

Глава 896 - Новая способность Кольца Дракона - Служение Дракона!

После завершения подвигов Чу Руй вынужден был говорить о запретном пассивном эффекте запрещенного шлема, который считался невероятным.

Сила Реальности, самая извращённая вторичная пассивная способность, которую Чу Руй когда-либо видел!

Полностью невосприимчивы к любым контрольным навыкам, аннулируют все психические спецэффекты, и имеют 99% шансов увидеть через скрытые ловушки, формирования, границы, тюленей и т.д.!

Наверное, каждый, кто прочитает эту строку введения, мгновенно лишится голоса!

В игре, на самом деле, существовали реквизиты, которые были невосприимчивы к контролю над навыками. Несмотря на то, что Чу Руй ранее обладал Пятью Элементами Духовных Бусин, добавляя левую и вычитая правую, он лишь прибавил иммунитета девяноста процентам элементов, не достигнув стопроцентного уровня. Руль Запретного, с другой стороны, был достигнут непосредственно с такой же опорой, как и он, достойный быть запрещенным уровнем существования.

Помимо иммунитета к таким контрольным навыкам, как оглушение, замедление, спутанность сознания, страх и т.д., существовали также спецэффекты духовного класса без эффекта. Первое, что тебе нужно сделать, это получить хорошее представление о том, что ты делаешь. На первый взгляд, этот эффект кажется полным конфликтом, но это не так. Психоделические спецэффекты, такие как психоделический шарм, оглушение звуковым приемом и т.д., сводятся к нулю, только невосприимчивы к психоделическим и оглушительным эффектам, но ущерб, который они наносят, все равно считается. С эффектом, невосприимчивым к любому эффекту контроля, оглушения и тому подобное не в счет. Однако, если взять пример Sonic Attack, то она не только вызывает оглушение, но и оглушает уши, а это считается повреждением эффекта. Психический иммунитет совершенен против всего этого, но, к сожалению, он ограничен и должен быть активирован. С другой стороны, с помощью Запретного шлема эти эффекты были полностью сведены к нулю и просто взяли бы на себя только тот ущерб, который он причинил, что было чрезвычайно полезно для Чу Руй.

Наконец, что 99% шансов увидеть сквозь скрытые ловушки, образования, границы, тюленей и т.д., этот эффект, заставил Чу Руй замерзнуть на долгое время, этот шанс, он был настолько сильным, что это было возмутительно! В будущем эти ловушки, формирования, границы и так далее, совершенно как голая девушка, в глазах Чу Руй приравниваются к полностью незащитному состоянию.

Помимо пассивного эффекта, который дает этот Запретный Шлем, есть еще два навыка, которые Запретный Шлем вобрал в себя от монстра, поглотившего это так называемое Десять Тысячи Глаз демонического зверя. Большой радиус действия пугающее умение убивать с большой силой и широким радиусом действия, единственным недостатком было длительное время переохлаждения Нима, три дня, и это все еще была атака, которая не различала врага и друга. Еще один навык является невероятным непобедимым навыком управления, обязательное окаменение в течение тридцати секунд, этот нимброд просто убить ах, эпический уровень ниже даже прямо в камень, мгновенно убил в считанные секунды, пугилистский до крайности!

После того, как Чу Руй несколько раз прочесал Запретный шлем туда-сюда, он наконец-то

остался доволен и заменил его на верхней части головы. Этот ниггер, он был слишком мощным!

На финал смотрели, а затем, посмотрев на другой финал - Кольцо Духов Драконов, эволюционировавшее после того, как Пурпурный Дух Драконов поглотил энергию и души трех великих Владык Божьих!

Кольцо Дух Дракона: Легендарное, кольцо, 20 000 точек физической защиты, 10 000 точек магической защиты, 60% увеличение скорости взрыва, 60% увеличение скорости прорыва брони, 25% увеличение скорости фатального удара, при атаке, оно имеет определенный шанс сформировать "Щит Дух Дракона", полностью компенсируя весь урон. Требования: уровень 30, прочность 20/20!

[Дополнительно] Сила 1500, Физика 800, Ловкость 800, Дух 800, Удача +15!

[Пассивное умение] Могущество дракона: высвобождает сдерживающую силу драконов, которая является сильным психическим сдерживающим фактором для большинства живых существ, часто заставляя их становиться робкими, запутанными или даже страшными, так как они случайно захватывают власть драконов. Можно свободно включать и выключать. В настоящее время он может принудительно уменьшить полные атрибуты осужденного врага на 20%!

