? Это сделает вас быстрее? "спрашивали все.

Пока все удивлялись, Ван Юй уже нанес еще один удар.

"Что он делает? Босс даже не потерял здоровье, - отчаянно спросил Неустрашимый. - "Я тоже не слишком уверен... действительно ли снятие оборудования даст ему преимущество в этом бою. Снять верх - это одно, но почему он даже штаны снял"

Неустрашимый нервно наблюдал, как Ван Юй сражается со Змеем Фэнтези.

Но сцена, которая разворачивалась на их глазах, приводила игроков в замешательство.

Точно так же, как он избежал атаки Змея Фэнтези, Ван Юй снова поднял кулак, но на этот раз его целью была его собственная голова.

Это верно, Ван Юй атаковал себя.

Но что потрясло их еще больше, так это то, что Змей Фэнтези также скопировал это действие.

Пенг!

-5627

Кроваво-красное число появился над головой Змея Иллюзий , и он быстро упал на землю.

"О Господи! Это действительно сработало?" - все ахнули.

Даже Неустрашимый не мог поверить своим глазам, качая головой, он заговорил с Ван Юем:

"Что за хрень Старый Бык, я действительно тебя совсем не понимаю... Я не могу поверить, что тебе удалось обмануть босса Независимого режима до собственной смерти. Ты действительно нечто."

"Я заметил, что он копировал каждое действие, о котором я говорил, только что во время нашего разговора. Поэтому я подумал, что если бы он действительно копировал все мои действия, то я мог бы воспользоваться этим... "- усмехнулся Ван Юй.

"Так ты ударил себя?"

"Ага!"

"Не боишся, что изобьешь себя до смерти? "- с любопытством спросил Неустрашимый.

Поскольку разработчики игр знали, что в "Перерождении" все еще есть технические ошибки, они позволяли игрокам совершить самоубийство, если они попали в ловушку ошибки системы.

"Вот почему я снял свое оборудование... "- смущенно ответил Ван Юй.