Если бы кто-то спросил игроков из Города Летающих Драконов, какой монстр оставил у них самое глубокое впечатление, это определенно был бы Бог Кровавый Дракон.

С незапамятных времен, будь то в играх или в реальной жизни, если в имени присутствует Дракон или Бог, то это точно что-то очень сильное. И прямо перед ними стоял босс с двумя эими словами в имени...

Конечно, имя было не чем иным, как просто именем. Причина, по которой все игроки знали об этом так хорошо, заключалась в том, что этот монстр когда-то добрался убивая игроков до города!

Когда игроки все еще были на 10 уровне, какой-то идиот пробежал всю дорогу до Высот Кровавого Дракона и сумел вызвать этого босса. После убийства игрока босс продолжал буйствовать и в конечном итоге разбил лагерь за пределами Летающего города драконов и убил всех игроков, которые осмелились покинуть его! Если бы не подошла городская стража и не прогнала его, некоторые из игроков могли быть убиты вплоть до деревни новичков!

С тех пор, имя Бога Кровавого Дракона бросило тень в сердца всех игроков, а Высоты Кровавого Дракона стали запретной зоной для всех игроков.

"Все, быстро убегайте! Этот ублюдок полный демон!" Быстро крикнул маленькая Палочка убегая вместе с Наркоманом Пронзания.

Однако, не успели они далеко убежать, как был слышен звук выстрела, и они оба превратились в частички света.

"Зона выстрела 40 метров?!"

Это был не босс, это было больше похоже на пушку в форме человека!!

В "Перерождений" зона атаки рассчитывалась в сантиметрах. Поскольку информация отображалась у каждого игрока, они могли легко настроить ее для единицы измерения, с которой они были знакомы.

Для персонажей ближнего боя, таких как рыцарь, например, их дальность атаки составляла 3 метра. Дальнобойные персонажи, такие как Маг, имели радиус действия 8 метров. Классы с самым длинным диапазоном были Лучники, у которых на 10 уровне было 10 метров, а на 20 около двадцати метров.

И все же этот босс перед ними имел дальность действия более сорока метров... Более того, скорость и урон босса значительно превзошли их ожидания. Такой босс, с высоким уроном и ловкостью были кошмаром для игроков, что рассчитывали на численность.

За то время, которое им потребовалось, чтобы восстановить свои чувства, Бог Кровавого Дракона находился менее чем в двадцати метрах от них.

"Бог Кровавый Дракон (LV 35) (Золотой) (Элита)"

Ож: 250 000

Ом: 100 000

Умения: "Искусства сражения с ружьем", "Точный Выстрел", "Шторм Хулигана",

"Взрывающийся Хаос"

Босс с независимым режимом 35 уровня? Неудивительно что у него такая огромная зона аггро!

Лица членов Секты Цюань Чжень застыли, когда они увидели его атрибуты. Даже такой монстр, как Ван Юй начал чувствовать себя неуверенно.

Ван Юй сильно зависел от своих собственных приемов борьбы, и у него были большие проблемы с боссами скоростного типа. У босса перед ними была высокая скорость, высокая атака и невероятно длинные руки! Что больше всего раздражало, так это его сочетание класса.

Большинство боссов были комбинацией двух разных классов. Например, Андреа была Монахиней и магом, а Уортон - воином и рыцарем.

Подобные боссы все еще были нормальными, поскольку оба класса были либо ближнего или дальнего боя.

Однако этот Бог Кровавого Дракона был смесью Лучника и Бойца. С таким сочетанием он может сражаться на дальних и близких дистанциях!

Во время сражения он мог бы изменить расстояние под себя! Разработчик, кто сделал это, точно был бесстыдным ублюдком!

"Вы, жалкие людишки, кажется не поняли урок?" Рыкнул Бог Кровавый Дракон поднимая ружье.

"Защищайте Неустрашимого!"

Интеллект босса Независимого режима был невероятно высок, поэтому он, естественно, в первую очередь нацелился бы на самого слабого игрока!

Секта Цюань Чжэнь состояла из опытных ветеранов, поэтому в тот момент, когда они услышали крик Весеннего Сияния, Кротч Лорд немедленно использовал "Рывок", чтобы броситься и защитить Неустрашимого.

"Пью!"

С глухим стуком Кротч Лорд был отправлен на метр назад, и над его головой появился кроваво-красное число -402.

