

Глава 11. Сан'Форте.

С тех пор охота в воздухе стала для меня обычным делом, через какое то время я облетел весь горный хребет. Он представлял собой не большой полумесяц из трех гор, самой высокой из которых была та, с какой я спустился.

Что касается моего гнезда, я мог не возвращаться туда в течении двух - трех дней, оно было чисто символично, мне просто грел душу тот факт, что есть место куда я могу вернуться. Со временем я поднатаскал туда еще камней, потому что каждый раз перед тем как лечь спать, всегда подогревал землю своим дыханием и там образовалась приличных размеров яма.

Ничего интересного на большой горе обнаружено мной не было, именно по этому я вскоре переместился на одну из меньших. У ее подножья я обнаружил несколько искусственных пещер. Они совершенно точно были вырублены здесь кем то, так как у входа была каменная резная арка и расколота плита с какими-то надписями. Возможно ли, что это когда-то были шахты? Если да, то та пещера, в которой живет Черноклювая Виверна Сарра, тоже может быть рукотворно созданной шахтой. Это объясняет большое количество Баринитовой руды у ее входа. Если это все же были шахты, то по моим оценкам их забросили больше ста лет назад. В них поселились Виверны и другие монстры.

Например, когда я зашел в одну из них, то на меня напали сразу три паука. Но это были не Кислотные Арахны. Это был другой вид паукообразных монстров - Подземные Арахны. Они были крупнее своих поверхностных сородичей, а их конечности толще и покрыты каменным хитином. Они были абсолютно черными и только красные глаза светлелись в темноте. Я легко с ними разобрался, они не представляли для меня опасности. Как я понял Подземные особи не плетут паутины и охотятся группами.

Пока я шел по подземным коридорам, мне стало интересно, на сколько же длинные эти ходы? И поэтому я продолжил продвигаться в глубь, пока не дошел до первой развилки. Будет весело, если я здесь заблужусь. Однако пока что я мог видеть своим Третьем Оком выход и не особо беспокоился.

И вот я вышел в просторную залу. В ней было около двадцати Подземных Арахн и они все одновременно уставились на меня. Зрелище не для слабонервных, но я не думал о побеге. Нет, двадцать Арахн - это большая проблема, но то, что я увидел в пещере, заставило меня принять бой. По середине круглой залы стояла каменная статуя обмотанная паутиной, на противоположность стороне от меня были четыре громадные железные двери, которые отлично сохранились, а по бокам - нагромождения разнообразных камней. Мне плевать на пауков, это были первые следы цивилизации, увиденные мной, я хочу здесь все изучить.

Все пауки прыгнули на меня одновременно, я же резко крутанул телом и ударил хвостом по первым четверем, разрезая их на части. Далее я вобрал полную грудь воздуха и выдохнул. Ой, дурак, я ж в пещере, надеюсь со статуей все в порядке. Когда дым и пыль опустились, к моему удивлению с ней действительно было все в порядке. Так же оставалось еще как минимум шесть Арахн. Что ж, в бой. Через десять минут вся пещера была усыпана трупами пауков. Сволочи, они все таки умудрились меня покусать. Но это не чего, пройдет.

/Показатель достигнут, титул " Истребитель Монстров,, получен /

О, новый титул, но это сейчас не важно, это мы проверим позже

Я посмотрел на статую. Паутина от пламени сгорела и стало видно, что это был человек и наверное в натуральные рост или чуть больше. Это был рыцарь в европейских средневековых

доспехах и в плаще с каким-то невероятным орнаментом. Шлема на нем не было и мне было хорошо видно его лицо, над статуей явно работал настоящий мастер. Это был человек в летах, с бородой и повязкой на одном глазу. У него были благородные черты лица, его единственный глаз уверенно смотрел в даль. Он опирался обоими руками на щит, на котором по краям была гравировка, а по центру герб, поделенный на шесть квадратов, а в каждом из них отдельное изображение. Там были горы, река, крепостная башня, еще один герб по-проще, цветок, похожий на лилию и две скрещенные кирки. Также за гербом были скрещенные меч и посох, а на верху корона. Подозреваю, что это статуя какого нибудь знаменитого рыцаря той эпохи. Интересно, что покажет анализ.

Статуя Рахата Кувере Сан'Форта | из Бастхата.

Уникальное, высший грейд.

Статуя в честь герцога Рахата Кувере Сан'Форта |, выполненная из бастхата группой не известных мастеров на средства рабочих шахт Горы Малого Дракона.

Так это и правда шахты, а Гора Малого Дракона - это то тогда то где сейчас нахожусь. Много всего нового, я прямо не знаю с чего начать. Начнем с достопочтенного герцога.

Рахат Кувере Сан'Форте | - Великий рыцарь. Основоположник герцогского рода Сан'Форте.

Э? Что и все? Как то не впечатлило. Может конечно это и не все, надо будет в будущем побольше о нем узнать. Мне кажется это был очень не простой человек, иначе ему бы не поставили памятник, простоявший без повреждений так долго. Я обратил внимание на материал, это было какой то странный металл, точно не камень. Он был темно-зеленый с разводами, похож на наш малахит.

Бастхат

Редкость 6/10

Прочность 6/10

Восприимчивость к магии 7/10

Редкий магический металл, единственное место добычи которого Центральная часть Континента Федей. Используется для создания предметов и оружия от Уникального, высшего грейда, до Легендарного, среднего грейда.

Такой редкий? Только в центральной части континента Федей? А что это за континент?

Континент Федей - континент, большая часть которого заселена демонических расами.

Центральная часть континента Федей - Королевство Осенора'Мао. Земли Короля Демонов.

А, ну все ясно. Люди, сделавшие эту статую, явно очень уважали герцога, раз использовали такой материал, его было явно не просто достать. На этом, пожалуй, оставим статую. Хотя, нет, стоп, что это? Я наконец обратил внимание на то, что щит в поблескивал в темноте пещеры. Кажется, он сделан из другого материала.

Щит Сан'Форте

Легендарное, низкий грейд, личное.

Защита +1500

Прочность 3000

Зачарования : средние антимагические, высшее антифизическое, среднее молний, низший договор хозяина.

Материалы: Бастхат, Грил, Интермин, средний камень молний, низший кровавый камень, золото, серебро, антит.

Личное снаряжение Рахата Кувере Сан'Форта |, выкованное им самим для себя и своих потомков.

Я пребывал в шоке какое-то время, позабыв обо всем на свете. Я не стал дальше оценивать материалы и другие неизвестные обозначения. Я думал о том как это вообще могло случиться. Это же Легендарное снаряжение, что оно тут делает? Что вообще произошло в этих шахтах? Куда делись люди? Я не видел ни одного человеческого скелета, создается впечатление, что все они просто покинули это место, ушли и не вернулись. Здесь нет следов борьбы. Но если они и вправду просто ушли, почему не забрали щит? На сколько я понял, он - семейная реликвия. И я не хочу верить в то, что в этом мире принято так обращаться с подобного рода вещами. Так что произошло?

Я стоял с тупым выражением морды еще минуту, а потом вздохнул. Я обязательно должен выяснить что же здесь случилось. Обязательно.

Глава 12. Лес (часть 1).

Я решил все таки оставить в покое статую герцога, когданибудь я обязательно вернусь сюда и заберу ее и щит. Мне кажется ей не место в заброшенной шахте среди монстров. Она должна стоять в родовом поместье семьи, если такое есть. А вообще мне ведь не известно, может его потомков в этом мире уже нет. Надеюсь это не так. Я хочу вернуть эту реликвию на ее законное место.

Осмотрев зал и не нашедши там ничего более, я покинул пещеру. На небе светило две луны - одна бело-золотая, другая голубая. Иногда в небе видно еще одну - красную, но это совсем редкость. Их на Горе Малого Дракона можно увидеть почти каждую ночь. Горы ниже - облаков меньше.

Сейчас я вернусь в свое гнездо, спать я не хочу, не устал. А я сплю каждую ночь чисто по привычке.

В других пещерах ничего интересного я не обнаружил и тем не менее как следует обследовал. Там были лишь различные монстры и груды руд, более ничего. Никаких следов цивилизации, просто огромная паутина проходов в горе, некоторые из которых даже имели несколько этажей. На эти самые этажи попасть я не смог, потому что проходы бы слишком узкими для моего тела, я побоялся, что если я попытаюсь протиснуться или расширить проход, пещера обвалится.

Вот таким вот образом я закончил изучение гор. Я облетел их все и рассмотрел со всех сторон. Теперь во время охоты я залетает все дальше в пустошь - естественный ореол обитания Виверн. Мой уровень стал выше, я наконец могу утверждать, что стал действительно сильным.

И тогда мне стало скучно. Такие ежедневные занятия как : охота, сон и облет своих

территорий - стили рутиной. Каждый день был однообразен и похож на предыдущий. Я просыпался с восходом солнца и летел на склоны горы искать добычу, если мне попадалась одна лишь мелочь, я улетаю в пустошь в поисках Виверн. Иногда спускался в шахту Герцога, как я ее назвал, дабы очистить от монстров и провести статую. Так прошли дни, недели. Подул холодный ветер с севера. Кажется в этом мире скоро настанет зима. Мой уровень был на пике 14, я был Королем Горы. Но быть самым сильным оказалось скучно. Смертельно скучно.

Была глубокая ночь, шел снег. Небо заволокло облаками, ни звезд, ни лун было не видеть. Лишь белизна снега, земля была светлее неба и блистала бриллиантами. Скука. В месте с ней снова вернулось осознание одиночества, раньше у меня не было времени думать об этом, а теперь у есть длинные, холодные зимние ночи. Все произошло слишком быстро, я принял все слишком просто. Сейчас ко мне пришло запоздало чувство грусти. Я скучаю по своему миру. Я скучаю по семье, друзьям. Я скучаю по своему дому с его пафосной архитектурой лабиринтом. Я скучаю по своему городу с его небоскреба, сверкающими в ночи тысячами разноцветных огней. Я хочу обратно, но это не возможно, я не наивен и прекрасно понимаю, что возвращение нереально, это что то для чего надо быть, как минимум богом.

Я сидел на высокой скале и всматривался в даль. Тьма, пустошь, лес. Есть один способ, как убить в себе эти размышления. Пора сменить обстановку. Я должен отвлечься, найти что нибудь новое, найти что нибудь интересное. Для этого надо покинуть Хребет Драконов, покинуть свое гнездо. Да, давно пора! Я решил лететь в лес, располагающийся на юге от гор. Я выбрал именно это направление, потому что с этой стороны находятся шахты, а значит вероятность встретить поселения выше.

Я спрыгнул вниз со скалы в свое гнездо, подогрев его своим дыханием, лег спать. Завтра утром я покину это место и в ближайшее время вряд-ли вернусь. Король горы покинет гору.

Солнце взошло. Стояла очень редкая для местности Хребта Драконов ясная погода, солнце весело на небосводе огромным желто-оранжевым шаром, но не смотря на это температура была значительно ниже нуля. В это самое безмятежное утро огромная черная тень пронеслась через весь Хребет с севера на юг, заставляя прятаться и впадать в панику всех увидевший ее обитателей гор. Никто из них не посмеет бросить вызов хозяину этих территорий - Детенышу Дракона Хаоса.

Тем времен, тень уже покинула склоны Горы Малого Дракона и целеустремленно направилась далее в глубь пустоши.

