

Прошла неделя, с момента ухода той команды.

Всё далее шло стабильно. На мой взгляд.

Сузу научила меня делить подземелье на этажи.

Помните ту иконку с листочками друг на друге? Дак вот: это она.

Ндам... Хотя я и знаю обо всём, что происходит в моём подземелье, но не знаю все его функции. Архи об иконках толком не упоминала. Она говорила о возможностях, но не о том, как их активировать.

Возвращаясь к наставлениям Сузу про деление на этажи.

Разделить один этаж надвое стоит 500 ОП. В первый раз. Во второй - 600 ОП и так по нарастающей.

Неделю назад у меня был лишь один этаж, состоящий из всего подземелья. Сейчас я разделил подземелье на четыре этажа. Первый этаж идёт до комнаты орка, то есть пятого уровня. Второй до десятого. Третий до пятнадцатого. Четвёртый до двадцатого.

Теперь я могу изменять этажи, на которых нет захватчиков, даже если эти захватчики будут на других этажах.

Очень удобно.

Насчёт захватчиков, они тоже начали эпизодически появляться.

В среднем, за сутки приходят 14 человек и Лиода появляется где-то раз в два-три дня, грабит и убивает одну команду, после чего опять пропадает. Но я не против. Первое: это приносит мне от 300 до 1500 ОП. Второе: Лиода не забирает часть их снаряжения. Третье: количество авантюристов не уменьшается и не увеличивается, так что об конце посещения можно не беспокоиться. И четвёртое: я решил копить трупы для кое-чего интересного. Я создал для этого отдельную комнату и жду результат. Думаю, знатоки фэнтези уже догадались, а остальные поймут позже.

Далее о кабанёнке.

Он уже пришёл в себя и похоже признал гремлиншу своей матерью, но тем не менее во мне он видит... Вожака? Скорее всего да.

Сузу научила меня, как присваивать монстров и я его опробовал кто на нём. Он не сопротивлялся.

Теперь он – монстр подземелья и я могу проверить его статус.

Статус

Имя: (нету)

Уровень: 2

Возраст: 0

Раса: Пепельный кабан

Класс: (нету)

ОЖ: 57/60

ОМ: 45/57

Инт: 28

Сила: 44

Ловкость: 51

Выносливость: 48

Удача: 67

Очки навыков: 5

Навыки:

Уникальные:

(нету)

Обычные:

[Удар с разбега] Lvl 1;

[Вой] Lvl 1;

[Пепельное рассеивание] Lvl 1;

[Поиск] Lvl 1;

[Скорость] Lvl 2;

[Скрытность] Lvl 1;

Вот такие у него навыки и статусы были в момент его присвоения, четыре дня назад.

Он только второго уровня, а уже такой сильный и имеет много навыков.

Среди них, кстати, меня заинтересовал навык [Пепельное рассеивание] Lvl 1. Но когда я попросил его продемонстрировать действие навыка, я был немного разочарован.

Сейчас этот навык только позволяет чуть-чуть сыпать с себя едва горячий пепел и при этом тратит много маны.

Ой! Чуть не забыл! Я дал имена тем гремлинам и этому кабанёнку, а также ласточке и крысе.

Их зовут так:

Ласточка - Чия;

Крыса - Дин;

Гремлин (первый) - Бон;

Гремлин (второй) - Бан;

Гремлинша - Ая;

Кабанёнок - Пиро.

Все эти имена не имеют внутреннего смысла. Кроме Пиро. Это я взял начало от ПИРОтехник.

И хоть я дал им имена, просто, чтобы не было путаницы, дело приняло неожиданный оборот.

