Глава 06: Игра завещаний

Посмотрев в окно, Рекс удивился. Люди в тридцати метра от него, все носили те же маски что и он. Никто из них не знал друг друга. Вид мигающей рекламы и огней создавал впечатление проспекта в Лас-Вегасе.

Хоть его и назвали подпольным, не было никаких признаков, что он был не убран и загрязнен. Улицы, на которых ездили электрокары и велосипеды, были в хорошем состоянии, а пешеходы свободно переходили дорогу.

В прямом смысле этого слова, это было похоже на мечту, для испорченного города Манила. Рекс подумал, может ли быть это место …

У Августа было удовлетворенное ворожение под черной маской. Рекс почувствовал холод, смотря на кривую улыбку этой личности. Казалось, душа этого человек – это глубокий колодец, бесконечный, богатый ресурсами, и не боящийся раздать все это. Казалось, что он существует только для того, что бы вырастить зависть, гнев, ненависть и обжорство для окружающих его людей.

Он посмотрел на человека слева от него, бородатый парень с бородой был в ужасе от этой улыбки, Рекс понял, что его мысли были в какой-то степени верны.

Они прибыли в купол, и он увидел других мужчин и женщин в масках разных цветов. Они все оглядывались, это доказывало, что, как и он, они были здесь впервые. Они медленно сошли с лимузина, и люди, которые его увидели, испугались.

Рекс перестал смотреть на них, в место этого он сосредоточился на входе, от куда они прибыли.

- Ты пойдешь со мной. Заговорил Август, и лысый парень положил тяжелую руку ему на плечо.

Шли они по другому пути, в отличии от группы людей. Перед ними в 40 метрах ниже, предстала толпа.

Рекс сразу начал примерный подсчет, там было около десяти тысяч, Они собрали людей внутри этого большого купола, он мог только представлять размеры этого места.

- Все эти люди … они все одинаковые.

- Твоя интуиция острее, чем твоя ответственность. Ты прав, это все твои конкуренты. Такие же как и люди на том балконе.

В тот момент, когда Август сказал это, он увидел несколько мужчин и женщин на балконе на том же уровне что и их. На балконе справа от них, стояла женщина за спиной старика, в такой же белой маске, в экстравагантном точеном пальто. Могло показаться, что пальто было сделано из бесчисленных шкурок животных.

Слева на том же уровне, стояли двое мужчин за женщиной в маске, которая очевидно была соблазнительной и опасной руководительницей, курящая трубку. Они находились друг от друга примерно в пятидесяти метрах, и поняв, что смотрят друг на друга, женщина послала ему воздушный поцелуй, из-за которого он отвел взгляд.

Эти люди лишь немногие из тех, кого он видел на балконе. Все они – VIP – персоны, у которых есть своя цель для приезда сюда.

Основываясь только на том, что они могут собрать людей и организовать такое грандиозное событие, Рекс знал, что независимо от компании этого человека, это люди, у которых власти столько же, как и у лидера этой страны.

- Хах. Он не удивится, если на днях они объявят о какой-нибудь войне. Кто знает, какое влияние они имеют на самом деле. Но он не волновался. Он не был частью их мира.

В этот, момент капля пота, скатившаяся со лба, разбудила его от разбушевавшегося воображения.

Толпа ахнула, огни внутри купола погасли, и все замолчали. На сцене показался голографический обратный отсчет, но по правде говоря, он был встроен непосредственно в маски, которые они носили. Когда обратный отсчет достиг нуля, прозвенел звонкий сигнал, и начался показ видео. Это было видео, которое Рекс видел множество раз.

- Терроа. Он тихо произнес себе под нос.

Из звездного пространства, на голубую планету, как и Земля с ее луной, с огромной скоростью, двигалось нечто. Нет, это и была камера, которая быстро скрылась в облаках и замедлилась перед поверхностью, в широком синем море. Путешествуя по землям над лесами, равнинами, горами и даже проходя через огромное стадо травоядных фантастических животных. Планета, открытая для всех искателей приключений.

Луна медленно закрыла солнце, и Рекс посмотрел на спину Августа, он уже знал, что будет дальше. Он видел этот рекламный ролик множество раз.