Чтобы добраться до леса мне потребовалось где-то около 4 - 5 часов, при условии, что я летел не на полной скорости, сохраняя энергию. Я опустился перед самым первым деревом. Оно было большое, в полтора раза больше меня, учитывая, что я тоже далеко не маленький. Так-же дерево напоминало мне ель или сосну. У него не было листвы, были иголки серебристо-зеленого цвета. Причем чем выше ветви, тем более серебристые на них иглы. Кора также была серебристой. Этих деревьев было много, а если конкретнее пока что кроме них, я ничего не видел. Другими словами, близ лежащий лес состоял в основном из них. Кстати, это ведь первое растение, которое я увидел в этой жизни, надо его оценить.

Эпиастр Серебряный

Статус : в норме

Возраст 124

Высота 17 аннов

Ширина ствола 1 анн

Прочность 200

Магия 10

Плоды : отсутствуют

Редкость 4/10

Редкий подвид из ветви Эпиастров, встречается в основном в гористой или каменной местности. Используется для изготовления очень прочных и качественных предметов обихода. Плоды, орехи, съедобны и имеют некоторые целительные свойства.

О! Вот оно как значит выглядит - описание растения. Как я и думал, для разных предметов, разные критерии оценки, что логично. Тааак, очень интересно, прилететь сюда было правильным решением. Много нового мне предстоит узнать. Для начала изучим описание дерева. Что за анны?

Анн

Стандартизированная мера длины на континенте Романе, распространенная в основном у людей. 1 анн примерно равен одному шагу взрослого человека. Так же существуют 1 оанн = 1000 анн; 1 яанн = 100,000 анн.

Вот как. Получается 1 анн равен 1 метру, а 1 яанн - 1 километру, ну или как то так. Очень даже удобно, буду меньше путаться. Так, что дальше? Что бы мне еще такого оценить? Точно, континент Романе.

Континент Романе

Самый крупный и разнообразный по населению, природным зонам и ландшафтам континент мира Зеро'Осторе.

Ясно. То есть, получается, что если в описание у меня длинна стоит в аннах, то я родился и нахожусь на континенте Романе. Вот так вот совершенно не ожидая для себя я узнал о своем местоположении.

В тот день я решил сильно не углубляться в лес, а для начала построить себе гнездо, чуть отойдя от границы с пустошью. Его я построил по типу первого из камней принесенных с пустыря. Таким образом, я окончательно и бесповоротно переселился в лес.

Глава 13 Лес (часть 2).

Спустя несколько дней я закончил изучение полосы леса размером примерно с 4 яанна (400км). Местность оказалась холмистая, были и впадины - карьеры, и холмы, заросшие лесом. Высоких деревьев кроме Эпиастров Серебряных почему то не росло. Но были низкорослые кусты, немного разнообразных стелющихся трав и много мхов, покрывающих стволы старых деревьев, засохшие кустарники и камни. После анализа я выяснил, что большинство из растений были ядовитыми и обладали так называемым Морозным ядом, который имел нервно-

паралитическим эффект. Другая часть была относительно съедобна, но лишь относительно, потому что были либо ужасны на вкус и имели колючки, либо их надо было термически обработать, дабы удалить вредоносные вещества. Но это было ожидаемо, они все росли в каменной почве. В лесу из земли периодически возвышались одинокие скалы или огромные валуны. Иногда они даже образовывали полосы каменных холмов. На одном из таких возвышенностей находилось мое гнездо, вокруг которого росло много Эпиастров, хорошо скрывающих его от посторонних глаз.

Что касается монстров, то они встречались реже чем в горах и были слабее. В этой местности правили Саблезубые Неарды. С виду они были похожи на тигров, только без полосок и с огромными выступающим из пасти клыками и небольшими рогами направленными вверх. Их шерсть обладала защитными свойствами и была прочной, словно сталь, она была светлой и переливалась на свету то серебром, то золотом, а ближе к ступням и концу хвоста темнела. Это были самые красивые и величественные монстры из встреченных мной. Они так же были довольно сильные, примерно на одном уровне с Вивернами. Один такой красавец забрел однажды на территорию вокруг моего гнезда. Увидят меня он пригнулся к земле и зарычал. Наши глаза встретились. Он моментально развернулся и побежал обратно. Ну и где же твоя тигриная гордость,а? Взмахнув крыльями, я взлетел. Его смерть была быстрой, последнее, что он успел заметить это тень.

Еще здесь водились Эпиастровые Мары, внешне очень напоминающие мне орлов. Нижняя сторона крыльев и туловища была белая, а верхняя черная. Они были меньше Моронгов, но куда быстрее их. Они охотились в одиночку и создавали свои гнезда исключительно на вершинах Эпиастров. Основной их добычи были Хессы, небольшие ящерицы, собирающихся в группы по 3 - 4 особи. Хессы в свою очередь питались насекомыми и Маленькими Морозными Арахнами.

Что касается насекомых, то они обитали в корнях Эпиастров и Верров, колючих, но не ядовитых кустарников. Это были всякие там жучки и гусеницы, не достойные моего внимания. Единственное, что я потрудился о них узнать, это что они все ядовитые, а Хессы могут их есть исключительно благодаря своему навыку Нуллификации ядов.

Мелкие Морозные Арахны - это крохотные пауки, размером даже меньше чем моя лапа. Я могу раздавить такого просто на него наступив. Они передвигались группами по 10-20 штук, паутину не плели и ели насекомых. Свое имя они получили из-за Морозного яда, который был единственной их защитой. Они были очень слабые. После точного анализа я узнал, то они первая, Новорожденный ступени ветви Морозным Арахн. Далее они эволюционировал в Малых Морозных Арахн, а после в Морозных Арахн, взрослый вид.

Кроме всего выше перечисленного здесь так же водились змеи, однако это было что-то очень странное, потому что я видел только Малых Ледяных Аспидов и ни одного взрослого и это при том, то я каждый день на протяжении недели облетал свои 4 яанн.

Вскоре я решил переместиться дальше в глубь леса и соответственно передвинуть свое гнездо.

Чем дальше я удалял от границы с пустошью, тем камней и скал становилось меньше, а холмы и впадины сглаживались, почва из каменной постепенно переходила в земляную. Мне даже встретился Эпиастр обыкновенный, он был ниже своего редкого подвида и оказался точь в точь как елка.

Погода в тот день была так себе, то и дело шел снег, небо застилала плотные покрывала туч. Я планировал над лесом, осматривая свои новые территории. Гнездо было перенесено мной на 8

яанн (800км) от прежнего место нахождения. Лес здесь был очень густой и охотиться на земле стало не удобно и поэтому я переместился в небо.

Внезапно мое Третье Око обнаружило ауру сильного монстра за ближайшим холмом. Давно я не встречал достойных оппонентов. Я бесшумно приземлился на вершину холма и посмотрел с него вниз. У его подножья раскинулась большое озеро какого то невероятного небесно-голубого цвета. Удивительно было еще то, что само озеро не замерзло, а несколько десятков анн вокруг него не было засыпаны снегом. Уж не подземные ли это источники?

Я хотел было подойти поближе, как из озера показалась голова монстра. Из воды медленно выползает змея размером с Горного Аспида, она была полупрозрачной, будто была высеченная из льда. Именно из-за такого интересного строения тела я со своим безупречным зрением не смог угледеть ее в вводе, она полностью сливалась с ней. Я аккуратно подобрался по ближе и проанализировать ее.

Раса : Ледяной Аспид

Статус : в норме

Уровень : 19

НР 2437 (190)

МР 2409

Стамина 2000 (330)

Сила 2501

Скорость 3209

Защита 3009

Навыки : Ледяная чешуя бур. Морозный яд 8ур. Абсолютный слух 3ур. Абсолютное осязание 4ур Обнуление ядов. Ядовитые клыки 9ур. Плевок 8ур. Магия ядов 1ур. Еретическая магия 1ур. Ледяное сердце. Дар Скорости 4ур. Дар Незаметности 2ур. Сильный 8ур. Магия льда 4 ур. Тепловидение 5ур. Сопротивление аномальным состояниям 5ур. Морозное Око. Насыщение 5ур. Страх

Атрибуты : яд, лед

Титулы :Холоднокровный. Каннибал. Эксперт ядов. Истребитель Монстров. Эксперт льда. Тиран.

Интересно, эта змея на одном уровне с уникальной Виверной будучи при этом обыкновенной, а ее скорость и защита вообще превосходят. Кажется она считает это озеро своей территорией. Что ж, извини, но это не так. Хотя ты и поселилась здесь первая, но я сильнее, а значит оно мое, я его хочу и оно будет мое.

Я ринулся на змею, она каким то непонятным образом в последний момент меня заметила и увернулась, но мне плевать. Я выдохнул на нее своим дыханием, отнимая за раз одну треть НР. Змея зашипела и попыталась обвить мое тело, как только она притронулась ко мне, я начал покрываться льдом, что сковывало мои движения. Хочешь меня заморозить? Ха, мечтай! Я

ощетинился, моя чешуя внезапно встала дыбом, расколов лед и ранив Аспида, который тут же получил негативный статус кровотечения. Он отполз от меня и начал плевать ядом с расстояния. Что, боишься меня? А я тебя и твоего яда нет! Я взлетел в воздух и снова выдохнул пламя, после чего стрелой бросился вниз на застывшей из-за негативных статусов Аспида. Удар когтями, удар хвостом, укус. И вот безжизненное тело змеи лежит передо мной. Но меня оно вообще не интересует, я больше не ем отравленное мясо.

Я отвернулся от Ледяного Аспида и пошел в сторону озера. Вблизи оно еще красивее, вода переливается всеми оттенками голубого и синего. Не думаю, что это обыкновенная вода, поскольку обыкновенную, я уже видел, она ничем не отличается от воды на Земле. Я опустил лапу в воду и во тот же момент по всему телу разлилось приятное тепло. Оооо, как круто! Я тут же целиком забрался все воду. Вот это да! Какая ценная находка! Что это за вода такая?

Святая рудниковая вода

Редкость 8/10

Состав : неизвестен

Магическая восприимчивость : исключительно к атрибуту света 10/10

Магия 200/1 алл

Очень редкая рудниковая вода, вобравшая в себя много светлой магии в недрах земли. Встречаться только на континенте Романа в зонах древней тектонической активности. При употреблении внутрь имеет эффект снятия любых негативных статусов, при наружном применении регенерирует незначительные повреждения такие, как рубцы и шрамы. Ценный алхимический ингредиент.

Что!? Это что, получается у меня теперь есть целое озеро с целительной водой?

Глава 14 Неожданность.

С тех пор как я нашел необычное озеро со святой водой прошло около месяца. Это было очень напряженное время. Озеро из-за своих необычных свойств, как магнитом притягивает к себе разноуровневых монстров. Какого я около него только не повстречал, и пауки, и могучие Неарды, и даже стадо каких то травоядных монстров, которых раньше я вообще не видел. Чаще всего туда приползали Ледяные Аспиды, им нравилось прятаться на его дне. Видимо это от того что температура воды в озере довольно высокая, таким образом холонокровный змеи грелись. Все они приходили к МОЕМУ озеру с невероятной и как мне кажется тупой частотой по несколько раз на дню, а иногда и ночью. И каждый раз я сражался за свою территорию. Не понимаю Я их тупого упрямства, зачем постоянно ходить вместо, откуда никто еще не возвращался? Хотя, монстры есть монстры, что с них взять.

