

Глава 55. Готовясь к выходу.

Вы умерли.

Вы теряете 40% опыта;

Вы находитесь под воздействием «Слабость», все ваши характеристики снижены на 80%;

Вы получили «Увечье», ваша скорость снижена на 80%;

Вы находитесь под воздействием «Горе», ваше желание сражаться на нуле, все атаки наносят на 50% меньше урона.

Последующие семь часов количество получаемого опыта будет снижено на 80%;

Вы не можете принимать задания.

Поздравляем! Вы получили титул «Жертвенный агнец» +25% к сопротивлению физическим атакам.

Описание: Вы бескорыстно пожертвовали собой для получения информации о врагах страны. Отношения с народом Адамарона + 54.

Текущие отношения с народом Адамарона: 1/800, восхищение.

+250 к очкам влияния

Вам дарован небольшой домик в столице, в счёт оказанной помощи стране. Обратитесь к капитану Эмину де Фолкеру для направления. Жители Адамарона всегда будут рады вам и окажут всяческую поддержку.

Система: Вы решились на действительно необдуманный поступок. Узнав об этом, многие посмотрят на вас как на сумасшедшего. Но пережитый вами кошмар позволил вам понять, что тело любого существа может состоять из очень маленьких кусочков... если очень постараться...

Вами получен уникальный навык: «Пытка».

Активный навык (Ученик).

Описание: Время вокруг вас замедляется, давая вам возможность измельчить врага на куски.

Дальность: 2 метра.

Затраты энергии: 150.

Длительность: 4 секунды. Соотношение времени вы/враг: 1/2

Примечание: Каждый следующий уровень увеличивает время в соотношение, замедляя врага на ещё одну секунду.

Перезарядка: 5 минут.

Уилл лежал на могильной плите и не мог пошевелиться. Он не чувствовал рук, и на шее до сих пор ощущался последний удар. Он выдавил слабую улыбку.

Как он выдержал это и не закричал? Как он смог оставаться невозмутим снаружи, пока в душе орал от боли? Хорошие вопросы, но, спроси кто об этом, он бы, наверное, ответил так:

«Да кто его знает? Я просто поставил на себя, решив преодолеть очередной барьер. Большинство, да что там, почти все, назвали бы это полным бредом и прозвали меня идиотом. Но вот он я. Барьер преодолён, и я на вершине, а вы... Вы смотрите на очередного безумца, готового совершить что-то невозможное и снова тычете пальцами. Барьер он ведь внутри каждого из нас, а не снаружи...»

Уилл не был адреналиновым маньяком, мазохистом и кем-то из этой серии. Он видел в этом возможность стать крепче духом. Сталь закаляется при высокой температуре и позже становится произведением искусства, если мастер знает своё дело. Уилл же закалял сам себя. Пусть и был выбран довольно пугающий способ.

Он глянул на полоску опыта.

Белый ВОрон: Уровень 53.

До следующего уровня: 75924/139300 Опыт.

«Что ж, пора на выход. Я и так надолго задержался».

Часы показывали двенадцатый час ночи, поэтому умывшись он сразу же лег спать.

....

Будильник заиграл, стараясь как можно дольше позлить своего хозяина, но тот не дал ему порезвиться и, выключив его, зевая и еле перебирая ногами, двинулся в сторону ванны.

Очередное утро он встречал за кружкой кофе и форумами, надеясь наткнуться на полезную информацию или же новости о том, как продвигаются поиски стражей. Однако первое, что он увидел, была тема, выделенная большими буквами:

«ДЕЛОВОЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ИГРОКА НА ПЕРВОМ МЕСТЕ»

Уилл, улыбнувшись, решил проверить, что же все-таки ему могут предложить. А там... Его кофе чуть не полез обратно, когда парень увидел кто, что и сколько ему предлагает. Тема была разделена на несколько вкладок.

И каждая из них гласила:

Если ты читаешь это, и ты качаешься на первом этаже, то жми сюда. Дальше шли две подобных вкладки, но с уточнением про второй и третий этаж. Последняя вкладка гласила.

«Просто выгодные предложения по поводу рекламы».

— Это ж кто так расстарался, что чуть не отдельный сайт создал?

Посещаемость, между прочим, была невероятно высокой. Это всё из-за не прекращающейся увеличиваться разницы в уровнях. Алый берсерк уверенно держал второе место, отрываясь от остальных на пять уровней, но разрыв с первым составлял целых тринадцать.

Уилл щёлкнул по теме с рекламой, так как с этажами он ничем не мог помочь. Он догадывался, о чем там пойдёт речь. Просьба «пропаровозить» или же помочь собрать какой-нибудь сет и так далее.

\* \* \*

— Клан «Багровый туман»: реклама нашего клана, двадцать пять золотых в день.

— Клан «Ветры пустыни» ищет игрока для сотрудничества. Реклама тридцать золотых в день.

— Эй, вы серьёзно думаете, что ему интересна такая мелочь? Эй, про! Чувак, «Ледяные гиганты» заплатят сто золотым, если будешь светить нашим именем. Пиши мне в личку, если согласен.

— «Азартные кости» рассмотрят возможность выплатить удовлетворяющую игрока сумму в разумных пределах, если он согласится встретиться с кланлидом.

P.S.: Если график уважаемого игрока слишком плотный, или он всё же не хочет раскрывать свое имя, мы предложим тысячу золотых за рекламу нашего клана на первых строчках рейтинга.

— ...так тоже можно заработать?! — У него была ограниченная информация о способах, которыми можно быть поднять денег, и об этом он не слышал. Реклама в видеороликах, да, но рекламировать клан? Значит, можно рассмотреть данный вариант.

«Интересно, есть ли кто-то ещё, кто предложил бóльшую цену. Так, стоп! — начал размышлять Уилл: — Я вообще смогу вступить в клан, находясь на, черт знает, каком этаже?»

— Хм-м, надо бы обговорить этот момент с Паком.

Он отписался ему по элетронке и подумал ещё об одном моменте. Вступая в клан, его имя по любому высветиться. Так стоит ли продолжать прятаться?

«Единственный, кто обо мне знает — это Пак, вряд ли он будет разбалтывать об этом всем подряд, единственное что: он может начать задавать ненужные вопросы... хм-м... Но в мои дела в любом случае не станет лезть».

Произошло что-то неожиданное. Пак ответил очень быстро, Уилл не даже вздрогнул, так как уже начал рассматривать остальные предложения.

«Привет, Ворона=) Всё-таки надумал вступить куда-нибудь? Правильная мысль. Одиночке все-таки сложно, а хороший клан всегда поможет и физически, и материально. Где убить кого, где денежку подсыпать. Хотя у тебя вроде с этим проблем нет. Так вот, насчёт этажей. Нет, нельзя. Ты должен находиться на одном этаже с кланом, в который хочешь вступить, а вот после, гуляй, где хочешь.

Смотрел на «Videoworld» о свитках «Туда и обратно»? Так вот мы тоже нашли пару таких штук. Редкие, зараза. В общем, когда наш берсерк портнулся куда-то вдаль, где ни души в поле, а уровень монстров под вопросами, то связь с гильдией не исчезла и бонусы он не терял. Ну, ты

понял к чему я? На момент вступления ты и гильдия должны быть как мужчина и женщина, вме-есте XD. К сожалению, ты на третьем этаже, а наш основной клан на втором. Ну, я могу сказать, что на третьем самыми лучшими являются четыре клана: «Фортуна», «Склеп», «Азартные кости» и «Посланники небес». Прикинь, они же тоже из другой игры перебрались сюда и говорят, когда узнали, что тут такая фишка с игроками, чуть ли не рыдали от счастья. Всё. Я побежал.

P.S.: Я бы на твоём месте сильно не надеялся по поводу тех кланов, к ним отбор жёсткий. Всё же повыше нас в топах висят».

Глава 56. Потомки исчезнувшей расы.

«Да что ж такое-то?! Где мне искать этот чёртов свиток? Такая возможность и проплывает мимо меня! Твою же...» — Уилл помассировал виски, потянулся и, всё ещё зевая, думал о том, что ему делать с новым знанием о подобной рекламе. Если повезёт и свиток найдётся, то, может, его наоборот забросить ещё выше, чем он есть сейчас.

...

Сайт пестрил разнообразными ссылками на видео и форумы, посвящённые какому-нибудь одному моменту игры. Например, картографы продолжали заниматься своим делом, но вход на их сайт стал платным. Информация об открытых землях теперь стоила немало.

На самом первом этаже был снова замечен Дикая змея Набау, который сменил образ и превратился в летящего Крагха. Это был монстр: смесь орла и козы. На втором этаже поползли слухи, что клан «Душегубы» всё ближе и ближе подбирается к Дуллахану, но что, где и как именно — тайна за семью печатями.

Уилл просматривал всё это и ждал, когда с его персонажа спадут дебаффы. Он уже сходил в магазин, сделал комплекс упражнений и ждал, ждал, ждал...

...

И вот тёплое утро. Точнее, рассвет, который освещает высокие шпили дворца и те переливаются в лучах его золота. ВОрон открыл системные сообщения, которые тогда прочитал мельком и вдумчиво начал перечитывать их снова. Домик. Это раз. Навык, который уже сейчас может показать хороший результат, правда не на этом этаже, но всё же... Это два. Отношения с целой страной на уровне «Восхищение». Три. Видимо, из-за этого ему и презентовали целый Дом-м...ик.

Юноша осмотрел самого себя. Отсутствовала только куртка проходимца, находившаяся во время смерти на нем. Теперь юноша нескоро сможет использовать навык «двуликий».

Уилл всё ещё сидел на кладбище и о чем-то напряжённо думал. Какая-то очередная мысль убегала от него. ВОрон пытался вспомнить о характеристиках вещей, найденных и отложенных в хранилище.

«Нужно бы наведаться... Думаю, в своём доме это будет делать лучше всего».

Разбойник улыбнулся и, встав с надгробной плиты, побежал к наверняка ожидающим его боевым товарищам.

...

У ворот замка его встретили стражники, которые, увидев его, прижали руки к груди и встали по стойке смирно.

— Уважаемый Белый ворон, рады видеть вас целым и невредимым. Нам тут наши сослуживцы такое понарасказывали о том, что произошло вчера во дворце. Жуть. Ох, простите. Нас просили предупредить вас, что капитан будет ждать в большой зале. На месте вас проводят.

— Спасибо, господа, и берегите себя. — ВОрон проходя мимо них, махнул рукой.

— Я говорил тебе, нормальные эти посланники. А ты демоны, демоны! Истеричка.

— Эй! Не передразнивай меня своим женским голоском!

— Это у меня-то женский?!.

Уилл, слушая эти крики, подходил все ближе к дверям, возле которых на ступенях лежал Дальтаро. Кто бы мог подумать, что это легендарный авантюрист.

— Дальтаро! Хорошо лежать, нас ждут великие дела! Ру-ха-ха, — изображая дьявольский смех, закричал Уилл.

Лучник вскинул голову на раздавшиеся крики и, прикрыв ладонью глаза от слепящего солнца, глянул в его сторону.

— А-а, всё-таки вернулся.

— А ты как думал, шарлатан? — улыбнулся юноша. — Скажи мне, много ли чего рассказал латиец?

Мужчина серьёзно глянул на него, прежде чем ответить.

— Ты идиот.

— Ха-а!

— Скажи, ты знал, что тела посланников исчезают после смерти?

Лицо парня вытянулось от осознания того, что вчера произошло после его смерти, и он с размаху впечатал ладонь в своё лицо.

— Вот же безмозглый бара-ан... — он так все тщательно придумал. Поставил на кон опыт, время игры и свой разум, чтобы выведать грёбаные секреты врагов, и не подумал о такой мелочи... — Да как же так!

Юноша обхватил голову руками и, взъерошив волосы, присел на корточки.

