

Обустройство подземелья

В пребывании глубоких дум, Владыка тьмы боролся со внутренним противоречащей душой и ношей, принятия весомой ответственности за дальнейшие деяния. Не оставляя без внимания вопрос об улучшении подземелья.

Собрав мысли вместе, вписал на пергамент бумаги и передал Гнарлу. Знавшему, что делать и без инструкций.

Пункты были следующими:

- 1) Очевидно, что первоочерёдной задачей является построение большого склада, где можно будет хранить большое количество товаров, необходимых для эффективного функционирования подземелья.
- 2) Для полного развития подземелья необходимы денежные инвестиции и очень значительные, но и также место хранения золотых кружков.
- 3) Строительство укреплений, ловушек, тренировочных полей, кухонь, складов и много другое без чего невозможно будет использовать все преимущества подземелья.
- 5) Добывать железо и начать выработку оружия борьбы против многочисленных врагов.

Понадобится большое число времени и физических ресурсов не только клана бурых, но и других более развитых существ, не сторонящихся сил зла.

Вход в подземелье выбитого из чёрного камня, столь прелестного и качественного подобно граниту. Сверкающая поверхность отразит не одну сотню лиц и выражений.

Опасности заготовленные серым слугой на долгие века вырежутся в разумах смертных. Они не будут подозревать кому столь любезно обязаны за потери близких людей. В летописях не упомянут сотни и сотни авантюристов, решивших поступиться к обители темного Властителя судеб. Темного, опасного, сжимающего в ладонях миллионы живых созданий, способных до последнего вздоха бороться за своего Хозяина. Сумевших дойти до конца будет ждать особая награда.

Первое испытание лежит через отвесную стену. Без того сложной задаче прибавить опасные ядовитые шипы, растительного происхождения, способных скрасить последние миги жизни в агонии. Токсин проникает под мягкую хрупкую человеческую ткань развивая: некроз, паралич и долгожданную смерть. Следом, фигур во мраке забрасывают камни и кирпичи, выстреливают стрелы и болты. Добавим речной ров ставшим обитанием тысяч рыб, любящих свежую плоть.

Упавшему не светит спасение среди милых красных рыб, полных острых челюстей сжимающих тело жгучей болью.

Сумевшие преодолеть опасность, встречают дверь ведущую к продолжению испытания.

Дальше следуют лабиринты погибели. Пол, стены, потолок больше не станут крепкой опорой человеку, вышедшего из Ада стрел, ядовитых газов, валунов, заклинания взрыва, обморожения...

В качестве последнего, завершающего, штриха следуют многочисленные двери, ведущие к разным частям подземелья. Одним из таких могут послужить: "Чарующие леса Нории", "Кровавый океан", "Помесье темной руки"... Такие места будут дополняться от года в год. Локации посещаемые людьми станут обретать разум и покровителей, целые династии чудовищ будут сложить под покровом Властелина тьмы. Среди целого разнообразия появится: таверны, университеты, города таящие в себе смерть.

Враг не останется без внимания, каждому уделена своя судьба в подземелье: от смерти до полного подчинения.

Злобный смех Гнарла отдавался по тысячам зеркальных порталов, каждый из которых станет целым миром. Радость заполняла сердце серого существа за грациозно выполненную, со вкусом, работу.

Бурые, как сотни маятников, мерцали перед глазами. Каменная пыль перекрашивала накаченные тела в серых старых существ, идущих на спад жизненной силы, но это не так. Всюду кипела работа.

Взрывы стали нормальным явлением Гнарлу, который вздрагивал при самых громких из них. Удаляющемуся, откуда только взяли формулу пороха.

- Бааабах! - кричали полные энтузиазма глупые рабочие.

- Придурки! - орали сквозь толпу старшие прихвостни, повзрослевшие намного раньше.

Подземные тоннели рылись в глубину, выкапывали коридоры. Бурые приобрели не один десяток профессий от предков, чтобы начать работу. Веками выученные деды учили новое

поколение работой с камнем. Как сделать правильно? Как правильно ударить и не испортить узоры? Как правильно выложить плиты? Как выровнять? Как закрепить? Как выточить статую? Ошибки бесспорно случались и бурые учились.

Процесс обучения проходил не всегда гладко, но мастера своего дела наблюдали и пинали, мотивируя делать лучше. Некоторые в этом процессе не преуспевали и становились жертвами жестокости целых семей или группы мастеров. Травмы были сильными, но не смертельными и быстро заживали, а если нет то костоправов никто не отменял.

Слаженная машина работала днем и ночью под контролем Гнарла, выполнявшего несколько дел сразу. В первую очередь следящего за состоянием Владыки, а после за прихвостнями.

Назначаются бригадиры и ответственные лица, зарождается иерархия между обычными рабочими, начальниками и бойцами. Отличившиеся могли занимать несколько позиций, но не слишком много. Успешных кормили хорошо, ухаживали и прислуга ширилась, а не лентяев жестоко карали, пороли все возможное, чтобы восстановить дисциплину.

- Пожалуй пойду, не то задавят камнями, не то взорвут, - прошептал под нос Гнарл, уходя вдаль от боевых действий.

В глубоких раздумьях серое существо попало в телепортационную комнату, наблюдая через бассейн за наследием зла, подаренным госпожой тьмой.

На троне, полным узоров и символики, смерти и костей, восседала юная на вид госпожа. Волосы перевелись фиолетовым, синим, бирюзовым цветами. Меч неподалеку вколот в глотку недавнему божеству-предателю. Очи переливались океаном невинных душ. Фигура красивая, кожа бледнее мела. Соки жизни, отнятые в мире без солнца. Кругом расположились тела тысяч слуг, погибавших в прошлой схватке. Души отдавали последнее почтение госпоже перед уходом в царство вечного огня и бесчинства.

- Не подведи меня. Уж слишком много поставлено на карту.

Вглядывалась Госпожа тьма в бассейн, где наблюдала короткие миги пребывания темного Властелина в мире смертных.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/13239/268436>