[Активное умение] Драконья душа: потратить 1000 очков мр, использовать силу Духов Дракона внутри тела кольца, атака, защита, скорость, и уклониться от всплеска в десять раз в то же время, продолжительность 5 минут! Остыньте на 30 минут!

[Активное умение] Гнев дракона: Стоит 1500 пунктов мр, обратная шкала дракона, прикоснитесь к ней и вы будете в ярости. Стимулирует силу духа дракона в теле кольца, сила атаки мгновенно увеличивается в х раз, добавляется абсолютный эффект взрыва, скорость смертельного удара увеличивается на 30%, продолжительность: неограниченная! Может использоваться только один раз в день, лучше, если у вас есть ярость статус, тем сильнее ярость, тем сильнее эффект навыка, тем слабее обратная реакция навыка. (х - необязательное число, если вы выберете х раз при атаке, вы будете страдать от падения жизни на х% в секунду) [Active Skill] Dragon Spirit: Стоит 10,000 очков МР. вызывает духа дракона, помещенного в кольцо духа дракона для помощи в бою, теряет 1% от магического значения духа дракона в секунду, продолжительность: бесконечная, пока магическое значение духа дракона не иссякнет и не сможет быть сохранено, или сила духа дракона не рассеется, и дух дракона не будет убит. Ограничено одно использование в день! (В настоящее время сила Духа Дракона недостаточна, рекомендуется вызывать максимум раз в неделю) [Активное умение] Сервитут Дракона: Стоит 2000 МП, вызывает на бой душу мастера, поглощённого фиолетовым Духом Дракона, тело души составляет лишь 50% от его способностей в жизни, каждое вызывание может длиться всего три минуты! Время остывания: 24 часа!

Чу Руй: "....."

Новый навык? Кольцо Духов Дракона осмыслило новое умение!

Умение вызывать, еще одно умение вызывать!

Кольцо Духов Драконов теперь имеет дополнительный вызывающий навык, который вызывает души, пожираемые духами драконов, в дополнение к вызывающим духам драконов!

Сервитут Дракона?

Чу Руй уставился в тупик на введение этого умения на Кольцо Духов Дракона, чувствуя такое покаяние и прохладу, что он был почти на небесах!

Вызвать Мастера Инь Ян - Янтарь Шоюань, Небесного Шиноби - Демона Ветра Кодзири, и Меч Святого - Янаги Джубэй? Три божественных мастера?

Сердце Чу Руи было в огне, только пережив битву с ними, он бы знал, насколько сильны были эти три ублюдка на самом деле. Хотя о них слегка позаботился пурпурный дух дракона, это определенно не помешало бы их репутации сильных. Божественные эксперты, этот потусторонний мир был невообразимым существованием. Только сейчас все они стали повесткой Чу Руи. Хотя они были убиты духом пурпурного дракона и поработаны им. Однако, это Кольцо Духов Дракона принадлежало Чу Руй, которое было таким же, как быть поработанным Чу Руй. Супер-эксперты, которые ранее были настолько высоки и могущественны, что они хотели уничтожить Чу Руй, в мгновение ока были поработаны в своих душах своими врагами. Всё было так непостоянно, что Чу Руи пришлось вздохнуть.

В дополнение к дополнительному умению "Сервитут Дракона", значительно улучшились эффекты и навыки Кольца Духов Дракона. В частности, класс был повышен с Эпика до Легендарного. С точки зрения навыков, наиболее примечательным было снятие требования "Ярость дракона", которое Чу Руй никогда раньше не применял. Раньше ярость дракона требовала активации Гнева, но теперь ее можно было открыть и без Гнева, а слова Гнева напрямую переносились на более мощное развитие скрытого эффекта, происходившее в настоящее время.

Вновь наложил Кольцо Дух Дракона на правую руку! Удивительно, что Запретный шлем и Кольцо Духов Дракона, принесенное в Чу Руй, почти сделали его, который имел чрезвычайно сильную терпимость, почти также имеют сердечный приступ. Прикоснувшись к Запретному клинку и Кинжалу-Истребителю Дракона, чтобы очистить вновь освежившихся монстров, Чу Руй нырнул в угол и вытащил последнюю добычу!