

Глава 46 – Призрачный набор

«Сумасшедший, просто сумасшедший!»

Наблюдая, какие невероятные способности проявляет Жуй, все открыли рты, а кончики глаз у всех задергались. Они видели сумасшедших Разбойников, но никогда не видели таких сумасшедших как он. Этот Разбойник в одиночку боролся с босом. Был ли он на самом деле просто Разбойник?

Даже Рыцарь не осмелился бы вести себя так уверенно, ведь так? И что было невероятно, так это не только то, что он получал ущерб, отражая атаки боса, но и то, что он сам наносил невероятный ущерб.

Когда речь идет о босе, все представляют очень сильную сущность, которую можно победить только командой. Но что же происходит теперь? Разбойник, который воспринимается как пушечное мясо, показывает преимущество в поединке один на один с босом!

«Черт побери, он читер? Как может Разбойник так драться?»

«Черт, черт, черт, черт!»

Халиф, подавляемый градом сильных атак Жуя, кричал в агонии. Но он использовал всю свою силу для «Удара чести». И теперь он был слаб и отходил назад. Совсем скоро ему наступит конец.

Жуй не обращал внимания не рев Халифа, а неумоимо работал мечом. Халиф был и так при смерти, а Жуй наносил все больше и больше ран.

«Криииис...»

Когда Жуй откровенно перерезал ему горло, уровень жизненной силы Халифа наконец иссяк. Перед смертью Халиф взглянул на Ронни, затем на Крис. С презрением, и в то же время с нежностью, с любовью и ненавистью он произнес ее имя.

«Халиф!»

Увидев, что Халиф умирает, Крис расплакалась, слезы полились у нее по щекам.

Ронни тоже посмотрел на своего бывшего друга со смешанными чувствами на сердце, а потом нежно прижал голову Крис к своей груди, чтобы она больше не смотрела как умирает Халиф.

«Дзинь!»

Поздравляем, вы убили последнего боса Затерянной шахты – Проклятого рыцаря Халифа.

Вы получаете 100 000 единиц опыта!

Дзинь!

Поздравляем, вы завершили квест тайной темницы – Затерянной шахты!

Вы получаете в награду:

150 00 единиц опыта

100 единиц славы

200 единиц вклада в жизнь деревни новичков.

«Дзинь!»

Поздравляем, вы перешли на уровень 11!

Пожалуйста, выберите режим улучшения ваших показателей:

Опция 1: повысить все основные 4 показателя на один, плюс два непредписанных балла.

Опция 2: 5 непредписанных баллов.

Дзинь!

Поздравляем, вы перешли на уровень 12!

Опция 1: повысить все основные 4 показателя на один, плюс два непредписанных балла.

Опция 2: 5 непредписанных баллов.

Получив 250 тысяч единиц опыта, Жуй перепрыгнул 2 уровня и перешел на уровень 12.

«Выбираю опцию 2!» До этого Жуй выбирал добавить к своим показателям, чтобы быть больше как воин в деревне новичков. Но теперь, когда он может уйти из деревни, поменять класс, получить новые способности, конечно он будет добавлять баллы к своим показателям разбойника.

Он раньше не добавлял баллов к проворности, и теперь, не сомневаясь, добавил все 10 непредписанных баллов к проворности, таким образом повысив скорость на один.

«Он действительно заслуживает звание последнего боса. Это был хороший опыт».

Все остальные поднялись до уровня 10, и Езекаэль подошел к Жую, полный радости.

Он думал, что им понадобится два дня, чтобы достичь уровня 10. Это была невероятная продуктивность. Возможность войти в город будучи на шаг вперед многих других игроков – ни с чем несравнимый бонус.

«На этот раз мы действительно должны поблагодарить Брата Хитрую Руку. Пожалуйста, дай знать «маленькому брату», если у тебя будут подобные дела в будущем».

Услышав слова Езекаэля, Жуй улыбнулся, и ничего не сказал. Он привел сюда Езекаэля и команду, потому что хотел отплатить долг – одну золотую монету, которую когда-то занимал.

Они хорошо к нему относились, и он воспринял их как временных партнеров по игре. Для него, привыкшего быть раньше волком-одиночкой, с такой силой как сейчас, было естественно иметь партнера по игре. А раз эта команда подходит, зачем искать другую.

Езекаэль назвал себя «маленьким братом», и Жуй это принял. Он не мог долго думать над именами, потому что он сам не был подчиненным.

Жуй кивнул и подошел к телу Халифа, чтобы собрать награды. Там было 6 предметов

обмундирования, два древних свитка, книга и 8 золотых монет. Очень хороший урожай!

Быстро просмотрев обмундирование, Жуй нашел только одно золотое, все остальное было серебряное.

«Это... это разве не набор Охранника? Он внезапно поменялся на набор Духа».

Посмотрев на обмундирование в руках Жуя, Ронни подошел и сказал с удивлением.

«Набор охранника? Что это?» спросил Жуй.

«Это набор обмундирования и аксессуаров, который могут носить только те, кто воскрес, чтобы стать настоящим рыцарем. После стольких лет аура Халифа заставила обмундирование поменяться и превратиться вот в это, даже поменять свойства и понизить показатели. Какой позор». Ронни покачал головой и вздохнул.

«Его показатели понизились? Они и так неплохие. В конце концов, это серебряное обмундирование, и оно лучше, чем то, что я ношу сейчас», - сказал Жуй с улыбкой.

«Да, точно. Хотя это обмундирование испорчено, его показатели все же неплохие. Тогда давай я помогу тебе его оценить!», - ответил Ронни с улыбкой.

«О, ты можешь оценивать обмундирование?» Езекаэль и команда были удивлены, а Жуй едва заметно улыбнулся. Отец Ронни мог оценить обмундирование, поэтому неудивительно, что и Ронни научился это делать.

«Конечно, это мое наследственная способность». Ронни засмеялся и взял обмундирование у Жуя.

Призрачное лезвие Золотое обмундирование

Атака 28-47 Треб. Уровень 10

Шанс критического удара 5% Выносливость 20/20

Дополнительные эффекты +15 STR

Пассивный эффект Тяжелый удар: причиняет дополнительный ущерб противнику

Активная способность: Яростный удар: придает следующему удару ярость, вызывает 150% ущерба, с шансом вызвать оглушение.

Стоит: 30 МР

Восстановление: 30 минут

Такой сильный меч конечно же оправдывает название золотого обмундирования. В руках сильного Воина он станет катастрофой для других игроков, который теперь кажутся хрупкими. Один Яростный удар тут же убьет большинство игроков, или по крайней мере приведет их к предсмертному состоянию.

Призрачный Шлем Серебряное обмундирование

Защита 22 Треб. Уров. 10

Выносливость 8/10

Призрачный нагрудник Серебряное обмундирование

Защита 50 Треб.Уров. 10

Выносливость 12/20

Дополнительные эффекты Снижает нормальные атаки на 1%

Призрачное вооружение Серебряное обмундирование

Защита 15 Треб. Уров. 10

Выносливость 7/10

Дополнительные эффекты: повышает шанс критического удара на 2%

Призрачные обмотки Серебряное обмундирование

Защита 28 Треб. Уров. 10

Выносливость 5/10

Призрачные ботинки Серебряное обмундирование

Защита 18 Треб уров. 10

Скорость +2 Выносливость 3/10

Дополнительные эффекты Повышается способность увертываться на 3%

Увидев набор обмундирования, Езекаэль сума сошел от восторга и восхищения. Эти предметы каждый по отдельности были замечательны, не говоря уже о том, что все они составляли единый набор экипировки!