

Глава 77: Наконец-то босс

Озеро Эужэ Цзэгна по форме похоже на слезу или семечко тыквы.

Чу Жуй шел вокруг озера к подножию горы.

После того как он поднялся на уровень 15, Чу Жуй не стремится путешествовать, просто какое-то неведомое чувство ведет его на другую сторону озера.

«А, как только ты дойдешь до центра озера Эужэ Цзэгна, вода заставит тебя потерять 10% всех твоих показателей!»

Со стороны кажется, что озеро очень маленькое, но когда ты в нем, то чувствуешь его огромные размеры. Жуй то заходил то выходил из центра уже на протяжении трех часов.

Он слышит уведомление системы. Чу Жуй начинает чувствовать некоторую боль. И хотя монстры здесь встречаются уже не так часто, но это в любом случае лучше. Убив слизня, водяного червя и отвратительных зверей, он сделал прогресс. Быть вором легко. Все что нужно – прятаться, прятаться, а затем увертываться и увертываться.

И хотя трудно плыть весь этот путь, он наконец достиг берега через два часа.

Он сел на берег, чтобы немного отдохнуть. Он был в воде несколько часов, и теперь совсем устал, и чувствовал себя неважно.

Он на другой стороне озера Эужэ Цзэгна, под горами. Окружающий пейзаж очень красивый, по сравнению с другой стороной. Жалко, но у Чу Жуйя нет времени, чтобы его оценить.

Система устроена здорово, и полностью мокрый Чу Жуй высох за минуту.

Он встал, огляделся и увидел, как бродят монстры более высокого уровня. Ничего особенного.

Он решил идти к подножию горы, которая казалось, была довольно близко. Но Чу Жую пришлось идти целых полчаса.

Немного наклонившись вперед, Чу Жуй медленно показался из куста, в котором прятался. Он прищурился и внезапно застрял у подножия горы в месте, полном колючих кустарников.

Озеро и колючие кустарники около подножия горы – это не страшно. Тем не менее, тот факт, что там было три монстра, был необычным.

“Уловка!”

Бросив «уловку», тело Чу Жуйя слегка вздрогнуло, а потом он исчез. Он пробрался через траву

и медленно подкрадывался к трем монстрам.

“Наблюдение!”

Он бросил заклятье на каждого монстра, по очереди, чтобы хорошенько разобраться в их способностях.

Монстр гниющей грязи

Уровень: 18

Статус: Бронзовый бос

НР: 5500

Сверхъестественная сила: 0

Атака: 500

Защита: 200

Магическое сопротивление: 0

Способности:

Гниение: пассивная атака с шансом причинить разъедающий ущерб.

Разъедающий спрей: активная способность, которая причиняет ущерб на расстоянии несколько метров. С атакой 150%.

Дух воды.

Уровень: 18

Статус: Бронзовый босс

НР: 3500

Сверхъестественная сила: 100

Атака: 100

Магическая атака: 250

Защита: 80

Магическое сопротивление: 120

Умения:

Промедление: заклятье, которое заставляет жертву снизить скорость действий и атак.

Вздутие: через секунду причиняет магическую атаку 150% своей жертве и замораживает жертву на 1 секунду.

Зловещее водное существо

Уровень: 18

Статус: Бронзовый босс

НР: 4000

Сверхъестественная сила: 800

Атака: 300

Магическая атака: 50

Защита: 150

Магическое сопротивление: 50

Способности:

Болезнь: активная способность, которая дает шанс снизить способность жертвы излечиваться на 30%!

Водная колонна: через 0,5 секунды высвобождает магическую силу воды, причиняя ущерб 150% магической атакой жертвы. Если болезнь на жертве, тогда произойдет изменение в эффекте болезни.

Жуй потратил 20 секунд, чтобы прочитать показатели монстров, и потом наступило время атаковать.

Чу Жуй глубоко вдохнул. Укрытие в шипах. Что это значит?

Сокровища! Чу Жуй почти дергался. Воспоминания о затерянных шахтах только добавляют мотивации. Завершение этого квеста отбросит его от других игроков намного вперед. А теперь большая часть игроков до сих пор борются за то, чтобы выбраться из деревни новичков. Его уровень уже 15, у него два набора золотого обмундирования и драгоценности.

Он получил эпическое задание, а еще получил карту и тайный кинжал.

Бог мой, обожаю приключения и сложные препятствия. Когда он встречается препятствие на своем пути, то жаждет только одного – пройти его. У входа стоят три босса. Можно только догадываться, что ждет внутри. Кража длится всего 30 секунд, что очень мало. Три босса заняли это место, то есть маленький вход заблокирован. Если бы было можно, то Жуй проскочил бы между ними. Но полагаясь только на способность кражи в данном случае это невозможно.

Единственным решением здесь будет проявить жестокость. Нужно убить их. Если бы был

только один, Жуи бы не раздумывал. Но их три, и это вызывает головную боль.

К счастью, они только бронзового уровня. И хотя они на уровне 18, это не страшно. Исходя из своего опыта, монстр гниющей грязи равен ему по способностям борьбы, но разъедание ужасно. Он наверное слишком медленный, чтобы смог поймать Жуя. Дух воды сильный, и очень агрессивный.

Зловещее водное существо, в среднем, противник, с которым дерутся в рукопашную, но его способности раздражают. Особенно то, что он снижает способности противника исцеляться на 30%. Это может стоить Жую жизни!

У него осталось 10 секунд до окончания способности воровства. И когда он появился, он уже активировал способность «удар сзади», который активирует эффект оглушения и приносит ущерб почти в 500 единиц Духу воды.

Неожиданная атака вызвала удивление у Духа воды, но он был оглушен. Другие два босса резко активизировались, но не успели ничего сделать.

«Зов волка!»

Так как Дух воды был оглушен, Чу Жуи быстро использовал свою способность Зов волка, кидая вызов двум теням-волкам, и они окружили Монстра гниющей грязи и Зловещего духа воды.

“Грабеж!”

“Уловка!”

Два удара кинжала ранили духа воды, и причинили ущерб более 700 единиц каждый.

Физическая защита духа воды была очень значительной.

Он должен разобраться теперь с Духом воды, до того как на двух других не закончилось действие Теней волка. Потому что если начнутся атаки от них обоих, он в беде. Физическая атака духа воды – всего 100 единиц, но его магическая атака – это то место, где ему будет больно.

“Удар!”

Увидев, что она бросает заклинание, чтобы высвободить магию, Чу Жуи не мог допустить, чтобы ее 250 магических атак ударили в него и убили. Прилетел удар Чу Жуя и предупредил ее атаки.

<http://tl.rulate.ru/book/130/22099>