

Успешно проходя через ворота в Атлантиду без малейших препятствий.

Этот проклятый город, который вовсе не был необычным снаружи, мирно упал сюда. Это было похоже на город, который был просто потерян из-за стихийного бедствия, навсегда поглощен и погребен глубоко под водой навсегда! Не вижу дневного света. Очень обычный, очень обычный! Однако, правда была в том, как, но Чу Руй был очень ясен. Это был бесконечный кризис, скрытый внутри, этот ужасающий злой демон, а также злой царский скорбный дух. Что касается остального, то система давала намёки на нежити и эльфов, не видя их, не зная их силы или слабости, не комментируя их пока.

Атлантида очень большая, площадь в 10 000 миль, сколько секретов в ней спрятано, никто не знает. Система вызвана необходимостью уничтожить чудовищ внутри, что слишком много, чтобы просить об этом. Такое большое место, даже если бы Нима ходил пешком, это все равно заняло бы много времени, не говоря уже о драке. Даже если бы Чу Руй и остальные имели достаточно запасов, чтобы пройти этот уровень, но в таком большом городе невозможно было иметь все, так? Бог знает, что Нима случайно оставил место, на случай, если одно маленькое чудовище, блядь, не высохнет и не пойдёт туда-сюда в поисках. Не говори пару кругов, даже один круг был бы охуенно изнурительным. Значит, это, блядь, просто не человеческая работа.

Однако у Чу Ли и остальных не было времени жаловаться, поэтому у них не было другого выбора, кроме как делать по одному шагу за раз, который назвал систему такой отвратительной. Как эпический квест, уровень сложности s-grade не должен быть настолько легким для игрока, чтобы его можно было легко выполнить. Если бы это было действительно так просто, то, вероятно, в нем было бы много воды, и полученные награды тоже были бы определенно не слишком хороши.

Так как это должно было быть сделано, естественно, нужно было сделать все, что в их силах. Так как это было сделано, то, естественно, нужно было получить лучшие награды.

Это было уникальное открытие, эта карта не знала, придут ли другие игроки, но они определенно были первыми. Что можно сказать о том, что можно иметь скрытую карту, чтобы открыть пустыню? Это было то, о чем мечтало неизвестное количество людей. Более того, эта карта все еще оставалась легендарным городом Атлантиды, что еще больше заинтересовало группу Чу Руй.

Входя в город, то, что приветствовало их, было ощущением опустошения. Глядя на здания в городе, на различные ларьки, которые еще были видны, было очень грустно. В это впала великая цивилизация, и хотя поначалу она была несравненно яркой и сияющей, сейчас она может только спокойно лежать на дне моря! Внизу она источает уникальный и пронзительный смысл. Это была невыразимая печаль!

Покачивая головой и тихо вздохнув, Труды отряхнула это чувство печали и взбодрилась. Он пришел сюда не для того, чтобы быть сентиментальным, у него были дела поважнее.

"Пошли!"

Взглянув на толпу, которая еще не дышала, Чу Ли кашлянул дважды и сказал.

Толпа кивнула!

Войдя в состояние города, длинная улица прошла, постепенно вошла в торговую зону, шумная, там всевозможные ларьки, ряды зданий, возведенных на улице, смутно способных дать людям представить себе первоначальное процветание этого места.

По пути, можно сказать, что группа Чу Руй была осторожна, проходила мимо в строю, чтобы предотвратить нападение.

Примерно через десять минут ходьбы, менее чем через сто метров после базара, остроглазый Чу Руй обнаружил первое чудовище.

Жестом толпа остановилась.

Кивнув в сторону толпы, Чу Руй открыл свой Призрачный Тайник и прикоснулся к этому чудовищу. Так как он не мог разобраться в ситуации и не знал, насколько сильным было чудовище, Чу Руй не осмелился принять его легкомысленно, на случай, если желоб перевернется, тогда... Трагично. Это было первое чудовище, которое трахнулось, войдя в Атлантиду, и оно было маленьким при этом, так что если что-то пойдет не так, это, несомненно, будет трагедией для Огромный удар по всей команде.

Диапазон обнаружения Небесного Глаза был довольно обширен, и чудовище явно не распознало подлость Чу Руи и не шпионило за ним Небесным Глазом. Проницательный. Обычные монстры были обычными монстрами, и уж точно не имели экстрасенсорного восприятия волнистости.

Обмениваясь информацией об обнаруженных монстрах на командном канале, Чу Руй посмотрел на них вместе со всеми остальными.

Глубоководный рыбак.

Оценка: 30

Звание: Элита

Магическая атака: 115-320

Защита: 350

Магическая защита: 100

Навыки:?

Введение[]Рыбы, имеющие человеческие гены, называются рыбными людьми. Рыбы имеют как человеческие, так и рыбные черты, а их интеллект отличается от интеллекта человека. Ходя вертикально, как мужчина, и сражаясь с лезвием в руке, но в форме рыбы, можно не только свободно плавать в воде, не испытывая на себе его влияния. Они рождаются с сильным чувством водной стихии и бесконечно сильны. Глубоководные рыбаки являются лучшими из рыбаков, живущих в глубоком море, мощное давление воздуха на их сильное тело, живущее в Под глубоким морем они также очень сильно удерживают элемент воды. После открытия Атлантиды, города, утонувшего на дне воды, клан глубоководных рыбаков использовал его как место обитания.

Трава!

Глядя на введение атрибута "Глубоководный рыбак", не только другие, даже Чу Руй был ошеломлен. Чудовище 30-го уровня, а Атака на объект осмелилась непосредственно сломать тысячу? Жизненная ценность достигает 800 000, и введение также проклято сильным с двойным демоническим боевым искусством и амфибией на суше и воде, не так ли?

Мэд, эта миссия такая тяжелая! Свиток, который можно открыть на 30 уровне, да, монстр действительно 30 уровня, но он слишком сильный и слишком извращенный, не так ли? К счастью, Чу Руй все еще открывался с 39 уровнем, уровень подавлен, иначе было бы еще сложнее бороться.

Опять же, система была перевернута!

Труди была возмущена!

Последняя карта сокровищ была открыта на 20 уровне, прямо через Алый каньон, но я никогда не ожидал, что доберусь до места испытания и сыграю семизвездочный процесс. Почти из половины жизни, более бесстыдные также tnnnd в запечатанном месте, и костный дракон Zun Zun, что вид извращенца играть с жизнью. Двадцать уровней, хех, только двадцать уровней карты сокровищ привело к так много извращенцев, система действительно tmd не общая яма. Теперь на тридцатом уровне свитков даже появился легендарный город Атлантида, обыкновенное чудовище, ничтожная пешка на шустрости! Такого рода атрибут. Труди действительно хотела спросить у системы: Нима, все еще осмеливаешься дать мне немного больше извращенцев?

Бесполезно жаловаться, когда все готово! К счастью, Чу Руй не одинок на этот раз, эти глубоководные рыбаки не являются групповым заражением, то группа из пятнадцати человек, этот ребенок... Наверное, это просто трагедия. Обычные монстры такие большие, и эта волнистость немного сложнее. Тем не менее, необходимо решить проблему, а что касается волнений, то давайте поговорим, когда встретимся с ними!

<http://tl.rulate.ru/book/130/941304>