Глава 419 - Алый Рыцарь

"Кто осмеливается оскорблять территорию Бога и хулить Его славу!"

Жесткий и ни с чем не сравнимый звук внезапно раздался из его ушей, заставляя задумчивого Чу Руя просыпаться с самого начала.

Повернув глаза, он увидел, что в какой-то момент он уже был окружен, с рыцарями, вооруженными до зубов и едущими кровавыми скелетными лошадьми, медленно идущими со всех сторон, постепенно сужая круг своего хребта.

Небесный Глаз, открой!

Алый Рыцарь.

Оценка: 35

Звание: Элита

Нападения: 725-935

Магическая атака: 50-165

Защита: 500

Магическая защита: 280

Навыки: [Штурм] [Заряд] [Подметание тысячи армий]

Введение Элита человеческой империи, с бесконечным почтением к богам, отвечает за защиту Рыцарей Света аббатства. Когда аббатство Божье падло, он остался там, никогда не уезжая, и в конце концов был проклят таинственной злой силой и преображен в Алкогольного Рыцаря! и несравненно жестоким. Но несмываемая вера в их сердцах - это то, что инстинктивно заставляет их все еще держаться этого места и осмелиться на появление здесь любого живого существа. Убейте без пощады!

Чу Руй тайно проклят, 35 уровня элитных монстров Нима атака на предмет почти тысяча, этот Нима просто равен Босс уровня Темного золота! Что это за место, почему все случайные монстры здесь такие страшные? Ты хочешь играть мертвеца с таким бесстыдным атрибутом? Обычный игрок, приехавший сюда, был просто как умирающий. Чудовище было таким острым, и оно все еще было кучкой, блядь, вместе.

"Заряд!"

Бесконечный рев, эти рыцари крови, ведущие лошадей кровавого скелета, набросились, как сумасшедшие собаки, очень быстро! В сочетании с ужасающей силой дробления, уже прогнившие столы и стулья в этом зале были мгновенно растоптаны на куски. Самым страшным аспектом кавалериста была эта превосходная ударная способность. Не смотря ни на что, кавалерия была самым важным типом солдат, и это было потому, что как только кавалерия собралась, чтобы напасть, мощь кавалерии была просто в состоянии сделать Люди вздрогнули. Десять тысяч лошадей бросились и свистнули, и страшный импульс заставил землю трепетать. Неважно, кто это был, они определенно окажутся по кусочкам под этим невероятно мощным ударом.

Вокруг было не менее тысячи рыцарей крови, так много рыцарей заряжалось к ним со всех сторон, щадящая Чу Руи, который также был ледяным в данный момент! Больше нет. При таком ужасающем ударе, если бы его ударили лоб в лоб, он либо разбился бы на куски, либо превратился бы в плоть.

"Пустое убийство!"

Подобно тому, как Алый Рыцарь собирался ударить по Чу Ли, его тело внезапно превратилось в ничто.

"Хисс..."

Видя, как исчезает фигура Чу Руя, рыцарь крови, заряжающийся спереди, тщетно расширяет свои кровоточащие глаза. Хочешь остановиться, но как такое огромное влияние этого ужасающего заряда раньше можно было остановить, просто захотев остановиться? Более того, рыцари крови позади них, которые не знали о ситуации, не видели исчезновения Чу Руй, все еще следуя за ожесточенным зарядом армии. Это было обвинение, которое нельзя было остановить, и нельзя было повернуть назад, если идти вперед.

"Бум-бум..."

