

— Му-ху-ху... — Я издал смешок. — Как вы, жалкие людишки, будете противостоять моей армии монстров!? Ха-ха! Я всё ОП, за исключением всего ста! Я призвал 20'000 гремлинов; 5'000 гоблинов; 1'000 орков; 100 огров; 100 неушедших; 100 больших пауков! Как вы с таким справитесь!? Му-ха-ха-ха!

Что же, пока у меня в порыве эмоций чуть-чуть приподнялось высокомерие, расскажу как я смог атаковать город.

И так! План нападения:

1. Расширить территорию подземелья на максимально возможное расстояния до города.
2. Призвать, собственно говоря, монстров. Я смог призвать так много, покопавшись в их характеристиках.

Вот к примеру:

Я призываю Обычного зелёного гремлина и трачу 15 ОП. Если я прибавлю этому гремлину дополнительные единицы в характеристики или при призыве подниму уровень, количество потребляемого ОП резко возрастёт, при чём в геометрической прогрессии. Но. Я могу и убавить их характеристики, соответственно и ОП будет требоваться меньше, но количество убиваемого ОП так же уменьшается в геометрической прогрессии. Решил проблему я следующим путём. Когда я объединил моё и Архино подземелья, мой класс с [Надзиратель] на [Страж] и помимо увеличения плюса к характеристикам мне стали доступны новые функции. Они мне и помогли. Хотя это и может быть жестоко, но ничего поделать я не мог. Призывая монстров, я значительно укоротил их жизнь.

Теперь мои гремлины имели всего 5 Силы, 10 Ловкости, 3 ОЖ, 12 ОМ, 3 Интеллекта и срок жизни в трое суток. 3 ОП.

Гоблины похожи, но разная у них Сила и ОЖ. На 5 очков выше, чем у гремлинов. 10 ОП.

Орки имели 50 Силы, 30 Ловкости, 60 ОЖ, 70 ОМ и 12 Интеллекта. 100 ОП.

Огров я сделал сильными, ибо это требовал мой наигениальнейший план. В результате у них я понизил все статы на 40, а к Силе 60 прибавил и итога она равнялась 280. 200 ОП.

Над жизнью неушедших я поколдовать не смог, да и не нужно было. А вот способность [Заражение] я поднял до четвёртого уровня, пожертвовав силой, ловкостью и ОМ (из-за чего их жизни (хотя они уже мертвы) стали ещё короче). 250 ОП.

Вот монстры и призваны.

3. Дождаться их приготовлений врага.

На первый взгляд это глупо и бессмысленно – ждать, пока враг приготовиться к атаке и эвакуирует жителей, однако в этом и вся суть.

Хоть мне и наплевать на жизни авантюристов, зашедших в моё подземелье, или гопников, живущих в переулках, я не хочу убивать несколько тысяч женщин и детей. Именно за этим я и дал им время эвакуироваться из города, а все те, кто остались, Прости-Прощай.

4. Создать и замаскировать огромный каменный столб.

Потратив 4'900 ОП, после чего 100 и осталось, я создал огромный столб из камня, среднего по прочности. Сам столб был 9 метров шириной и он был полый. Толщина стенок составляла по три метра каждая. Этот столб находится перпендикулярно к городской стене(естественно, он лежал, а не стоял) и у края, смотрящего на стену, была обрезана нижняя часть.

Чтобы спрятать столб на него забрались гремлины, и всё же далее надо было действовать быстро.

5. Объединить неушедших и пауков методом скрещ- ой, Кхм-кхм, методом оседлания. Берём неушедшего, сажаем на паука, готово.

6. Сломать стену.

В этом нам столб и пригодиться.

Прицепляем к нему верёвки, которые даём ограм.

Теперь воображаем себя египетским фараоном и, кушая виноград, смотрим как огры-рабочие воздвигают монумент.

Упс... Упал...

Его верхняя часть откололась, как и предполагалось, что дало возможность проникать в город не только через трещину в стене, но и через сам столб.

7. Пускаем паучницу (ну типа конница, только с пауками – паучница! Ну что!?! Смешно же! Нет? ...Ладно... Проехали...)

по столбу и даём ей забраться на стены, по которым она быстренько добегаёт до района знати и забирается в дома.

Я думал, что всё пройдет гладко, серые пауки и нежить не выделяются на стенах – прям фиг заметишь, но маги открыли огонь огнём.

Около трети сгорели, но остальные добрались до цели.

Увидев нежить на пауках, знать потеряла свою храбрость, ведь некоторые и обычных пауков боятся, и монстров не видели, а тут на те! Нежить на пауке переростке! Вообще вошли они в дом, но двери запереть не успели.

Половина пауков отделилась и караулила их над дверью.

При входе в дом они или прыгивали на тебя, прижимая своим весом и давая неушедшим тебя заразить, либо быстро прогоняли к неушедшим, давая им тебя поймать и заразить.

Откуда я знал, что они будут пытаться отстаивать свои дома? Ну... В полной мере вы узнаете это у Актёра или ещё кого, а в конце... Они думали, что справятся, хоть ни разу и не сражались без защиты.

Кстати, что касается телохранителей, они кинули почти всю знать, поняв, что это верная смерть – оставаться тут.

8. Запустить монстров.

Сначала "влились" гремлины. Они должны занять пространство и спрятать кое-кого. Далее остальные, как атакующе-отвлекающая громадная группа.

9. Захватывать территории по мере их поступления.

Новые территории я могу захватывать, если в течении пяти минут на расстоянии десяти метров от них никто не находится и на "этаже" захватчиков тоже нет.

В общем, я захватил где-то половину района знати. Видимо, остальные прячутся в подвалах или ещё где. Но меня обрадовал факт прибытия туда Жены старика герцога – Алиры. Это же плюс к ОП! А тех новообращённых, которых она убивает на территории подземелья всегда можно возродить за треть от их реальной цены.

10. Пустить в ход "Кое-кого"

Они – мои козыри.

К их созданию я приложил частичку себя.

Знакомьтесь! Нижние наездники на пауках!

...

Что!? Опять претензии!? Сами бы придумали название неушедшему, привязанному верёвкой к брюшку паука снизу!

Они скрытные, как тараканы под шкафом! Быстрые, как тараканы, бегущие от тапка! Опасные, как тараканы, попавшие в еду! Они... Пауки с нежитью снизу!

Они ловко подкрадываются меж гоблинов и кусают раненых или невнимательных. Если их засекли, они будто растворяются с толпе гремлинов, которых, к слову, убавилось тысяч на шесть.

11. Главное! Зачем я это сделал! Мне просто над-

— Хух... Успокоился наконец! Надо сдерживать себя в следующий раз, а не то Архи засмеёт.

Простите ребятки, в следующий раз ;).

<http://tl.rulate.ru/book/12925/381443>