Это РПГ: Терроа, игра виртуальной реальности, для создания устройства Неоролинк наняли его родителей. С технической точки зрения, это была игра, созданная для консоли Dream Rift, но из-за изменений она была преобразована в жанр VRMMORPG. Изобретение его родителе – Neurolink Devise.

Но его ожидания не оправдались. Предполагая, что Рекс был лягушкой на дне колодца, поскольку тизерное видео на самом деле слишком отличалось, от того, что он видел.

И хотя он чувствовал, что он уже знал об этом, там было кое-что еще, то, что привлекло его внимание.

Когда камера остановилась, Там был мечник на скале, сидящий верхом на лошади. Он остановился и смотрел на обширные леса под ним. Все затаили дыхание. Голубая широкая река текла и разделяла зеленый лес и под углом камеры, она выглядела как огромная змея, ползущая за горизонт.

Мечник поднял глаза, и пять человек, ускорившие свои механические крылья, пролетели над ним. Затем сменилась сцена. Теперь они были возле замка, Где эти пять человек были похожи на фей, показывающие воздушное шоу. Это тоже было частью Терроа. Тут был механизм полетов, позволяющий путешествовать по небу ограниченное время. Когда эту игру выпустили полтора года назад, это было одной из особенностей, которая принесла положительные отзывы.

Граждане хлопали в ладоши, когда шоу дошло до кульминации , а затем появился король и махнул рукой. Сцена превратилась в вону, и мечник, который был на лошади, теперь возглавлял войско в войне против чудовищных существ.

Пришельцы и монстры, Рекс знал и о них.

Это враг, которого игроки должны победить, что бы получить материалы и деньги в игре. В Терроа не было уровней. Это было смелое решение разработчиков, позволяющее почувствовать себя в реальной битве. И поэтому, в место уровней то что, определяло сильного игрока, это его собственные атлетические способности и сила.

В РПГ: Терроа, существует множество видов оружия – Мечи, Молоты, Арбалеты, Копья, Пики, все виды оружий, в том числе и использование магии, стрельбы из лука и даже современных технологий. История мира вращается вокруг новой разумной жизни, которая обитала в той же среде что и род людской, использующий магию.

Теранносы.

Эти существа, пришедшие, как и люди, имели своих естественных врагов, Альянс Ларгам. Они тоже, как ни странно стали врагами людей. Которые заставили искать их новые границы для обитания.

В конце концов, две расы – углеродные формы жизни, объединили свои силы, в то время как другие существа объединили свои, так же. Именно эта сюжетная линия создала взрыв в этом игровом мире. История, религии, художественный рендеринг, местность, знакомства с элементами периодической таблицы и всякие научно-фантастические вещи, игра стала настоящим шедевром. Разнообразие мира Терроа предоставило безграничную вселенную и безграничные возможности.

В течение полутора лет с момента ее выпуска, тайн, достижений и территорий, открыто было всего 8% контента. При всей обширности Терроа, изучено было всего 8 % всего мира.

Игроки могли получить не только опыт и развлечения, но также могли заработать реальные деньги в нутрии игры, смелый и дерзкий шаг разработчиков.

Реальные деньги, наличные и электронные деньги.

Когда Рекс об этом подумал, он посмотрел на спину человека, который притащил его сюда. Рекс не играл в эту игр, но он знал, как он устроен, так как разработчики были его родители. Он не мог вспомнить сколько раз родители велели ему попробовать и насладиться своей работой. Но он все же отвергал предложения, поскольку в то время он был занят защитой чести своих родителей.

И так, если он должен был работать в этом месте, возможно, он оказался не там.

Видео закончилось. Это было всего лишь несколько откровений и новых подвигов. И Рекс подума, что увидел только нормальные вещи в игре.

Одной из причин, по которой, игра не вызывала его интерес и по которой он защищал честь своих родителей, это смелый шаг разработчиков сделать игру реальной на 90%.

В ней вы можете не только зарабатывать деньги, играя в игру, но и создавать вещи так же, как в реальной жизни, летать с теми же принципами физики, как и в реальной жизни, так же вы

можете причинять вред, разрушая и убивая. Для него, кто прошел через толпу и критику, не было не какого смысла, добавлять себе еще больше боли в этой игре.

Кроме того, как только вы умираете в Терроа, ваш персонаж будет автоматически удален.

