

Прошло два дня.

Наконец появилась следующая группа авантюристов.

На этот раз, группа состоит из двух человек.

Наверное, Лиода рассказала, что моё подземелье лёгкое.

— Интересно, они сбегут сразу или нет...? — Сказал я с ухмылкой. — В конце концов, только на первом уровне уже десяток гремлинов, а на втором ещё больше и это я не говорю про то, что идёт после пятого этажа.

Ну давайте понаблюдаем.

Так... Вошли на территорию...

Вошли в подземелье.

Пришли в первую комнату.

Опа, гремлины набросились на них сверху. Они зависли под потолком на лозах и поджидали добычу.

Умно для них. Наверное инстинкт.

Правда, это не проблема, для тех двух.

Один отбрасывает монстров не большим щитом и режет мечём, а второй применяет магию, поддерживающую выносливость и носит вещи.

Довольно не плохо сражаются, но они всего на первом уровне.

А, нет, уже на втором.

В принципе, там тоже гремлины. Проблем у них не возникнет.

Хоть и пещерные гремлины, но гремлины.

Но на четвёртом пойдут и гоблины.

Интересно, как они на это отреагируют.

Кстати, второй уровень они уже прошли.

Судя по тому, что они не собирают материалы, они тут просто для прокачки.

Ну, тем лучше. Они быстрее пройдут больше уровней.

Кстати, они остановились.

А, понятно. Увидели проход на четвёртый.

Обсуждают идти или вернуться? Ответ очевиден! Если ты здесь для прокачки, то новый уровень это действительно штука. Естественно идти.

Так они и сделали.

Идут по коридору и входят в комнату.

Они не удивились гоблинам? Ну, это понятно. Судя по тому, как они разгромили гремлинов, гоблины для них не большая проблема.

Хотя выглядят они серьёзнее. Гоблины примерно с человеческий рост, соответственно и силы у них больше. Если гремлин лет на десять тянет, но гоблин на 15.

Но эти авантюристы не настолько слабы, чтобы проиграть гоблинам.

Вынесли их за пять минут.

Пошли на пятый. Но они же не ожидают увидеть его?

Да. Не ожидают.

Похоже, они собрали всю свою серьёзность в кулак.

Орк, под два метра ростом, повернулся своим рылом к ним.

В отличие от остальных существ, на которых я только надел набедренную повязку, этому я дал огромную дубину с деревянными шипами.

Авантюристы приготовились.

Орк занёс дубину вверх, а за тем резко опрокинул её вниз. Это навык [Удар дубиной сверху] Lvl 1. Он сумел выучить его из-за тренировок в эти два дня, но... Это единственный навык, который он сумел выучить.

Первый авантюрист увернулся от дубины и резанул своим мечом по животу орка, однако меч не смог глубоко порезать его толстую шкуру. Из этой раны даже не потекла кровь.

Но это задело гордость орка.

Он начал беспорядочно махать своей дубиной и ему удалось задеть авантюриста, хотя и только в щит, но приятно мало. Авантюрист упал и перекатился назад, в тот момент на место, где он только что был быстро опустилась дубина.

А? Первый сказал второму "Давай!"?

А... Ооо... Понятно.

Второй оказывается не целитель, а маг.

Он читал заклинание, готовя огненный шар.

Вот в орка, который успел только обернуться к магу, прилетел 40-ка сантиметровый шар огня.

На груди и руках, а так же на морде, волосы орка опалились.

Его глаза тоже обожгло и он их закрыл.

Всего секунда. В темечко орка воткнулся меч.

Наверное, это был единственный шанс убить его, так как череп орка в три раза толще, чем у человека.

Видимо, этот мечник знаком со строением скелета. Догадаться воткнуть меч в темечко, место на затылке, где срастаются кости черепа...

Я, скорее всего, не подумал бы об этом.

Ну и молодец.

Правда этот орк стоит аш 220 ОП... Очередные траты.

Кстати, а сколько они приносят?

Хм... 163 +ОП на двоих... И не нужно забывать про 37 -ОП. ОП, похоже, тратится на территорию и поддержание того, что работает с помощью магии. На монстров тоже. Вот -ОП и получается.

Опа! Авантюристы развернулись и пошли обратно. Ну, не удивительно. Они и с этим-то монстром еле справились, да и щит сломали, что они будут делать дальше, если появятся монстры ещё сильнее?

Вообщем они развернулись и ушли.

В настройках подземелья, я поставил респаун монстров каждые тридцать минут, но они пробыли в подземелье не много времени и просто пошли обратно, а нет. Они прихватили бивни орка и ухо гоблина. Наверно хотят предъявить их гильдии, как доказательство расширения подземелья.

Это привлечёт более сильных авантюристов.