— Да успокойся, ты не до конца меня выслушал. Хоть мне и понравилась твоя маленькая импровизация про безмозглого барана, но ты забыл, что шпион уже был под клятвой души. Увидев, как твоё тело рассыпается, пленник пришёл в ярость, но все равно рассказал свою историю, которой хотел поделиться. Лучше уж пускай проткнут сердце или отрубят голову, чем по частям терять душу.

— Да-а? Ну, так с этого и надо было начинать, пойдём к капитану. Пора мне узнать хоть что-то полезное, а не придумывать самому.

...

Эмин де Фолкер сидел за небольшим столом в большом и пустом помещении, когда услышал стук в дверь.

— Заходите.

— Капитан! Как я и обещал, живой и... живой, в общем.

— Фу-ух, слава Богам. Я было думал, что всё же взаправду вас убил. Вы долго не приходили. Ну и? Как там на той стороне?

— Там? Там скучно, — вздохнул Уилл. — Вы мне лучше расскажите историю, что поведал вам наш «словоохотливый приятель».

— Ну да. Прости. Просто рад видеть, что с вами все в порядке. Вы слишком многое сделали для нас. Итак, слово в слово...

...

История, рассказанная латийцем, оказалась незамысловатой, и на поверхности никакой полезной информации для них не было. Капитан и остальные, кто слушал, так и не поняли бы ничего, если бы Дальтаро им не рассказал об их с Вороном путешествии.

Вкратце. Когда-то давно, лет четыреста-пятьсот назад, жила раса дольфов. Эта раса владела мощной ментальной магией и могла управлять живыми против их воли. Но им и этого было мало. Для усиления своих способностей их император создал синий кристалл из чистой ментальной энергии, спрессованной алхимическим способом. Этот кристалл позволял усиливать его магию подчинения в сотни тысяч раз, с помощью созданного для этого устройства. После этого началось время, позже названное «Эпоха подчинения». Император во главе своего войска начал завоёвывать соседние земли, подчиняя врагов, а потом вырезая их города, словно скотов на убой. Они маршем прошли чуть не через весь континент, на котором обитали.

После чего планировали взяться за соседний, но вода была не их стихией. Метальная магия дольфов плохо работала в водном окружении. Никто из них не знал, в какой стороне находится второй материк, поэтому, не зная точно куда плыть, они держали курс прямо, и о них больше никто не слышал. Слухи о потерянной армии и устройстве расплзлись по земле. Прознавшие об этом покорённые страны и империи собрались и стёрли с лица континента оставшихся дольфов. Чтобы никто из них в будущем не стал новым «Императором подчинения».

Последние слова шпиона были:

«Мы потомки исчезнувшей когда-то расы».

Глава 57. Пасть демона.

Такая вот история. Осколки — это проклятые части того самого кристалла. Устройство, что было зарисовано на пергаменте библиотекаря — это то, куда вставляется собранный кристалл. Учитывая, что латийцы — потомки, значит, все же не всю расу дольфов уничтожили, где-то остались несколько человек и забились в самые глубокие щели, потихоньку набирая силу и выбираясь на свет.

Почему их магия настолько ослабла? Видимо, у предков Роя были какие-то специальные методики, позволяющие развить их способности. Латийцы, как-то узнали о том, что библиотекарь раздобыл информацию об устройстве и послали своего шпиона следить за ним. В итоге он заметил, что тот исчезает в каком-то странном портале.

Они не находили себе места от желания узнать тайну и больше не смогли ждать. Выяснив, что он исчезает и появляется в одном и том же месте, тот самый шпион, дождавшись, когда Шалвар Хорсус вернётся в очередной раз, напал на него. Судя по тому, что осколка при его убийстве не было, маг смог воспользоваться каким-то заклинанием переноса и отправил его не пойми куда.

С помощью своей магии латийцы смогли заглянуть только в поверхностные воспоминания, старик все же был сильным магом и мог противодействовать внешней силе на свой разум.

Теперь Рой ищет то место, зная, что для перемещения им нужен осколок и кулон, только вот, обследовав дом старика, кулон тот шпион найти не смог или просто не понял, что это именно тот самый, ведь Уилл бы тоже прошёл мимо, если бы не его описание.

...

ВОРон облегчено вздохнул, картина начала окончательно проясняться. А теперь пора за следующим осколком, вот только...

Дом, который ему подарили, был около шестидесяти квадратных метров, одноэтажный, но с высокими потолками. Его даже ждала молодая служанка, поприветствовав его с милой улыбкой на лице.

Первым делом ВОРон направился в свою комнату и полез в хранилище. Просмотрев вещи, он нашёл, ту, о которой так и не смог вспомнить, находясь на кладбище.

Плащ скалолаза (Серебро).

Характеристики:

Падение с высоты менее чем 12 метров, отнимает всего лишь 10% здоровья;

+8% к физическим атакам;

+3 к ловкости.

Требования: 53 уровень.

Ограничения: Нет.

Это было лучше, чем совсем без плаща. В пылу всех этих событий и системных сообщений, он не заметил того, в котором говорилось, что его перчатки были проданы. Теперь у него было тысяча четыреста двадцать три золотых и сорок шесть серебряных монет. Награда за поимку шпионов была очень хорошей. До кольца шутника ему не хватало ещё семь уровней. Больше ничего не было.

Когда он вышел из комнаты Дальтаро уже пил чай в гостевой и общался со служанкой.

— Твои воспоминания и опыт нигде ещё не объявились? — спросил у него Уилл.

— Нет. Я сразу скажу, если что-то появится.

— Что ж, тогда нам пора в лес за очередным осколком. И надо будет прихватить моих товарищей для охоты.

— Товарищей?

— Да, пойдём, по дороге расскажу. — И, направляясь к выходу, щёлкнул пальцами, вспомнив что-то.

Развернувшись, разбойник кинул служанке три золотых.

— Пускай дом будет в порядке к моему приходу. Хорошо?

— Да, господин, — низко поклонилась девушка и крепко прижала деньги к груди. Её лицо осветила счастливая улыбка.

...

Через несколько часов они уже стояли у Латахорга и ждали, когда выйдут Дрейрок и его двое бойцов. Гикор и Лекор сейчас были на охране шахты, поэтому не могли помочь.

Пока они ждали их, ВОРон думал о том, кто же ждёт его с очередным осколком внутри?

— Так хорги твои друзья? — услышав историю его походов до их встречи, удивлённо спросил Дальтаро.

— Ну да.

— Они, конечно, хорошие горнодобытчики и воины. Но их язык меня чуть не вывел из себя. Когда я договаривался с одним из них полтора года назад по поводу ещё одной части меня.

— Ах-ха, представляю. К этому сложно привыкнуть.

...

После недолгих поисков, они нашли очередное проклятое место и, убив заражённых монстров, Уилл зарядил кристалл. Тот сразу активировался в его руках и потянул группу куда-то вглубь леса.

Лес никогда не меняется быстро. Процесс рождения и смерти всегда происходит неторопливо. Но, идя вслед за осколком, компания поняла, что это не относится к данному участку. Кругом все было чёрное. В земле можно было заметить тонкие фиолетовые жилы, которые слабо пульсировали, будто сердце самого леса было заражено.

Глядя на карту ВОРон предупредил всех и особенно капитана Дрейрока, напомнив, чем закончился прошлый раз.

— Мой знать, как ведёт охота. Тот монстр мой месть. Эмоции труд скрыть, — проговорил хорг.

— Сейчас порядок. Веди.

— Дальтаро, будь осторожен, — напомнил лучнику ВОрон.

— Всё в порядке. Давай покончим с этим.

Темнота наступила неожиданно, словно они пересекли какой-то невидимый барьер, отделявший внешний и этот черно-фиолетовый мир. Все были напряжены. Лучник выдвинулся вперёд, бесшумно передвигаясь меж стволов деревьев, остальные стали ждать его возвращения. Через несколько минут, тот так же беззвучно появился возле них.

— Ворон, ты серьёзно хоть иногда думаешь куда лезешь? А?

— Ты говори, что нашёл, а не задавай вопросы, на которые никогда не узнаешь ответов, — нахмурился Уилл. Слова Дальтаро означали, что даже для него враг является опасным.

— Хм... Впереди, — он глянул в ту сторону, из которой только что вернулся: — Находится, покрытый этой проклятой аурой, огромный плотоядный цветок. Здесь их называют Пастью демона. У них длинные щупальца и язык, с помощью которого они ловят и едят жертву. Щупальца этого растения покрыты парализующим ядом. Зацепит и всё, с тобой можно попрощаться. Язык очень быстр. Мгновенно реагирует на любые движения в его сторону. Мне приходилось как-то раз проходить мимо такого. Еле живым ушёл. Так вот, тот цветок по сравнению с этим существом дите. Ты уверен, что готов рискнуть?

ВОрон совсем не был готов. Умирать он не хотел, но больше всего не хотел терять боевые единицы, к которым мог обратиться за помощью в данной местности. Особенно Дальтаро. Тот сопровождал его везде и всегда, был решающим аргументом в борьбе против врагов. Но все же надо было проверить уровень этой пасти демона, чтобы представлять, через сколько примерно времени, ему можно будет сюда прийти.

— Подождите здесь. Я быстро. — Он активировал «стелс», которым пользоваться не было смысла, потому что все враги были выше его уровня. Сейчас он тоже использовал его не для того, чтобы спрятаться, а чтобы уменьшить радиус агра.

Забравшись на деревья, он стал передвигаться, словно ловкая обезьяна. Его очки ловкости увеличили скорость реакции и манёвренность, что позволяло беспрепятственно продвигаться таким способом.

Почувствовав, что находится совсем близко к врагу, разбойник притормозил. После чего активировал сумеречный шаг, растворяясь в темноте леса.

Цветок был действительно огромным. Примерно восемь метров в высоту и напоминал мутированную росянку. Уилл заметил его в сорока метрах от себя.

Пасть демона (Виконт): Уровень 85.

Здоровье: 34000.

Глава 58. Люди меняются, но не хорги...

Его щупальца тянули к себе не пойми откуда взявшееся большое животное. То даже не дёргалось, парализованное веществом растения. И когда язык цветка уже дотягивался до

жертвы, он молниеносно обвил её и втянул в свою утробу. Большое животное, похожее на медведя, но с хоботом и по всему телу покрытое мелкими чешуйками костяных наростов, влезло в расширившуюся пасть без проблем.

Ворон, смотревший на это с приличного расстояния, почувствовал, что сейчас и правда не стоит лезть на неизведанного врага.

Мало того, что из-за размеров монстра его щупальца были длинными и достигали пятнадцати метров, так они ещё были и очень быстрыми. Если они вступят в бой, то живым в итоге останется только он, и то после того, как его отправят на перерождение.

Несовпадение Уилл обнаружил не сразу. Но когда обнаружил, то ничего не понял. Вокруг монстра не было фиолетового дыма, хотя его сила была просто пронизана аурой проклятия.

Уилл думал об этом феномене, когда заметил, что у подножия этого исполина привязано чьё-то тело. Оно было таким маленьким, что разбойник заметил его лишь из-за того, что рассматривал растение для последующего анализа и возможной тактики борьбы, стараясь не пропустить чего-то полезного.

Он не мог увидеть, кому именно оно принадлежит, но чувствовалось, что ему осталось недолго. Монстр что-то выкачивал из связанного тела и словно наполнялся неведомой силой. На глазах Уилла. здоровье растения получило прибавку.

Пасть демона (Виконт): Уровень 85.

Здоровье: 34100.

«Серьёзно?! Что происходит?!»

Дабы убедиться в своём здравом уме, он неотрывно наблюдал за здоровьем пасти демона и убедился, что с его зрением и разумом всё в порядке. А вот с гигантским растением однозначно нет.

Пасть демона (Виконт): Уровень 85.

Здоровье: 34200.