- Добро пожаловать, дамы и господа. Рекс услышал знакомый голос. На сцене появился мужчина в маске, его лицо так же было показано на большом голографическом дисплее над подиумом.

- Я не стану спрашивать, понравилась вам это или нет, но если те из вас, кто уже знаком с Терроа, могли заметить, что некоторые вещи вы там не встречали, или они очень редко встречались в самой игре. Некоторые из нижестоящих людей кивнули, сам Рекс глубоко погрузился в мысли. Что он имеет в виду, под своим « Не существует в игре?». Все это существует внутри игры.

- Мот ли кто-нибудь, сказать мне, что нового вы заметили? Мужчина опустил открытую ладонь. Несколько человек подняли руки, он выбрал девушку с длинными волосами.

- Мечник в начале! Он использовал заточенный меч! Выкрикнула она.

- Да! Взволновано крикнул человек на сцене. – Ты права. До сих пор в игре не было заточенного меча. Кто мне скажет, почему?

Когда он спросил, снова подняли руки несколько человек, он выбрал девушку в маске с короткими волосами. – Это потому, что заточенный меч, однажды сломанный, останется навсегда неисправным. Поэтому мечи, заточенные МОД’ами, легко ломаются и могут быть украдены.

- Ах. Ахнул Рекс.

Это верно.

МОД (п.п Magic Ornamental Device - Магическое декоративное устройство) – это устройство, которое дает особые способности игроку или в редких случаях, оружию и экипировке. В Терроа, где нет уровней прокачки, для определения «новых» и «старых» игроков, МОД могут изменить этот факт, и создают большую разницу, когда дело доходит до боев.

Поскольку наука и магия могут составить разницу в силе игроков, если игрок хочет изменить эту ситуацию, МОД – большое подспорье.

Например, для достижения способностей без МОД, нужно пятьдесят с лишним видов материалов, прибавить 400 различных предметов, все это необходимо, что бы игрок смог пользоваться способностью. Это само по себе хлопотно по многим причинам.

Во-первых, у игрока только 200 слотов для предметов в инвентаре. Для любого снаряжения необходимо пять слотов. Учитывая, что сет состоит из пяти предметов, это уже двадцать пять слотов. Для аксессуаров необходимо только два слота, но добавить, что в общей сложности можно носить до пятнадцати аксессуаров одновременно. Например, маги, которые слабы в ближнем бою, они могут повышать количество манны, обвешивая аксессуарами пальцы, шею, уши и губы.

Хотя нет никакого ограничений по количеству одного типа предметов, кроме редких, они занимают один слот в инвентаре. Но все же, даже с таким преимуществом, количество

предметов, которые могут быть сохранены в инвентаре, ограничено.

Во-вторых, сбор ресурсов и материалов – не шуточное дело.

Редкость, классификация, трудности, и даже даты истечения срока действия – все это необходимо учитывать. Для простого снаряжения, которое дает быструю ступенчатую способность, которая позволяет преодолевать десять метров одним шагом, сбор материалов необходимых для снаряжения занимают абсурдного количество времени.

Если игрок хочет продлить срок его действия, ему придется заморозить предмет. И помимо суммы в размере 100 Z за подписку в день, учитывая отдельную плату в 500 за морозильник, по-прежнему бьет по чьему-то кошельку, особенно если он нуб.

В-третьих, снаряжение, которое обладает способностями, не может использоваться множество раз в боях, поскольку они имеют низкую прочность.

Оружие – отдельная проблема. Но снаряжение, такое как обувь, обладающие ступенчатой способностью, может полностью сломаться, если ими ударить врага. Они могут обеспечить комфортный процесс игры, но они не практичны.

Поэтому, если игроки применяли МОД, носили, затачивали им доспех или аксессуар, они фактически повышали их способности и избавляли от множества проблем.

Даже нуб с заточенным браслетом или серьгой, могли победить ветерана или элитного монстра. Единственное что давала экипировка, это защиту от физических атак, но с точки зрения способностей, МОДы были на ступень выше.

Игроки могут воспользоваться этими навыками, что бы использовать преимущества в битве. И поэтому, увидев заточенный меч, девушка сказала что, это большой недостаток, кто как если ломался меч, МОД, исчезал вместе с поломкой. И для справки, хоть в игре и есть 4 категории МОД-ов, они всего лишь внутри игровые проблемы.