Из-за большой концентрации живых существ в районе озера, свое гнездо я устроил в 2-3 оазах от него. Так, во время сна меня никто не будил, а я все равно мог своим Третьем Оком видеть, кто туда пришел, сколько их, что они там делают.

Так же спустя месяц регулярных купания и ежедневного употребления этой воды, я получил навык Сопротивление темной магии, что не мало меня удивило. Разве навыки сопротивления не получают в случаях постоянного взаимодействия с чем то вредоносным? Или это еще один Скрытый эффект от святости этой воды, в ее описании вроде говорилось про то, что она накала в себе много светлой магии. Другими словами, пока я в ней купался и ее пил, светлая магия

оседала в моем теле? Надо еще учитывать наличие у меня титула Правитель Бесстрашия, дающий эффект сокращения опыта для получения навыков связанных со сопротивлением. Далее, когда я осматривал свой статус после получения нового долгожданного 18 уровня, то обнаружил, что моя защита и жизни увеличились на 100 пунктов каждый. Для меня 100 пунктов при нынешних характеристиках - ничто, однако, для других менее сильных монстров это может быть весьма значительно и давать преимущества. Может по этому они сюда и прут? Кто их знает... они могут и не знать о таких свойствах этой воды.

Что на касается моей силы, то по сравнению с тем каким я вылетел с горы и какой сейчас, то это просто небо и земля. Мой уровень увеличился с пика 14-ого до начального 18-ого, а вместе с моим уровнем вырос так же уровень моих навыков. Такие навыки как Дар Скорости, Дар Силы, Дар Незаметности эволюционировали в Высокоскоростной, Великая Сила, Мимикрия и Высшая Незаметность. Причем, если первые два это просто более высокая ступень, то с последними все интересней, она почему то после эволюции раздвоилась на просто высокую ступень Незаметности и Мимикрия. Когда я увидел этот навык, то несказанно обрадовался новой игрушке, но после дальнейшего рассмотрения обнаружил ряд разочаровающих меня минусов, а конкретнее вот, что показал мне анализ

Мимикрия - При желании вы можете временно(60 селни) слиться с каким либо объектом, больше вашего тела как минимум в два раза. Чем выше уровень навыка, тем больше времени можно поддерживать состояние мимикрии и тем качественнее она будет. Затраты 1 селни 100 МР/1 анн тела.

Ну во первых, 60 селни это по земному 60 секунд или 1 минута, что очень очень мало. Использовать этот навык для охоты или слежки с таким ограничением невозможно, поэтому как его дальше развивать мне не понятно. Во вторых, это отнимает слишком много манны. Это элементарные расчеты, мое тело 11 анн в высоту и 25 анн в длину, а если не считать хвост, то 13, и того у нас получается около 12000 МР затрат за одну минуту. Это просто астрономически много, учитывая, что сейчас у меня 4021 МР. Другими словами, я даже этой самой минуты продержаться не смогу, лишь треть, лишь 20 селни. Какой интересный, но неудобный навык.

/ Показатель достигнут, навык "Средняя Математика 1 ур" получен /

О, да, я знаю, что я умный Дракон!

Кроме уже перечисленных мной еще изменились и эволюционировали, так называемые навыки "привет с Земли", а именно Фехтование, Стрельба из Лука и Единоборства, они стали Мастер Фехтования, Мастер Стрельбы из Лука и Мастер Единоборств. Здесь ничего не обычного, за исключением того что они поднялись в уровне, хотя я их не использовал, только за счет повышения моего уровня. Кузнечного дело у меня 8 уровня. Все, больше никаких новых навыков или перемен в статусе не было.

Я размышлял на всем этим пока облетал свои южные границы в поисках чего нибудь интересного или нового, хотя это мало вероятно. Я каждый день исследую свои территории, однако, лес довольно однообразен, так что ничего интересного, кроме пожалуй новых видов растений, я не нашел.

Единственное зачем я каждый день прилетал в эти места, так это Аспидово поле. Конечно, на самом деле это место не имеет какого либо официального названия, анализ мне ничего не показал, да и полем это назвать нельзя. Собственно это обнаруженная мной в 30 аннах от моего гнезда обширная поляна, на которой собираются змеи в ясную погоду, греться на

солнце.

Раз в три, четыре дня я летаю сюда поохотиться на Ледяных Аспидов. Есть только два места, где они мне встречались это Святое озеро и Аспидово поле. Это лишний раз доказывает, что чем сильнее монстр, тем реже он встречается.

Однако сегодня на небе плотные тучи, вряд-ли они выползли на поляну, но все равно стоит проверить. Я активировал Третье Око, за все время использован этого навыка я к нему уже полностью приспособился и оканчательно разобрался в его использовании. Сейчас я могу контролировать размер зоны восприятия, какие именно потоки информации воспринимать, будь то аура, магическое излучение или зрительная картинка, так же я могу сосредоточиться на одном объекте, устрояя при этом все посторонние сигналы. В этот раз я использовал Око только на окружность Аспидова поля. Как я и думал, там никого нет, сегодня я останусь без добычи. Я медленно стал расширять границы своего восприятия, но так ничего не нашел. Эх, ну ладно, что поделать, вернусь сюда в ясную погоду, а сейчас слетаю на Святое озеро.

Я уже хотел было развернуться и улететь, как край моего Ока зацепил движение ауры. Я замер. Постепенно, очень медленно группа живых существ состоящая примерно из 20 особей вошла в поле моего зрения. Странно, в лесу я знаю только два типа монстров, собирающихся в такие большие стаи - это Маленькие Морозные Арахны и Айпу, травоядные, похожие на Яков. Но аура встреченных мной монстров значительно отличается. Во первых, слишком большая разница между ними, у одного аура слабая, у другого сильная, а у третьего, например, опять слабая. В стаях монстров так не бывает, разница в ауре означает разницу в уровне и в навыках, у стадных монстров уровень сильно различаться не может. Во вторых, как то медленно и неуверенно они передвигаются. Хотя, может какой нибудь подвид Айпу? Они тоже ходят медленно.

Чем ближе ко мне они подходили, тем страннее мне казалась их аура. Решено, я полечу и посмотрю, это лучше чем ждать, теряясь в догадках. Я развернулся обратно и полетел на юг в сторону странных существ. За 1 оанн до них я почувствовал какой-то знакомый железный запах. Черт, я совсем ничего не понимаю.

И вот я наконец смог разглядеть своих гостей. Стоп. Я застыл в небе, не веря своим глазам. Это что...это что...люди?!!

Глав 15. Интермедия 1. Спаситель.

С точки зрения Джорджа Мелли Сан'Форте

Я проклиная всех и вся. Я проклинаю короля за то, что он дал мне эту возмутительную и непродуманную миссию, назвав при этом важной. Я проклиная себя за то, что я согласился на это, необдумав и не взвесил все как следует. Я проклиная свою жену за то, что она не смогла меня отговорить. Я проклиная своих же товарищей и подчиненных, которые согласились идти со мной в этот ад. Я знаю что не имею права, но я проклиная. Но и особого выбора у меня нет, и я веду своих людей дальше в глубь леса. Мы не можем вернуться с пустыми руками, мы обязательно должны принести хоть что-то, но пока кроме раненых нам нести нечего.

Шел уже второй месяц как мы покинули последнее поселение - город Драخور и вошли в этот триклятый лес. Изначально я вел под своим командованием 24 человека, из которых 20 солдат, 3 мага средней категории и один целитель. Первое время все было хорошо, но месяц назад ситуация резко ухудшилась. В ожесточенной битве с Лесным Орком 26 уровня и его группой из 10 подчиненных Орков обыкновенных мы потеряли двоих товарищей, которые пали смертью

храбрых. Если я вернусь, то что я скажу их семьям? Как мне объяснить потери? Во имя чего они умерли? Как? Как я буду смотреть в глаза их женам и детям?!

С тех пор все стало ухудшаться, мы ушли очень далеко в лес. Хотя монстры здесь встречаются реже, но они значительно сильнее. Неделю назад на нас напали какие то паукообразные, с тех пор еще трое из моих подчиненных находятся на грани со смертью, они отравлены.

С нашего нынешнего положения Хребет Драконов кажется просто огромным, надеюсь скоро мы уже выйдем из леса в пустошь Виверн. Не знаю, станет ли тогда легче, но в старых записях я нашел упоминание о том, что в этой пустоши охотятся только Виверны. Сомневаюсь, что мы настолько прокляты богами, что умудримся встретиться со столь редким монстром.

У нас осталась лишь одна телега из двух, лошади были убиты еще в первой стычке с чудовищем. В телеги сейчас лежат раненные отравленные ядом, рядом с ней идет целитель. Наша провизия на исходе, а вода кончилось неделю назад. Возвращаясь к описаниям этой местности 300 летней давности, то недалеко от пустоши Виверн должна быть река. Однако это только пол беды, кроме воды у нас закончился запас восстановительных зелий и зелий манны, антидота тоже не осталось. Это означает, что следующую встречу с монстром мы пережить не сможем. Маги сильно зависят от зелий манны, без них они быстро становятся бесполезными.

- Сер, сер Джордж!

- А? А, да, Фасталь. Что-то случилось?

- Сер, боюсь у меня плохие новости...

- Что?! Докладывай!

- Мой навык обнаружения слежки только что засек приследователя. Я не могу сказать откуда и как долго за нами следят, видимо у монстра высокий уровень навыка скрытности.

- Дело дрянь. Насколько оно от нас далеко?

- Точно не скажу, примерно в 2 оаннах от нас.

- Еще далеко... надо ускоряться, передай остальным что бы были на чеку.

- Есть, сер!

Черт, небеса явно не на нашей стороне! Вряд-ли мы сможем убежать, учитывая повозку с ранеными и изнеможенность солдат, а бой кажется еще более страшным.

Я шел впереди всей группы, держа оружие наготове, с опаской всматривался в лес. Все было тихо, ни дуновения ветра, ни криков птиц. Эта тишина делала атмосферу еще более напряженной. Через какое то время я заметил просвет среди деревьев впереди. Лес по немногу начал расступаться.

- Кажется впереди открытая местность...поляна...Но откуда в таком густом лесе?

- Сер Джордж!

Ко мне снова подошел Фасталь, его лицо было взволнованным. Фасталь был одним из капитанов моей личной гвардии, но это только сейчас. Раньше он работал авантюристом, во время своих путешествий, множество раз попадая во всякие разные страшные, а порой и смертельно

опасные ситуации. Тогда то он и получил навык уникального ранга - Раскрытие Слежки. Именно из-за этого он был принят работать охраной в особняке, а после 10 лет верной службы был назначен капитаном 3 охранного подразделения. Сейчас видеть лицо столь опытного война взволнованным не лучший знак.

- Сер, кажется монстр от нас отстал. Мой навык более ничего не может обнаружить. Однако меня это все беспокоит. Странно это все, сначала неуклонно следовал за нами, а сейчас вдруг взял и исчез, и еще эта равнина впереди. Не стоит верить моему навыку.

- Хм, вот как? И все же я склонен доверять тебе. Через несколько кругов начнет темнеть. Нужно будет искать место для лагеря. Фасталь, как думаешь, стоит обойти поле лесом или пройти по нему?