Ох... Она всё таки явилась.

Лиода Клайс.

Я удивился, когда она не пришла. Думал, что выбрала другую точку охоты.

Она подходит к подземелью.

Тем бременем два авантюриста покидают третий этаж.

Такими темпами они должны встретится.

Три... Две... Одна... Они встретились у самого входа.

Я чувствую по потокам магии, что она мысленно готовит заклинание, правда не знаю какое.

Эти двое что-то ей говорят и машут в сторону подземелья. Наверное, предупреждают об расширении.

Хм... Она остановила заклинание?

Ясно. Она просто не ожидала расширения подземелья, вот и отпустила их. Сама она тоже не пошла внутрь.

Может, не хочет рисковать? Да, скорее всего, так и есть.

Ну, тем лучше.

У меня будет время на ещё одно очень важное дельце.

Помните, у работорговца кроме одежды, оружия и украшений были два камешка? Ало-чёрного и тёмно-синего цвета.

А ещё вы не должны были забыть о словах Архи, что один из камней, точнее, тёмно-синий, является ядром подземелья и его можно активировать, влив в него ОП.

Ещё она сказала, что это ядро сможет отобрать у меня подземелье, но кого это волнует.

Я попробую влить ОП, как в стену, когда меняю её форму.

Думаю, что не буду вливать много, ибо если это существо затеет со мной драку, лучше пусть у него будет меньше ОП.

Трёх ОП должно хватить.

Вливаем...

Нити света, бла-бла-бла, оно начало светиться.

— Оно живое!!! Ай! — Откинул я ядро. — Горячо!

Теперь понятно, почему оно светится! Накалилось докрасна!

Ой... Из ядра выливается какая-то тёмно-коричневая жидкость... Её всё больше! Она поднимает ядро на себе!

Эта жидкость не растекается, а образует фигуру а 147 см.

Что? Это не просто фигура. Это фигура женщины? Нет. Не совсем. У неё нет твёрдого тела и

мелких частей. Вместо волос у неё просто вечно стекающая масса, которая тянется почти до поясницы. Остальное тело тоже из такой массы, но более оформленное.

— Здравствуйте, хозяин. Моя раса – Каменная человекоподобная слизь. До вас я была охранником подземелья 54 дня. На данный момент мне 9789 дней. Я готова служить в этом подземелье под вашим началом. Позаботьтесь обо мне.

— Оно разговаривает!

— Хозяин?

— А... Кхм... Д-да. Приятно познакомиться. Я Мато. Этому подземелью... А сколько ему... Немного же... Вообще меньше месяца, а мне 15 лет. Эм... Я готов принять тебя в своё подземелье и заботиться о тебе.

— Хорошо. Тогда хозяин...

— М?

— Дайте еды... — Сказала она и упала.

Некоторое время спустя

— Фпафибо, хофяин (спасибо, хозяин)! Я не ела ефё фо вфемён моефо потфемелья (я не ела ещё со времён моего подземелья)!

— Ну да... Но... Ты ж слизь, по идее должна уметь растворять еду в своём теле. Или это не так?

— Это так, но я человекоподобная слизь и могу различать вкусы. Было бы это что-то не вкусное, я бы непременно растворила бы это в себе.

— Я понял, но... Ты съела уже двадцать два килограмма свинины, тринадцать килограмм овощей и выпила 48 литров воды... У тебя ничего не лопнет?

— Нет. У слизи есть способ хранить большое количество веществ.

— Понятно... Но всё же...

— Кстати, хозяин, зачем вы меня выпустили, если знали об угрозе нападения на вас.

— А, это. Мне нужен тот, кто будет управлять подземельем и к тому-же так я смогу выходить наружу. А почему вызвал, если знал о нападении... Ну... Я просто не парился по этому поводу.

— Вот как. Я поняла. Хозяин – амбициозный, несдержанный, наивный человек.

— Кх... Не в бровь, а в глаз... Ну... Раз уж об этом, то почему ты не напала на меня?

— Я была уверена, что моё подземелье уничтожат, а меня снова превратят в камень.

— Понятно. То есть ты умная, знакомая с порождением, трусишка.

— Дак вот какой тип женщин нравится хозяину...

— Нет! Это не так!

— Вы уверены?

— Да! Да! Уверен!

— Получается... Я... Не нравлюсь хозяину?

— Нет! Это не так! Просто... Эх... Ты же издеваешься...

— Как вы узнали?

— Дак это правда!

Вот так в моём подземелье появился новый обитатель и я рад, что это не какой-то харёк-людоед, а обладатель интеллекта, потому что сильно соскучился по общению. Одно – отдавать команды, но другое – разговаривать с кем-то. И всё же, она очень наглая...

<http://tl.rulate.ru/book/12925/328480>