

Весь Сумеречный город был сотрясен узнав, что Секта Цюань Чжень собирается сделать еще что-то сумасшедшее.

Подземелье адского уровня не был похож на остальные.

Подземелье Адского уровня было реальным физическим местоположением. Этот уровень подземелий не имеет ограничений подземелий нижнего ранга. Игроки могли бросать вызов в день столько раз, сколько хотели, и не было ограничение группам, и они могли придти в любое время.

Поэтому, когда кто-то бросает вызов Адскому подземелью, появляется сфера "Завершения" перед ним.

Это было самое процветающее время для подземелий, где каждый игрок в городе стремился бросить ему вызов, чтобы получить славу, деньги и очки опыта. Но кто бы мог подумать, что они увидят слова "Испытание в процессе" у входа в подземелье Адского уровня.

"Что за черт!"

"Это правда?"

"Кто бы мог сделать это? Почему они бросили вызов адскому подземелью?"

Все смотрели на слово в сфере, и все забыли о своих делах.

"Это правда, я сам видел, как двадцать человек вошли в подземелье адского уровня, когда я собирался в подземелье!" Сказал внезапно один игрок.

"Что за черт? Кто же эти герой?" Охнули все.

"Думаю, эта была Секта Цюань Чжень..." Пробормотал кто-то.

"Секта Цюань Чжень? Тогда не удивительно."

Толпа сразу же замолчала услышав это.

Хотя игроки из других городов не знали о подвигах секты Цюань Чжень, игроки из Сумеречного города были очень хорошо знакомы с этими историями. История о том, как Ван Юй в одиночку справился с Сангвиновым Альянсом, о том, как он прогнал Злого Буйства.

"Ты ведь не серьезно? У них только восемь игроков." Неуверенно спросил кто-то.

"Кажется, я видел Темного Рыбака среди них... может он привел своих вместе."

"Темный Рыбак? Че! Я думаю вы не слышали парни, но он теперь лишь кусок мусора. Все его люди предали его и присоединились к Чистым Землям, и даже начали на него охоту... Я не думаю, что кто-то последует за ним."

"Я не уверен, но кроме игроков Секты Цюань Чжень, там были еще девушки..."

"Девушки? Хахаха, игроки из Секты Цюань Чжень точно сумасшедшие, кто бы мог подумать, что они возьмут с собой девушек..."

Толпа начала шуметь, когда начала сплетничать.

"Хмпф! Эта толпа мусора хотят пройти подземелье адского уровня? Думаю, они будут уничтожены через несколько секунд!" Несколько игроков громко засмеялись.

"Хахах, вы ведь не из Сумеречного города, не так ли?" Усмехнулся один из Бойцов.

"Откуда ты знаешь?"

"Потому что игроки из Сумеречного города никогда не скажут так! Эта гильдия имеет самого сильного Бойца в игре!"

"Хмпф! Боец? Это просто класс мусор!"

"Ты!!!!" Злобно крикнул Боец, а его спутники остановили его, и тихо сказали ему: "Просто оставь это..."

"Гильдий Чистых Земель?" Игрок был удивлен увидев эмблему на груди этих игроков.

В подземелье, Клинтон был разобран на косточки, его меч и скипетр лежали на земле, а игроки получили уведомление.

"Системное уведомление: Вы завершили квест "Рыцарь Нежить". Процент завершения подземелья 15%. Вы хотите сохранить свой прогресс?"

В "Перерождений" было много подземелий, один был известен как командное подземелье, и это было массивное подземелье, которое занимало у игроков несколько десятков часов. Поэтому были точки сохранения для подземелий, в котором участвовало 20 или больше игроков.

Сохранив свой прогресс, это позволило бы им вернуться в случае уничтожения группы. Но это можно было сделать лишь раз.

Сохранив, пришло время лутания трупа.

"Кто хочет попробовать?" Спросил Ван Юй: "Если никто, тоя сам сделаю это!"

"Нет, нет, нет, не смей трогать его!" Крикнули игроки Секты Цюань Чжень.

У него точно была самая худшая удача в этой игре. Если бы он находил предметы для других классов, то это было бы нормально, но он всегда находит предметы для класса Бойца...

"Пусть лутает Неустршимый!" Предложил Весеннее Сияние.

"Вы такие щедрые?" Скептически спросил Неустршимый: "Ты ведь не хочешь со мной что-то сделать не так ли?"

Они до этого часто над друг друга разыгрывали.

"Конечно нет! Ты ведь босс, так что дадим тебе немного лица среди посторонних!" Ответил Весеннее Сияние.

"Правда?"

"Правда!" Кивнул Весеннее Сияние.

"Тогда я не буду сдерживаться!" Неустршимый улыбнулся и потянувшись вытащил книгу умения.

"Сироты Войны" (Активное): Необычное умение. Призывает армию скелетов-воинов под ваше командование. Может быть ассимилирован с похожим умением.

Требуется класс: Демонический Шаман (Класс Темного Шамана после продвижения по классу.)

"Может быть ассимлирован с другими умениями?"

Половина игроков, такие как Ван Юй, не понимали что это значит. Но оставшая половина знала насколько удачлив был Неустршимый.

В "Перерождений" было много умений, и кроме таких как умений как "Дворучие", также были специальные умения.

Так-как в "Перерождений" не было призывателей, умения призывать считались специальным умением. Такие умения были очень сильными, и система ограничила так, чтобы игрок мог выучить только одно такое умение.

Многие игроки были недовольны этим. Потратив много часов, чтобы найти эти умения, те, кто уже обладали особыми навыками, не смогли насладиться плодами своего труда.

Чтобы преодолеть эту проблему, существовала система ассимиляции.

Два умения, которые были похожи друг на друга, можно было бы объединить в один.

В более широком смысле это означало, что если бы было два яблока и игрок мог съесть только одно, игрок мог бы объединить эти два яблока в большое яблоко и вместо этого съесть это.

Во время бета-теста, когда навыки и предметы падали довольно часто, самая популярная ассимиляция была у Воров. Они могли объединить "Ядовитый разрез" и "Закаленный Яд" чтобы создать умение "Токсичный Разрез", который был очень сильным.

"Хахах! Спасибо Неустршимый! Я возьму его! Я знал, что ты не подведешь меня!" Счастливо засмеялся Весеннее Сияние смотря на умение.

Остальные стояли тих. До входа в подземелье они уже обсудили как будут разделять добычу. Добыча будет делиться на основе их вклада и требований к классу. Если бы их вклад был примерно равным, игроки с одинаковым классом бросили бы кости.

И среди них была всего два Темного Шамана, и другая была Сангвиновая Азалеа, которая просто смотрела во время сражения. Если бы она хотела побороться за это умение, то даже Ван Юй, насколько хорошим он не был, кикнул бы ее из группы.

"Такая жизнь..." Вздохнули остальные.

Так-как Церковь Пропитанный Кровью была подземельем с темным атрибутом, то предметы больше выпадали этого атрибута. К тому же, в подземелье адского уровня впервые бросали вызов, так что и предметы выпавшие с монстров были лучше. Но кто бы мог подумать, что они найдут необычное умение, которую можно ассимилировать. Предметы адского подземелья были просто сокровищем.

<http://tl.rulate.ru/book/13243/670541>