- Не знаю, сер. Все зависит от его размера. Если оно большое, то мы останемся открытыми для нападений с воздуха на длительное время. Это может оказаться опасным.

- Ясно. Не отставать! Мы входим в опасную зону! Соберитесь!

Так мы вышли на открытую местность. Поле оказалось большое, хоть лес и был виден в далеке, я начал сомневаться. Наверное лучше вернуться назад в лес. Однако обход займет много времени...

- Хассссашшш.....

Грохот

Вот момент когда я уже хотел отдать приказ возвращаться обратно в лес, земля задрожала и раздался оглушительный свист. Медленно, очень медленно перед нами вставала огромных размеров змея. Она угрожающе шипела, уставившись на нашу группу.

- Ааааа!! Это легендарный Ледяной Аспид!!

- Черт, мы все пропали!

В рядах солдат началась паника. Было трудно не узнать печально известного монстра ранга А. Небеса, Святая София, за что ты оставила нас! Надо что-то срочно предпринимать.

- Без паники! Держать построение! Немедленно отступаем в лес!

- Отступаем!!

В хаосе телега с провизией и ранеными перевернулась. Кто то сломя голову бежал в лес, кто то пытался помочь отравленным товарищам уйти живыми.

Змея бросилась на нас.

Это конец. Мы не сможем убежать. Я должен вступить в бой и отвлечь Аспида на некоторое время, хоть на две минуты. Я прошептал

- О Боги, Великий Дракон Хранитель помоги мне...

- Гроор!

Рык, словно гром, разорвал атмосферу паники, заставив всех и людей, и монстра посмотреть в небо. Черная тень со скоростью молнии пронеслась над полем и упала вниз на Аспида. Это был монстр, но если сравнивать его с Ледяным Аспидом, то последний просто не может называться легендарным и внушительным. Тело неизвестного чудовища было полностью покрыто черной чешуей. Оно имело длинные когтистые лапы, которыми тут же схватил отчаянно вырывающуюся змею. И было еще то что заставило меня удивиться. Его крылья были отделены от передних лап. Я никогда не слышал о подобном виде монстров.

- Гроууррр

Пока я прибывал в замешательстве Черный монстр вновь завыл, открыл пасть, обнажая ряд острых как лезвие меча клыков, и впился в туловище змеи около головы. Через минуту голова Аспида была оторвана, но он продолжал разрывать его тело на куски. Он рвал тело Ледяного Аспида, монстра ранга А, как будто тот был просто тряпкой. На сколько же он сильный? Какого он тогда ранга? S? Или быть может даже SS?

Оно становилось и повернулось в нашу сторону. Оно смотрело конкретно на меня своими горящими, словно расплавленное золото, глазами. Я невольно задрожал, если в случае с Аспидом была еще надежда, что некоторые уцелеют, то с существом, которое у нас на глазах разорвало его в клочья, шансов на выживание нет.

Оно медленно, шаг за шагом приближалось ко мне, никто из моих подчиненных не смел издать ни звука. Я посмотрел в его глаза и тут же почувствовал на сколько оно сильное, это невероятно, возможно ли, что оно прилетело с горы?

Когда оно проходило мимо опракинутой телеги, то остановилось и принялось к ней. Там уже не было людей, но осталась наша провизия, мешки с ней вывалились, а некоторые порвались. Оно продолжало приниматься, а потом ткнул носом в мешок с сушеными плодами Гануа. Парочка из них выкатились из мешка. Монстр замер, потом перевел взгляд своих золотых глаз на меня. Я снова вздрогнул. Он снова уставился на Гануа, а потом схватил один, отпрыгнул на десяток аннов назад и взлетел, через пару секунд он уже исчез из виду.

Еще несколько минут мы ошарашенные стояли не двигаясь. А потом выдохнули.

- С.Сер....Сер Джордж, вы в порядке?

Первым ко мне обратился Антар, предводитель магов, стоявший ко мне ближе всего.

- Да...Я в порядке, как ты думаешь, что это был за монстр?

- Я даже не могу предположить, сер. Однако, я полагаю, что сейчас он - наш Спаситель.

Глава 16. Интермедия 2. Спаситель (часть 2).

С точки зрения Джорджа Мелли Сан'Форте

Спустя еще несколько минут все оклемались от пережитого шока. Я поспешно отдавал команды мобилизовать построение, перевернуть телегу и помочь раненым товарищам. Конечно предыдущие события были очень экстраординарными, но сейчас не время обдумывать это. Через несколько обаротов начнет темнеть и нам надо будет искать безопасное место для лагеря. Другими словами, нужно срочно уходить от этого поля пока запах трупа Ледяного

Аспида не привлек когонибудь еще или Черная тень, как мы называли неизвестного монстра, не передумал и не решил вернуться.

Когда люди были полностью готовы продолжать путь, я отдал приказ обходить поле с северо-восточной стороны. Меня так же сильно беспокоил факт, что мы не успели проследить в какую сторону улетела Черная тень.

Так мы продолжали путь. В рядах солдат то тут то там были слышны обсуждения произошедшего. Временами разговоры затихали, люди прислушивались в вездесущую тишину леса, но не проходило и десяти минут и споры возникали снова. Маги спорили между собой по поводу его видовой принадлежности. Один считал, что это может быть какойнибудь уникальный вид Виверны, на что Антар строго сказал, что подобное невозможно, так как тело монстра покрыто чешуей, а крылья отделены от лап, и клюва у него тоже нет. Солдат больше интересовал тот факт, что он предпочел людям фрукт Гануа. Эти фрукты росли в огромных количествах, как в дикий рощах, так и в садах. Это не какое то редкое растение, оно не имеет какихлибо особых эффектов. В то время, как давно известно, что если сильный монстр чувствует свое привосходство, он обязательно нападет. Монстры считают людей лишь добычей. По этому поводу все терялись в догадках. Кто то считал, что мы для него просто слишком слабы или что он просто был не голоден, ведь тело Ледяного Аспида он тоже забирать не стал. Были и такие, кто предположил, что может быть это когда-то был прирученный монстр. Такие монстры, особенно те, кто находился среди людей долго и чьи хозяева о них хорошо заботились, не проявляют агрессии. Однако тогда где его хозяин, что с ним случилось? Да и что делает прирученный монстр так далеко от цивилизации? Да и вообще, как можно приручить столь сильное и могущественное существо?

Я вспомнил глаза Черной тени. Умные, глаза наполненные сознанием, глаза, которые никак не могут быть глазами монстра. Когда я посмотрел в них, на меня будто нахлынула волна из сложных эмоций, как будто его сила стала осязаема и придавливала меня к земле. Но даже так, хоть это и может показаться странным, я не увидел в его взгляде жажды крови. Я опытный боец, прошедший великое множество сражений и опасных ситуаций. Я был на войне и видел глаза того, кто действительно собирается убить. Глаза этого монстра были не такие, они были спокойные, может немного настороженные, но не более того. Быть может, он самого начала не хотел на нас нападать? Но как так? То есть, почему? Ведь это идет в разрез со всеми человеческими, и не только, знаниями, в разрез со всеми религиозными учениями о том, что все монстры любых рангов до Мифического и Древнего лишь бесчувственные и бессознательные чудовища опасные для людей и поэтому их надо истреблять. Хм...до Мифического и Древнего...Мифического и Древнего...Быть может.... Нет, нет, это просто не возможно. Мифические и Древние расы монстров существуют лишь в легендах и старинных церковных писаниях. О, боги.

* Вздых *

Я взглянул на небо, солнце уже начало садиться, думаю, оборота через полтора станет совсем темно. К этому времени жизненно необходимо найти безопасное место, передвигаться по территории монстров в ночное время суток чистое самоубийство. Мы уже прошли поле и двигаемся от него четко на север, последнее время я стал замечать под ногами больше камней и Эпиастров Серебрянных стало больше, это хороший знак, это обозначает, что мы уже совсем скоро доберемся до пустоши Виверн.

- Антар, Фасталь.

- Да, сер!

- Сер...

- Что там на счет обнаружения? Какова обстановка? Уже темнеет, у нас в запасе полтора оборота.

- Сер, земляной маг обнаружил каменный выступ из земли примерно в 7 - 10 оаннах отсюда, мы могли бы обосноваться у его подножья.

- Каменный выступ? 10 оанн, далековато, но ничего не поделаешь, будем двигаться к нему. А у тебя что Фасталь?

- Докладываю! Все чисто, никаких враждебных существ следящих за нами нет!

- Очень хорошо, теперь главное добраться до нашего приюта без происшествий. *Вздых*

- Что же будем надеяться, - сказал Антар.

* Вздых*

- Не переживайте так сильно, сер Джордж. Держите, это вам на будущее.

Он вынул из своей сумки продолговатый серебристый кристалл, которой испускал немного света. Это был какой то магический инструмент. Когда я взял его в руки и рассмотрел получше, то понял, что это было

- Это же кристалл оценки, да и к тому же шестого уровня! Откуда у тебя он?

- Я приобрел его много лет назад, когда учился в столице. С тех пор я не слишком часто им пользовался, не было особой нужды, так что он в хорошем состоянии. Возьмите, сер Джордж.

- Но зачем?

- Как зачем? Если мы снова встретим Черную тень или какогонибудь другого неизвестного монстра, вы воспользуетесь им и получите о нем информацию.

- Антар! Если мы еще раз, не дай богиня, повстречаем такого монстра, то этот кристалл нам точно уже ничем не поможет! - тут же возмутился Фасталь.

- Хорошо, отставить ругань, сейчас не время. Хахаха, с ним я по крайней мере буду знать кто меня убьет.

- Не говорите так, сер Джордж! Не забывайте, что вы наш предводитель, без вас мы лишь куча неорганизованных солдат!...Тем более вам не стоит забывать, нас всех ждут дома и вас тоже!!

- Я помню, я помню... все равно спасибо, Антар. Это ценный предмет и по сему я обещаю его тебе вернуть.

- ..., - Антар, решил промолчать.

И так мы продолжали продвигаться дальше в лес в поисках долгожданного приюта. Это был уже конец дня, мы все были сильно уставшие, как морально, так и физически. Солнце медленно, медленно закатывалось за горизонт, освещая все золотистым светом. И вот анн за анном, мы наконец увидели нагромождения камней вдалеке. Я должен был радоваться, но вместо этого странное предчувствие охватило меня. Что то было не так.

Еще через 20 васелни мы оказались около глыб. Это была не цельная скала, а наваленные кругом камни. Мое плохое предчувствие только усилилось. Ни на камнях ни на земле рядом с этим странным сооружением не было снега, одна голая, местами почерневшая и выгоревшая, земля.

Мы стояли на снегу, не смея ступить дальше, когда верхушка каменной горы зашевелилась. И только тогда мы обратили внимание на то, что верх был значительно чернее чем основание. И он шевелился. Это был монстр, черный монстр. Он поднялся из своего, по видимому, гнезда, размахнулся длинным остроконечной хвостом и повернулся к нам головой, опираясь на край двумя передними лапами. Это была Черная тень.

- Черт.

Снова на меня уставилась пара золотых глаз, как бы задавая вопрос: это опять ты? Я сглотнул, это самый неудачный день в моей жизни. В прошлый раз по какой то своей прихоти он отпустил нас, но в этот раз мы зашли на территорию его гнезда, а это равносильно подписанию смертного приговора, ведь все монстры охраняют свои гнезда лучше всего.

