

-4215

Над головой Гадюки появился огромное красное число.

РЕВ!!!

Генерал Гадюка взревел от ярости, и снова ударил копьём.

Ван Юй спрыгнул со спины Гадюки, полностью уклоняясь от его атак, прежде чем ударить обоими мечами по красной области.

-6215

-8145

Урон Ван Юй увеличивается из-за его последовательных атак на слабое место Гадюки. Генерал Гадюка отчаянно махал своим копьём в попытке защитить себя.

Ван Юй не осмелился принять эти удары прямо из-за огромной силы босса. Он быстро переключился на свой шест, отражая удары, и собрал все агрро на себя. В этот момент четверо ассасинов из Сангвинового Альянса воспользовались возможностью нанести удар по слабому месту босса.

Убийцы могли нанести больше урона, когда они атаковали сзади, но урон от комбинированной атаки четырех убийц был просто экстраординарным.

Но Генерал Гадюка был слишком занят, сражаясь с Ван Юй, чтобы отвлечь его внимание в другом месте. Через несколько минут Генерал Гадюка, наконец, рухнул под натиском четырех убийц.

Системное сообщение

Вы выполнили квест «Буйство безумной гадюки».

Как только они все сохранили свои успехи, игроки подошли к труп босса, готовясь его разграбить.

Но игроки из Сангвинового Альянса не смели трогать босса, просто уставившись на Ван Юя и Неустрашимого.

Согласно соглашению между Варфлагом и Неустрашимым, Неустрашимый и Ван Юй будут

иметь приоритет при выборе снаряжения, но они никогда не упоминали, кто будет грабить босса. Но учитывая, насколько разумными были игроки из Сангвинового Альянса, они спокойно согласились позволить Ван Юю и Неустрашимоу сделать это.

Они не могли ничего с этим поделать, ведь эти двое внесли наибольший вклад в убийство этого босса.

Очистка подземелья - это 30% удачи и 70% координации. Именно благодаря точным командам и инструкциям Неустрашимоу они до сих пор так гладко проходили подземелье. Его уровень тактики и формаций не был тем, чего мог достичь любой обычный игрок.

Если бы не презренная личность Неустрашимоу, Варфлаг действительно подумал бы, что Неустрашимый был своего рода генералом в реальной жизни.

Присутствующие игроки не имели права подвергать сомнению силу Ван Юя. В конце концов, все они лично были свидетелями того, как он отлично справлялся с боссом в одиночку. Вероятно, в игре не было другого человека, который мог бы повторить чудесное сражение Ван Юя с боссом.

Игроки из Сангвинового Альянса изначально были недовольны тем, что они были подавлены сектой Цюань Чжэнь в Сумеречном Городе. Но после просмотра выступления этих двух людей у них действительно не было ничего, кроме похвал. Варфлаг был прав, проиграть этим людям на самом деле вовсе не было позором.

Видя, как все уважают друг друга, Неустрашимый не остановился, радостно шагнул вперед, чтобы ограбить босса.

Описание предмета

"Копье Ураганной Гадюки (Копье) (Серебряное)"

Физическая атака: 24-72

Магическая атака: 14-56

+7 Выносливости

+11 к силе

-2 Ловкость

Навыки и умения:

"Широкий удар" (Активный): Наносит урон, в три раза превышающий силу игрока, всем врагам в радиусе шести метров. Стоимость 50 ОМ. Перезарядка 80 секунд.

"Укус змеи" (пассивный): дает игроку 30% шанс игнорировать защиту противника.

Требование работы: Каратель

Требуемый уровень: 20

Каратель был тем, кем станет Крестоносец после того, как он завершит свой квест 20-го уровня. Этот класс имел самую высокую дальность атаки среди игроков ближнего боя в игре. У него даже было много сильных навыков, таких как "Внезапное нападение" и других навыков, которые могли бы поднять атаку членов их группы. У него был очень сильный урон на одиночные цели.

Но самым большим недостатком было то, что это смехотворно медленная скорость атаки. Хотя его атаки были сильными, но ему легко было противостоять "Ударом Торнадо" или взрывным уроном Убийцы. У Карателя действительно не было ничего интересного, кроме его умений "Рывок" и "Внезапная атака". В противном случае его вклад в команду - это баффы.

Но этот навык "широкий удар" мог компенсировать отсутствие у Карателей урона по области.

Поскольку в группе был Рыцарь, а в Секте Цюань Чжэнь не было приличного Рыцаря, Неустршимый очень неохотно отдал его Варфлагу.

После этого Неустршимый получил книгу навыков.

Системное сообщение

"Тройной удар": редкий навык. Игрок использует свою огромную силу, чтобы атаковать трижды подряд. Требования класса: Каратель, Мастер оружия.

Это умение не только наносило большой урон, но и позволяло атаковать трижды.

- Ах... почему он не получил книгу навыков первым... - вздохнул Варфлаг.

Поскольку он уже получил оружие, у него больше не было права просить эту книгу навыков.

Как будто он знал, о чем думает Варфлаг, Неустршимый обернулся и сказал ему:

- Только ты можешь использовать Ураганное Копье Змеи. Если бы я сначала разграбил книгу навыков, вы бы получили оба предмета, не так ли?

- Лидер, Неустрашимый, как ты можешь говорить такие вещи!

"Черт, я не подумал об этом..." - подумал Варфлаг.

Последний предмет был специальным аксессуаром, это было носовое кольцо.

Эта система действительно любила шутить с людьми, подумать только, что в ней есть такие аксессуары.

Но атрибуты были довольно приличными.

Описание предмета

"Контракт Змея Пустоты (Носовое кольцо) (Серебряное)"

Физическая защита: 12-12

Магическая защита: 12-12

Навыки и умения:

"Режим змея Пустоты" (активный): удваивает атаку и защиту пользователя в течение 30 секунд. Восстановление 120 секунд.

"Клич змея Пустоты" (Пассивная): увеличивает ненависть монстров к пользователю на +10.

Требуется класс: любой

Требуемый уровень: 1

Удвоение защиты и подтягивание агро, это был аксессуар для танков!

Поскольку у него не было ограничений на класс, все начали жадно присматривать за этим аксессуаром.

Без всяких колебаний Неустрашимый положил его в свой инвентарь.

- Что это значит? - закричали все.

- Спросите своего босса. Прежде чем мы пришли, он согласился, что у Железного Быка и у меня будет приоритет, при выборе экипировки, найденное здесь, - спокойно объяснил Неустршимый.

Все из Сангвинового Альянса обернулись, чтобы посмотреть на Варфлага.

- Это правда...

Все тихо проклинали, когда слышали слова Варфлага. На этот раз он действительно дал слишком много власти Неустршимому.

Какими бы депрессивными они ни были, им все равно приходилось очищать подземелье.

Когда они бросили вызов этому подземелью вчера, Сангвиновый Альянс только добрался до Генерала Гадюки, прежде чем были уничтожены. Таким образом, они не знали, что будет дальше.

Поскольку Пещера Урагана была просто логовом змей, пейзаж не сильно изменился, независимо от того, как далеко они зашли.

Пройдя еще 5 минут или около того, Неустршимый внезапно перестал идти. Он подозрительно осмотрел свое окружение и спросил:

- Ребята, вы заметили, что мы не сталкивались с монстрами в течение достаточно долгого времени?

Слова Неустршимого вызвали у всех подозрения.

Независимо от того, насколько большой была площадь в подземелье, она не должна быть слишком большой. Пяти минут было достаточно, чтобы пройти половину расстояния карты для подземелья низкого уровня, такого как Пещера Урагана. Но почему они еще не встретили монстров?