Многочисленные рыцари крови дико ругались, и хотя самые передовые рыцари крови пытались остановиться, они были Подруги по команде сзади противопоставили их друг другу, чуть не вытолкнув вперед. Ущерб, нанесенный ужасным ударом, был чрезвычайно большим, не только ущерб, но и для монстра, этот удар был еще ближе к реальности! Если не повесить трубку на месте, это будет просто ужасно. Небесное везение предусматривает, что только сражения между игроками и монстрами основаны на данных, но местное население игры, т.е. Монстры и NPC, монстры, сражающиеся с монстрами, NPC, сражающиеся с NPC, или монстры против NPC. Дуэли между NPC оцениваются по реалистичным сражениям, то есть они ведутся без участия игрока в битве. Просто реалистичный бой. Есть также падение кровяного давления, но это не то, что игрок сократил до этого, он только получает повреждения, в крайнем случае, слабость повреждения. просто не отрубят им головы и не повесят прямо. Но их бой, тем не менее, будет отрезан до такой степени, что рука будет сразу же отрезана и покалечена. Это был эквивалент реалистичной битвы, чрезвычайно реальной.

Теперь, это безумное столкновение рыцаря крови, Чу Руй в то время видел много несчастных детей-первопроходцев в центре прямого повешения. Так как его тело было пустым, полностью равным воздуху, Кровавый Рыцарь постоянно свистел мимо его тела и проникал сквозь него. И тем не менее, они не причинили ни малейшего вреда. Чу Ли улыбнулся, наблюдая за рыцарями-кровосососами, которые ушли до и после его смерти. Ранее, его две пассивные техники ослабления... Подавление Мертвого Духа и Могущество Дракона, оба причинили урон этой группе Рыцарей Крови. Теперь, когда они умерли от таких самоубийственных ран, на его голову естественным образом были возложены впечатления. Всего за три-пять секунд планка опыта Чу Ли взлетела на хороший кусок, почти готовый к апгрейду.

"Динь, поздравляю с поднятием на 31 уровень! Пожалуйста, выберите, как назначить атрибутивные баллы! Режим 1: Добавьте очко ко всем четырем основным атрибутам, плюс получите два дополнительных очка для бесплатного распространения! Режим 2: Получите 5 очков свободно присвоенных атрибутов!".

"Динь, из-за подавления здесь ты не можешь модернизироваться!"

Два системных оповещения пришли, что делает Чу Руй мгновенно разорвало между тем, что,

черт возьми, происходило. Открывая бар атрибутов и глядя, Чу Руй горько улыбнулся. Это задание должно было быть ниже тридцатого уровня, и оно не могло выйти за пределы тридцатого уровня, когда вы попали внутрь, и за пределы этого вы были бы подавлены. Нынешнего опыта Чу Руй уже было достаточно, чтобы подняться на уровень тридцать один, но он был подавлен, не смог подняться, ценность опыта накапливалась, и его уже было больше чем Границы, но они просто не могут быть модернизированы.

После сумасшедшей аварии рыцари-кровосводы позади них также увидели, что что-то не так, и начали сильно тормозить. Однако было уже слишком поздно, Алые Рыцари в центре были все мертвы, а Алые Рыцари в центре были почти все калеки! сломанные руки и отсутствующие ноги, несчастный, в задней части рыцарь крови, хотя и опасный, посмотрите на тягу лошади, но из-за того, что Заряд слишком сильный и вызвал отказ тормозов, более или менее потерпел некоторые, более трагические, прямо на передней части уже упал! Алый Рыцарь, люди еще не умерли, и в результате, два фута затоптали людей до смерти, поистине трагично.

Более тысячи Алых Рыцарей, всего за десять секунд они потеряли большинство из них, только двести остались относительно нетронутыми, оставив более пятисот полностью потерянных! Бой, остальные, прямо погибли. Убийство Трулли с эффектом Пустоты заставило этих Рыцарей Крови, которые были совершенно инстинктивными и неразумными, попасть в эту ситуацию, используя Наибольшую пользу приносит наименьшее количество повреждений.

Прошло десять секунд, Чу Руй оправился от состояния ничтожности, глядя на оставшегося Рыцаря Крови, который либо был инвалидом, либо здоров, на его губах появилась ухмылка, и одним щелчком его рук в его руках мгновенно появились два кинжала, и начался ритм сбора урожая.....

http://tl.rulate.ru/book/130/931087