Однако Черная тень не двигалась, смотрела то на меня то на моих товарищей, не проявляя ни каких убийственных намерений. Так продолжалось какое то время, после чего оно закрыло глаза вообще и выдохнуло черный дым из ноздрей. Я услышал, как солдаты за моей спиной сделали несколько шагов назад. Так, надо что то срочно предпринимать. Я снова взглянул ему в глаза, а потом наконец решился.

Я сделал несколько шагов в перед, оно заинтересованно посмотрело на меня. Я сделал еще один шаг. Никакой реакции. Еще несколько шагов. И снова ничего. За спиной я услышал взволнованный шопот. Я остановился, а потом поклонился и сказал

- Спасибо тебе, наш Спаситель.

В этот момент монстр начал вылезать из гнезда. Он вылез и уселся прямо передо мной и... И поклонился мне в ответ. Я выдохнул, все как я и думал, Он действительно может меня понимать.

Пока я приходил в себя, он встал и повернул в сторону запада, делая головой движения, будто хотел, что бы мы шли за ним.

- Эй, Антар!

- Да, сер...

- Мне кажется, он хочет, чтобы мы шли за ним.

- Что?! Но это безумно!

- Не знаю, все за мной!

- Но, сер...

- Отставить возражения! Это приказ!

После этих слов колонна людей двинулась за мной, а я двинулся за монстром. Ко всеобщему удивлению он действительно показывал дорогу куда то. Но куда? Куда он нас ведет? Что может

захотеть показать человеку монстр?

Через пол оборота, небо уже почти стало темным, а солнце уже не видно. Черная тень часто обарачивается на нас, а потом продолжает идти. В данный момент мы спускаемся с какого то холма. И я, и мои люди уже готовы упасть на землю и умереть от усталость и жажды.

И вот лес стал расступаться и стала видна небольшая долина у подножья холма, а в долине было прекрасное озеро. Там было озеро. Там была вода, в которой мы так нуждались!

Глава 17 Интермедия 3. Спаситель (часть 3)

-Вода!

- Это вода! Там внизу озеро!!

Вид воды придал нам сил и вселил надежду в наши сердца. На протяжении недели нам приходилось растапливать снег теплом собственного тела, так как нельзя было разжечь костер из за того, что он привлекает монстров. Но теперь перед нами было целое озеро. Солдаты ускорились и уже практически бежали вниз, будто позабыв, что рядом с нами идет очень опасное существо. И вспомнили мы о нем только добежав до него в плотную. Черная тень же спокойно дошла до озера и нагнувшись начала пить. Оно пытаться показать нам, что она питьевая? Или оно вообще нас сюда не вело, а просто резко решило сходить попить? Но оно имеет крылья, почему не полетело? А если оно вело нас сюда намеренно, то как тогдалось, что мы испытываем сильную жажду?

Мы наконец дошли до берега и поняли, что вода в озере была на обычной. Она лазурно-голубая, но не прозрачная и сияет в ночной темноте. Это явно не обычная вода.

- Антар, ты знаешь, что это за вода?

- Нет, сер. То что монстр ее пьет, не значит, что она подходит для человека. Он может иметь навык Сопративление к ядам. Даже более того я уверен, что он у него есть, он есть почти у всех монстров.

- Сер Джордж!,- ко мне подошел Рукш, второй капитан, которого я взял с собой. Рукш был известен в рядах солдат своим навыком Сопративление ядам, у него он был на очень высоком для человека 5 уровне. - Сер, а может я попробую эту воду?

- Нет, Рукш. Это слишком рискованно.

- Извините, сер, просто я нахожусь под большим впечатлением от разума этого монстра. Мне кажется, он не просто так нас сюда привел. Тем более, если бы он хотел нас убить, уверен он сделал бы это давно и по другому.

-Хм, это конечно так, но...

- Сер, у меня самый высокий уровень навыка Сопративление ядам.

- Я помню, ладно но только немного, мы не можем рисковать.

- Вас понял.

Рукш, подошел к кромке воды, присел на колени и зачеркнуто руками воды. Он поднес ее ко рту и глотнул. Мы все напряженно ждали. Я же наконец вспомнил про оценочных камень и

направился к застывшему Рукшу. Когда я подошел к нему то увидел, что он как безумный пьет воду прямо из озера.

- Рукш?

- А? Сер Джордж! Эта вода потрясающая! Я какая будто заново родился! И посмотрите мозоли на руках прошли!! Я не могу в это поверить! Жажду уталяет лишь один ее глоток! И никаких негативных статусов!, - говоря это все, Рукш выглядел очень воодушевленным и радостным.

Я же же свою очередь тоже присел на колени и попытался оценить эту странную воду с помощью кристалла оценки.

/ Невозможно провести оценку /

Что такое? Как такое возможно? Может оно просто немного устарело? Попробую еще раз.

/ Невозможно провести оценку // Невозможно провести оценку / /Невозможно провести оценку /

Я попытался еще три раза, но все равно ничего не получилось. Это могло значить только одно...

- Антар!, - я позвал мага.

- Да сер?

- Вода сюда по всему не ядовита. Да, Рукш?

- Так точно!

- Однако, оценочных кристалл не может ее проанализировать.

- Что?!

- Да, именно так, а это может означать только одно - уровня кристалла не достаточно. Другими словами, уровень ее редкости выше 6.

- Сер! Она еще залечила мои раны на ладонях.

- Хм, уровень редкости выше чем 6 и регенерационный эффект? Быть может это Святая рудниковая вода?, - шептал про себя Антар.

- Ты знаешь, что это?

- Да, сер. Судя по всему это Святая рудниковая вода. Это очень ценная находка. Поверить не могу, что ее здесь так много, целое Озеро!

- Вот как? Какая удача..На сколько сильны ее эффекты?

- Сер, это очень ценный и крайне редкий алхимический материал. Единственное его описание я нашел в столице, в Королевской Архимагической библиотеке в древнем свитке по медицине. В нем говорилось, что эта вода может снимать любые негативные статусы и лечить незначительные поверхностные повреждения. Это все что мне известно.

- Если это действительно так, то сможет ли она поставить на ноги отравленных?
- Определенно да, сер.
- В таком случаи. Все, идите и пейте воду, она безопасна! Везите к воде телегу с ранеными!
- Ей! Вы слышали, что сказал герцог? Мы наконец сможем пить сколько влезет!
- Ура! Да здравствует монстр - Спаситель! !

Вся оставшаяся группа людей ринулась к воде и начала пить и наполнять давно уже пустые фляги. Целитель Ванес в свою очередь тут же выяснил от Антара про то, что это за вода, и напоил раненых ей. Я подошел к ним и воспользовавшись кристаллом оценил их состояние. К моему удивлению, как только они выпили воды, их статусы изменились с отравленные на слабо отравленные, а через пять васелни вообще на просто слабый. Это было что то невероятное. Я обернулся в сторону холма ища взглядом Черную тень. Монстр спокойно лежал чуть поодаль от нас и наблюдал за нашими действиями. Увидят что Я него смотрю, он мне кивнул. Вот и попробуй после такого скажи, что он бесчувственная и бессознательная тварь.

- Ну как, сэр?,- ко мне подошли два капитана и Антар.
- Их статус уже не отравленный, а просто слабый. Далее дело за Ванесом. Не думаю, что их жизнями теперь что то угрожает.
- Невероятно...Сер, а может быть, это то что мы искали?, - сказал Рукш с надеждой в голосе.
- В каком смысле? Ах точно, возможно ли, что эта вода сможет помочь Ее Величеству?
- Именно так, сер! На сколько мне известно из своих доверенных источников, то Ее Величество испытывает на себе статус проклятия.
- Уф...Так, уже темно, продолжим этот разговор когда поставим лагерь. Слушайте все! Мы встанем лагерем здесь, около этого озера!

Два оборота спустя лагерь был поставлен. Его составляли две палатки и кострище. Монстр так и не ушел никуда, он продолжал лежать в стороне и наблюдать, именно поэтому я отдал приказ развести костер, объясняя это тем, что даже, если какой нибудь монстр все таки осмелится сюда прийти, то Черная тень его на части разорвет. Маги со мной согласились и срубил магией дерево, ей же развели огонь.

Да, давно мы так не сидели кругом вокруг огня, мне сразу вспоминаются мои военные походы, тогда мы с моими боевыми товарищами сидели и рассказывали разные жизненные истории. Сейчас было так же, мы пили удивительную воду, согревающую лучше алкоголя, и слушали рассказы Фасталя о его жизни авантюриста. Внезапно мы услышали шаги, потом два золотых огня мелькнули в темноте между спинами солдат. Раздался Грохот, монстр лег в незанятое место между нами и закрыл глаза. Люди сидевшие рядом тут же от него шарахнулись, все кроме Рукша. Он удивленно уставился на него, но потом улыбнулся и протянул ему сушеный фрукт Гануа. Мы все замерли. Монстр открыл глаза и поднял голову, посмотрев на фрукт. А потом спокойно покачал головой и не взял. Какой же он всю таки странный. А Рукш растроился.

Я встал и подошел к нему, он перевел взгляд на меня. Я снял с плеча герцогский командорский значок и положил перед ним.

- Сер Джордж, что вы делаете?!, - изумился Рукш.

Но действие монстра удивили всех. Он осторожно пододвинул к себе значок и начал его рассматривать, а потом накрыл его лапой, встал и ушел обратно на место откуда за нами наблюдал со стороны. Но вскоре он вернулся, он шел прямо ко мне. Подошел, лег и протянул ко мне лапу сжатую в кулак. Что он хочет? Он разжал лапу, на ней что то сверкнуло в свете огня. Это был клык, небольшой, размеров с ладонь взрослого человека.

- Это, неужели, это твой клык?!

Я задал ему вопрос не надеясь получить ответа. Монстр лишь положил клык передо мной и убрал лапу пристально посмотрев на меня. Я поднял клык, он действительно был длинной с мою ладонь и был абсолютно черный. Анализ с помощью кристалла ничего не дал, что сильно меня удивило. Что это за монстр? Я посмотрел на него, нет смысла его оценивать, это бесполезно, а если он это почувствует, то может разозлиться.

- Сер, можно мне его осмотреть?

- Да, держи Антар.

- Невероятно, такой тяжелый и холодный. Осторожно, сер, он может быть Ядовитый.

- Ха, когда вернемся, точнее, если вернемся, я сделаю из него амулет и попробую его оценить с помощью нашего семейного кристалла оценки девятого уровня. Так, все, отбой!

Заходя в палатку, я обернулся, он свернулся кольцом около постепенно затухающего костра. Всю ночь я не мог заснуть, размышляя о монстре, и его странностях. В кокой то момент у меня даже появилась мысль: а может он и не монстр вовсе? Но тогда кто? Меня также интересовал вопрос о том, что он будет дать с моим значком. Это важная вещь ее нельзя подделать, если что, то я смогу его узнать. Хотя что с ним может случиться?

Так прошла ночь, на утро я вышел из палатки, но монстра уже не было. Сегодня день, когда мы наконец отправимся обратно, набрав как можно больше святой воды.

Солнце было в зените и мы были готовы тронуться в путь. Ко мне подошел Фасталь и сказал

- Сер, кажется тот монстр не улетел на совсем, он следит за нами.

- Ну, что же. Не следит, а оберегает.

Глава 18. Люди.

