

Выпивая бутылку зелья, глядя на темного солдата, который уже был практически бессилён, Чу Руй соскользнул и злобно порезал два кинжала на теле темного солдата, алый режущий кинжал отсосал около тысячи очков крови, очень хорошо.

После двух кинжалов Чу Руй сложил и дал темному солдату злобную кость, мгновенно вытащив уже калеку.

Раздвигая систему и глядя на нее, 10 000 точек опыта, очень мощный!

В настоящее время он находится на уровне 30, а опыт, необходимый для достижения уровня 30, составляет восемь миллионов, что означает, что убийство восьмисот темных солдат заставит его подняться на уровень выше! наверх. Если бы монстров было достаточно, с эффективностью Чу Ли, это было бы по одному в минуту максимум, а выравнивание было бы вопросом нескольких часов.

Собирает единственное, что всплыло темным солдатом.

талия (???) : Накладка на талии с выгравированным именем солдата была настолько корродирована, что в силу своего возраста она больше не читается.

Труди: "....."

На нем выгравирован пояс с прежним именем этого темного солдата, тот же пояс, что был у него, когда он был человеческим воином во время войны богов и демонов. Какой смысл в этой штуке, когда она перестала быть разборчивой? Чу Руй случайно собирался выбросить его, но когда он протянул руку, он все равно взял его обратно и положил в рюкзак. По этой причине было выброшено и зелёное оборудование с чуть меньшим атрибутом.

Техника сбора!

"Динь, к сожалению, цель не подлежит коллекционированию!"

Собрал вещи и вызвал обратно жадного ребенка, который был изгнан. Продолжайте двигаться вперёд.

Левой, правой и левой, передней и задней, Чу Руй продолжал двигаться вперед. Левая и правая стороны были каменными стенами, в то время как задняя сторона была там, где он вошел, так что это означало, что впереди была только одна дорога. Такой рельеф, казалось бы, был несколько похож на Красный каньон.

После ходьбы более часа, монстры, встреченные на пути были все темные солдаты, ни один трюк не изменился, что сделало Чу Руй очень Он был безмолвным. Убив около семидесяти или восьмидесяти темных солдат, а также собрав метки на талии, я не знаю, для чего, черт возьми, эти штуки. Но, видя, что он просто занимал место в рюкзаке, Чу Руй был в порядке и не выбрасывал его.

Снова двигаясь вперед, он столкнулся с очередной волной из десяти темных солдат в небольшой группе. Чу Руи пришлось использовать свой высокий навык взрыва, чтобы разозлиться. Иначе, даже если бы он был достаточно быстрым, чтобы запустить воздушного змея, было бы невозможно запустить сразу десять таких острых змеев. Даже с ужасающим ослаблением, снижая 40% атрибутов из десяти темных солдат собрались вместе, он все равно может убить его вой.

Тот факт, что вы не можете найти лучшего способа избавиться от темных солдат, не является проблемой, но это хорошая идея, чтобы избавиться от них один за другим.

Потребовалось три минуты, чтобы убить оставшихся пятерых темных солдат, Чу Руй наконец-то вздохнул с облегчением. Как этот бесконечный дикий бег и полет воздушного змея, накачивая холод для небольшой работы, это было действительно не легко сделать, лучник был в порядке, он вор не был.

Подняв десятистороннюю талию, глядя на голый грунт, Чу Руй в этот час привык к этому. Эта штука выглядела так, как будто она не взорвется ничем, кроме той сломанной талии. Это было действительно неприятно до крайности. Тридцать уровней пересекаются, чтобы в бешенстве убить сорокауровневое элитное чудовище, и, черт возьми, оно даже не взорвет костюм для белой доски, оно действительно не может повредить.

После того, как Чу Руй периодически ходил более двух часов, на его теле было более трёхсот тазовых пластинок, а также его уровень снова вернулся на тридцать один уровень.

Этот Нима, это все еще только первый тип монстра ах, так много, следующий ровно сколько?

Чу Руй беспомощно горько улыбнулся.

Темный солдат убивал более трех часов, это определенно был не единственный тип монстра здесь. Он даже рассчитал расстояние, как он ходил, это было почти как ходить более двух тысяч метров, такая длинная дорога была просто невероятно. Как долго этот путь экстремальной тени?

Качая головой, Чу Руй бросил эти захламливающие мысли в затылок, сейчас не время заботиться о них. Первоочередной задачей было покинуть эту адскую дыру. И дорога, была только одна, которая должна была двигаться вперед.

Поле зрения было ограничено, а включение света оборудования - всего лишь метр! В результате Чу Руй пришлось сохранить две ослабляющие техники "Драконьего кольца" - пассивное "Могущество Дракона" и пассивное "Подавление мертвого духа" Книги Смерти! Открывай. Только монстры, вошедшие в действующий диапазон, будут судимы как враги, а затем прямо сбросят 40% от их полного атрибута. Таким образом, Чу Ли мог чувствовать их движения, и шансы быть атакованным внезапно также были намного меньше.

"Динь, твоя Книга Смерти в действии, и распавшийся Генерал Слизера ослаблен на 25% от его полного атрибута!"

"Динь, эффект вашего Кольца Дракона Духом Дракона действует, и Гнилый Генерал Шлемера ослаблен на 15% от его полного атрибута!"

Внезапно раздались два системных боевых предупреждения, в результате чего Чу Ли был мгновенно шокирован!

Гнилая шлюха-генерал?

Босс, вот оно!

"Кто осмелится вторгнуться на нашу землю? Как человек, как солдат, мы должны защищать нашу страну, наш народ и наши дома. Те, кто вторгаются, страдают от смерти!"

Яростный звук выпивки раздался, заставляя Чу Руи мгновенно испугаться, находясь внутри, лицом к источнику звука.

Перед телом Чу Руй появилась теневая высокая фигура. Диапазон в один метр - это дальность его зрения, которая была очень ясной, но на расстоянии пяти метров это был самый большой диапазон, который мог видеть Чу Руй. Чем дальше, тем более расплывчатым он становился.

Волна sss, естественно, Chu Rui не позволил бы ему войти в свой однометровый диапазон, не зная его вообще.

К счастью, уже увидев фигуру этого парня, он сможет с помощью Небесного Глаза точно определить его местонахождение, затем разобрать его атрибуты и заглянуть в информацию об этой волнистости.

Гнилой генерал Слэммер.

Оценка: 40

Заказ: Золото

Срок службы: 300 000/500 000 (после сокращения на 40%)

Магия: 15 000/25 000 (там же).

Нападения: 678-1235 (там же)

Магическое нападение: 55-137 (там же).

Оборона: 420 (там же)

Магическая защита: 185 (как указано выше)

Навыки: [Берсерк атакует] [Подметание тысяч армий] [Небесный ветер разбивает облака] [Рассвет].

Введение[]В выдающемся авангарде Человеческого Альянса, во время Войны Богов и Демонов возглавил специальную армию демонов. Армия Демонов - престижная армия. Позже он был завербован в человеческий союз и стал генералом авангардной армии, дав ему имя: Генерал Истребитель Демонов. В решающей битве за Бездну Погребения он привел Армию Истребителей Демонов в решающую битву с Демоническим легионом и уничтожил врага на семь дней и семь ночей. Позже он был убит демоническим экспертом методом проклятия, в результате чего его душа была привязана к его телу и не была допущена к выходу или вхождению в реинкарнацию. В бесконечные годы, его дух был онемел, его душа постепенно закрывается, напрасно одержимость, но больше не имеет мысли, становясь Как будто ходячие мертвецы существуют.