«Твою мать! Значит, оно не с самого начала, было таким».

Если он оставит его здесь ещё дольше, то никогда не дорастёт до этого чудовища. Разбойник метнулся обратно к группе и рассказал о том, что увидел. Дальтаро нахмурился. Хоть у него и было острое зрение, которому бы позавидовал даже орёл, он почему-то не заметил тело. Хотя стоит признаться, он не особо-то и разглядывал его. Увидев размеры и поняв, что это за растение, он решил, что здесь им точно ничего не светит. По крайней мере, не сейчас. Теперь же выяснилось, что растение в любом случае необходимо убить, иначе даже представить страшно, что произойдёт.

— Ворон, что ты предлагаешь? — спросил лучник, явно не понимая того, как он собирается убивать этого гиганта.

— Моим предложением было обратиться к вам. Моя миссия выполнена, теперь вы выполняйте свою, — ответил Уилл и стал ожидать предложений.

— Гр-рх... Я не видеть большой ешь-ешь, но маленький часто бить. Ловкий, быстр, сложен враг, — поделился своим впечатлением Дрейрок. Двое других молчали, явно не бившиеся с подобными растениями.

— Дальтаро, поделишься идеями?

— Моя идея — это уносить отсюда ноги и звать армию, черт возьми! Ты же видел, какие у этой пасти щупальца! Я, конечно, доверяю тебе и обещал помочь стать сильнее, но на самоубийство я не подписывался.

— Позвать армию, говоришь... Капитан, разве этот монстр не будет грозить вашему городу и охотникам, добывающим еду в лесу. Если он уже таких размеров, то, что будет через неделю, месяц или полгода? Если хотите оставить всё, как есть, то ваше дело. Но потом может быть поздно.

— Гр-рх... — брови Дрейрока вжались в переносицу, предполагаемое развитие событий явно ему не нравилось. Если бы не этот парень, который ищет непонятно что в лесу, то его люди не скоро бы обнаружили эту пасть дьявола.

Но прежде чем собирать людей на гибель, он должен был увидеть, с чем будет предлагать своим воинам драться насмерть.

— Мой идти узнай о ешь-ешь. — И, приказав двум воинам стоящим рядом, ждать его, он направился в ту же сторону, что и Уилл до этого. Юноша глянул на лучника.

— Как-то мы неправильно поступаем, надо было сразу идти всем, чем по одному таскаться... — И тут его словно молнией поразило, Дрейрок пошёл один! Мало ли что он там говорил. Глядя на него не скажешь, что он любит прятаться от своих врагов.

— Дальтаро, догони его быстро! Капитан, это берсерк чистой воды и если ему что-то взбредёт в голову то всё, обратной дороги не будет.

Хорошо, что тот быстро соображал, а ещё лучше, что бегал быстрее, чем Уилл.

«Только бы капитан не полез в бой. Пожалуйста...»

— Гр-ра-а-ах!!! — раздался боевой клич упомянутого хорга, и лицо ВОРона приобрело самое грустное выражение, которое оно вообще могло показать.

— Не догнал, значит... — прошептал он, срываясь с места вместе двумя воинами.

Картина по их пришествии выглядела настолько плохо, что Уиллу хотелось просто лечь и на всё забить. Дрейрок боролся с тремя щупальцами и пытался прорваться к обмотанному телу, лучник с трудом уворачивался и уклонялся вне радиуса их длины, но тем это не мешало и они кидали в него камни и разломанные куски ближайших деревьев, которых тут было ещё более чем достаточно для отстрела самых умных.

Все его стрелы ловило одно из свободных щупалец и явно не чувствовало от этого дискомфорта. Ещё два свободных щупальца не мешали остальным и стояли на страже своего тела готовые к бою в любой момент.

Мозг разбойника заработал на пределе. Он осмотрел растение ещё раз и увидел единственное правильное на данный момент решение. Надо бежать.

Пасть демона (Виконт): Уровень 85.

Здоровье: 34500.

Но хоть решение и было правильным, он поступил как раз наоборот.

— Воины! Отвлеките щупальца! — крикнул ВОрон и побежал в направлении Дрейрока. Щупальца словно кнуты щёлкнули и тут же отреагировали на нового врага, метнувшись в его сторону, но воины, натренированные и выбранные капитаном как раз для боя, тут же преградили им путь, ввязавшись в схватку два против двух.

Когда одно из них пыталось напасть на Уилла сзади, то кто-то из воинов тут же применял навыки «рассечение», «воля меча», «летающая сталь» и те, будучи дальнобойными атаками, наносили урон. Получившие атаку они словно отдельный организм начинали яростно бросаться на обидчика.

Ворон тем временем приближался к капитану и, подобравшись на нужное расстояние, активировал «сумеречный шаг», уходя в тень и продвигаясь ближе к телу. Что бы это ни было, но их нужно изолировать друг от друга, иначе явно случится что-то ужасное.

Вполне возможно, что это был один из тех случаев, про которые говорили разработчики, монстр явно эволюционировал. Найдя какой-то иной способ использовать проклятую энергию.

Пасть демона чувствовала ВОРона, но физические и магические атаки не действовали на него. Скорость была невероятно низкой, но иначе шансы добраться до тела были равны 0%, не больше и не... хотя вот как раз шансов меньше 0% у него было хоть отбавляй.

Время навыка истекало, какое-то из щупалец отстало от Дрейрока и стало уделять пристальное внимание передвижениям разбойника, ожидая его выхода.

7... 5... 4... 2... 1

«Пытка!»

Время замедлилось. Всего четыре секунды, которые могли помочь ему быть совсем чуть-чуть быстрее монстра выше его на 30 уровней.

Щупальце взвилось и хлестнуло по земле у него за спиной, буквально на доли секунд разминувшись с его телом. От удара по земле прошла дрожь, Уилла пошатнуло, и он, упав, оказался прямо у тела. Не мешкая, он тут же перекатился от шедшего сверху удара, и, вскочив, замахал кинжалом как профессиональный парикмахер, быстро разрезая какое-то вещество и освобождая... кто это?!

— Руи-иуи-и-и!!! — растение завизжало(!), и все щупальца рванули к Уиллу, стараясь забрать тело обратно.

Одна секунда...

Свист.

Свист.

Свист.

Все щупальца, рассекая воздух, перестали обращать внимание на остальных и с единственной целью — убить разбойника — понеслись в его сторону. Они действовали синхронно, словно напоминая, что все эти пятнадцатиметровые убийственные приспособления — один целый организм.

Секунда тянулась, и первое, что пришло в голову ВОРону — это: словно щит выставить маленькое тело существа неизвестной расы. Что-то, а сканировать ему сейчас не позволяла ситуация. Нёсшиеся словно огромные стрелы из осадных арбалетов щупальца, резко остановились прямо возле импровизированного «щита».

Уилл хотел было облегчённо вздохнуть, но пожирающая аура сзади заставила его на рефлексах выставить тело назад. Растение словно жалобно завизжало, а потом, завопив, начало молотить конечностями о землю вокруг Уилла, стараясь вывести его из равновесия, чтобы язык смог схватить ВОРона, а одно из щупалец забрать обратно маленькое существо.

Хорги и Дальтаро пытались их как-то отвлечь, но те не обращали на них внимания. Переглянувшись, они кивнули и начали убивать его.

— Ворон!!! — закричал лучник, стараясь перекрыть поднявшийся гул от ударов щупальцами. — Я не знаю, что ты там делаешь, но не вздумай останавливаться. Иначе ты умрёшь, и мы с тобой заодно. Продержись хотя бы шесть минут. Если он не обращает на нас внимания, то мы его быстро убьём.

Уилл молчал и сосредоточено кувырчался и подпрыгивал, стараясь не упасть на землю, и следил за треклятым языком. Юноша уже видел его в действие, и прошлая смерть по сравнению с этой будет сущим пустяком. Учитывая, что он ещё помнит о тех чувствах, то испытывать новые, ему совершенно не хотелось.

К сожалению, он понимал, что максимум, что он сейчас сможет — это три минуты, а должен выдержать шесть. Вот быть в самом центре битвы он ещё ни привык. Появляться в самый последний момент и менять ход, это да. Это ему подходит. А вот так, на острие атаки, а точнее совсем не атаки, а банальных танцев у пропасти, побывать ещё не доводилось.

«Твою ж...! “Рёв души”!»

- 450!

— Руи-иуи-и-и!

— Ха! — Уилл замер, удивлено таращась на сжавшееся и будто уменьшившееся в размерах растение.

Бесплотная пасть атаковала язык, который в очередной раз подкрадывался сзади.

«Язык, наделённый чуть ли не десятью тысячами рецепторов, у такой твари, наверное, вообще является чем-то вроде разума, и если “рёв души” его так ранил, то он не имеет защиты от ментальной атаки? А значит дебафф растерянности...»

— У вас тридцать секунд, чтобы его убить или бежим отсюда! — со всей силы закричал ВОрон, отбегая от замершего монстра как можно дальше.

Пасть демона (Виконт): Уровень 85.

Здоровье: 13720/34500.

Положив тело подальше от боя, он как можно быстрее вернулся обратно. Пусть его атаки наносят и мало урона, но через двадцать пять секунд эти крохи, возможно, помогут убить тварь.

- 230

- 198

- 199

Кинжал, который давно уже стоило поменять, мелькал, не переставая наносить высунутому языку небольшой урон.

8... 6... 4...

— Быстрее! Бейте самым мощным из своего арсенала! — Юноша сам применил один раз двойную атаку, но навык не прошёл.

Пасть демона (Виконт): Уровень 85.

Здоровье: 1890/34500.

— Бежать вы! — заревел хорг. А сам, оттолкнувшись от земли, взлетел метра на три вверх и раскрутил своё оружие. Воздух вокруг его двуручного меча сгустился и начал наэлектризовываться, образуя ветвистые молнии, проходящие по клинку. Они напитывались, становясь толще и толще.

0...

— Р-р-р-р-р! Падение в бездну! — Даже акцент его расы пропал. Может его мозг там молнией зацепило и поправило что-то...

Послышался гром, и Дрейрок, обрушившись на тело растения, выпустил силу клинка.

— Руи-иуи-и-и!!! — монстр забился в конвульсии. Его тело начало пылать и извиваться. Пасть демона яростно верещала, а затем замерла. Контуры тела, видимые ещё секунду назад, опали, превращаясь в пепел.

## Глава 59. Мертвый город Экаро.

Алый берсерк вместе с игроками из своего клана стоял недалеко от мёртвого города Экаро и восстанавливал силы.

В реальности молодого человека звали Роннальд Керт или просто Ронни. Накануне выпуска игры ему исполнилось двадцать три года. С самого детства он никогда не испытывал проблем с деньгами. Богатые родители обеспечили его всем, но его отличительной чертой было то, что эта золотая ложка во рту не помешала ему стать успешным молодым человеком, который был трудолюбив, вежлив и целеустремлён.

Под метр восемьдесят, спортивного телосложения, с зелёными глазами и приятным лицом — для девушек он являлся хорошей кандидатурой во всех смыслах. Ещё во время учёбы он начал увлекаться играми, а когда началась виртуальная эра, так и вовсе стал профессионально этим заниматься.

У Ронни был младший брат Дональд Керт. Как и брат, он был симпатичным: с карими глазами, спортивной фигурой, хотя и плотно сбитый, коренастый. Он никогда не работал и только тратил деньги родителей, считая, что заслужил их хотя бы тем, что родился в этой семье. Дон часто посещал спортивные секции и вообще предпочитал именно их учёбе в самой элитной школе.

Дон, как и Ронни, вскоре начал играть и был самым ярким донатером. Его стремлением было превзойти брата, которого так любили родители, в том, в чем тот считался мастером. Он сам не помнил, когда поставил себе такую цель. Или наблюдая, как их родители постоянно хвалят Ронни. Или в тот момент, когда родители ставили его в пример, а может, сыграло роль какое-то глубокое желание превзойти человека, которого боготворил в детстве.