Да, это определенно были люди. Они медленно передвигались сквозь лес в сторону Аспидова поля. Что они делают так далеко от поселений? Интересно, если я их подслушаю, то смогу ли понять?

Самой сильной аурой из всех 22 человек обладал шедший в самом начале колонны. Я летел прямо над ним высоко в небе. Это был человек средних лет, на вид 40, облаченный в средневековые полу доспехи. Эх, оценить бы их, но с такого расстояния не получится. Кроме доспехов при нем был двуручный меч и кажется еще кинжал, с такой высоты не очень видно. Это подтверждает мои догадки о технологическом развитии этого мира. Как не удивительно это мир меча и магии в полном смысле этого определения. То есть, никаких вам машин, огнестрельного оружия и других плодов цивилизации. Хотя на что я надеялся? Полагаю что

многое было заменено с помощью магии. Кстати, рядом с первым человеком, который судя по классу его доспехов командир, идет человек с посохом и вообще без какого-либо защитного обмундирования. Это наверное маг. Настоящий маг! Сколько бы я не пытался, так и не смог использовать магию, я просто не понимаю как это надо делать. Смогу ли я увидеть как он будет колдовать? Было бы не плохо. В этот момент к командиру подошел человек с копьем и щитом и что то сказал. Я прислушался, но ничего не понял.

/ Показатель достигнут человеческий язык диалекта Романа подключен к навыку Мудрость Предков /

- Что?! Докладывай!

- Мой навык обнаружения слежки только что засек преследователя. Я не могу сказать откуда и как долго за нами следят, видимо у монстра высокий уровень навыка скрытности.

- Дело дрянь. Насколько оно от нас далеко?

- Точно не скажу, примерно в 200 метрах от нас.

- Еще далеко... надо ускоряться, передай остальным, чтобы были на чеку.

- Есть, сэр!

Ого! Теперь я могу их понимать! Хм, так он смог засечь меня с помощью навыка. Что и следовало ожидать от людей, это не какие то там монстры. Жаль я не могу их проанализировать. О, стоп. Мое Третье Око засекло Ледяного Аспида выползающего на поляну. Хах, люди как раз идут прямо в том направлении, вот и посмотрим на сколько они сильные. Гениально!

Через час они наконец дошли до поля. Однако командир начал сомневаться и захотел обойти его. Не пойму зачем. Но они не успели, Ледяной Аспид их засек. Он начал на них угрожающе шипеть. О да, сейчас будет битва! Но битвы не было, а вместо этого...

- Ааааа!! Это легендарный Ледяной Аспид!!

- Черт, мы все пропали!

- Без паники! Держать построение! Немедленно отступаем в лес!

- Отступаем!!

А вместо этого началась паника. Что? Почему вы отступаете? Разве вы не достаточно сильны, что бы взять верх за счет количества? Вас 20, а он один, чего здесь бояться? Да и с какого перепугу Ледяной Аспид легендарный, когда он всего лишь редкий. Тем временем повозка перевернулась и из нее упали люди. Судя по всему раненые. Им помогали скрыться в лесу. Не могу понять что здесь происходит. Они что настолько слабые? Тогда как они сюда добрались, если не могут сражаться с монстрами, которые здесь по всюду? Как?

Командир вышел вперед и кажется собрался отвлечь змею на себя, он прошептал

- О Боги, Великий Дракон Хранитель помоги мне...

Ха? Что за Великий Дракон Хранитель? Это наверное не я, но кроме меня здесь Драконов больше нет. Ну, если ты так просишь, я тебе помогу.

- Гроор!

Я взвыл и кинулся на Аспида. Сейчас я на 18 уровне и змея на 10 для меня вообще не проблема. Я схватил ее лапами, ошетинил чешую и снова завыв, начал отрывать ей голову. Минута и голова отделена от туловища, но я не остановился на достигнутом, потому что с недавних пор узнал, что в телах сильных монстров, в районе сердца или мозга, можно найти магический камень, и если его съесть, то он даст прибавку к МР. Однако в этой змее камня не оказалось, какое разочарование!

Я перестал рвать змею и повернулся к людям. С такого расстояния сразу видно, кто есть кто. Например, тот, кого я назвал командиром, стоял ближе всего ко мне. У него не только самые лучшие доспехи, но и мечь сделан из Грила и какого то еще материала. У Грила редкость 5/10. Так же у камандира плащ был закреплен каким-то значком. Позади него стоял маг, его посох испускал немного света. Я направился к ним, их лица из удивленных стали испуганными. Да ладно вам ребята, не такой уж я и страшный. И трогать вас тоже не собираюсь. Я только хочу вас изучить.

Когда я проходил мимо перевернутой телеги, то мне в нос ударил сильный сладкий аромат. Я замер и уставился на телегу, пахнет определенно оттуда. Я вспомнил, как давно не ел чего-то вкусного и тем более сладкого. Чем так вкусно пахнет? Принюхавшись, я ткнул носом в ближайший мешок, оттуда выкатил два сморщенных яблока, только это скорее всего не яблоки. Я тут же их проанализировал.

Сущенный фрукт Гануа

Редкость 2/10

Высушенные с помощью магии плоды Гануа. Используется многими расами во время походов.

Так, это съедобно. Я снова уставился на человека, он вздрогнул, это эффект от навыка Страх. Давайте договоримся, этот фрукт я возьму как плату за ваше спасение. Я схватил Гануа и улетел в свое гнездо.

О том, что забыл их оценить я вспомнил только когда приземлился в свое убежище. Ну и ладно, все равно я смогу их найти, далеко они не уйдут. А сейчас самое время распробовать угощение. Я начал медленно жевать фрукт, но учитывая мои размеры, он был мне буквально на один зубок. Но он был сладкий, очень сладкий, и с небольшой горчинкой. Это самое вкусное из того, что я ел в этой жизни.

/ Показатель достигнут навык " Улучшенный вкус " получен /

О! Такое тоже существует? Прекрасно, просто замечательно! Полезный навык. Хм, по моим биологическим часам уже скоро должно темнеть. Найду их завтра. И так я заснул.

Проснулся я от звука треска и голосов. Я развернулся в сторону шума и обнаружил там людей. Какие-то они прямо супер везучие, как можно было умудриться прийти прямо ко мне домой? Впереди опять стоял уже известный мне командир. Это снова ты? Ну раз вы сами ко мне пришли, то я вас оценю.

Раса : Человек

Статус : слабость, сильная жажда

Уровен 60

Имя Джордж Мелли Сан'Форте

Возраст 43

Профессия : Рыцарь, Полководец

НР 869

МР 460

Стамина 56/500

Сила 1071(+500)

Защита 581 (+500)

Скорость 499

Навыки : Мастер Фехтования 1ур. Рисование 6ур. Черчение 8ур. Средняя Матиматика 6ур. Единоборства 4ур. Верховая езда 7 ур. Стрельба из лука 6 ур. Кузнечного дело 7ур. Улучшенное зрение 4ур, Сильный 5ур. Жизнь 5ур. Магия огня 1ур. Магия воздуха 2 ур. Магия усиления тела 7ур. Дыхание рыцаря. Скоростной 3ур. Язык Рэак 4 ур. Сопративление боли 3ур. Сопративление голоду 3ур. Сопративление потери сознания 1 ур. Сопративление магии 4ур. Сопративление Еритеской магии

Атрибуты : нет.

Титулы: Герцог. Убийца монстров. Командир. Палач.

Я даже не знаю, что сказать. Статус человека сильно отличается от статуса монстра. Имеются возраст, имя, профиссия. А еще у монстров не может быть некоторых навыков. Однако это не меняет факта, что он слабый. Нет, он конечно сильнее большинства монстров, но у него слабые навыки, а количество МР просто смехотворное. Я снова оглядел его статус. Вдруг мой взгляд зацепился за его имя. Джордж Мелли Сан'Форте. Герцог Сан'Форте. Неужели он потомок Рахата Кувере Сан'Форта |?

Пока я над этим думал, герцог вышел вперед и поклонившись, сказал

- Спасибо тебе, наш Спаситель

Я опешил. Да не за что, конечно. Но разве в их глазах я не монстр? Зачем он меня благодарит? Люди странные. Мне стало их жалко. Что такого реально полезного я могу для них сделать? О придумал! Я вылез из гнезда, поклонился в ответ и начал звать их в сторону озера. Все верно, это единственное, что я могу сделать. Во время анализа, я узнал, что они все испытывают сильную жажду. Так что решил отвести их на Святое озеро.

Колонна людей под предводительством герцога Сан'Форте двинулась за мной. Они шли очень медленно, из за чего мне приходилось постоянно обарачиваться и смотреть, не отстали ли они. В таком темпе мы дошли до него лишь час спустя.

Их реакция на воду была бесценна.

-Вода!

- Это вода! Там внизу озеро!!

Они кинулись вниз и вспомнили обо мне только до меня добежав. Хмпф, я спокойно подошел к воде и сделав два глотка отошел подальше. Они же сначала что то обсуждали, потом послали одного попробовать воду. Неужели они думают, что она ядовитая? Ничего подобного, если бы я намеревался их убить то, сделал бы это давно. Я прилег и стал ждать.

Тот, что пробывал воду, быстро просек, что к чему и начал ее хлебать прямо из озера. К нему подошел герцог и сильно удивившись поведению первого, тоже нагнулся к воде, но пить не стал, а вместо этого достал какой-то камень и начал производить манипуляции с ним. Что он делает? Потом позвал мага и они начали что то бурно обсуждать. Из их разговора я понял, что они знают про Святую рудниковую воду, что очень не плохо, учитывая ее высокий уровень редкости. И только после этого всего они подозвал остальных людей.

- В таком случаи. Все, идите и пейте воду, она безопасна! Везите к воде телегу с ранеными!

- Ей! Вы слышали, что сказал герцог? Мы наконец сможем пить сколько влезет!

- Ура! Да здравствует монстр - Спаситель! !

/ Показатель достигнут навык " Милость " получен /

/ Показатель достигнут титул " Правитель Милости " получен /

Ого, я получил новый навык Правителя. Но это позже. Я заметил что герцог на меня смотрит и кивнул ему.

Они разбили лагерь и разожгли костер. Во время этого я видел, как маги используют колдуют, но все равно ничего не понял. А потом они уселись вокруг костра и начали по очереди рассказывать всякие истории. Ребята я тоже хочу к вам на огонек! Я решил переместиться к ним. Стоило мне улечься около костра, как от меня все шарахнулись, ну и ладно. Только один странный парень остался, его, если не ошибаюсь, зовут Рукш и его раса звучит как Варвар, он третий по силе из всей группы. Рукш улыбнулся мне и протянул руку с фруктов Гануа. Хм, этот человек знает чем меня привлечь. Но я не стал брать предложенного, потому что не думаю, что у них безграничные запасы еды. Так что нет приятель, но все равно спасибо, на будущее я тебя запомнил.

Ко мне подошел мистер Джордж и положил передо мной значок с плеча. Я притянул его к себе и начал разглядывать. Что?! Это же? На нем был изображен герб в точности такой же как и на щите. Значит он все таки его потомок, как жаль, что я не смогу отдать ему щит. Эх, интересно, что это за значок такой?

Командорский Значок Герцога Сан'Форте

Уникальное, низкий грейд, личное

Знак властителя герцогства Сан'Форте. Не может быть подделан или украден, но может быть подарен.