Все их статусы возросли и сейчас они выглядят так:

Статус

Имя: Бан

Уровень: 8

Возраст: 0

Раса: Обычный пещерный гремлин

Класс: Рейнджер

ОЖ: 59/59

ОМ: 26/26

Инт: 34

Сила: 46

Ловкость: 43

Выносливость: 51

Удача: 30

Очки навыков: 85

Навыки:

Уникальные:

(нету)

Обычные:

[Плетение] Lvl 2 (+1);

[Владение ножом] Lvl 2 (+1);

[Метание] Lvl 1;

[Обезвреживание ловушек] Lvl 2 (+1);

[Удар] Lvl 1 (новый);

[Сбор] Lvl 1 (новый);

Далее:

Статус

Имя: Бон

Уровень: 7

Возраст: 0

Раса: Обычный лесной гремлин

Класс: Рейнджер

ОЖ: 56/56

ОМ: 43/43

Инт: 35

Сила: 34

Ловкость: 48

Выносливость: 52

Удача: 31

Очки навыков: 80

Навыки:

Уникальные:

(нету)

Обычные:

[Плетение] Lvl 2 (+1);

[Владение ножом] Lvl 2 (+1);

[Наблюдатель] Lvl 1 (+1);

[Обезвреживание ловушек] Lvl 1;

[Удар] Lvl 1 (новый);

[Сбор] Lvl 1 (новый);

[Скрытность] Lvl 1(новый);

Далее:

Статус

Имя: Ая

Уровень: 9

Возраст: 0

Раса: Обычный домашний греmlin

Класс: Хозяйка

ОЖ: 32/32

ОМ: 8/8

Инт: 44

Сила: 27

Ловкость: 26

Выносливость: 23

Удача: 35

Очки навыков: 45

Навыки:

Уникальные:

(нету)

Обычные:

[Плетение] Lvl 2 (+1);

[Вынашивание] Lvl 1 (новый);

[Кормление] Lvl 1 (новый);

Далее:

Статус

Имя: Чия

Уровень: 9

Возраст: 0

Раса: Обычная ласточка

Класс: Вор

ОЖ: 20/20

ОМ: 14/14

Инт: 16

Сила: 11

Ловкость: 45

Выносливость: 29

Удача: 23

Очки навыков: 40

Навыки:

Уникальные:

(нету)

Обычные:

[Удар клювом] Lvl 1 (новый);

[Рывок] Lvl 1 (новый);

[Скрытность] Lvl 1 (новый);

[Воровство] Lvl 1 (новый);

[Симуляция] Lvl 1 (новый);

Далее:

Статус

Имя: Дин

Уровень: 8

Возраст: 0

Раса: Пещерная крыса



Класс: Охотник

ОЖ: 25/25

ОМ: 9/9

Инт: 10

Сила: 17

Ловкость: 21

Выносливость: 20

Удача: 21

Очки навыков: 85

Навыки:

Уникальные:

(нету)

Обычные:

[Укус] Lvl 2 (новый);

[Наблюдение] Lvl 1 (новый);

[Рывок] Lvl 2 (новый);

[Плодовитость] Lvl 1 (новый);

И на конец:

Статус

Имя: Пиро

Уровень: 5

Возраст: 0

Раса: Пепельный кабан

Класс: (нету)

ОЖ: 96/96

ОМ: 81/81

Инт: 35

Сила: 78

Ловкость: 82

Выносливость: 63

Удача: 68

Очки навыков: 20

Навыки:

Уникальные:

[Пепельное восстановление] Lvl 1 (новый)

Обычные:

[Удар с разбега] Lvl 1;

[Вой] Lvl 2;

[Пепельное рассеивание] Lvl 2;

[Поиск] Lvl 1;

[Скорость] Lvl 2;

[Скрытность] Lvl 1;

Лучше всех, конечно, статус у Пиро, но это не значит, что он сильнее и быстрее всех.

Если сравнить с Чией, то она быстрее.

Если они спарингуются с Боном, то он побеждает.

Дело в том, что может ласточка и обладает меньшей ловкостью, но она меньше по размерам и может летать, а Бон обладает большим опытом сражений, нежели Пиро.

Так что пока дела идут вот так.

Так же, как и для трупов, я создал комнату для собранного снаряжения с убитых захватчиков и сокровищницу. Обе комнаты 20×20×7 метров.

Ну, вроде на этом всё.

Мне, кстати уже бы пора возвращаться в город, а то Кин с командой приедет и будет переживать.

<http://tl.rulate.ru/book/12925/331912>