

"Невозможно! Это точно не сработает! Кое-кто тут просто мусор, я думаю нам стоит отступить!" Злобно крикнул Мин Ду указывая на Императора Ивари.

Обида между Мин Ду и Императором Ивари началось уже давно, и так просто это невозможно было забыть. До этого, когда сражались с Клинтоном, Мин Ду несколько раз чуть не убил Императора Ивари, но был остановлен Ван Юй.

Мысль о том, что Император Ивари может сделать что-то, что не может он очень разозлило его. Хотя они и играли на разных классах, разве это не означало, что если он не может сделать то, что мог Император Ивари, что он бесполезен.

"Иди к черту! У тебя проблемы? Посмеешь сразиться со мной? Почему бы нам не посмотреть у кого больше ДПС?" Крикнул Император Ивари.

"Посмеешь сразиться со мной в Долине Призраков?" Крикну Мин Ду показывая средний палец Императору Ивари.

Остальные игроки покачали головой в удивлений. Эти двоя и вправду были бесстыжими. Трехглавый Газол имел иммунитет к магическим атакам, но монстры в долине призраков были имунны к физическому урону... они просто пытались воспользоваться слабостью друг друга.

"Можете вы оба заткнуться!" Крикнул Ван Юй смотря на них.

"Ем..." Оба сразу же заткнулись.

Остальные вздохнули с облегчением. Сдерживающий эффект Ван Юй был великолепным. Он точно был единственным игроком в игре, кто мог остановить этих двоих.

Конечно это было из-за того, что Император Ивари боялся силы Ван Юй... А Мин Ду боялся, что Ван Юй просто выгонит его из группы прямо перед окончанием подземелья... Ван Юй конечно не сделал бы что-то настолько жестокое, но такой мелкий человек, как Мин Ду, естественно, будет думать только о худшем.

"Это точно сработает! Эта девушка очень талантлива!" Сказал Ван Юй Неустрашиму.

"Это..." Неустрашимый не знал что делать.

"Они должны заманить Газола в фонтан, они могут это сделать?"

Фонтан представлял собой особый рельеф на этой карте и имел круглую форму.

"Расслабься! Они точно смогут это сделать!" Засмеялся Ван Юй

"Так ведь?" Спросил Ван Юй у Ян Нуо.

"Хмпф!" Ян Нуо холодно хмыкнула смотря на Неустрашимого, и перевела взгляд в сторону Газола.

"Ей, ты ведь не серьезно, так? Ты хочешь убить себя?" Неустрашимый вздохнул увидев, как эта лучница побежала прямо на Газола, вместо того, чтобы стрелять в него из далека.

"Все нормально, она всегда такая..." Объяснил Ван Юй.

"Все равно, это слишком опасно! Я верну ее назад!" Сказал Неустрашимый и побежал за ней.

"Не волнуйся, просто смотри!" Засмеялся Ван Юй.

Три головы Газола рыкнули от злости увидев приближающегося Ян Нуо. Голова в центре смотрел на Ян Нуо и сказал: "Никчемный червяк, в ад не так просто войти!"

Ян Нуо остановилась, когда к Газолу оставалось три метра, и прицелившись начала стрелять в него.

"Па!"

Серебряная стрела была выпущена, и попала прямо по черной голове Газола.

-2788

Над головой Газола появились белые числа.

"Святой.... святой урон?" Неустрашимый был в шоке.

Атаки священных атрибутов могут наносить дополнительный урон монстрам атрибутов тьмы. Когда игрок наносит священный урон монстрам тьмы, урон будет показан белым вместо обычных цифр красного цвета.

Лучник, который мог нанести святой урон, это просто невозможно!

Темная голова Газола выплюнула темный газ, когда в него попала стрела Ян Нуо. Ян Нуо ловко уклонилась с зоны атаки, и начала медленно заманивать монстра к фонтану.

Остальные члены группы сразу же побежали в сторону фонтана, и построили свою формацию.

"Эта девушка очень сильна!" Вздохнул Босон смотря, как Ян Нуо одна заманивала босса в сторону фонтана.

"И, и вправду!" Пробормотал Кротч Лорд смотря на нее.

Движения Ян Нуо стали более очевидными, когда она стала ближе к другим игрокам, увеличивая трепет, который они испытывали к ней.

"Она кайтит его?" Не время спросил Весеннее Сияние.

"Так и есть... она кайтит его!" Кивнул Неустрашимый.

Кайтинг был тем, что игроки в играх МОБА делали, чтобы убивать своих врагов.

Независимо от того, было ли это в "Перерождений" или в обычной игре с клавиатурой и мышью, лучники всегда сражались со своим врагом, пытаясь сохранить расстояние между ними. Кайтинг был движением высокого уровня, когда игрок отступал и стрелял в врага, балансируя свои атаки и движения, чтобы убить противника, не приближая к себе.

Но, из-за дизайна системы, в "Перерождений" кайтить было очень трудно. Поэтому многие игроки выбирали атаковать своих врагов из далека. Даже в обычных играх, кроме нескольких топовых игроков, никто не мог повторить это.

Это было совсем другим делом в "Перерождений". Система была разработана таким образом, чтобы между физическим движением игрока и атакой монстра была короткая пауза, так как

игрок должен был натянуть лук. От этого игроки должны были забыть о кайте.

Кто бы мог подумать, что девушка на которую все смотрели сверху, выполнит этот легендарное искусство.

"Дядя Бык, я рад, что не обидел ее..." Тихо сказал Ваинглори. Он всегда смотрел с высока на игроков женского пола, кто бы мог подумать, что он встретит девушку, которая была намного лучше его.

"Это невозможно... это невозможно..." Бессвязно бормотал Император Ивари. Как один из двух лучников в группе. его гордость получил огромный урон увидев кайт этой девушки.

"К черту все! Как это возможно? Даже если она использует независимый режим, как она может так плавно атаковать и двигаться одновременно? Как она может кайтить босса?"

"Ох? Точно!" Только услышав слова Императора Ивари, они поняли, что что-то не так. Во вспомогательном режиме игроки не могли отменить свои движения в последнюю секунду и вместо этого атаковать.

"Смотрите на ее движения!" Внезапно крикнул Темный Рыбак.

"Что за черт! Эта сука и вправду делает это!"

Как один из топ лучников в игре, Император Ивари сразу понял что делала Ян Нуо.

Ян Нуо не отменяла свои движения, она просто могла быстро натянуть стрелу, когда ее нога касалась земли... это было еще более шокирующим чем кайтить босса!

<http://tl.rulate.ru/book/13243/674402>