Нынешний владелец : Джордж Мелли Сан'Форте

Передано : Детеныш Дракона Хаоса

Ничего себе! Это же очень важная вещь! Мое японское воспитание говорит подарить ему чтонибудь в ответ, но только что? Ааааа, что бы такого подарить. Я взял значок и вернулся на место откуда за ними наблюдал до сих пор. Что бы такого придумать равно сильного? Точно, я видел у одного из солдат подвеску с клыком. Решено. Я открыл пасть и без доли сомнений вырвал себе самый маленький зуб. Не приятно, но и не больно. Его и подарю. Я вернулся к мистеру Джорджу и отдал его ему. Он взял и быстро понял, что это и почему то очень удивился. А потом снова достал странный камень. Самое время узнать, что это.

Оценочных кристалл

Уровень магии 6

Редкое, низкий грейд

Кристалл может оценить все что угодно до 7 уровня редкости не включая.

Ага, понятно. Но с таким кристаллом ни воду, ни мой клык оценить он не сможет. А потом я услышал их разговор.

- Сер, можно мне его осмотреть?

- Да, держи Антар.

- Невероятно, такой тяжелый и холодный. Осторожно, сер, он может быть Ядовитый.

- Ха, когда вернемся, точнее, если вернемся, я сделаю из него амулет и попробую его оценить с помощью нашего семейного кристалла оценки девятого уровня. Так, все, отбой!

У него есть кристалл девятого уровня? Если это действительно так, то им он сможет проанализировать и то и то другое. Хотя, какая мне разница? Я лег спать поближе к костру. Да уж, сегодня был очень насыщенный день. Обычно в это время я уже сплю.

Я проснулся с восходом солнца за долго до людей и забрав значок поднялся в воздух. Я решил осмотреть окрестности на наличие монстров. Пока я это делал проснулись люди и стали собирать лагерь в телегу. Раненые были уже на ногах, это замечательно. Потом они набирали воду. А к полудню двинулись обратно. То есть, не к горе, а обратно домой. Ну и отлично. Я буду лететь над ними какое то время время и защищать в случае чего.

Глава 19. Сбой.

/ Показатель достигнут особь Детеныш Дракона Хаоса 18 уровня становится особью Детеныш Дракона Хаоса 19 уровня /

/ В связи с этим навыки...становятся.../

Я удивился, как то быстро я получил новый уровень. С момента встречи с людьми прошло всего то несколько дней и только день назад наши с ними пути разошлись. Я, следуя за ними, залетел глубоко в лес и теперь не вижу смысла возвращаться обратно к старому гнезду, так как все равно хотел осваивать новые территории. Однако в первое время ничего интересного на них я не обнаружил, досадно. Но ничего, с эволюцией я получу больше способностей и тогда посмотрим, что я смогу найти.

По моим расчетам на двадцатом уровне я должен эволюционировать в следующую видовую ступень. Интересно, что это будет? Может Истинный Дракон Хаоса? Или еще какая то ступень? Наверное еще что нибудь, а то как-то слишком быстро я развиваюсь, аж странно. Что на счет нового навыка правителя, который я получил, помогая людям, то он не такой впечатляющий как другие. Это навык поддержки, союзники при осаде врагом получают +500 к защите. Титул дает - 60 % опыта для получения навыков поддержки. В общем не очень-то он полезен для меня. У меня ведь нет союзников.

Когда люди ушли мое размерное и спокойное времяпровождение восстановились. Единственное, что изменилось, так это мой подход к охоте. Если раньше я охотился только ради еды или защиты, то сейчас нападаю буквально на все что движется. Такое мое поведение объясняется желанием по-скорее получить 20 уровень и эволюционировать.

После встречи с людьми мое любопытство сильно возросло. Мне интересно знать все об этом мире от рас, которые существуют, до культурны разных народов и местностей, и от магии, которая остается для меня, человека изначально жившего в мире без нее, загадкой до оружия и техник владения им. В своем мире, в своей родной Японии я был одим из лучших специалистов в области боевых искусств. Я имел колификацию мастера в более чем 10 различных практик начиная с восточных единоборств и владением 8 разными видами холодного оружия заканчивая западными медицинскими познаниями в спортивной области. Я был гением. Я жил этим, я этим дышал. И сейчас я могу почувствовать это в живую. Для меня это лучше всякого благословения. Но для этого я должен стать Истинным Драконом. Потому что нельзя познать мир, не кантактируя с разумными расами, а как я буду с ними общаться, если я 10 анновая крылатая ящерица? Никак. Не думаю, что здесь все такие как мистер Джордж, мне с ним сильно повезло. В то время Истинные могут принимать человеческое обличье, это решение моей проблемы.

Так шло время. День за днем, я предвкушал получение нового уровня. Но прошла неделя, а потом еще. Прошло месяц, и никакого прорыва, лишь дурацкий ненужный мне титул Убийца монстров. Я забеспокоился. Чтобы перескочить с 14 на 18 мне потребовалось всего месяц. С 18 на 19 - неделя. Здесь есть какая то хитрость? Я конечно предполагал, что переход на 20 может оказаться самым длительным, но не на столько. Мне уже все осточертело. Надоело тупое однообразие. И в отличии от прошлых раз эмоции были диаметрально противоположны. Я был в ярости. Чего, ну чего мне не хватает?! Я думал об этом постоянно и в конце концов пришел к выводу, что мне необходим противник выше меня по силе или уровню. Но где мне такого взять? Все монстры, которых я встречал и на горе и здесь, в лесу. Имели максимальный уровень 19, не более. Или почти все. Был один монстр, у которого уровень значительно больше моего. Конкретнее в два раза. И это была Черноклювая Виверна Сарра 36 уровня. Она была уникальной это объясняло ее высокий уровень. Но она осталась на горе. Стоит ли мне вернуться? До пустоши лететь 4 дня дня еще день на ее поиски.

В тот момент мне казалось, что это был единственный выход. Я не поленился и полетел обратно. Решил ради скорости лететь днем и ночью без отдыха, поспать по возвращении в свое первое гнездо.

С новым восходом солнца я рванул в воздух и использовал большой скоростью полетел к горе. Однако находиться в воздух сутками было тяжело и после 48 часов я преземлился на каменный выступ поспать, что касается еды, то я периодически просто сбивал Эпиастровых Маров. Таким темпом я добрался до подножья горы за запланированные 4 дня, еще час и я в своем гнезде. Я преземлился и лег, предварительно подогрев его. Да, вот это настольгия. На меня нахлынули воспоминания. Как я только проснулся в этом мире, как вышел из пещеры неизвестного Дракона, как ел жутких Трупоедок и наконец как сумел избежать гибели лапах Черноклювой

Виверны Сарра. Подозреваю, что она знала о моем местоположении, но я просто показался ей ничтожным. Ну что ж, очень скоро я заставлю ее пожалеть об этом.

Найти ее пещеру не составило для меня особого труда. Я преземлился у входа в ее убежище. Как я предполагал еще очень давно, это был вход в шахту. Около него волялись разрушенные толи временем, толи монстрами двери. Самого хозяина дома не было. Ну ничего, мы подождем. Я не собираюсь за ней бегать. Я вошел в пещеру, прошел немного в глубь и лег. Я замер и стал похож на исполинскую черную статую, вырубленную из камня. Ждать долго не пришлось, с ревом Виверна залетела и тут-же использовала специальный навык всех Виверн - Глас Виверны. Он представляет собой очень громкий крик оставляющий после себя на противнике статус замешательства, распространяющийся звуковой волной. Из за этого отнес сложно защититься. Но я даже не двинулся. Этого маловато для того, чтобы пробить мою ментальную защиту. Я вобрал в легкие побольше воздуха и выдохнул со всей силой. Мое дыхание вышвырнуло Виверну из пещеры. Я же неторопливо встал и вышел за ней. Надо отдать должное ее супер оперению, мое дыхание отняло лишь одну пятую жизней. Она встрепянулась и снова вскричала, но этот крик отличался от предыдущего, но я не обратил на это внимание, а ринулся к ней. Увидят это она с силой замахала крыльями. Ага, сейчас будет магия воздуха. И правда, с десятков воздушных лезвий понеслось ко мне, круша все на своем пути, они даже разламывали куски Баринитовой руды. Кажется я ее недооценил. Я резко увернулась вверх, но меня все равно задела два лезвия, отнимая у меня 100 НР. Тц. Но это было только начало. Мое обнаружение засебло несколько обыкновенных Виверн движущихся сюда. Зачем им это? Неужели они хотят напасть на меня все вместе. Это будет проблема. Виверна Сарра то использовала магию, то бросалась на меня, пытаясь зацепить ядовитыми когтями, но я уворачивался.

Через минуту-две показались еще Виверны. И судя по вашему они действительно хотят помочь Сарре. Черт, это плохо. Они окружили меня со всех сторон и атаковали магией воздуха. Уворачиваясь, я взлетел в воздух. Это плохо, атаки лезвиями воздуха от обыкновенных Виверн мне ничего не сделают, но они сильно меня дезориентируют я извинился как мог ударяя то одну о другую хвостом, изверг на них пламя, но пока я отвлекайся на маленьких, на меня нападала со спины большая. Она уже умудрилась два раза зацепить когтями по спине, это еще минус 200 от здоровья. Ну и ладно, у меня его еще 3569 из 3869.

Двоих Виверн я уже сбил, осталось еще 4 включая Сарру. Последняя снова переместилась к моей спине, но со мной трижды такое не пройдет. Я увернулся, в спину мне ударила совместная атака трех оставшихся, кидающая меня прямо на Черноклювую Виверну Сарру, а та выставила когти, готовясь к нападению. Но я снова выдохнул практически в упор. Она упала на землю из за неожиданности получив серьезный урон. Ее Стамина опустилась в половину, а манна истрачена на одну треть.

Не теряя времени даром, пока Сарра приходила себя я накинусь на одну из оставшихся, она закричала, но тут же была ликвидирована. Так, очень хорошо остались еще двое.

Сзади меня обдало волной ветра, Сарра восстановились и атаковала. И как всегда магией, а это означает, что ее специализация - дальний бой. Очень хорошо, мне остается наплевать на двух мелких сошек и навязать ей ближний бой. Я снова на нее выдохнул, она увернулась, и еще раз, и снова неудача. Я увеличиваю радиус поражения дыханием и снова, она наконец попадается. Кинувшись на нее, я обвил ее лапу хвостом. Теперь не отвертеться.

Наше противостояние длилось не долго, ведь ей нечего было мне противопоставить, мои сила и защита выше ее аж на 1000 пунктов. Она проиграла и упала вниз на груды острых камней.

/ Показатель достигнут особь вида Детеныш Дракона Хаоса 19 уровня становится особью вида Детеныш Дракона Хаоса 20 уровня /

/ В связи с повышением уровня навыки. . . становятся. . . /

Ура, ура!! Ну наконец, я так долго этого ждал! Мое решение напасть на нее было верным, я не зря сюда летел!

/ Условия для эволюции выполнены , согласно вашим показателям вы можете эволюционировать в следующий вид : Истинный Дракон Хаоса (25%)/

Я удивился. Истинный Дракон Хаоса? Вот так сразу, нет больше никакой стадии? А не слишком ли это просто? Но даже так я был счастлив и слишком возбужден, чтобы почувствовать подвох.

Хочу ли я эволюционировать? Ты меня еще спрашиваешь? Конечно, да!

