

"Сдвига Утренней Зари" (Активный): Телепортирует в определенную точку в радиусе 5 метров. Время восстановления 60 секунд.

"..." Глядя на снаряжение Ван Юй, Старый Жанг снова был ошеломлен.

Большинство, если не все боссы Независимого режима в игре были частью квестов самого высокого ранга. Например, Бог Кровавого Дракона был одним из боссов, которого игрок должен был убить для выполнения квеста с рангом S!

Квесты S ранга считались невозможным выполнить. Однако эти квесты не были на самом деле невозможными, иначе не было бы смысла их создавать.

Это означает, что если игрок находит хорошую стратегию, то он точно сможет выполнить его. Среди разработчиков это было известно как прорыв.

Например, прорыв лежал в большом дереве в этой зоне. Только полный демон, такой как Ван Юй, мог игнорировать прорыв и убить босса чистой грубой силой.

Прорыв для Бога Кровавого Дракона лежал на расстоянии!

Если бы игроки смогли приблизиться к нему больше трех метров, то Бог Кровавых Драконов начал бы сражаться в ближнем бою!

Конечно, чтобы не дать игрокам просто устремиться к Богу Кровавого Дракона, он был запрограммирован на отступление, когда игрок находился менее чем в пяти метрах от него. С его скоростью, пока он был готов, никто не смог бы приблизиться к нему. Даже самый быстрый Лучник не сможет приблизиться, и не каждый Убийца был похож на Ледяного Клинка, и имел предмет, который мог бы повысить эффективность "Скрытности".

"Сдвиг Утренней Зари" был немного более слабым навыком телепортации и также был умением предмета, так что Бог Кровавого Дракона не мог знать, как на него реагировать.

Однако, несмотря на все это, Старый Жанг все еще издевался: "Хмпф! Он и вправду думает, что сможет победить Бога Кровавых Драконов в ближнем бою? Как по детский!"

Бог Кровавого Дракона был как бойцом, так и лучником, поэтому его мастерство в ближнем бою тоже не шутка. Для бойца, который даже не достиг 20-го уровня, попытаться сразиться с Богом Кровавого Дракона было не более чем шуткой!

Пока они разговаривали, Ван Юй уже катался вокруг пяти метров от Бога Кровавого Дракона.

С яркой вспышкой Ван Юй появился прямо перед Богом Кровавого Дракона.

Даже не реагируя, Бог Кровавого Дракона бесстрастно повесил ружье на талию и ударил Ван Юй по груди.

В тот момент, когда Ван Юй приземлился, он сразу же повернул свое тело и выстрелил "Волной" в землю, чтобы продвинуться назад и избежать атаки, а затем приземлиться перед Богом Кровавого Дракона.

В тот момент, когда атака Бога Кровавого Дракона пропала, он немедленно остановился и бросился назад на Ван Юй.

"Ех... это просто НПС!" Вздыхнул Ван Юй.

То, что было идеальным контраргументом для этих игровых разработчиков, было не чем иным, как открытой целью для Ван Юй!

В Китайских боевых искусствах было слово "никогда не пинай выше талии". И все же Бог Кровавого Дракона сделал точно это.

Перед лицом этой атаки Ван Юй неторопливо сформировал коготь своей рукой, схватил его за лодыжку и толкнул его над головой. После этого Ван Юй активировал "Топот Бога Грома", и ударил ногой в пах Бога Кровавого Дракона!

"Угх!"

Видя это, наблюдающие ГМы не знали что сказать. Этот игрок слишком злобен...

-3214

Кроваво красное число появился над его головой. Этот удар не только поразил жизненно важное место, но и был критическим ударом!

С бешеным ревом Бог Кровавого Дракона рухнул на землю. Когда он поднялся с земли, то изначально холодное и невыразительное лицо теперь кипело от ярости.

"А я то волновался, что ты не будешь уязвим там..." Усмехнулся Ван Юй.

Услышав слова Ван Юй, выражение Бога Кровавого Дракона потемнел еще сильнее, как будто его оскорбили.

"Че!"

С холодным фырканьем Бог Кровавого Дракона как раз собирался отступить, когда Ван Юй сразу же вышел вперед с "Сокрушительным Ударом". Ему потребовалось так много усилий, чтобы приблизиться, так как он мог так легко отпустить его?

Как только Ван Юй собирался ударить его, Бог Кровавого Дракона наклонился вперед и попытался схватить Ван Юй. С легким смешком Ван Юй отменил свое умение и увернулся от захвата.