Редкие МОДы имеют более двухсот видов, от физических улучшений до таких умений, как ночное зрение. Хотя эти навыки могут быть восполнены за счет изобретений, использование навыков может стать огромным преимуществом, поскольку их можно скрыть от глаз, в отличие от изобретений и устройств. Обычных МОД-ов(Rare) существует больше тысячи, дающие слабые способности.

Специальные МОД – это ты, которые предназначены для определенных целей, такие как использование сильной магии. Магия первого уровня, это таки, как взрыв (воспламеняют часть тела врага) эти способности даются сразу, после того как игрок решает стать магом. Но магия второго уровня, помимо возможности создать ее в часовых магазинах, является МОДами которые модернизируют, магию первого уровня. И это еще не все. Помимо магии, МОДы второго уровня дают более высокие способности и умения, такие как «Воздушные шаги». Их более ста видов, соответственно и около сотни навыков.

Есть еще легендарные.

Их всего около пятидесяти. До сих пор не было записей о том, что бы кто-нибудь находил такой МОД, если станет что кто-то все-таки нашел один из них, за ним придут головорезы. В конце концов, МОДы – это, предметы которое выпадают после смерти владельца.

Наконец, уникальные Моды.

Существует только двадцать, так объявили разработчики, и каждый из них по-своему уникален, и никак не повторяется. Собственно поэтому они и была названы как уникальные.

Как владельцы уникальных Модов, так и легендарных, никогда не объявляли себя публично.

Вдруг Рекс подумал, это и есть работа?

Его волосы начали подниматься, и холодок прошелся по спине. Холод прошелся по всей его коже, и разошелся по всему телу, когда он увидел, как на губах ведущего появилась холодная улыбка.

- Да, да, ты права. Кроме того, меч что вы видели, это Экскалибур, легендарный предмет Н – класса. В момент когда он это сказал, толпа завопила. Все знали что то, что он только что сказал, было правдой.

По слухам, он был обнаружен несколько месяцев назад. Какая-то команда охотников, обнаружило место, которое было наводнено монстрами А ранга и пришельцами 1 типа. Проще говоря, это было место, в которое в одиночку или даже с гильдией, невозможно было охотиться бес специального оборудования и Модов.

Но прежде чем, Рекс подумал о чем-то другом, ведущий прервал его мысли, снова заговорив.

- Дамы и господа, то, что вы сейчас увидели, это неутвержденный тизер трейлера Трроа. Предполагали, что он должен был выйти пять месяцев назад, но из-за одного инцидента релиз видео был отменен, а само видео было помещено в корзину. К счастью мы были теми, кто нашел его и показал.

После того, как он сказал это, на его губах появилась улыбка.

- Ложь. Горько подумал Рекс. Вы хотите сказать, что нашли мусор, который должен был храниться как программное обеспечение? Только глупые невежды поверят в эту историю.

Рекс сформировал гипотезу, и в его мыслях возникло несколько теорий.

Эта организация стремится к чему-то великому. Эта работа нацелена на богатых пользователей, которые готовы пойти на покупку информации или самого Мода. Рекс вспомнил новости из интернета, который когда-то просматривал, даже редкие Моды(rare) стояли от десятка до более сотни тысяч, в зависимости от ее функций. И это всего лишь редкий Мод.

Если догадка Рекса верна, то работа, которую ему предлагали, это охота за всеми этими редкими предметами в игре, что бы они могли продать их за реальные деньги.

Когда он подумал об этом, и решил. Если это так, он мог бы охотится за ними.

Но прежде чем он смог завершить эту мысль. Его поразила другая.

Я не смогу этого сделать. Недостаточно времени.

Именно это, заставило его стиснуть зубы. И когда его мысли прервал тишина, Август, наконец повернулся к нему лицом.

Они услышали, то что должны были услышать, и жалюзи на их балконе закрылись, заглушая звук с наружи. Тусклый желтый свет с потолка освещал маленькую комнату, вместе с давлением от взгляда, Рекс почувствовал напряжение в своем горле.

http://tl.rulate.ru/book/13171/265442