

Ван Юй вынул сырой металл, который только что остыл, и положил его на наковальню, и приготовился ковать. Рядом с наковальней появилось маленькое число 0/18, что означало, что Ван Юю требовалось ударить его 18 раз, чтобы закончить процесс.

Когда Ван Юй поднял молоток, он заметил 18 зеленых кружжков на мече, что показывала куда ему бить.

Как и индикатор температуры ранее, эти зеленые кружки были особым индикатором, появившимся в результате мастерстваковки, которым обладал Ван Юй, у обычных игроков такой роскоши не было бы.

Ван Юй удари по одному зеленому кружки, и этот кружок превратился в зеленый, что показывало, что по нему уже ударили.

"Системное уведомление: Недостаточно сильно. Степень завершения 72%."

Ван Юй поднял молот, и ударил по другому кружку.

"Системное уведомление: Было приложено достаточно силы. Степень завершения 100%."

Мэри ничего не говорила наблюдая за ударами Ван Юй. Его умение уже были достаточно хороши для начинающего.

Но, что она увидела дальше поразила ее...

100%, 100%, 100%... Ван Юй смог получить 100% семнадцать раз! Это позволило ему получить 97% степень завершения третьего шага!

Нормальный игрок столкнулся бы с двумя проблемами на третьем шагу. Куда бить, и сколько приложить силу.

Места, которые нужно ударить молотком, чтобы закалить предмет, который они выковывали, можно было узнать с опытом. Но то, как сильно они должны были нанести удар, требовало таланта. Мало того, что было трудно контролировать силу ударов, каждая отдельная точка требовала разного количества силы, а каждое оружие или доспехи, которое создавалось, требовало разного количества силы.

Мэри создала в этой игре довольно много предметов, но она смогла получить 100% степень завершения только раз в жизни.

По слухам, номер один кузнец "Перерождения" мог получить только, около, 95% завершения каждым ударом. И если кто-то узнает о умениях Ван Юй, то очень многие будут искать его для создания предмета.

Но, Мэри было интересно, почемуковка Ван Юй был так хорош.

Хоть и говорилось, что талант был важным в ковке, как это возможно, чтобы Ван Юй был так хорош в свой первый раз? Это было потому, что Ван Юю помогала система, и указывала куда бить и сколько бить.

Для такой простой задачи, как удар по металлу, чтобы закалить его, Ван Юю нужно было лишь немного узнать, где применить свою силу.

После закалки меча, оставалось только полностью собрать его.

Защитный кожух, рукоять и несколько других мелких деталей. Все это можно было купить в магазине. Все таки, в чертежах не было этих предметов.

С помощью уменияковки, Ван Юй смог мастерски все собрать и получил 100% завершения в процессе сборки.

"Ярость Кристофера (Сэт)"

Физическая атака: 25-27

Магическая атака: 25-27

+15 силы

+15 выносливости

Сэт Кристофера 1/3

Ярость Кристофера (Оружие) 1/1

Убеждения Кристофера (Броня) 0/1

Дух Кристофера (Нарукавник) 0/1

Бонус сэта:

"Ярость": Увеличивает эффективность "Разрез Торнадо" на 15% (Уже активна).

"Убеждение": Увеличивает физическую и магическую защиту на 20%.

"Дух": Увеличивает урон игрока на 20%, если его ОЖ опуститься до 50%.

Бонус атрибутов был неплохой, но урон был просто мусором... но, что еще больше трудно было принять, так это меч выглядел слишком уродливым! Ван Юю было бы слишком стыдно, если бы кто-то другой увидел этот меч, и Босон лучше бы пошел в бой кулаками, чем с этим мечом.

"Брат Бык, это..." Неуверенно сказал Босон...

Ван Юй ничего не сказал, и просто бросил меч в инвентарь и сказал Босону: "Это не считается, может я лучше сделаю тебе другую? У тебя еще есть материалы?"

"Да..." Босон вздохнул с облегчением и вытащил материалы. К счастью, он приготовил достаточно материалов, чтобы сделать несколько сэтов.

"Хорошо!" Крикнул Ван Юй, и начал ковать еще один.

На этот раз Ван Юй был очень осторожен когда отливал форму меча и получил 100: степень завершения.

С его предыдущим опытом закалки металла, Ван Юй смог без проблем получить 100% с каждым ударом молота. Но, почему-то, он получил только 99% завершения за процесс закалки.

После завершения создания оружия, его атрибуты значительно увеличились, чем в первый раз.

Босон счастливо взял меч от рук Ван Юй, под злобным взглядом Мэри.

Неважно с помощью системы или нет, получать каждый раз по 100% завершения было просто невероятным. Ван Юй не смог бы этого добиться если бы не имел монструозного таланта. Мэри тихо вздохнула, и приняла тот факт, что в этой жизни никак не сможет превзойти Ван Юй.

"Брат Бык... ты лучший! Как я мог тебе отплатить?" Радостно спросил Босон.

"Дай мне попробовать еще раз..." Честно сказал Ван Юй.

"Попробовать еще раз??? Но почему? Это оружие просто совершенство!" Спросил Босон не понимая.

Кованные оружия были намного лучше тех, что падали с боссов. Второе созданное Ван Юй оружие было сравнимо с топовым оружием золотого ранга. Этого уже было достаточно Босону.

"Нет, я смог получить только 99% завершения во время закалки. Его еще можно улучшить..."

Как мастер боевых искусств, Ван Юй всегда гонялся за совершенством. Ему было очень неудобно осознавать, что он почти создал совершенное оружие.

"Ем... насчет этого." Неловко сказал Босон.

"Что случилось? Что-то не так? У тебя не хватит материала?" Спросил Ван Юй.

"Да, у меня было только шесть штук Стардита, и все они были использованы." Кивнул Босон.

Создание экипировки требовало магических камней, и Стардит был одним из их видов. Ван Юй использовал три Стардита на каждую созданную Ярость Кристофера, и полностью использовал магические камни Босона.

"Как насчет этого? Этих можно использовать?" Спросил Ван Юй вытащив три красных кристалла из инвентаря.

<http://tl.rulate.ru/book/13243/753371>