

"Только серебряного ранга?" Подумал про себя Ван Юй. "Я думал, что боссы S ранга по крайней мере будет Божественного ранга!"

До захода в игру, Ван Юй смотрел некоторые основные информации об играх, и узнал, что боссы разделены на 5 разных рангов. Бронзовый, Серебряный, Золотой, Обсидиановый и Божественный.

Однако, Ван Юй не знал, что каждый босс имеет ненормальные характеристики. Они были просто несопоставимы с теми обычными монстрами, которые бродили вокруг. Даже босс Бронзового ранга требует по крайней мере группу из двух игроков.

А босс Серебряного ранга, был самым сильным существом в деревне новичков.

А что касается босса Божественного ранга, Ван Юй просто накручивал себе. Во всем сервере было не так много боссов Божественного ранга, так как один мог появиться в простом деревне новичков?

Если бы другие игроки увидели бы описание этого задания, они сразу же поняли бы трудность этого задания. Нет, мошенничество, вот как можно было описать это задание. Убить босса Серебряного ранга один, не дойдя до 10 уровня? Разве это возможно?

Однако, такой нуб, как Ван Юй совсем не понимал трудность этого задания, и продолжал делать замечания про себя.

"Будь спокоен Старый Ли, я точно помогу тебе убить этого ублюдка!" Сказав это, Ван Юй отправился в Рассветную Равнину.

Деревню новичков также звали Рассветной Деревней, и Рассветная Равнина была огромной и пустой равниной на западе деревни.

Эти равнины были домами для стаи волков 10 уровня. Так-как прошло только три дня с выхода игры, самым высшим уровнем до которого дошли игроки было 9. Следовательно, в Рассветных Равнинах не было игроков, и даже если бы и были, то они должны были сформировать группу.

Все люди, которые были тут, пришли фармить лут. В игре, убийство монстров выше своего уровня давали больше опыта, чем монстра своего уровня или ниже.

Убийство одного волка 10 уровня занимало 30 секунд и давала 200 опыта. В такое же время, игроки могли убить 3 монстра своего уровня. Эффективность убийства волков было несравнима с убийством монстров низкого ранга. Считая только полученные очки опыта, было небезопасно идти охотиться в Рассветные равнины.

Следуя по индикатору в карте, Ван Юй дошел до Рассветной Равнины, и сразу же пошел в точку возрождения волков.

В у игроков было любовь с ненавистью с этими волками.

Любят, потому что они были монстрами самого высокого уровня в деревне новичков и имели высокие показатели выпадения хороших вещей. Они даже могли оставить книгу умений 10 уровня!

Ненавидели, потому что эти волки ходили стаями, и каждая стая имела около 6 волков. Обычные игроки должны были сформировать группы, чтобы охотиться на них, и даже так, они

заманивали одного волка из стай, и убивали по одному. Такое сражение было не очень эффективным, чтобы фармить лут.

Однако у этих игроков не было выбора. Комбинированная атака шести волков, могла сразу же убить любого игрока.

Ван Юй, немного походив, наконец нашел стаю волков!

Увидев Ван Юй вошедшим в их территорию, шесть волков сразу же встали, и оскалившись медленно начали приближаться к нему.

"Ей... Почему эти Волки, ведут себя также, как Дикие Собаки вокруг Деревни?" Посмеялся Ван Юй, и проверил их характеристику.

ОЖ: 300

ОМ: 50

Умения: [Потрошить], [Царапать]

Все таки, прирученные животные были прирученными животными, все на что они полагались было клыки и когти.

Крикнув, Ван Юй рванул к стае Волков. Не теряя времени, Волки также начали окружать Ван Юй.

Со вспышкой, Ван Юй увернулся от атаки Волка. Он сразу же направил свои [Боковой удар] в сторону живота ближайшего Волка.

С жалобным визгом Волк был отправлен в полет, а над его головой появился красная цифра -44.

Сразу же за этим, Ван Юй поймал волка за горло левой рукой, в правой сформировал нож, и со всей силой врезал в него.

-55

-99

-100

[Боковой удар], безупречность 140%, нанесенный урон увеличен на 400%, добавлен эффект: Нокаут, Калечить.