Он был на пять лет младше, поэтому умный и добрый старший брат стал для него примером, а потом как-то медленно превратился во врага. В игре у Дона был клан, основанный золотыми детьми, который так никогда и не попадал даже в топ-20, добираясь лишь до топ-50. Когда Дон перешёл в «Восхождение», то почувствовал себя не в своей тарелке, так как здесь до сих пор не ввели систему доната. Прошло уже больше двух недель, но никакой информации на этот счёт на сайте игры так и не появлялось...

У Ронни на данный момент была цепочка эпического квеста. Его класс, как и гласило его имя, был «берсерк». Для получения специализации нужно иметь пятидесятый уровень, но опыт в этой игре по сравнению с остальными давался слишком тяжело. Нужно было убивать очень много монстров, чтобы, как он, подниматься в уровнях.

Парень был профессиональным игроком в виртуальные игры, и пусть они отличались друг от друга, но для прокачки в каждой нужно было иметь огромное терпение для нудного гринда. Хотя есть и те, кому нравится даже это. Умрёшь или пропустишь день и, считай, отстанешь от своих врагов.

Алый берсерк предпочитал соло игру, если это было возможно. В других играх, он со временем мог проходить большинство данжей и инстансов в одиночку, когда его персонаж переходил на сотый уровень. И Ронни надеялся, что скоро сможет и здесь добиться таких результатов. Когда парень первый раз увидел взлёт неизвестного игрока, сказать, что он испытал сильное

удивление, это ничего не сказать. Он был в шоке.

Первая мысль была, что ему просто повезло как-то выполнить скрытое задание. Но тот продолжал и продолжал вырываться вперёд, пока разрыв между ними не составлял десять уровней.

Ронни даже начинал думать, что это разработчики решили держать в напряжении игроков, запустив в игру одного из своих. Мысль была невероятно идиотской, но логичного объяснения этому он просто не находил.

В конце концов, его труды принесли плоды в виде эпического квеста. Первым звеном этой цепочки было задание уничтожить на окраине империи Кар-Тар древнего призрака. Поиски велись всей гильдией, и в итоге они смогли его найти. Тот оказался ранга «барон», и им пришлось попотеть, убивая его целых полчаса.

Призрак был живучим, плюс физические атаки без специальных масел против эфирных существ не наносили ему вреда. В итоге только маги и трое бойцов вместе с Алым берсерком уничтожили его.

Выпавший из того фиал с необычным реагентом под названием «Стонущая душа» привёл его к чародею, занимающемуся изучением подобных фиалов. Поиски этого старика заняли у клана ещё добрых четыре дня, пока он продолжал пытаться оторваться от тех, кто шёл за ним в рейтинге.

И вот чародей, поколдовав над колбочкой с душой, попросил принести ещё три фиала со «стонущими душами» для окончательного подтверждения появившейся у него теории.

И в данный момент они заканчивали это задание, найдя уже два таких реагента. Те выпадали совершенно случайно и к тому же из разных видов нежити. Первый после дня гринда из облезлого призрачного кота. Второй из трупа бывшего монаха, и для этого снова пришлось убивать всех подряд и не пропускать даже жалких крыс. Результатом всех их хождений стала лишь четверть обследованного мёртвого города Экаро.

— Все готовы? — спросил Алый у ребят, которые являлись его друзьями вот уже шесть лет.

— Слушай, — спросила девушка, игравшая за тифлинга. Её красивая фигура и симметричные рожки идеально сочетались с облегающей полудьяволицу кожаной броней с глубоким декольте. Черные штаны и высокие сапоги ранга «золото» лишь подчеркивали образ обольстительницы. — Ронни, наша встреча сегодня всё ещё в силе? — мило улыбнувшись, уточнила Кейт, которую в игре звали Обольстительная дьяволица.

— Кхм... Мы же договаривались, Кейт, значит, так и будет, — он старался не смотреть на неё, потому что на самом деле уже в третий раз их свидание срывалось из-за того, что он выполнял очередную миссию или же гриндил в какой-нибудь высокоуровневой локации.

— Ну, ты! — обиженно воскликнула девушка, ударив его кулачком в плечо. — Тебе не стыдно обманывать меня снова и снова? А? Тебя насильно из капсулы что ли вытаскивать? Я же не поленюсь и для этого приду к тебе домой.

— О-о... — раздалось несколько голосов вокруг. Ребята наблюдали и слушали, чем всё закончится.

Кейт сложила руки на груди и обиженно смотрела на того, в кого давно была влюблена. Но

этот задр... кхм... про-геймер никак не мог об этом догадаться. А ей все не хватало духу сказать об этом напрямую. Они были знакомы ещё со школы, и с тех пор она всегда была с ним рядом. Когда Ронни начал играть, она не осталась в стороне и вместе с ним основала клан, но этот гад, в итоге, отошёл от дел управления, предпочитая играть и находиться, как он говорит, «на фронте».

— Э-э-э... — Ронни смущённо почесал затылок. — В этот раз обещаю. Если я снова тебя обману, то буду должен желание. Идёт?

— Поймала на слове и при свидетелях! Эй! Вы же все слышали? Да? — девушка смотрела на группу, но те отводили глаза, ковырялись в земле, а кто-то нагло притворился спящим. Все знали, что их кланлидер сохнет по берсерку, но не влезали в их отношения.

Это стало традицией и порой походило на старые добрые сериалы. Их основная группа с самого момента основания клана наблюдали за развитием этой «парочки».

— Эй вы! Я вам как лидер заявляю, тот, кто не подтвердит данного Ронни обещания, отправится на гринд в лоулевельные локи. Поняли?!

— Ну точно, дьяволица... — прошептал кто-то из парней.

— Я тебя слышу, Гонщик, — сузив глаза, прошипела Кейт.

— Та-ак, вижу, все отдохнули, — решил спасти товарища Алый. — Пора за последним фиалом...

Глава 60. Вечность в аду.

Клан «Душегубы». Обитель мрака.

Показав Археологу видео они оставили на него задачу по поиску дальнейшего следа, и вот, наконец, неделю спустя, «Душегубы» вновь стояли перед пещерами. В этот раз Археолог был вместе с ними. Ночь стоял перед всеми, оглядывая каждого.

— Главная задача — это вновь встретиться с тем монстром. Она что-то знает о Дуллахане, и если придётся её убивать, то все должны быть готовы. Археолог, конкретно ты никуда не лезешь. Твои сведения могут помочь раскрыть что-то, что мы пропустили, повторяем всё как в прошлый раз. Делия, мы рады, что ты вернулась, но ты уверена, что готова?

— Конечно! — улыбнулась воровка. — Просто как-то всё в прошлый раз резко произошло. А я девочка молодая, вот и перепугалась.

— Ну да, молодая, — хмыкнул Ночь, но, заметив, как та на него посмотрела, тут же отвернулся и скомандовал: — Повторяем всё как в прошлый раз, те, кого тогда не было, ещё раз вспомните, о чем вам рассказывали, кого и как убивать. Плюс, для вас показывали видео. С могильной ямой кроме меня и Археолога никто не разговаривает.

И отряд из десяти игроков двинулся навстречу ответам. В этот раз времени на прохождение пещер ушло меньше, и через три часа «Душегубы» вновь стояли перед могильной ямой. Та уже не ползала по потолку, а лежала в центре помещения, разглядывая старых гостей.

В прошлый раз после того, как группу игроков отправили посмотреть на гигантских людоедов, мир начал меняться, и их выкинуло за пределы Обители мрака. Они не торопились войти сюда по новой, понимая, что всё это было неспроста.

— Вы-ы-ы с-нова-а-а-а при-и-ишли-и... К-а-ак в-а-ам нова-а-а-я пра-авда?

Ночь вышел вперёд вместе с Археологом. От их переговоров зависит, узнают ли они всё напрямую от монстра, или же, убив его, им придётся искать ответы где-то в другом месте, что означало бы ещё большую потерю времени.

— Скажи, что ты пыталась сказать, показывая нам новую версию давно минувших эпох? В чем смысл? — начал разговор вампир.

— С-с-смысл для ка-а-аждого с-с-свой, мяс-с-со.

— Может, мы и не видим всей картины, но мы знаем, что ты — это то, что осталось от тех двухсот людей, что рыцари и солдаты увели в катакомбы.

— З-з-заткнис-с-сь! — громкий свист пробрал всех до костей. — Вы-ы-ы нич-чего-о не поймете!

Археолог кашлянул в кулак и взял слово.

— Мы как раз всё понимаем. Вас пытались спасти, но изменения мира почему-то затронули вас. Пространство, что начало меняться, смешало ваши тела, в итоге похоронив, словно в братской могиле. Древняя магия. О ней упоминается в одной книге, написанной Хранителем Драварсом. И вместо спасения вы получили страдания длиной в века. Мы и правда не знаем, были ли те гиганты богами или демонами, но ты очень хотела показать нам что-то, что здесь произошло, и в чем вина тех семерых героев. В книгах о них нет ни слова, ты знаешь почему?

— С-с-спас-с-сители! — словно выплюнуло чудовище, самое отвратительное для него слово. — Поги-и-ибли-и с-с-сотни мили-и-ионов, прежде ч-ч-чем они-и-и-и что-то с-с-сделалали-и-и. Я-я-я... нет! Мы-ы-ы ненави-и-ди-им и-и-их! Мы-ы-ы з-з-заточены во времени-и-и... В прос-с-странтс-с-стве... В муках. В аду.

Могильная яма затряслась в ярости. Земля задрожала, и потолок грозил обвалиться от эмоций, испытываемых монстром.

— Подожди! — крикнул Ночь. — Если ты расскажешь нам о них, то, возможно, мы сможем помочь тебе обрести покой. Освободить.

Тварь прекратила бесноваться и сотни глаз уставились на одного человека.

— Ты-ы-ы дума-а-аешь, ч-что с-с-с-правишьс-с-с-я с эти-и-и-м?

— Могу лишь пообещать, что если есть шанс, то мы не остановимся. Смерть для нас не конец. Мы посланники небес. Ты слышала о нас?

— С-с-слыша-а-ала ли-и-и яя-я? Да-а. Я з-зна-а-аю кто-о-о вы-ы-ы. Пус-с-сть с-с-смерть и не конец, но с-с-сложно-ос-сть очень выс-сока-а. Вы-ы-ы гото-о-овы?

Вам предложена эпическая цепочка заданий: «Веч-чность в аду».

Описание: Ваше желание добиться правды и спасти страдающую тварь вместо её упокоения открыло вам уникальную возможность повлиять на всех жителей данного этажа. Выслушайте ещё одну историю могильной ямы о семерых героях.

Внимание. Взявшись за это задание, вы не сможете отказаться.

Штраф в случае отказа: «Проклятие могильной ямы» — 50% добываемого опыта в течение двух недель. Все характеристики навсегда уменьшаются на 2 единицы.

Награда за первую часть цепочки:

+5000 XP;

+3% к шансу получить скрытное задание.

Принять? Да/Нет.

Данное сообщение получил только лидер группы. Он переслал его своей группе, чтобы убедиться, что никто не против задания. Такие штрафы более чем серьёзны.

Несколько минут все напряжённо думали, взвешивая за и против, и наконец один за другим кивнули вампиру, давая своё согласие.

«Принять. Прямо дежавю какое-то...»

— Мы готовы к трудностям. Но прежде чем рассказывать, ответь на один вопрос.

— Попро-с-с-с...с-с-спраши-и-ивай.

— Мы знаем, что в эту пещеру иногда приходит дуллахан — безголовый рыцарь. Ты можешь сказать, кто он и как его найти?

— Это-о-о и ес-с-сть та-а труднос-с-сть, о кото-о-орой я го-оворила-а... С-с-слушайте ис-с-торию....

