

"Подземелье Элитного ранга? А это не плохая идея. По крайней мере, это будет нам вызовом." Услышав предложение Неустрашимого, остальные кивнули в согласий.

И вправду, на это бы согласились только идиоты из Секты Цюань Чжень. Если бы это была другая группа, то они уже начали бы проклинать Неустрашимого.

Подземелья в "Перерождений" были разделены на 5 рангов. Нормальный, Элитный, Бездна, Кошмар и Ад.

С монстрами подземелья была трудно справиться. Даже в Нормальном подземелий обычные монстры были Элитного ранга! Это означает, что они сильнее, чем другие монстры того же уровня.

И даже будь это Подземельем Нормального Ранга, игроки должны были несколько раз его пройти, чтобы сформировать стратегию! Не говоря уже об Элитном Ранге.

Главным различием между виртуальной реальностью и традиционными компьютерными играми является то, что ты лицом к лицу должен встретиться с монстром. Тут было важно не только скорость реакций и умения, но и мужества и умение драться!

В таких ситуациях, игроки, которые умеют драться, имеют больше шанса выжить.

Однако, многие не умели нормально драться, так что все еще проходили адаптацию. Так-как многие игроки являются умниками прячущимися под юбками своих родителей, то если будет реальная битва, то они могут только сверкать пятками. Поэтому то и была мало игроков выбравших Бойцов.

На метр длиннее, на метр сильней. Обычно все говорят так. Игроки, которые не умеют драться не смогут сразиться с другими игроками, не говоря уже о монстрах!

Боясь, что игра будет слишком сложной, и игроки потеряют интерес, разработчики уменьшили силу диких монстров, чтобы они смогли немного потренироваться на них.

Однако, даже после этого, во время беста теста эксперты традиционных компьютерных игр, были полностью убиты в подземелье. После, Пропитанная Кровь Церковь 10 уровня был изменен на 15, чтобы уменьшить сложность.

А в глазах нынешних игроков, Элитный ранг этого подземелья можно пройти только после 20 уровня.

Конечно же для этих монстров, которые смогли закончить защиту штаб-квартиры, Подземелье Элитного ранга было ни чем. Если бы у них было достаточно людей, то они сразу пошли бы в Адский Ранг!

Так-как Пропитанный Кровью Церковь первая подземелье в "Перерождений", в нормальном ранге, это подземелье для 5 игроков.

Элитный ранг от 5 до 10 игроков, а в Бездне должно быть по крайней мере 1- игроков.

Когда они восьмером пришли в Пропитанный Кровью Церковь, там уже было несколько групп из 15 уровневых игроков.

Видя прибытия Секты Цюань Чжень многие про себя подумали: "Как восемь человек

собираются войти в подземелье для 5 человек?"

"Возможно ли, что они хотят войти в Элитный ранг подземелья..." Предположил кто-то.

"Ты что, шутишь? Группа твоего отца вчера была полностью убита в нормальном ранге! Пробовать Элитный ранг, это всего лишь просить смерти!"

"Пффф! Если ты не умеешь, то это не означает, что другие не смогут!"

"Иди к черту! Этот лорд один из элитных игроков Сангвинового Альянса!"

"Тогда, почему бы тебе не посмотреть внимательнее, из какой гильдий те парни!"

Когда толпа успокоилась и осмотрела группу, оеи заметили на них эмблему рыбы инь и янь. А еще, у одного из их Бойцов она выглядела будто живой!

"Черт! Они из Секты Цюань Чжень!"

Когда наблюдатели поняли, что они из Секты Цюань Чжень, они сразу же все поняли.

Так-как эти сумасшедшие смогли выполнить задание по защите штаб-квартиры, то они также смеют пойти в Элитный ранг подземелья.

"Хмпф! Просто толпа выскочек. Они выполнили защиту по штаб квартире только с помощью дешевых трюк! Но в подземельях не будет ничего такого!" Начал высмеивать их игрок Сангвинового Альянса.

"Не важно о чем ты говоришь, стратегия также часть силы."

"Хмпф! Под давлением абсолютной силы, никакая стратегия не поможет! Просто жди и смотри!"

.....