[Обычная атака], безупречность 170%, нанесенный урон увеличен на 500%, добавлен эффект: Истинный урон.

[Обычная атака], безупречность 185%, нанесенный урон увеличен на 900%, добавлен эффект: Истинный урон.

3-хит-комбо сделал дополнительный 100 бонусных урона!

Всего с 2 ОЖ, Волк был на своем последнем издыханий. Взмахнувшись, Ван Юй бросил Волка к

другим, и ударившись, Волк исчез во вспышке света и оставил после себя что-то черное.

Полное уничтожение!!!!

Никто бы не подумал, что Боец 2 уровня, убьет Волка 10-го всего одним комбо!

Даже он сам был немного ошеломлен. Что это за дополнительное 100 урона, после его тройного комбо?

Бонусные уроны от комбо, были скрытыми функциями игры . Пока что, многие игроки не могли активировать комбо, но со временем, когда игроки увеличат свой уровни и получат много умений, и очки атрибутов, они могут создать длинные комбо, и соответственно увеличится дополнительный урон.

Боец был не очень-то и любимым классом своего создателя. Единственное, что они умели, врожденная способность к комбо. Возможно этим, они возместили все минусы этого класса....

Оставшийся пять волков снова окружили Ван Юй. Однако, время задержки [Бокового удара] уже прошла. С таким же комбо Ван Юй разобрался с еще одним Волком.

ИИ этих волков был не очень впечатляющим, и даже их атаки были очень жесткими и роботизированными. Ван Юй спокойно уворачивался от их атак, и в короткий промежуток времени превратил их всех в очки опыта.

Со 2 уровня дойти до 3 требовало 2000 очков опыта, и каждый волк дал по 200 очков опыта. И еще, Ван Юй получил опыты за разницу в уровнях. Со вспышкой света, Ван Юй поднялся до 3 уровня.

Добавив 3 очка в Силу и 2 в Ловкость, Ван Юй начал осматривать дропнувшие предметы.

Волки дропнули около 30-40 бронзовых монет, что было больше, чем от Диких Собак. К тому же, первый Волк оставил после себя какую-то вещь!

Физическая защита 1-1

Магическая Защита 1-1

Требуется уровень: 5

В было семь видов экипировки: Железный (Белый), Бронзовый (Зеленый), Серебряный (Синий), Золотой (Желтый), Обсидиановый (Оранжевый), Древний (Фиолетовый), Легендарный (Радужный).

Также были комплектные экипировки, и они были черного цвета. Комплектные были несколько экипировок, и по одному они не очень-то и были полезны. Но когда соберется вся экипировка, то активируется скрытый атрибут, и намного увеличит силу экипировки!

Хоть это и был всего лишь экипировкой железного ранга, но это доказывала, что слухи о том, что вероятность дропа предмета от волков высока, оказалось правдой.

Взяв Защитный Браслет Серого Волка, Ван Юй сел на землю, чтобы восстановить немного своей ОМ, и продолжил геноцид волков.

У волков возможность дропа было больше, и они также давали много очков опыта, но самое важное это то, что они были намного сильнее Диких Собак. Это дало Ван Юй почувствовать себя немного лучше, так как он не тратил свои боевые искусства в пустую.

Ван Юй так и не смог найти Серебряного Короля Волков хоть и искал всё утро. Однако, он убил более 100 волков, и уже был на 6 уровне.

Такая скорость увеличения уровня была совершенно неслыханной в >.

Из-за характера системы увеличения уровня в игре, скорость с которой игроки могли поднять уровни было просто ужасна. Подняться с 1 до 2 уровня было легко, так-как это требовала всего 1000 очков. Закончить первое задание было достаточно, чтобы поднять уровень до 2-го! Глава Деревни не был жадным!

Однако дальше начнется ад. После каждого повышения уровня, очки опыта на следующий уровень удваиваются, а в деревне новичков самое высокое получаемое очко 200! Только после 8 уровня, очки опыта на следующий уменьшиться на 10%. Хотя игра и была открыта уже 3 дня, еще никто не дошел до 10 уровня, и самым высоким был 7.

Волки, которых убил Ван Юй оставили после себя 8 экипировки включая Кожаная Броня Серого Волка, Кожаные Сапоги Серого Волка, Бандана Серого Волка и еще четыре Защитного Браслета Серого Волка.

