

— Теперь ты вспомнил?

— Да, судьба... надо менять судьбу этого мира, прекратить бесконечный цикл пересоздания - произнес Ханс, чей взгляд стал более осмысленным и глубоким.

— Теперь ты готов. Тебе нельзя здесь слишком долго находиться, убей всех других обладателей Некрономикона, никто не должен знать о нас - произнесла Индерла, забытая всеми богиня.

Мир вокруг Ханса преобразился, вернулись краски, и он очнулся внезапно.

— Мой господин, вы виделись с ней? Какая честь была оказана вам, я даже не ожидал такого увидеть на своем веку - произнес Ховард, слегка поклонившись, а на его лице уже больше не играла мерзкая улыбка, да и в размерах он увеличился.

— Да, я виделся с ней, также я и есть ее часть - голос Ханса слился вместе с голосом Индерлы, на что Ховард поклонился ниже, чем обычно.

— Поздравляю вас, за это время, что вы были без сознания, вас звали - произнес Ховард, а Ханс закрыл Некрономикон и взяв жезл в руки, вышел наружу.

Склад успели сделать и в нем уже начали копиться материалы, жизнь эльфов мало чем изменилась, но они работали на износ.

Вот только проблемы начались, люди начали приходить и приходить, за пару часов, что Ханс был в отключке, пришло не меньше двух сотен людей, поэтому общая безопасность в деревне стала намного хуже, чем была.

Ханс нашел старейшину.

— Ситуация немного выходит из-под контроля. Я знаю, как нужно будет следить за порядком, с вас потребуется хрустальный шар и восемь лепестков хейлинкора. Но для начала созовите всех, нужно поприветствовать новых жителей - сказал Ханс и пошел к своему дому.

Все, кто видел его кланялись, даже если это были только пришедшие люди, но для людей было немного дико поклоняться ребенку, но, чтобы остаться они делали это.

Ханс зашел к себе домой, где все уже были в сборе: отец, мама, невеста и родители невесты.

— Приветст...

— Давайте без формальностей хотя бы в семье.

— Хорошо, сын. Как тебе на новой должности?

— Да, неплохо вроде. Но проблем много решить надо, и ты отец можешь помочь мне решить пару проблем, мне нужно подготовить несколько очень квалифицированных магов для защиты деревни, лучше всего если они будут узко специализированными и лучше если как можно раньше. Двадцать тех, кто будет служить только для убийства и двадцать тех, кто может схватить, оставлять ожоги и просто нейтрализовать нарушителей или врага, я также рассказал об этом Нисии, чтобы она помогала вам со всем – произнес Ханс и не стал надолго задерживаться, немного поговорив с невестой и ушел.

Люди уже второй раз за день собрались возле хижины старейшины, только в этот раз народу было почти в два раза больше.

— Приветствую вас всех снова, сегодня вы уже начали работать во всю и к нам добавилось гораздо больше новых жителей, для многих из них еще не имеется своего дома, но над этим будем работать, но это зависит от вашего вклада в нашу деревню. Как говорится: «Кто работает, тот не ест». Также новобривших попрошу соблюдать правила, за кражу вас сделают рабом, за убийство поплатитесь своей жизнью, это я вам гарантирую – произнес Ханс и со взмахом жезла создал четырех драконов, из четырех стихий: огонь, вода, воздух, земля.

Четыре дракона в небе взлетели в воздух, показывая свое величие и красоту и внезапно взревели.

С новыми знаниями эти четыре дракона стали настоящими, в их сердцах были сгенерированы камни маны размером с голову человека и теперь они имеют функцию восполнять ману из внешнего мира. Уничтожить этих драконов можно только разрушив этот камень. Была одна проблема, Ханс пока еще не мог воспроизвести камень памяти, что выступал бы в качестве хранилище памяти и после этого медленно, за пару лет превратился бы в замену мозга и породил бы интеллект в этом существе.

— Они будут охраной нашей деревни, до тех пор, пока вы их не атакуете, они не будут выступать против вас. Также мне нужно, чтобы несколько из прибывших людей, кто знает больше всего о ситуации в мире, чтобы пришли и доложили мне, за любую информацию вы будете поощрены. На этом все – с улыбкой произнес Ханс и зашел в хижину старейшины.

Первоочередной задачей дня него было создание катализатора маны огромных размеров, ему нужно было забирать всю ману из окружающего мира, это уменьшит количество магических зверей в округе и позволит увеличить силу магов, также увеличивая потенциал для будущих поколений и укрепит их физические качества.

Основной причиной создания драконов была защита деревни от нападения магических зверей, но только мелких. Более крупных особей, что имеют минимальные зачатки интеллекта Ханс будет их приручать.

Знания об этом, Ханс владеет, но для того, чтобы увеличить их интеллект придется отправиться на поиски Некрономикона под номером 789.

— В сотне километров отсюда есть один из Некрономиконов, я его чувствую, господин.

— Я тоже его чувствую и что с того? У меня дел по горло, я не могу уйти отсюда, пока не закончу основные дела, я знаю, что в этом лесу есть существо, которое мне необходимо, если я заполучу его, то все остальное пойдет по маслу. Ховард, ты можешь вместе с призраками пойти на поиски того существа? Голиафа, ты должен его чувствовать, найди его и посмотри до какой стадии он дорос, если еще слаб, то убей без разбора и попытайся забрать его яйца, если же дошел до взрослой стадии, оставьте в покое, я сам разберусь. Ты должен учесть, что яйца не должны быть повреждены, ни в коем случае.

— Господин... если я удалюсь до Голиафа... ваши затраты маны... они будут крайне велики... – с беспокойством произнес Ховард.

— Я знаю это, возьми камень маны и ступай, тебе должно хватить его на два дня, так что не беспокойся, в случае чего я поделюсь с тобой маной – ответил Ханс и отмахнулся, чтобы они удалились как можно скорее.

В это время вокруг Ханса начался водоворот из маны, из-за которого вещи в хижине старейшиной начали плавать в воздухе, спустя пять минут сама хижина поплыла в воздух.

— Итак, приступим – произнес Ханс и сделал надрез жезлом на своей руке.

Кровь окропила маленький камень маны, насыщаясь красным цветом, медленно, но верно цвет менялся с синего на красный, а с красного начал темнеть до черного цвета.

Когда камень стал смоль-черного цвета, он начал мутировать, увеличиваться в размерах, поглощая все больше и больше маны, вбирая ее даже из недр земли.

Процесс хоть и не был слишком длительным, но очень мучительным и забирающим силы.

Благо такие катализаторы нужны только в пунктах, которые будут стратегически важными, иначе если их будет слишком много, то Ханс, во-первых, превратится в чернослив, и во-вторых вся мана в мире будет сконцентрирована в этих камнях и начнется коллапс, мир просто взорвется без этой маны.