/ Эволюция начата, особь вида Детеныш Дракона Хаоса эволюционирует в Истинного Дракона Хаоса (25%)/

Боли не было, просто начал медленно погружаться в сон. Интересно, как я буду выглядеть после эволюции? Я снова вырасту? Какие способности у меня появятся, может новые титулы. Я был весь в предвкушении и уже почти спал, когда голос заговорил снова

/ Сбой в эволюции, вашего опыта недостаточно/

/ В связи со сбоем в эволюции, опыт будет онулирован/

/ Особь вида Детеныш Дракона Хаоса 20 ур деградирует в особь вида Детеныш Дракона Хаоса 1ур /

/ Деградация начата /

Что!? Нет, нет, нет! Что происходит, б*ать?! Почему!? Остановитесь, Остановитесь на секунду, ***! Нееет!!! Я потерял сознание. Нет только не это...

/ Титул Истребитель Монстров удален /

/ Титул Тиран и навык Страх удалены/

/ Навыки Высокоскоростной, Великая Сила, Мимикрия и Высшая Незаметность деградируют в Дар Скорости, Дар Силы, Дар Незаметности /

/Навыки Мастер Фехтования, Мастер Стрельбы из Лука и Мастер Единоборств деградируют в Фехтование, Стрельба из Лука и Единоборства /

/Навык Милость и Титул Правитель Милости удалены/

/ Титул Убийца Монстров удален/

...

.....

.....

/ Титул Божественное покровительство Богини Софии активирован/

/ Титул Божественное покровительство Бога Левиафана активирован/

/ Привелегии правителя подтверждены/

/ Деградация остановлена/

/ Опыт восстановлен/

/ Показатель достигнут, титул " Любимец Богов " получен /

/ Условия для эволюции выполнены, эволюция пройдет автоматически /

/ Особь вида Детеныш Дракона Хаоса эволюционирует в особь вида Истинный Золотой Дракон Хаоса./

/ Показатель достигнут титул " Уникум " получен /

/ Показатель достигнут титул " Король Драконов" получен /

Глава 20 Рождение Короля.

Тьма, крошечная тьма, окружала меня. Я будто бы плыл по течению быстрой реки, унасиившей меня все дальше и дальше. Мое сознание было туманно.

Почему-то мне вспомнилось детство. Я вспомнил мать. Она была для меня самым дорогим человеком. Да и не только для меня, для всей нашей семьи. Она была ярким солнцем, центром нашей семейной вселенной. И, несмотря на наш незаконный бизнес, мы были счастливы, я был счастлив.

Отец ради семейных посиделок дома частенько откладывал работу. А по выходным мы ездили за город или к друзьям семьи. Мне было около 8, а сестрам 4. Этот период своей жизни я, оглядываясь назад, называю светлым детством, миром моих грез и мечтаний.

Но все изменилось в день когда мне исполнилось 9. Это была середина лета, мама пришла за мной в школу, отец считал, что я пока все еще ребенок должен ходить в обычную школу, как все остальные и мне это нравилось. Она ждала меня у выхода с территории школы, улыбаясь, прятала подарок мне на день рождения, это должен был быть сюрприз, но я знал что было внутри. Мама всегда догадывался, что именно мне хотелось в подарок. В этот раз было так же. Я радостно к ней подбежал, предвкушая получения долгожданного мобильного раскладушки. И небо было голубое, и солнце светило, делая момент еще более красочным. Мы шли домой пешком, от нашего старого дома до моей школы 30 мин ходьбы, что недолго. Мы всегда ходили пешком по узким переулкам элитного жилого района, разговаривая на разные глупые темы и смеясь.

Тучи закрыли небо. Тень неизвестного мелькнула в переулке и раздалась череда выстрелов. Солнце исчезло. Мать вскрикнула и упала на землю, все пули достигли цели. Я бросился к ней зовя и моля проснуться и встать. Но она лишь безмолвно продолжала лежать в луже крови

9 летний ребенок испачканный в крови рыдал и звал на помощь в безлюдном переулке, рядом с ним лежало тело женщины, его матери. Но никто не пришел.

Меня нашли спустя два часа. Я сидел на коленях около мамы и продолжал хрипло стонать, сознание было в тумане. Я все понимал, я знал, что произошло.

Солнце село. Ночью пошел сильный дождь. Я больше никогда не ходил в школу, потому что не был ребенком. Мое детство оборвалось со смертью мамы. И всю оставшуюся жизнь я прожил во тьме, ибо мое солнце больше никогда не взошло.

Проснись...

Я, будучи 9 летним ребенком, откинул в сторону все, все детские развлечения, заставил себя забыть всех друзей. Я как ненормальный тренировался до полного изнеможения каждый день, пытаюсь таким способом спастись от боли потери и заполнить пустоту в сердце. Отец отдалился от меня и сестер, которым на тот момент было 5, мы могли видеть его в лучшем случае раз в неделю, в худшем не видеть месяцами. Я тянул и себя, и их на в одиночку, пытаюсь отвлечь от происходящего и помочь, но я не мог заменить им мать. Последствия от смерти мамы и безразличия отца были катастрофичны для них, одна рыдала и истеричила по любому поводу, а другая не проронила ни слова на протяжении двух последующих лет. Я же был в отчаянии из-за непреодолимого страха, я боялся потерять кого то еще и поэтому хотел стать сильнее, хотел стать самым сильным.

В 10 лет я занимал первое место в городе среди группы детей своего возраста по кендо и тхеквандо, в 13 лет - победа в японских национальных соревнованиях юниоров по джиуджицу, а через год золото на Китайском дружественном соревновании Алой Птицы по кунг-фу. В 15 я начал изучать муай тай и через год разгромил Тайскую сборную. В 16 лет победа на Европейских соревнованиях по восточным единоборствам. А в 17 золото на международных в Сеуле.

Наша семья по немногу начала собираться снова, я изо всех сил пытался стать новым центром, я пытался сиять, как сияла мама. Отец обратил внимание на мои достижения в области боевых искусств и предложил мне отправиться учиться в США в любом направлении в каком захочу. Я был очень рад и выбрал спортивную медицину.

Но проучиться в Америке я успел лишь 5 лет. Однажды вечером мне сообщили, что во время перестрелки отца ранили в голову и его жизнь в большой опасности. Когда я прилетел в Японию, то ему уже ничего не угрожало, пуля прошла по касательной, но это все равно оставило у меня в душе шрам и заставило осознать собственную ничтожность, понять бесполезность своих достижений, снова почувствовать себя слабаком. Ко мне вернулся мой самый ужасный кошмар, мой детский страх, который я похоронил глубоко в себе, забросав победами. Но теперь все эти победы не нужны, теперь они не существенны. Я снова погрузился во тьму, в этот раз еще глубже.

После того как его ранили, Отец задумался о моем воспитании как своего наследника, ведь мне уже было 23. Он постоянно держал меня около себя пытаюсь наладить отношения, но с каждой провалившейся попыткой сделать из меня настоящего якудзу, он все больше понимал, что упустил время и теперь я для этого не годюсь. То было не совсем так, я всем сердцем хотел ему помочь. Однако я не хотел становиться главой клана. Я лишь хотел восстановить нашу семью и жить как жили давным давно, когда мама была еще жива! Я просто хотел настоящую счастливую семью! Я просто хотел, что бы все мои родные жили счастливой жизнью! Я просто

хотел выбраться из этой тьмы!

Проснись...открой глаза...

Открыть глаза? И что я там увижу? Лишь тьму, тьму сожалений, тьму отчаяния, тьму одиночества, что накопились за все мою жизнь. Я увижу как бесполезен и слаб. Я снова увижу этот надоевший мне мир, который сделал из меня не якудзу, не самурая, да и не человека вообще, а монстра. Я не хочу просыпаться, я не хочу видеть, но я также не хочу оставаться наедине со своими мыслями, как оставался когда-то в детстве в одиночку тренируясь в огромном, но пустом зале. Лучше бы я умер. Почему я не умер? Почему!?

Властвуй...Теос...

Властвовать? ... О да, я хочу властвовать! Я хочу властвовать над своей судьбой, хочу сам создавать для себя законы жизни, хочу идти по своему собственному не навязанному мне пути! Я хочу властвовать! Я хочу, что бы никто не посмел более ограничивать меня! Я хочу заново создать свою историю! Я буду властвовать, я стану сильным, я стану самым сильным!

Пространство вокруг меня загудело и затряслось, как от сильнейшего землетресения. Мое сознание яростно освобождалось от оков. Тело разрывало изнутри волнами неведомой могущественной силы, каждая клетка словно начала вибрировать в своем собственном темпе. Я менялся. Это была эволюция сознания.

Я твердо решил открыть глаза и взглянуть на мир по другому, совсем иначе чем до этого. Я не буду прогибаться под его волю, я заставлю его прогнуться под мою! Я буду властвовать! Я стану Истинным Правителем!

И я открыл глаза. Перед ними далеко вдаль простиралась каменная пустыня, так хорошо знакомая мне. Я попробовал пошевелиться, но не смог, тело казалось очень тяжелым, все что мне удалось, так это поднять голову. Я осматрелся и ко мне начали по немного возвращаться воспоминания. Моя эволюция провалилась и я деградировал обратно на первый уровень, опыт и навыки с титулами были удалены. Я вздохнул, ну что же , хорошо хоть не деградировал в Новорожденного, и на том спасибо. Я твердо решил воспринимать все объективно.

Надо бы оценить размеры полученного ущерба. Я немного покалебался и открыл свой статус. Увидят его, я сначала застыл в неверении, а потом рассмеялся. Мой смех как гром сотрясал Хребет Драконов.

Раса : Истинный Золотой Дракон Хаоса

Статус : голод, слабый

Ранг : Древний

Уровень : 1

Имя : Теос

Возраст : 0

Специализация : нет

НР 80000 (0)

МР 88000(0)

Стамина 200/60000(0)

Сила 85000

Защита 85000

Скорость 85000

Навыки: Мастер Фехтования 1ур. Мастер Единоборств 1ур. Мастер Стрельбы из Лука 1ур. Кузнечного дело 9ур. Обнуление влияния температуры. Обнуление боли. Обнуление аномальных состояний. Мудрость Предков. Магия тьмы 1ур. Магия света 1ур. Гордыня. Божественное осязание. Божественный нюх. Божественный слух. Дар Вкуса 1ур. Истинное Око Дракона. Истинный Дух Дракона. Чешуя Истинного Золотого Дракона Хаоса. Пламя Истинного Золотого Дракона Хаоса. Обнуление ядов . Высшее Насыщение. Подовляющая Сила. Тень. Высшая Мимикрия. Скорость света. Третье Око. Бесстрашие. Страх. Еретическая магия 1ур. Высшая математика. Высокоточные расчеты. Коррекция. Прокляты рога. Прокляты когти. Прокляты шипы Трансформация. Предсказание. Оракул. Голос Бога. Взгляд Короля. Регенерация.

Атрибуты : тьма, свет, молния, огонь, ветер, яд.

Титулы Регард, божественное покровительства Богини Софии, божественное покровительства Бога Левиафана, Правитель Гордыни, Дракон, Скрытый убийца. Правитель Бесстрашия, Тиран, Истребитель Монстров, Повелитель Милости, Уникум, Любимец Богов, Король Драконов, Истинный Правитель.

<http://tl.rulate.ru/book/1297/46387>