"Мы уже зачистили это подземелье, так что, я уверен, что у всех есть базовое понимания всего. Пока все будут выполнять свою часть и не будет буйствовать, мы сможем зачистить это подземелье, поняли?" Отправил всем сообщение Неустршимый.

"Да, да знаем... чувак, не надо говорить столько ерунды! Мы ведь не новички!" Остальные пробормотали с нетерпением.

"Докладываю лидеру гильдий! Я никогда не был в подземелий! Что мне там делать?" Подняв руку спросил Ван Юй.

"..." Все почти забыли, что рядом с ними новичок. Хоть он и нереально силен, но все еще является новичком...

"Ты..." Неустршимый почесал свою голову. "Просто делай что хочешь! Пока из-за тебя не умрет вся команда или ты не будешь стоять на путях других, все в порядке!"

Неустршимый думал, что для этого демона никакие планы не нужны.

"Хорошо!" Кивнул Ван Юй.

"Пошлите!"

Со вспышкой света, они все вошли в Пропитанный Кровью Церковь.

"Системное уведомление: Ваша группа вошла в подземелья Пропитанный Кровью Церковь Элитный."

Условия очищения: Убейте падшую монахиню -- Андреа

Условия проигрыша: Все участники будут убиты.

После захода в Пропитанный Кровью Церковь, небеса сразу же превратились из дня в ночь.

Яркое солнце медленно превратился в кровавую луну.

Кровавая луна сияющая в небе нагонял на игроков страх. Все они были перенесены во внутренний двор церкви. По внутреннему двору бродили четыре скелеты с саблями в руках. А в другой стороны стены лежали четыре огромных собак.

По описанию задания, этот церковь раньше назывался Сумеречной Церковью. Она была самой большой церковью в городе, и много людей приходили сюда.

Когда пришла тьма, монахиня была развращена ею, и также в это время тут молились много жителей. Используя силу тьмы, она собрала души и использовала их кровь для жертвоприношения! После этого случая, эта святая земля превратилась в проклятую.

"Ледяной Клинок, быстро открой дверь!" Дал команду Неустрасимый.

Вчера, проходя это подземелье, Неустрасимый заметил, что используя "Отмычку" для открытия церковных дверей не потревожить спящих Темных Демонических Гончей.

Неустрасимый и Босон участвовали в бета тесте, и знали, что Пропитанный Кровью Церковь разделен на три зоны, внутренний двор, зал и внутреннее святилище.

Каждая зона имеет своего босса.

Первый босс находился во внутреннем дворе, Адская Гончая Газол. К счастью, этот тупой пес любил поспать. Его можно было призвать только убив четырех Темных Демонических Гончей.

Газол был боссом с типом ловкости, и имел высокую атаку и скорость. А еще, из-за того, что он являлся монстром типа животного, он имел 80% сопротивление на контроль и 30% на магические атаки.

Из-за этого, самым эффективным являлся физические атаки. Однако, Секта Цюань Чжень не имела никаких лучников. И так-как Весеннее Сияние и Кротч Лорд не смогли его контролировать, то вся команда была убита!

Для Секты Цюань Чжень, с Газолом было справиться труднее, чем с Андре. Если они смогут избежать его, то они сэкономят больше половины усилий!

"Хорошо!" Подчиняясь команду Неустрасимого, Ледяной Клинок вытащил маленький инструмент и вставил его в замок.

"Шуууух!" Дверь без проблем открылась...

Пассивное умение Воров "Отмычка"! Если вор не сможет использовать отмычку, то что это вообще за вор?

В тот момент, когда открылась дверь, четыре скелета сразу же повернулись в их сторону, и побежали к ним.

"Атакуйте!" После крика Неустрашимого, остальные сразу же рванули в атаку.

В Секте Цюань Чжень все были экспертами в своих областях. А вместе с топовыми экипировками и Ван Юй, с несколькими скелетами была не трудно справиться!

В мгновения ока, все четыре скелета превратились в пыль.

Ван Юй чувствовал что, что-то было не так, и осмотревшись заметил в сторонке Темных Демонических Гончей и крикнул: "Тут еще несколько!"

Даже не дав Неустрашимому сказать хоть что-то, он прыгнул и ударил одного из них в челюсть! С визгом все Темные Демонические Гончие вскочили и зарычали.

"Черт, Железный Бык!"

<http://tl.rulate.ru/book/13243/364418>