Кроме этого, Ван Юй собрал огромное количество бронзовых монет. Так-как никто не смог ударить его, он не потратил деньги на Зелье Восстановление.

Полностью оснащенный в экипировку Серого Волка, изначально властно выглядящий Ван Юй теперь имел дикую ауру в себе.

ID : Железный бык (Боец-)

Уровень : LV-6

ОЖ: 270 (9x30)

ОМ: 240 (8x30)

Сила: 25

Живучесть: 9

Дух: 8

Интеллект: 8

Ловкость: 20

Физическая атака: 22-27

Магическая атака: 5-8

Физическая защита: 12-15

Магическая защита: 10-13

Экипировка:

-Кожаная Броня Серого Волка, Защита: 2-2, Сопротивление 2-2

-Бандана Серого Волка, Защита: 1-1, Сопротивление 1-1

-Кожанные Сапоги Серого Волка, Защита: 1-1, Сопротивление 1-1, Скорость движения +4%

-Старые перчатки, Урон: 1-2

Умения:

- [Боковой удар] (LV1). Сильные мышцы бойца позволят пользователю наносить 120% физического урона, заставляя цель отлететь. Потребляет 30 ОМ.

С текущей защитой Ван Юй, даже если Волк укусит его, то он почти что не потеряет ОЖ! Но конечно же с его способностью, эти волки даже не смогут поцарапать его! Поэтому для Ван Юй что-то вроде защиты было не очень полезно. Вся эта экипировка была просто для вида.

Еще раз проверив равнину, Ван Юй так и не нашел Серебряного Короля Волков.

Поэтому у Ван Юй не осталось выбора, и он вернулся в деревню новичков привлекая к себе внимания всех игроков.

В нынешнюю эпоху тканевой одежды и деревянного оружия, текущая экипировка Ван Юй была очень привлекательной.

Когда другие игроки увидели экипировку Ван Юй, они начали пускать слюни. Каждый, кто смотрел в его экипировку понимал, что это не было чем-то обычным, особенно по сравнению с их разорванной и потрепанной одеждой из ткани ...

"Братец, где ты получил этот комплект одежды?" Медленно спросил Войн с мечом выйдя вперед толпы.

"Монстры оставили!" Просто ответил Ван Юй.

Толпа была совершенно безмолвной, это ерунда! Конечно же оно упадет с монстров! В каком магазине можно было увидеть такую экипировку?

"А где оно дропнулась?" Снова спросил Войн.

"Рассветные Равнины! Волки дрогнули!" Ван Юй был честным человеком, если кто-то, что-то спросит, то конечно же он ответит без лжи.

Охх люди вздохнули от удивления.

Он говорил о Рассветных Равнинах! Монстры там были 10 уровня! Если другие игроки сейчас пойдут туда, то получают только билет в точку возрождения... Этот великий Боец и в правду может охотиться в Рассветных Равнинах один? С каких пор этот дерьмовый класс стал таким сильным?

Постояв немного в удивлений, войн спросил: "Продаешь их?"

Этот воин спросил только, чтобы попытать удачу. Это было только начало игры, и в глазах других игроков такой набор экипировок было чем-то божественным. Шанс, что он продаст их был просто мизерным.

Однако он не думал, что Ван Юй скажет "Да!"

Для Ван Юй, нужной вещью в этом наборе было только Кожаные Сапоги Серебряного Волка. Так-как другие для него были бесполезны, почему бы не продать их?

Когда он впервые присоединился к студии, Ван Юй подписал контракт с Ли Сюэ, в котором говорится, что он должен был внести 5 золотых монет каждый месяц в течение первых двух месяцев выпуска игры.

В игре конвертация валюты было 1 золотая = 100 серебряных = 10000 бронзовых.

Ван Юй ничего не потратил, когда сражался с монстрами. С всеми тем деньгами, что он собрал, около 10 серебряных, Ван Юй теперь считался богатым человеком.

На ранних этапах игры, до выхода Свободного рынка, продажа чего-либо с ценой в 5 золотых монет была всего лишь мечтой!

<http://tl.rulate.ru/book/13243/259355>