«Душегубы» приготовились к ещё одному перемещению, но ничего не произошло. Вместо этого из тела могильной ямы выплыл призрак молодой девушки. Она была одета по-простому, с расплетёнными черными волосами и пустыми глазницами. Но у девушки не было рук!

— Слушайте, посланники. Рыцарь, некогда один из благородных, был тем, кто спрятал нас. Его звали Урик Фанрел. Когда он уходил, то пообещал всем нам, что придёт сюда, как только всё закончится, но упавшая сверху плита во время действия магии придавила его голову. — Её безэмоциональный пустой голос навевал меланхолию и душевную пустоту.

При звуке этого голоса к некоторым из «Душегубов» начали приходить мысли о том, чтобы покончить с собой, но их рассеял чистый белый свет.

— Будьте осторожны. Это одна из высшей нежити, и пусть она не желает зла, но её ментальная магия работает пассивкой.

Те, кто поддался этому, встряхнули головой и продолжили слушать более осторожно.

— Мы, ставшие комком плоти, свёрнутые древней магией в пространстве и времени, и он, давший по своей неосторожности обещание и умерший чуть дальше, но все же вместе с нами. Мы связаны, но только он может выходить в мир. Урик ищет ответы и возможность выполнить обещание. Но что может сделать бесплотный дух?.. Когда он придёт, мы не знаем, это зависит

только от него. Урик навещает нас, чтобы узнать, «живы» ли мы ещё. Найдите или дождитесь его, а, поговорив с ним, спасите нас.

Вы выполнили первую часть задания «Веч-чность в аду».

Награда: 5000 XP, +3% к шансу получить скрытное задание.

Получена вторая часть эпической цепочки заданий «Веч-чность в аду».

Описание: Дождитесь или попробуйте сами найти дуллахана по имени Урик Фанрел. Вашей группе позволено с ним общаться. Увидев его, скажите, что вас послала Кали́мия и он остановится, чтобы выслушать вас.

Внимание: Безголовый рыцарь может месяцами не появляться в Обители мрака.

Награда:

+15000XP;

+10% к шансу, что рыцарь поможет вам в бою, если окажется с вами поблизости;

+5 к интеллекту.

Примечание: Награда достанется тому, кто первым из вашей группы найдёт дуллахана.

— А теперь расскажи о героях, Кали́мия, — прочитав задание, напомнил Ночь.

Глава 61. Недоступная цель.

Азартные кости успешно отыскали волшебника Рикки Армаструса. Награды для игрока, получившего это задание, были более чем хороши. Он получил много опыта, перескочив сразу на два уровня выше, прирост к интеллекту на три единицы, а также уникальный навык «Поиск».

Этот навык позволял в обмен на очки влияния найти любого живого человека или монстра, если от него осталось хоть что-то и это что-то оказалось у вас. Кровь, волос, одежда, его оружие и так далее. Если человек, которого искал пользователь, был мёртв, то магия не активировалась и очки влияния не тратились.

Так же это действовало на поиск игроков. Если у вас была вещь ещё живого игрока, то поиск показывал место на карте, а также видимую только для пользователя навыка нить света. Привязывать к поиску можно было всего лишь две цели.

После разговора со слепым стариком, тот указал место на карте, которое даже на сайте у картографов не было отмечено. На том месте было сплошное тёмное пятно радиусом в тридцать километров.

В итоге, Молли снарядила группу из трёх воров и трёх разбойников лучшими вещами и отправила к тому месту, чтобы разведать обстановку. Вступать в бой категорически запрещалось, так как уровень тех монстров явно был выше пятидесятого.

В случае если ситуация складывалась не в их пользу, один из разбойников должен был пожертвовать собой, позволив остальным бежать дальше к цели и так далее. В любом случае воры должны были добраться.

Каждый день эта группа, которую окрестили «Лазутчиками» отправляла Серому кардиналу видео, показывая, как продвигается поход. В итоге через четыре дня остались только два вора. Но в том месте, куда указал старик, ничего не было. Огромное пустое пространство, покрытое лишь травой. Никаких монстров, деревьев, а уж тем более пещер, там не нашлось.

Отправив видео и дождавшись ответа от кланлида, они бурно выругались. Та написала им, чтобы они ещё неделю оставались на том месте, обещая, что компенсирует потерю времени и уровней, пропаровозив их по инстансам с хай-леваллами гильдии. Ворам, которых звали Джельон и Гарри, ничего не оставалось, кроме как выполнять приказ.

\* \* \*

Прошло два дня.

Скучные будни двух воров начинали им надоедать. Пару раз он видели вдалеке больших кротов с хвостом, на конце которого висело подобие булавы органического происхождения то ли костяной, то ли роговой.

Крот-боец: Уровень 49.

Здоровье: 9000.

Но больше ничего не происходило. Было не ясно, отчего эту поляну все обходили стороной, пока...

Кри-кри.

Высоко в небе раздался громкий вскрик птицы. Двое наблюдателей резко вскинули головы и обомлели.

Прямо над их головами происходило удивительное событие. Гигантская Птица Рух висела в воздухе, а её голова уже проходила невидимый барьер. Открывшийся вид заставил челюсти воров медленно поползти вниз. В том месте, за барьером, виднелся летающий остров...

Один из них, у которого была с собой подозрительная труба, которая позволяла идентифицировать цели издали, сообразил применить «осмотр» и негромко вскрикнул:

— Мы нашли его! Третий страж!

Птица рух (Страж): Уровень 63.

Здоровье: 17000.

Видео, попавшее к Молли, возбудило её не на шутку. Кто бы мог подумать, что они опередят Фортуна в поиске стража. Но потом её настроение тут же упало. Для этого было очень много причин.

Список проблем, для которых нужно найти решение был немаленьким. Как туда попасть? Как выполнить задание по поиску кувшина, когда его охраняет такой монстр? Как убить этого летающего монстра? Но ответ на первый вопрос решал проблему, которая возникла на первом и втором этажах. Стража не надо было искать. Остров, скорее всего, являлся местом его обитания.

Это давало определённые преимущества перед нижними этажами, но, судя по видео, высота, на которую им предстояло подняться, была на уровне двух километров. Приказав вора возвращаться, девушка собрала руководящую верхушку клана, и они принялись за составление планов.

Глава 62. Начало гонки.

Вы получили уровень...

Уилл стоял в стороне от осыпающегося пепла и держал в руке маленькое лупоглазое чудо. Это была милая девочка со светло-зелёной кожей, большими круглыми глазками и покрытая небольшими листиками деревьев.

«Осмотр».

Укуми: Уровень 35.

Здоровье: 3600/9300.

«Тридцать пятый?!» — ВОРон тарачился на эту кроху пытаюсь понять, откуда такое низкоуровневое существо вообще здесь.

Она все ещё была без памяти, поэтому он держал её на руках и пошёл к капитану, который лежал без сил после того, как использовал, судя по всему, свой самый энергозатратный и сильный навык.

С неба на хорга, словно снег, сыпался пепел, но он лежал с закрытыми глазами, и его грудь медленно, то поднималась, то опускалась, показывая насколько тяжело ему дался этот бой.

— Пей, капитан. Мелочь, но, может, тебе станет легче, — он большим пальцем правой руки откинул крышку флакона и влил Дрейроку в рот. — Ты был слишком силен хорг. Вы и вправду великое племя.

Юноша на самом деле думал так, как говорил. Такой навык — это очень мощное

оружие. ВОрон пошёл в сторону небольшого мешка оставшегося от пасти демона, но когда опустошил его и рассмотрел добычу, его сердце пропустило удар.

Осколка не было...

Он, не понимая, что происходит, тут же достал свой, но тот ярко горел, показывая, что осколок где-то здесь. Карта утверждала то же самое. Разбойник ходил вокруг бывшего месторасположения растения, и осколок, не переставая светиться, всё так же утверждал, что третий фрагмент точно находится здесь.

Уилл наклонил голову, выстраивая недавние события друг за другом, а потом медленно посмотрел на девчущку.

— Ох!

Он неуверенно положил дитя на землю и отошёл от него на пятнадцать метров, после чего вновь достал кристалл. Теперь явно чувствовалось, что кристалл куда-то тихонько тянет. И снова подходя к зелёному тельцу, Уилл с изумлением понял, что не ошибся.

«Что за бред!? Почему она не проклята?»

— Ворон, ты нашёл осколок? — устало вздохнув, Дальтаро присел рядом.

— Не уверен на все сто, но кажется, что да, — пробормотал юноша.

Капитан уже смог встать, но держался только благодаря поддержке своих солдат.

— Белая ворон. — Его измотанный голос донёсся до Уилла: — Этот тело, она есть лесной дух. Дриад. Мой племя и их, всегда помочь друг другу беда. Древний слово.

Капитан замолчал и закрыл глаза. Видимо, силы окончательно покинули его.

— А-а-а, — понятно протянул Уилл. — Так вот что за странный цвет кожи и наряд. Но я не думал, что они такие мелкие.

— Хм... — Его товарищ тоже осматривал существо: — Как ни странно, но я никогда их не видел, вроде... Не уверен.

— Ну, когда соберём из тебя почти целый пазл, то там и поговорим. Сейчас проблема в другом. Осколок указывает на неё. Значит он внутри этой дриады.

— Разве она не должна типа, ну... — Дальтаро пощёлкал пальцами, пытаясь вспомнить слово, а потом с восклицанием: «А, точно!» — продолжил: — Быть инфицированной особью.

— Вот все в тебе хорошо, — прижав руку ко лбу и покачав головой, ответил ВОрон. — Но иногда тебе стоит помолчать. Если бы она была заражена, то была бы либо мёртвой, либо чем-то похожей на ту пасть демона.

— Ну да, ну да, — кивая согласился лучник, прежде чем вскинул голову и, прищурив глаза, спросил: — Стоп. Ты хочешь сказать, что я дурак? — его рука уже держала стрелу, будто это не он, только что тяжело вздыхал от усталости. — Хорошо подумай над ответом...

— Я-я-я... Имел ввиду его, — махнул разбойник рукой в сторону молчавшего до этого одного из воинов, имя которых он так и не спросил.

— Ну, не то чтобы ты хорошо подумал, но сойдёт, — садясь обратно на землю, проворчал Дальтаро.

Воин вообще не понявший во что был втянут, что-то промычал нечленораздельно и продолжал поддерживать своего капитана.

— Ладно, вернёмся в город, может она по пути придёт в себя. Если что, шаман должен помочь.  
— И вся их группа медленно двинулась в Латахорг.

...

В комнате у шамана на этот раз было светло. Уилл вместе с Дальтаро и Дрейроком, ждали то, что скажет старик.

— Гхм... Она до сих пор в бессознательном состоянии, но я восстановил её потерянные силы. Это растение, о котором вы рассказали, как-то вытягивало её жизнь. На счёт осколка могу сказать, что он и вправду внутри неё, но почему она не подвержена мутациям проклятия, я не знаю. Кажется, что пасть демона научилась с помощью силы осколка вытягивать жизненные соки своей жертвы. Обычно они их просто поедают, впитывая лишь одну тысячную сил. Но из-за того, что у дриады был спрятан внутри осколок, оно смогла похищать в разы больше обычного. Надо подождать, когда она очнётся и поговорить с ней.

— Спасибо, старик. — ВОРон поблагодарил шамана. — И сколько примерно ждать?

— Часов двенадцать-пятнадцать.

— Тогда не прощаемся, я зайду в Скиавру по делам. Капитан, благодарю за помощь. Без тебя быть бы всем мёртвыми.

— Кроме тебя, — вставил слово шаман.

— Ну, это не умаляет моей искренней благодарности, — отмахнулся разбойник и двинулся, наконец, закрывать давно взятые задания.

...

