

Содержание миссии: прорваться через реплику Сильния Болото, убить сто болотных ядовитых эльфов, собрать двести ядовитых ящериц хвосты, получить сто ядовитых тумана змеиных клыков, собрать двадцать ядовитых цветов Инь, убить всех Региональных Волна SS!

Трудность миссии: Бездна!

Миссия Награда: Все члены команды получают один миллион опыта, пятьсот очков престижа, одну тысячу золотых монет и один кусок случайного профессионального оборудования.

Наблюдая за вступлением в миссию, Чу Руй был перемещен. Дублирующих квестов, которые должны получать только опыт и престиж, а их будет не так много, потому что это должен быть дубликат, а монстры внутри - ваш опыт, ваши материалы, ваши золотые монеты, ваше снаряжение. Эта миссия вознаграждается, но это просто весело. Однако, я не ожидал получить миллион дополнительных наград за опыт, 500 за репутацию, 1000 золотых монет, и самое удивительное, что есть один экземпляр профессионального оборудования. Все дело в сложности копии.

В экземпляре "Небесная удача" шесть уровней сложности: Легкий, Обычный, Трудный, Кошмар, Бездна и Чистилище! Это просто, это как тренировочный режим, это очень сложно воспроизвести, монстры слабые, но опыт и скорость взрыва будут соответственно ослаблены, это подходит для игроков низкого уровня. Обычные, все нормальные, нечего сказать. Сложные, монстры усиливаются соответственно, опыт остается неизменным, а частота всплесков улучшается. Кошмар, значительно повышенная сложность, в основном не нормальные монстры, все элитные или повышенные монстры, опыт и рост частоты взрывов. Сложность бездны значительно возрастает, опыт и скорость взрыва непосредственно перепрыгнул в двойном обычном, атрибуты монстра также настроен на удвоение обычного, а также поставляется с сильной географической опасности, очень трудно, без отличной силы, оборудования, осведомленности и сотрудничества, почти невозможно завершить, что в основном эквивалентно сильнейшей трудности, номинально. Чистилище, как следует из названия, чтобы войти в копию, вы полностью в Чистилище, что действительно сильнейшая трудность, самый высокий уровень, но и система выпустила своего рода окончательный сюжет, который может быть завершён только один раз за копию, получить высшую награду копию, только один раз, завершить и исчезнуть. Внутри этой реплики атрибуты монстра увеличиваются в пять раз, что сопровождается очень мощной географической опасностью, очень извращенной. Тем не менее, помимо пятикратного увеличения скорости взрыва и ценности опыта, существует также привлечение так называемой разовой высшей награды, которая действительно очень привлекательна.

Если бы это было с темпераментом Чу Руй, он определенно был бы тем, кто бросил бы вызов сильнейшей сложности. К сожалению, эта реплика силурийского болота была репликой уровня с двадцати до тридцати, режим уровня чистилища, и он просто не мог ее поймать. Упс, у него уже 30-й уровень. Отступать можно только для того, чтобы перейти в режим уровня пропасти. Однако даже в бездне сложность оценивается как достаточно высокая. Честно говоря, для игроков не исключено, что они захотят заполнить копию этого режима Чистилища, но, скорее, слишком тяжело. Небесное везение предписывает, что каждый экземпляр может умереть максимум пять раз, после чего он будет насильно вывезен. Это означает, что команда ударит по реплике, повесит его, а затем воскресит его в устье области реплики, падение 20% опыта, то может продолжать бить, пока они не выйдут из реплики, монстров, которые были убиты не будет обновляться, а также бежать на следующее место, не поражая вольно продолжать двигаться вперед, но после пяти смертей, он будет насильно телепортироваться из, а затем прийти снова, это еще одна реплика, все монстры все обновления, должны начать все заново.

Миссия реплики Небесной Удачи - это десятиуровневая система, с одной репликой на каждые десять уровней. Чистилище режим, однако, имеет конечный сюжет, конечная скрытая миссия, конечная награда сильнейшего режима сложности, монстры в нем усилены в пять раз, эта чепуха в яму? В такой ситуации очень трудно убивать обычных монстров в прошлом, не говоря уже о пятикратно усиленных волнах ss, которые просто ищут смерти. Копии после третьего поворота восьмидесятого уровня неизвестны, но вскрытые копии вводят до десяти человек. Кроме того, входить можно только в пределах диапазона уровней, разрешенных системой, а режим Чистилища не может быть выбран, когда уровень выше, а это значит, что для того, чтобы пройти игрок должен пройти десять уровней этой копии, за пределами которых он совершенно бесполезен. Система задала эту сложность, что является явной попыткой протестировать сильнейших игроков. Награды также являются щедрыми, так что не стесняйтесь приходить и получать их столько, сколько сможете.

В то время как Чу Руй был закрыт для игры в железо, Су Мей Мей последовала за ними, когда они смешались с опытом, а также поднялась на двадцатый уровень, только что пройдя этот уровень двадцатью репликами в нижнюю линию. Су Мимей, которая не любит быть забитой до смерти, и была привлечена симпатичным зверем, вызывающим зверя рядом с вызывающим зверя, когда она вошла в игру, решила выбрать эту профессию. Личность Чэн Сяофея была несколько интровертной, а для других она казалась ледяной и спокойной, и ее выбором был лук-мен, одетый в кожаные доспехи, настолько непривлекательный. Широкий халат не только не внезапно появился как благородный и таинственный волшебник, но и сделал ее идеальной фигурой, как можно более привлекательным, неудивительно, что кто-то рискнул быть поражен небесным громом, чтобы растлеть ее. Что касается Йе Синьер, то первоначально она думала, что Древние Духовные Монстры, должно быть, выбрали воров, но она не ожидала, что она также выбрала волшебников.

Команда, сам Чу Руй - вор, главный выход и трагический МТ. са, воин и второй МТ. милая и Чэн Сяофей - луковицы, физика дальнего действия. Su Mimei был летописец, в основном ударил соевый соус, что домашнее животное Chu Rui выглядел, белый волк, декоративные, чем практично, профессиональные ловушки. Цинь Юэ и Йе Синьэр - маги, одна вода и один огонь, лед и огонь - два небесных мира. Нулевой падающий цветочный дождь является священником, хотя и не такой большой, как Цинь Юэ и Милый, я думаю, что молока также достаточно.

Пусть они посылают оборудование на своих телах, чтобы посмотреть, нет слов, Su Mei Mei несколько женщин, в основном все зеленые одежды, синие одежды очень мало, белые серебряные одежды, один без. Относительно говоря, набивка нескольких человек гораздо лучше. У Чу Руй также были некоторые головные боли, такого рода оборудование, по сути, совершенно непонятно, в абиссальном режиме, рассчитанном на то, чтобы добраться до задней части выступа, чудовище случайно должно было повесить трубку в мгновение ока. Что касается Чу Руй, то у него не было такого низкоуровневого оборудования, а если бы и было, то его не было при себе.

Девушкам во главе с Су Мимеем было сказано спрятаться и приготовить свой собственный соевый соус. Затем задача по их защите и руководству ими была возложена на Рейна и Милашку, которые были экспортированы с тыла, а Чу Руй и Са Са Са первыми продвинулись вперед и начали поиски силурийского болота.