Когда Бог Кровавого Дракона атаковал, он использовал навык Бойца "Удар Коленом" и на земле находился только одна его нога. Когда Ван Юй увернулся от него, сразу же последовало ответный удар к поддерживающей ноге Бога Кровавого Дракона, заставив его потерять равновесие. Как раз когда он собирался упасть, он сразу же использовал "Боковой Удар", чтобы попытаться ударить Ван Юй по голове.

"Хех!"

Видя, как Бог Кровавого Дракона использует это умение, Ван Юй разразился смехом. Однако он быстро подавил это и использовал свой собственный "Удар Коленом", чтобы ударить и схватить его за лодыжку, прежде чем снова яростно ударить ногой по его паху.

"..."

Наблюдая за жестоким обращением Ван Юй с Богом Кровавого Дракона, Гмы подумали: "Этот сумасшедший ублюдок хочет превратить его в внуха или что?"

"Роар!!!"

От двух ударов в сторону паха, Бог Кровавого Дракона взорвался яростью. Когда он заревел, золотой свет охватил его тело, и он отскочил на большое расстояние от Ван Юй и вытащил два пистолета.

"Че за черт? Почему теперь два пистолета??" Удивился Ван Юй видя новое оружия Бога Кровавого Дракона.

Столкнуться с ним одним пистолетом уже было невероятно сложно, а теперь у него было два?

С другим ревом пистолеты Бога Кровавого Дракона испустили золотое сияние, а затем он начал стрелять в Ван Юй.

"Этот бесполезный, сломанный кусок пистолета имеет режим полуавтоматического выстрела? Этот совсем нелогично!" Буркнул Ван Юй еле уворачиваясь от пуль. Из-за огромного количества пуль несколько в итоге попали в него, и его здоровье быстро уменьшилось.

"Штор Пуль": Выстреливает пятьдесят пуль за 3 секунды, пули имеют взрывной эффект.

Видя, что Бог Кровавого Дракона использовал это умение, ГМы наконец-то облегченно вздохнули.

Видеть, как их лично созданный босс побежден таким игроком низкого уровня, это все равно, что наблюдать за дочерью, которую они тщательно воспитывали, выходит замуж за бездомного нищего!

"Нет! Он еще не умер!" Внезапно крикнул Маленький Чжао.

"Как это возможно? Если он действительно может увернуться от всех пятидесяти пуль, значит, с системой действительно что-то не так!" Сказал Старый Жанг в неверий.

"Он не увернулся от всех, но у него есть Броня Небесного Шелка..." Маленький Чжао пробормотал рассеянно.

"Черт! Почему у одного игрока столько хороших предметов?" Старый Жанг яростно стукнул по столу.

Старый Жанг был одним из главных разработчиков, и естественно, знал, что у Доспеха Небесного Шелка был пассивный навык "Духовный Страж", который давал неуязвимость на 2 секунды. С таким умением, выстрелы Бога Кровавого Дракона можно и не считать!

"Невозможно!"

Видя, как Ван Юй вышел из дыма невредимым, выражение Бога Кровавого Дракона было таким же, как у Старого Жанга.

"Я почти был взорван тобой!" Энергично засмеялся Ван Юй.

К тому времени, когда Ван Юй закончил говорить, "Сдвиг Утренней Зари" также полностью восстановился, и Ван Юй снова телепортировался к Богу Кровавого Дракона.

Хотя боевые способности Бога Кровавого Дракона были неплохими, его основной класс все еще была Лучником, поэтому все его навыки были в основном сосредоточены на луке. В глазах

такого мастера, как Ван Юй, это был не более чем неуклюжий ребенок.

Во всем "Перерождений", Информатор был лучшим Бойцом, и даже он не мог сравниться с Ван Юй! Так как наполовину прожаренный ящерица мог победить его?

Ван Юй использовал свои кулаки, локти, колени и плечи, чтобы неоднократно ударить Бога Кровавого Дракона. Комбинируя свои собственные навыки с игровыми навыками, Ван Юй мог продолжать свое комбо бесконечно, побеждая Бога Кровавого Дракона, пока у него не было никакой способности сопротивляться.

Наблюдая за тем, как здоровье Бога Кровавого Дракона постоянно падает, ГМы были шокированы боевым искусством Ван Юй.

"Да ну нафиг! Тут будто он главный босс!"

Не забудьте поставить лайк и оценить это произведение. Этим вы не только помогаете переводчику, но и мотивируете его переводить еще больше! Спасибо всем!!!))

Переводчику на печеньки:

QIWI: +77076206889

Яндекс: 410013859676189

<http://tl.rulate.ru/book/13243/531333>