По пути он собрал лекарственные травы и когда пришёл в деревню, то закрыл сразу два задания и получил в сумме сто золотых. А вот паутину пауков он ещё нескоро соберёт. Только если они сами ему попадутся. Дел у ВОРона было слишком много.

...

Выйдя из игры, Уилл хрустнул суставами и направился на кухню, желая поесть что-нибудь, что не нужно заваривать. Пожарив на скорую руку сосиски и отварив макароны, он смотрел в пустоту и старался гнать все мысли об игре. Ему нужно немного отдохнуть от постоянного умственного напряжения.

Решив устроить себе завтра выходной, он, вымыв посуду, отправился в магазин. Скоро должен был приехать отец, надо будет приготовить что-нибудь вкусное. Отец любил домашнюю еду, так как в командировках тоже часто питался полуфабрикатами или фастфудом.

Он шёл, насвистывая какую-то мелодию, и думал о том, что стоит приготовить к приезду отца, учитывая, что денег у него совсем немного. Он ещё не знал, но именно в тот момент, когда он

решил устроить выходной, разработчики на своём сайте вывесили обновление, после которого донат «ввод/вывод реальных денежных средств и обмен валют» станет возможен.

В «Восхождение» наступало время больших гильдий, влиятельных корпораций и богатых людей. Гонка за владение этажами началась...

Глава 63. Жрица древнего камня.

День спустя...

Уилл вставший в семь утра и сейчас пьющий кофе, в который раз перечитывал сообщение от администрации игры об обновлении.

«Вот и началось. Теперь нужно ускоряться и скупать территории с хорошей землёй, торговыми лавками, магазинами и прочей недвижимостью. Было бы идеально получить в распоряжение развитые земли. Но пока надо решать незаконченные дела...»

На его появление сразу отреагировал Дальтаро.

— Вы чем там вообще занимаетесь? То на сутки пропадаете, то на час. И вообще, куда именно вы попадаете?

— Ты, мой сильный и торговый друг, не забивай себе голову понапрасну, — усмехнулся ВОРон.  
— Пора в Латахорг, узнать, как там дела у дриады.

...

— Привет, Гр-рахкат! — разбойник, зайдя в покои, поприветствовал шамана и увидел сидящую возле него маленькую дриаду.

— Привет, э-э... — он забыл, как её зовут, а применять «осмотр», пока она в сознании, не стоило. Он понял, что разумные существа понимают, когда их идентифицируют.

— Укуми, — шёпотом подсказал Дальтаро.

— Я знаю, — ВОРон был сама невозмутимость. — Просто не знал, можно ли к ней обращаться по имени, может у них там традиции, правила. И не важно, что она ребёнок.

— Ты не юли, давай, — ответил старик, глаза которого смеялись. — Нет у них никаких традиций и правил, и чего ты там себе ещё напридумывал. В любом случае, она сейчас не может говорить как все. Укуми ещё не стала взрослой по меркам их расы, а у них человеческий голос появляется, только когда они становятся совершеннолетними.

— И когда наступает тот самый момент? — поинтересовался Уилл, слушая про такие необычные особенности дриад.

— Насколько я знаю, в тридцать лет. А ей сейчас всего лишь двадцать. Поэтому общаться с ней можно только мысленно при помощи одного заклинания.

Старик что-то произнёс, и дриаду с Уиллом окутал зелёный свет.

— Привет, посланник, — раздался в его голове переливчатый голос. — Этот дедушка рассказал мне о том, что ты спас меня вместе со своими друзьями. Я бы хотела поблагодарить тебя за это. Если бы не вы, то я бы так и не смогла вернуться к своим родителям и сёстрам, а самое

главное, к своим обязанностям.

Эта, оказывается, взрослая девочка, сидя на коленях возле шамана, не торопясь поклонилась.

ВОрон подумал, что это выглядит очень забавно, когда увидел, что дриада подняла голову и недоуменно на него посмотрела.

— Погодите... Она, и мысли что ли может сейчас читать?!

— Нет, что ты, дриады эмпаты, — успокоил его старик.

— Ничего хорошего, не надо меня разглядывать, как диковинку какую-то... — Её маленькие бровки свелись к переносице, отчего она выглядела как плюшевая игрушка. ВОрон тут же отвёл взгляд, но его эмоции не ускользнули от Укуми, и она, вскочив, упёрла кулачки в бока.

— Эй! — запищал её голос в его голове. — Что ты себе позволяешь, человек! Ты смеешь смеяться надо мной!

Она топала ногами и вела себя как маленькая девочка, которой и выглядела в глазах разбойника. В конце концов, он справился со своими эмоциями и поклонился, приложив руку к груди.

— Прости меня, дорогая дриада. Я ни в коем случае не смеялся над тобой. Просто твой образ напомнил о моей сестре, которая была такой же милой и забавной как ты... Пока её не украли из родного дома, и она теперь где-то там взаперти, сидит и ждёт меня. Э-эх. — Он старался ещё и выдавить слезу, но это максимум на что хватило его актёрской игры.

Укуми смотрела на него и пыталась понять врёт он или нет, но в его эмоциях всё было спокойно.

— Так это правда? — её личико приобрело грустное выражение. — Мне очень жаль.

— Зачем мне врать? — будто искренне удивился Уилл. Его сестру и правда украли школа, которая держала Лею взаперти. Он только что-то где-то не уточнил и всё. — Мне сказали, что для её спасения нужен проклятый осколок, который находится внутри тебя.

— Что находится внутри меня? — удивлённо переспросила девочка.

— Ты не знаешь, что внутри твоего тела сидит осколок? — теперь пришла очередь удивляться разбойнику.

— Внутри моего тела под печатями Старшей дриады находится древний камень, который, если вырвется наружу, начнёт осквернять лес. Я Укуми — жрица, которая унаследовала эту должность. Когда около четырехсот лет назад в наш лес попал этот проклятый предмет, предки придумали способ запечатать его с помощью наших тел. После него появились ещё несколько древних камней в разных частях леса, но наши прародители не успевали вовремя отреагировать и запечатать их в тела юных жриц.

«Ого!» — Уилл даже разволновался.

— Скажи мне, прекраснейшая жрица, а сколько именно древних камней запечатано в ваших юных девах? — Его сердце медленно-медленно стучало в ожидании ответа, рискуя совсем остановиться.

— Кроме меня ещё две. Мы совсем недавно приняли на себя эту великую должность. Пусть мы и умрём быстрее наших сестёр, но зато спасём наш лес. — Укуми гордо подняла свою головку, и её глазки сияли от важности.

— А я смогу встретиться с вашей Старшей жрицей? — продолжал разбойник допрашивать девочку.

— Ты-ы?.. М-м... Ну, ты спас меня, так что, думаю, что это возможно. Но она не жалуется чужаков, как, впрочем, и все мы.

— А если я скажу, что очистил от заражающей ауры древних камней уже семь мест в вашем лесу, королева же будет рада?

Глаза, и без того большие на таком маленьком лице, от удивления стали ещё больше.

— С-с-семь?! Но как? Их же охраняют сильные заражённые звери и проклятое место не очистить никакой магией. — Её хрупкие ладошки прижимались к щекам, она никак не могла поверить в такое чудо.

— Кхм... А вы пробовали очистить эти места с помощью осколков, то есть древних камней? — медленно спросил ВОрон.

— Не-е-ет... — она даже замерла, пытаясь понять, а действительно: почему они не пытались такого сделать?

— Значит, решили. Веди меня к вашей Старшей, а мы уже с ней обговорим, как из вас камни, тьфу, осколки достать и лес очистить.

— 3-з-зачем доставать? — совсем растерялась Укуми. — Они же там лежат, никого не трогают, есть пить не просят, в конце концов.

— Ага. И вы потихоньку мрёте как мухи. А так и вам помогу, и сестру спасу, — хлопнул в ладоши ВОрон и, подхватив не ожидавшую такого жрицу на руки, направился к выходу.

«А потом, может, и за объединение мира возьмусь», — вскользь подумал разбойник и усмехнулся своим мыслям.

Глава 64. Зеленая лагуна.

— А ну поставь меня на место! — запищала девочка, упорно стуча маленькими кулачками в плечо ВОрона.

— Я сама могу идти! Я взрослая! Я самостоятельная женщина, воспитанная мудрыми старшими сёстрами, а ну поставь меня, говорю.

— Хорошо, — разбойник поставил её на землю и, крикнув, чтоб она догоняла, побежал в сторону леса.

Когда он обернулся, проверить, как там справляется жрица, то чуть не упал с размаху на землю.

Укуми стояла, прижав ручки к груди, и хлопала большими глазами. То ли она не ожидала, что её действительно поставят на землю, позволив самой идти, то ли растерялась, увидев скорость лучника и разбойника.

Уилл хлопнул себя по лицу и не торопясь побрёл к этой взрослой и самостоятельной.

— Ну и? Чего ждёшь? Нам вроде как в лес надо, или вы можете как-то перемещаться мгновенно к себе домой?

— Не-а... — она уверенно покачала головой.

— Может, ты ждёшь, когда ветер-дружок подхватит тебя и на своих руках донесёт до дома?

— Не... кто дружок? — она явно не понимала, что юноша над ней смеётся, но когда сработала её эмпатия, тут же разозлилась.

— Всё. Я поняла, что я медленней вас, мог бы так и сказать, а не бросать меня на землю. — И потянула руки вверх как ребёнок, словно намекая поскорее её поднять.

ВОрон, увидевшей это, не удержался и засмеялся в голос, беря самостоятельную и воспитанную старшими сёстрами жрицу к себе на руки.

— Ты-ы-ы... — её лицо насупилось, и она, протянув ручку, ухватила его щеку и стала, что есть силы трясти, приговаривая. — А ну, хватит!

— Эй! Я понял, прости. Веди нас давай.

...

Дриада то ли вела их компанию секретными тропами, то ли чувствовала окружающий её лес и засевавших в нем монстров, но спустя полтора часа она остановилась перед совершенно пустой поляной, в центре которой находился прозрачный и небольшой пруд.

— Спусти меня вниз, человек, — прозвучал голос в голове ВОрона, и он тут же поставил её на ноги.

— Тут находится барьер, установленный нашими предками, чтобы посторонние не могли пройти дальше. Подождите чуть-чуть.

Девочка начала делать пасы руками и её тело, словно вода начало менять стойки, перетекая из одной в другую. Танец наполненной силой природы наполнял её маленькую фигуру зелёным светом, и минуту спустя перед ними открылось небольшое окно, за которым был совершенно другой пейзаж.

Дальгаро, всё это время молчавший, понимая, что его путники могут вести разговор, наконец, заговорил:

— В который раз убеждаюсь, что с тобой весело путешествовать, что ни день, так какая-нибудь новость.

Жрица вытерла свой маленький лобик и снова подняли ручки вверх, уже не намекая Уиллу, а говоря прямым текстом, поднять её.

— Он закроется через пять секунд, входите же!

— Дальгаро, пять секунд. — Тот кивнул и шагнул следом за ВОроном.

Поздравляем! Вы первый кто посетил Зелёную лагуну.

+25 очков влияния;

+2 к выносливости.

Перед ними открылись небольшие построенные на невысоких деревьях жилища. Они занимали пространство примерно в километр, и всюду, куда доставал глаз, ходили, прыгали, а иногда даже летали, дриады.

— Добро пожаловать в Зелёную лагуну, — задорно улыбнулась Укуми и обвела рукой небольшой городок, укрытый густыми кронами деревьев.

— Добро пожаловать в Зелёную лагуну, — повторил Уилл за ней и так же обвёл рукой зелёный город. Два взгляда пересеклись на нем, и он пояснил: — Ну, ты же не слышишь её, а она не может говорить с тобой, поэтому я буду передавать её слова, если будет что-то интересное.

— Аа-а, — одновременно слились голоса снаружи и внутри разбойника.

