Генерал Гадюка был довольно простым боссом, просто удивительно что он продержался так долго против Мин Ду.

Пока Ян Нуо отвлекала босса, Мин Ду мог просто атаковать босса. Не говоря уже о том, что Неустрашимый уже рассказал им про его слабость после берсерка.

Мин Ду и Ян Нуо имели очень хороший урон, и смогли так быстро убить Генерала Гадюку, так-как тот не имел хорошей магической защиты.

Генерал Гадюка принадлежал как к классу воина, так и классу рыцаря, поэтому из него упали доспехи и наручники, экипировка как для воинов, так и для рыцарей. Так-как Кротч Лорд и Босоно только поменяли броню, Мин Ду и Ян Нуо решили просто разделить их между собой.

Варфлаг очень завидовал им, но по соглашение вся экипировка принадлежал Секте Цюань Чжень.

Дополнительные очки опыта были поровну разделены между Мин Ду и Ян Нуо, что означает, каждый получил 10 000 000 очков опыта и перешли на 24 уровень.

Затем они вернулись в штаб под прикрытием Мин Ду, присоединившись к строю защиты.

Мин Ду был ублюдком, который воровал килы у своих друзей, не говоря уже о других.

Сначала он использовал "Стену Адского огня", чтобы снизить здоровье монстров, а после убивал всех монстров с самым низким здоровьем. Его очки опыта увеличивались очень быстро.

Все из Сангвинового Альянса были довольно злы из-за таких действий Мин Ду. Однако они ничего не могли ему сделать, так-как его наняли помочь.

"Мин Ду, а не слишком ли это?" Даже Ян Нуо не выдержала таких действий Мин Ду.

"Ты права..." Сказав это, Мин Ду использовал "Барьер Огня" и уничтожил огромное количество монстров с низким здоровьем.

"Так лучше..." Засмеялся Мин Ду.

"..." Ян Нуо не знала что сказать, а после: "Я иду в другое место..." Она боялась что толпа разозлиться и убьет Мин Ду, так что она не хотел в это встревать.

Вэто время появился еще одно системное уведомление.

"Системное уведомление: Скрытый, Кандан был убит. Урон всех монстров увеличен на 30%. Все атаки имеют 10 шанс нанести критический урон."

Скрытый, был боссом с классом убийцы и гуманоидного типа.

Этот тип боссов обычно имел низкое здоровье и был слаб перед контролем. К тому же, группа Весеннего Сияния имела порошок из известняка.

С порошком, они могли без проблем видеть его движения, и Весеннее Сияние мог без проблем остановить его с помощью своих шести призраков.

Скрытый стал вором без скрытности, и убийцей, который не мог двигаться, полностью беззащитный перед ними.

После того, как Весеннее Сияние снизил скорость Скрытого, убийцы по очереди контролировали его, а затем наносили ему огромный урон. Скрытый несколько раз пытался сбежать, но всегда был отправлен обратно в барьер Весеннего Сияния Босоном и Ваинглори.

В конце концов Скрытый больше не мог противостоять им, и оставил после себя 2 книги навыка и 2 кинжала.

"Амбидекстер" - Редкий навык, позволяет игроки держать два оружия. Вторичное оружие наносит 60% урона главного оружия.

Требуется класс: Убийца

"Усиленная Скрытность" - Редкий навык, усиливает скрытность на 30%.

Требуется класс: Вор

Два кинжала были набором оружия.

"Яд Отчаяния" (Кинжал) (Набор) (Вторичный)

Физическая атака: 50-67

Магическая атака: 34-58

+10 ловкости

+4 силы

Эффекты:

"Закаленный в яде" (Пассивный): Обычные атаки имеют 30% шанс нанести ядовитый урон.

Бонус набора

Яд Отчаяния (Кинжал) (Вторичный): 1/1

Клык Отчаяния (Кинжал) (Главный) 0/1

"Змей Отчаяния" - Увеличивает атаку на 10% (Разблокирована)

"Укол отчаяния" - Увеличивает шанс критической атаки на 10% (Заблокирована)

Специальные эффекты:

"Удар Отчаяния" - Уменьшает собственный ОЖ, чтобы нанести урон врагу. (1.5х на ОЖ.)

"Клык Отчаяния" (Кинжал) (Набор) (Главный)

Физическая атака: 67-82

Магическая атака: 22-34

+10 силы

+4 ловкости

Эффекты:

"Помеха" (Активный): Уменьшает получаемый урон на 30%.

Бонус набора

Яд Отчаяния (Кинжал) (Вторичный): 0/1

Клык Отчаяния (Кинжал) (Главный): 1/1

"Змей Отчаяния" - Увеличивает атаку на 10% (Разблокировано)

"Укол Отчаяния" - Увеличивает шанс критической атаки на 10% (Заблокировано)

Специальные эффекты:

"Удар Отчаяния" - Уменьшает собственный ОЖ, чтобы нанести урон врагу. (1.5х на ОЖ)

"Амбидекстер" работал вместе с Набором Отчаяния... но у Ледяного Клинка были хорошие кинжалы, поэтому он взял только "Усиленную Скрытность" и остальное отдал Темному Рыбаку.

В это время, скрытность Ледяного Клинка дошло до 60%, и ни один монстр в игре не смог бы его заметить.

А Темный Рыбак шел по пути дамагера. Теперь, когда у него есть "Амбидекстер", его урон почти сравнился с Ледяным Кликном.

Уже три босса умерли. Кроме Змей Иллюзий, остальные боссы оставили бафф своим монстрам.

От этого защищаться стало тяжелее.

Увеличение атаки было нормальным, но увеличение скорости пробивания защиты и критического удара было кошмаром.

Если бы каждая сторона получила только один бафф было бы нормально. Однако, когда оба баффа складывались, танки еле могли удержать монстров. К счастью, было очень много поддержки, поэтому они могли все еще держаться.

Но такими темпами они не могли продержаться долго, так-как запасы зелий кончались. Некоторые уже умерли перед главными воротами.

К счастью игроки все еще могли возродиться, иначе главные ворота уже были бы утеряны.

Анжела на Обсидиановом ранге увеличила свои характеристики почти на 100%, в сочетании с ее улучшенным интеллектом, даже Ван Юй сумел снизить только половину ее здоровья за такое время.

Несмотря на это, опыт Ван Юя с ней ранее позволял ему комфортно сражаться, ее убийство было лишь вопросом времени. Через 10 минут у Анжелы наконец-то осталось 30% здоровья, но ситуация у главных ворот ухудшалась.

Асура не смог сдержать формацию после смерти нескольких игроков, и монстры прорвались через их защиту.

Вдруг по всей долине раздался жалкий крик. После этого все монстры поклонились и прекратили атаку.

В этот момент перед Ван Юй предстала огромная анаконда.

http://tl.rulate.ru/book/13243/1387317