Видя это, лицо Неустрашимого стало белым как стекло.

Кротч Лорд был одет в полный комплект экипировки для физической защиты и был чистым танком. Несмотря на все это, одна атака босса уже забрала половину его здоровья. Если бы это был кто-то еще, они бы умерли на месте.

К тому времени, когда Неустрашимый исцелил Кротч Лорда до полного здоровья, Бог Кровавый Дракон сделал следующий выстрел в ближайшую Весеннюю Сияние.

"Рывок" Кротч Лорда все еще находился на перезарядке, поэтому он не мог отправиться туда, чтобы спасти Весеннее Сияние. К счастью, Весеннее Сияние уже вызвал своих призраков и выстроил их в линию, чтобы защитить себя. За один выстрел призраки мгновенно растворились в частицы света.

"Старый Ли, быстро прячься!" Крикнул Весеннее Сияние и упал на землю.

Поскольку в секте Цюань Чжэнь было три игрока в тканевых доспехах, следующим, вероятно, был атакован Мин Ду.

Даже без напоминания Весеннего Сияние, Мин Ду спрятался за спиной Босона.

"Пью!"

Третий выстрел мгновенно превратил Босона в вспышку света, он даже не знал, почему пуля была направлена в его сторону...

"Круто ты его подставил!" Начали саркастично хлопать остальные.

"Пожалуйста не надо... Босон точно ничего не поймет..." Начал умолят Мин Ду. Будучи мягким без каких-либо навыков движения, Мин Ду высокомерно стоял впереди. Единственный способ избежать смерти для него - спрятаться за кем-то другим.

Пока все это происходило, Ледяной Клинок использовал "Скрытность", чтобы встать позади Бога Кровавого Дракона и нанести ему удар.

-882

С увеличением эффективности "Скрытности" от его снаряжения, Ледяному Клинку едва удалось подкрасться к Богу Кровавого Дракона и атаковать его.

Видя, какой урон он нанес, секта Цюань Чжэнь вздохнула с облегчением. К счастью, защита босса не была чем-то особенным...

Если бы у босса была высокая атака, скорость и защита наряду с его комбинацией классов, никто бы даже близко не победил его!

Когда Ледяной Клинок собирался убежать, Бог Кровавого Дракона протянул руку назад, даже не глядя и схватил его за горло. С холодным смехом он поднял ружье и прикладом ударил голову Ледяного клинка, и убил его.

После смерти на землю упал его кинжал.

"Заберите кинжал!" Крикнул Ваинглори, и он вместе с Ван Юй рванули вперед.

Ботинки Ваинглори умели увеличивать скорость, поэтому он добрался до кинжала до Ван Юй. Увидев это, лицо Бога Кровавого Дракона потемнело, и он отскочив назад пнул Ваинглори, и отправил его полетать.

Находясь в воздухе, он собирался использовать "Орлиный Топот", чтобы быстро приземлиться, но босс не дал ему это сделать.

Только он собирался убить Ваинглори, как на него упала "Молниеносный Взрыв" и "Искажение" Мин Ду и Весеннего Сияние.

Бог Кровавого Дракона скрутил свое тело и избежал заклинаний, затем поднял ружье и убил Ваинглори с помощью выстрела, его даже Неустрашимый не смог исцелить.

В это время Ван Юй наконец достиг кинжала и быстро бросил его в свой инвентарь.

Холодным смехом Бог Кровавого Дракона пнул Ван Юй по лицу.

"Сдвиг Утренней Зари"

Ван Юй исчез и снова появился за его спиной и послал два собственных удара.

Эта техника была известна как Девять Цепных Революций и раньше использовалась Злым Буйством. Тем не менее, Ван Юй использовал эту технику гораздо лучше.

Первый удар Ван Юй был "Боковой Удар" и второй "Топот Бога Грома".

Прежде чем он успел среагировать, атака Ван Юй поразила Бога Кровавого Дракона, ошеломив его.

-1160

-1752

Два кроваво красных числа появились над его головой.

Не забудьте поставить лайк и оценить это произведение. Этим вы не только помогаете переводчику, но и мотивируете его переводить еще больше! Спасибо всем!!!))

Переводчику на печеньки:

QIWI: +77076206889

Яндекс: 410013859676189

http://tl.rulate.ru/book/13243/531331