ВОрон с интересом рассматривал открывшийся вид, но хватило его ненадолго.

— О, не совсем пока мудрая жрица, но прекрасная ликом, давай-ка ты нас к Старшей дриаде отведёшь, а по пути расскажешь историю вашей Зелёной лагуны. Хорошо? — поставив её на землю, спросил Уилл.

Девочка зависла на несколько секунд, соображая, это её сейчас обидели или похвалили? Но, услышав, что человек хочет послушать про её любимый дом, тут же искренне улыбнулась и кивнула головкой.

Группа продвигалась вперёд и привлекала внимание всех дриад. Давно у них уже не было посторонних.

Укуми что-то щебетала про историю их расы и создание Зелёной лагуны, Уилл оглядывался по сторонам и делал вид, что ему интересно. Но самое сложное было показать интерес своими чувствами.

Жрица вдруг резко остановилась и уставилась на него.

«Неужели плохо старался?» — подумал ВОрон.

— Ты почему не пересказываешь это своему другу, а? — Она подошла к нему, осматривая и что-то прикидывая. И так как девочка была ниже его пояса, то не придумала ничего лучше, как пнуть его по ноге.

— Ты не об этом думай, — не отреагировал разбойник, — а рассказывай-рассказывай. Я ему после все слово в слово расскажу. Не переживай. — Юноша подмигнул ей и продолжил идти вперёд.

— П-ф, слабо верится. — И пустилась своими маленькими ножками вслед за людьми.

...

Через двадцать минут Укуми наконец привела их к самому большому дому, вырезанному в толстом стволе дерева. Она постучала в дверь и, открыв её, юркнула внутрь, попросив гостей подождать.

Спустя пять минут девочка снова появилась и сказала, что Старшая их ожидает. После чего открыла дверь, приглашая войти.

Когда ВОрон увидел Старшую, то не понял совсем, как отличить её от не-старших. Они выглядели ровесницами... ровесницами, которым максимум десять лет. Но, постаравшись глубже засунуть своё любопытство, ВОрон слегка поклонился и поприветствовал хозяйку:

— Моё почтение, Старшая. Не знаю вашего имени, поэтому прошу, не обижайтесь. — Порой он сам не понимал, откуда брались такие вычурные выражения. В роль авантюриста, что ли начал вживаться?

Дальгаро так же поприветствовал дриаду и, стоя рядом, осматривал интерьер.

— Добрый день, посланник и его друг. Спасибо что смогли спасти мою глупую дочь.

Уилл опешил, но быстро взял себя в руки:

— Да чего там, пожалуйста, — улыбаясь, махнул рукой разбойник. По его виду можно было сказать, словно он дочерей Старших дриад спасает на завтрак и к ужину приводит уже домой.

— Я так же чувствовала, что лес становится чище, и от моей Укуми узнала, что это ваших рук дело. Я очень благодарна за ваш бескорыстный труд. Но заражённых мест осталось ещё очень много, и чем скорее мы сможем очистить лес, тем лучше. Я хочу, чтобы вы помогли нашему лесу.

Вы очистили 7/50 проклятых мест в лесу Таргада. Очистите все места и обратитесь к Старшей дриаде за наградой.

— Я понимаю, Старшая. Ваша дочь рассказала, зачем мы здесь?

— Да, я никогда не думала, что такое возможно. Наши предки изобрели способ запечатать проклятую ауру при помощи внутренних сил молодых дриад. И пришли к этому лишь испробовав разные способы для очистки проклятых мест.

— Теперь, зная, что это возможно, вы позволите мне закончить начатое в обмен на оскол... древние камни?

— Вы доказали, что вам можно верить. Поэтому сегодня на закате мы проведём ритуал снятия печатей.

Вы спасли дочь Старшей жрицы дриад.

+33 к отношениям с лесным народом дриад.

Текущие отношения с лесным народом Дриад: 33/100, нейтральные.

Глава 65. Не всё так просто.

Уилл уже хотел облегчённо вздохнуть и обрадоваться, что целых три осколка ему, наконец, достанутся без боя, но Старшая дриада не закончила свою речь.

— Для снятия печатей, как и для проведения самого ритуала запечатывания, необходимы два редких реагента. Так как те, что находились в нашем саду, мы уже использовали годом ранее и не ожидали того, что камни можно использовать иначе, то вам нужно будет добыть эти реагенты...

— А в вашем саду значит уже всё? Лишь перекасти-поле осталось да ветер завывает? — с сомнением спросил ВОРон. Ему очень не хотелось бегать за какими-то травами. Предполагая, что в обычных местах их не найдёшь.

— Я не совсем понимаю о перекасти-поле, но смысл уловила. Да, у нас больше нет этих ингредиентов. Они появляются раз в шестьдесят лет, как раз, когда... — Дриада глянула на свою дочку и тяжело вздохнула. — Вы поняли, о чём я. Не бойтесь, раз вы смогли убить того монстра, что схватил Укуми, которая не смогла его почувствовать, то для вас их поиск не составит труда. Я расскажу, где их можно раздобыть.

— И на этом спасибо, — вполне искренне сказал разбойник. Старшая могла ведь и просто обозначить: «Идите на Восток, и где-то там вы найдёте то, что ищете».

Вам предложено задание: «Вечерний ритуал».

Описание: Для снятия мощной магии печатей, необходимо найти два недостающих реагента.

«Карукора» - 0/1

«Сарканит» - 0/1

Награда:

+3 осколка;

+60000 ХР;

Отношения с лесным народом дриад поднимутся до доверия;

Награда из рук Старшей дриады.

Принять? Да/Нет

«А когда же всё было так просто... — глядя на количество опыта и прочие награды, подумал Уилл. — Как минимум предстоит убить двух достаточно сильных монстров».

— Я все понял, кроме одного. Как я узнаю «карукора» и «сарканит», если я даже подорожник с

лопухом путаю?

— Не волнуйся, Укуми пойдёт с тобой.

— Я-я-я? — чуть заикаясь, удивлённо ответила жрица. — Н-н-но там же давры и номиры!

— Они защитят тебя, ты же сама рассказывала, что они убили то чудовище. Пусть и со слов Гррахката, но нам нет причин ему не верить. Пусть ты и не помнишь того, кто тебя схватил, но это был явно не простой монстр, раз даже дриада не смогла его почувствовать.

— Но, мама! Я слаба из-за того, что часть моих сил уходит на сдерживание древнего камня. Им придётся отвлекаться на мою защиту, может, у нас остались какие-нибудь рисунки тех трав?

— Конечно, они есть, только написаны на нашем древнем языке и ко всему прочему эти травы без опыта сложно отличить от обычных. И вообще, почему я рассказываю тебе о том, о чем знает каждая дриада с самого детства?! — возмутилась Старшая. — Иди, давай!

— Н-н-но давры же... и номиры... — совсем грустным шёпотом, чуть ли не про себя, ответила Укуми и, едва не плача, медленно побрела к разбойнику, на ходу поднимая руки.

Два товарища не слышали их разговор, так как он происходил только в головах дриад, но по меняющемуся лицу юной жрицы было ясно, что дела у ВОРона и Дальтаро не очень. А увидев, как девочка еле плетётся, опустив голову и шмыгая носом, у них появилось совсем уж плохое предчувствие.

— Нам пора в путь, — стоя с вытянутыми руками, произнесла Укуми. — Ну? Я долго как дурочка буду ждать?

— Может, расскажешь, что вы там обсуждали? — поднимая её на руки, спросил Уилл.

— По дороге.

— И, кстати, всё забываю спросить, а сколько ещё будет длиться действие заклинания на нашу телепатическую связь?

— Мама обновила его, так что ещё день. Пойдём.

— Ну, пойдём.

...

Укуми рассказывала о том, с кем им предстоит сражаться, и в её голосе были различимы панические нотки. А Уилл дублировал общий смысл разговора своему товарищу.

— Если бы не древний камень, то я бы ого-го какая сильнющая была, — и она ударила кулачком в воздух, продолжая говорить: — Но из-за него половина моих сил уходит на поддержку печатей. Так что на меня в бою можете не рассчитывать.

— Но ты можешь хотя бы спрятаться? В траву закопаться или с деревом слиться? Или что вы там ещё умеете?

— В траву закопаться? Мы тебе кроты что ли?! Слиться с деревом? Мы что на жуков похожи?! — чуть не лишившись речи, воскликнула жрица.

— Ты просто скажи, сможешь спрятаться или нет?

— Смогу, но это будет бесполезно. У них хороший нюх.

— На деревья они могут залезать?

— М-м...Никто из нас это не проверял...

— Ну, значит, это придётся сделать тебе, — ответил Уилл.

\* \* \*

Через полтора часа путешествия по лесу, девочка привела их к предполагаемому месту.

— Эт-т-то здесь, — нервно указывая пальчиком в сторону зияющего провала грота, произнесла малютка.

— Ты же это не серьёзно? Трава, что нужна вам, растёт в этой темной пещере?

— Ну, это не трава, а лишайник. Так что такие места самые лучшие для их роста.

— И кто ещё раз там обитает?

— Д-давры... огромные и жуткие сороконожки...

— Ясно. Дальтаро, мы справимся с гигантскими сороконожками? — повернувшись к лучнику спросил ВОРон, но, глянув на боевого товарища, увидел бледное лицо и то, как того била мелкая дрожь.

— Кажется, ответ отрицательный... Что с тобой, бравый авантюрист? Ты боишься тёмных пещер?

— Нет... — Дальтаро повернулся к юноше. — Меня бросают в дрожь эти ползучие уроды. Я их мелкими-то не переносу, а тут они огромные...

Похлопав того по плечу, Уилл хмыкнул и, глядя в зев пещеры, как бы задумался:

— Трусливый легендарный авантюрист?.. Хм, нет, не так. Авантюрный трусис?.. Не-е-е, бред какой-то... Хм, трусоватая легенда? О! Легендарный трус.

Его тут же накрыло яростью и жадой убийства, исходившими, словно волны, от лучника.

— Мне каж-ж-жется или ты пытаешься меня спровоцировать? — Острые стрелы было опасно близко к затылку спокойного разбойника.

Повернувшись и увидев стрелу направленную ему левый глаз, он аккуратно подвинул её рукой и удивлённо уставился на Дальтаро:

— Ты чего?! Уже увидел монстра в темноте и целишься прямо в него? Ну ты и орё-ёл, — восхищённо присвистнув, сказал Уилл. — А то, что я стою на пути стрелы, тебя не беспокоит? Хотя бы подвинуться попросил, — возмущённо цокнув языком, посетовал юноша.

— Ты пытаешься выставить меня идиотом? — зашипел мужчина.

— Я не понимаю, о чем ты?! Я ничего не говорил! Укуми, подтверди! — тут же обратился к хлопающей глазками дриаде, поворачивающей туда-сюда свою маленькую головку, покрытую листиками. — Видишь?! Она молчит, значит, я не вру, — показав большим пальцем на себя, сказал ВОрон.

— Ты-ы-ы! Она же только с тобой может говорить! Ну, всё! — лучник натянул стрелу, но Уилл зигзагами побежал прямо в пещеру, молясь, чтобы тот, и правда, не решил его прибить, а выместил свою злобу на бедных даврах.

Глава 66. Ярость «трусливого» лучника.

ВОрон нёсся вперёд, пока не встретил первую многоножку.

Давр: Уровень 65.

Здоровье: 15600.

Та отдыхала в щели пещеры, в которую забежал разбойник. Она принадлежала к классу «хилопóдов», которые захватывают и удерживают добычу с помощью первой пары туловищных конечностей ногочелюстей, внутри которых расположены ядовитые железы.

Увидев её, он тут же скинул девочку, крикнув ей не мешать, и побежал навстречу монстру. ВОрон, на ходу метнув кинжал, перекатился в сторону, давая бегущему за ним лучнику выстрелить в открывшуюся пасть твари.

Та затрещала своими жвалами и, быстро-быстро перебирая своими ногами, побежала в сторону Дальтаро. Мужчина не стоял на месте и, бегая по небольшой пещере, обстреливал тело давра.

ВОрон взявшись за кинжал обратным хватом, побежал к увлечённой беготней многоножке, всадив кинжал ей в бок, и применил «разрез», навешивая на врага кровотечение.

Её скорость и размеры позволяли почти не отставать от Дальтаро, но взвинченный лучник, встретившийся со своим страхом, сжимал зубы и монотонно отправлял стрелу за стрелой. Несколько раз сияли красные и синие вспышки, означавшие применение мужчиной навыков.

Здоровье давра резко проседало. Он уже не бегал как раньше и переходил в защиту, отбивая некоторые стрелы своими усиками.

Разбойник орудовал то сбоку, то сзади, а когда здоровье монстра опустилось до 7 %, он, подпрыгнув, сверху нанёс двойной удар. Тот совпал с бонусом от титула «Не марая рук», давшим 6% шанс нанести врагу — у которого меньше 20% здоровья — смертельный удар.

Тварь захрипела и распласталась по земле. Уилл собирался уже обобрать труп, когда его становил Дальтаро.

— Всё, что мы найдём в этой пещере моё. Ты насильно заставил меня идти туда, куда я больше всего не хотел. Так что считай это моральной компенсацией.

— Я не заставлял! И вообще я не понимаю, отчего ты на меня сердишься? Если ты думаешь, что я убегал от тебя, то ты глубоко ошибаешься. Я побежал разведать обстановку. Так что, хоть

это место тебе и не нравится, но всё что я могу тебе позволить, это 20%.

Глаза лучника налились кровью.

— Пятьдесят на пятьдесят и идём бить остальных, иначе я пойду и подожду тебя снаружи.

— Легендарный тр... кхм, — кашлянул в кулак Уилл. — Двадцать один процент, и это я как от сердца отрываю. Помни, что в будущем я спасаю твоё нажитое добро и совсем на него не претендую.

— Сорок на шестьдесят, — красный от злобы, выдавил Дальтаро.

— Двадцать один с половиной и всё. Иначе я от голода помру.

— Да сколько мы путешествуем, ты даже не ел ни разу! — взорвался мужчина.

ВОРон наставительно поднял палец:

— Во-от, это всё мой подкожный жир помогает. Скоро нужно будет пополнять запасы.

— Тьфу! Подавись! — не выдержал Дальтаро и пошёл дальше в пещеру.

Наблюдавшая за этим неподалёку Укуми, приложив ладошку ко лбу, покачала головкой.

— И это они спасли меня... Эй! — увидев, что те совсем про неё забыли и пошли вперёд, она, спотыкаясь о большие камни и неровности, побежала и тянула ручки в сторону людей. — А я-я-я?!

...

Дальше Уилл не стал забегать и, находясь в «стелсе» высматривал очередную жертву. Если врагов, стоявших рядом, было два и больше, то он, швыряя камни по разным сторонам, отвлекал всех кроме одного и, стреляя в многоножку из арбалета, вёл её к товарищу. Шаг за шагом, Уилл получил 55 уровень, как и всегда вложив очки в силу, ловкость и одно в энергию.

Когда они разбирали на добычу очередного павшего давра, пещера, в которой они находились, затряслась и, на большой скорости пробив каменную стенку, перед ними появился новый враг, принадлежащий к классу «диплопод». Вдоль его жирного продолговатого тела красного цвета находилось симметричное количество ног, а его усики крутились из стороны в сторону, словно ловили сигнал.

Давр-отшельник: Уровень 69.

Здоровье: 18100.

Укуми тут же с криком:

— Ма-а-амочки! — побежала в маленькую, видневшуюся неподалёку щель, и взлезла в неё, прижав ручки к голове.

Дальтаро и ВОРон тут же отпрыгнули в разные стороны, а лучник даже успел пустить ярко-

синюю стрелу, которая при ударе заморозила один из усиков монстра.

— Отведи его подальше от жрицы! — крикнул ВОрон, стараясь кинуть кинжал во вторую антенну. К сожалению, его оружие пролетело мимо, после чего, ударившись о стену, тут же появилось в его руке.

— Черт...

Многоножка уже плевалась какой-то жидкостью в стрелка, но в Дальтаро не так просто было попасть. Подбежав сзади, разбойник применил «шок», удачно вешая стан на две секунды, чтобы лучник смог отбежать подальше.

Навык «разрез» не прошёл, но Уилл продолжал крутиться возле твари, применяя «двойную атаку», «удар исподтишка», свой самый лучший навык «пытку» и по откату активируя «шок» с «разрезом».

В напряжённой битве прошло десять минут. Атака разбойника часто наносила минимальный урон, срезаемая характеристиками физического резиста у монстра.

- 385

- 240

- 460

«Стан» от шока позволил лучнику выстрелить в пасть давру-отшельнику. Того затрясло и послышался глухой «бум». Продолговатое тело многоножки заходило ходуном, и из пасти повалил вонючий дым.

Тварь начала верещать и бессистемно дёргаться телом, уже плевав на то, кого атаковать в первую очередь. Такие действия монстров всегда грозили смертью милишникам, поэтому разбойник отсиживался в стороне, ожидая, когда двар успокоится.

Ждать долго не пришлось, потому что Дальтаро выполнил свою задачу и в итоге прикончил тварь, из которой толчками начала выливаться гемолимфа.

Глава 67. Тайник.

Мёртвый монстр лежал посреди развороченной им же воронки. Укуми, все ещё прикрывая голову, вылезла из своего укрытия и, медленно-медленно подойдя к монстру, ткнула в него пальчиком, после чего резко его отдёнула. Убедившись, что тот окончательно мёртв, она расхрабрилась и встала в гордую позу победительницы.

— Уха-ха-ха! Ишь ты, пугать меня вздумал. И так будет с каждым, кто посмеет напасть на меня.

— Перед тем, как вернуться к Уиллу, пнула труп своей маленькой ножкой, тут же запищав.

— Ай-ай-ай...

ВОрон и Дальтаро, присев неподалёку, наблюдали за «храброй» дриадой, и юноша комментировал все её слова.

Мужчина, слушавший это, не удержался и засмеялся во весь голос, отчего у него на глазах стали проявляться слезы.

— Ах-ах-ха... И это она взрослая, умудрённая женщина. Ну даёт! — прерываясь на смех, еле выговорил лучник.

Разбойник не отставал, заразившись его смехом.

Минуты две в залах пещер и переходов раздавался отпускающий напряжение битвы смех.

Закончив расслабляться, парень направился к смелой жрице и, взяв её на руки, спросил.

— Тут тоже нет этого лишайника? Кстати, что именно мы ищем?

— Карукóру. Вон он кстати! — и она указала на потолок.

— Ты хоть понимаешь, что следует предупреждать, если искомая трава располагается на потолке, а? Хорошо, что у меня есть навык позволяющий этот лишайник собрать, а если бы не было? — нахмурился разбойник.

Девочка мило пожала плечиками и смотрела на него, не моргая, своими широко раскрытыми большими глазами.

— Ты, видимо, настаиваешь на том, чтобы обратно прогуляться в одиночку? — вкрадчиво спросил юноша.

— Н-н-нет, я ничего такого не предлагаю, — Укуми тут же испуганно захлопала ресницами.

— Значит, в следующий раз предупреждай, кого бы то ни было, что, мол, так и так, но траву не достать, потому что она высоко-высоко, глубоко-глубоко или ещё где-то в недоступном месте.

Жрица усиленно затрясла головкой, подтверждая, что, да, она поняла и так и сделает.

Активировав «без преград», Уилл забежал на потолок, который находился в десяти метрах над землёй, прихватив в наказание дриаду. Та, увидев, как далеко до земли-матушки, завизжала с требованием отпустить её.

— Ты уверена, что именно сейчас тебя стоит отпускать? — смеясь, ответил ВОрон.

Девочка, сообразившая, что нет, сейчас не надо, закрыла глаза и больше не открывала и, болтаясь вниз головой, ожидала скорейшего возвращения вниз.

Лишайника было достаточно много. Непонятно, откуда дриады узнали, что он растёт именно в этой пещере, но юноша, не сильно заботясь об этом, стал срывать всю доступную траву, надеясь, что её редкость пропорционально влияет на стоимость.

Дело шло быстро. В этой игре для того, чтобы срывать растения, не требовался «травничество» или подобный ему навык. «Травничество» требовалось алхимикам для умения работать с травами, делая из них выжимки и получая максимальную пользу. Чем выше ранг навыка, тем больше было пользы от травы.

В конце сбора на периферии зрения ВОРона что-то мелькнуло, он обернулся, но так ничего и не увидел. Хоть в пещере и был люминесцентный свет, его все равно не хватало. Вися кверху ногами, он вернулся к своему делу, но что-то снова мелькнуло. Он начал тщательно осматривать потолок на наличие чего бы то ни было, и когда уже собирался бросить это дело, разбойник получил сообщение.

Ваша наблюдательность и удача, позволила вам обнаружить тайник! Вы получаете +5 очков влияния и +0,5 к удаче.

Прямо перед ним в потолке торчала слившаяся с камнем крышка небольшого сундука.

«Серьёзно?!»

Но тем не менее он открыл сундук и, достав содержимое, побежал вниз.

Перчатки увядающей славы (Алмаз).

Описание: Перчатки, некогда принадлежавшие известному разбойнику, который успешно орудовал на большой дороге. Его слава неслась впереди него, отчего ему стало невозможно появляться в больших городах, боясь быть узнанным стражами. В итоге он стал прятаться в лесах, после чего о нем больше никто не слышал.

Характеристики:

+45% к скорости;

+ 40 к силе;

+2 ступени к навыку «кража».

Особенности: При ношении каждый день отнимает 1 одно очко влияния.

Требования: Удача 10, Ловкость 210.

Ограничения: Разбойник.

Ожерелье княгини Лилии

Описание: Ожерелье, которое принадлежало великой княгине южного государства, пока не было украдено Шáфри Кóнаком, известным как «Удачный Шаф».

Характеристики: Очень памятное для княгини украшение.

Ограничения: Нет.

И ещё три подобных украшения: кольцо, браслет и диадема. Все инкрустированные переливающимися драгоценными камнями, и у каждого предмета была своя история. Читая их, ВОРон понял, что известный на больших дорогах разбойник выбирал целью именно подобные украшения, словно это являлось его увлечением. Забирать самые дорогие не по цене,

а именно в памяти вещи у жертвы.

Вам предложено задание: «Раздавая награбленное».

Описание: Вы нашли один из скрытых тайников «Удачного Шафа». Раздайте памятные вещи жертвам, если те всё ещё живы.

Награды: Зависят от обстоятельств и расположения жертвы к вам на момент вручения украденной у них когда-то драгоценности.

Последним был свиток, у которого в описание стояли восклицательные знаки. На рефлексивных реакциях применив «распознавание», но тут же вспомнив описание свитков «Туда и обратно», он громко выругался. Дриада, сидевшая на руках, тут же поддержала, так как её вместе с разбойником засасывал портал.

Вами был применён свиток «Туда и обратно».

Вас перенесло на другой этаж сроком на один день. Вы можете либо спрятаться и ждать возвращения, либо исследовать и открывать что-то новое. Решайте Белый ВОрон. Удача улыбается смелым.

Поздравляем! Вы узнали новое свойство свитка «Туда и обратно». Взаимодействуя с NPC вы можете брать до одного существа вместе с собой.

«Почему я не обнимал Дальтаро?» — с сарказмом и невероятной жалостью к себе, подумал Уилл, молясь, чтобы его не закинуло туда, где он даже шага ступить не сможет.

<http://tl.rulate.ru/book/12983/309170>