

Эта была первая победа на грани смерти для моего подземелья.

Если эта мамаша такая сильная, то какой же может вырасти сынок?

Думаю его нужно оставить. Когда он вырастет, он может сильно поднять мощь подземелья.

Что касается гремлинов, то... Они не хило прокачались.

Один эволюционировал в пещерного гремлина, второй в лесного, а самка поднялась до девятого уровня.

Что касается заработанных ОП, то они насчитывают 1723 очка.

Да. Чёртовых 1723 очка!

Предыдущие два человека в сумме дали 215 очков, а тут более чем в восемь раз больше!

Я явно победил эту кабаниху только из-за сложившихся обстоятельств! Если бы она только знала про меч внизу, то мы скорее всего был бы уже на том свете.

Я бы умер во второй раз!

Во всяком случае, если с обычным гремлином может справиться и десятилетний ребёнок, то с пещерным гремлином ему надо будет очень сильно потрудиться.

Статус у них такой:

Статус

Имя: (нету)

Уровень: 2

Возраст: 0

Раса: Обычный пещерный гремлин

Класс: Рейнджер

ОЖ: 27/27

ОМ: 12/12

Инт: 8

Сила: 25

Ловкость: 29

Выносливость: 22

Удача: 30

Очки навыков: 55

Навыки:

Уникальные:

(нету)

Обычные:

[Плетение] Lvl 1 (новый);

[Владение ножом] Lvl 1 (новый);

[Метание] Lvl 1 (новый);

[Обезвреживание ловушек] Lvl 1 (новый);

Это тот, который метает ножи.

А вот другой:

Статус

Имя: (нету)

Уровень: 1

Возраст: 0

Раса: Обычный лесной гремлин

Класс: Рейнджер

ОЖ: 23/23

ОМ: 15/15

Инт: 9

Сила: 22

Ловкость: 26

Выносливость: 24

Удача: 28

Очки навыков: 50

Навыки:

Уникальные:

(нету)

Обычные:

[Плетение] Lvl 1 (новый);

[Владение ножом] Lvl 1 (новый);

[Наблюдатель] Lvl 1 (новый);

[Обезвреживание ловушек] Lvl 1 (новый);

Самка не очень далеко ушла, по сравнению с самцами.

Статус

Имя: (нету)

Уровень: 9

Возраст: 0

Раса: Обычный зелёный гремлин

Класс: (нету)

ОЖ: 19/19

ОМ: 5/5

Инт: 5

Сила: 17

Ловкость: 21

Выносливость: 18

Удача: 29

Очки навыков: 40

Навыки:

Уникальные:

(нету)

Обычные:

[Плетение] Lvl 1 (новый);

Вот как-то так. Честно, по сравнению со мной, они... Мягко говоря слабоваты.

С другой стороны, они ещё не развились и на тренировки было очень мало времени... Правда я тоже появился в этом мире с недельку назад...

Ну и ладно.

Сейчас мне нужно восстановить комнату для размножения.

С моим количеством ОП это будет стоить очень мало.

А вот ещё интересно, почему-то на территории подземелья я не встретил не одного насекомого.

Может они избегают территорию подземелья?

Наверное так и есть.

Думаю, что смогу что-то сделать с этими насекомыми. Но потом.

Пака я думал над насекомыми, я закончил восстанавливать комнату.

Теперь я расширю подземелье.

Думаю, что расширю территорию до 30×30×10 метров.

Так... Выделяем... Готово.

Ещё я расширю начальную комнату до размера 9×9×3.

Теперь добавлю комнат.

Проход из начальной комнаты будет вести вниз на четыре метра.

К слову, вход в начальную комнату с юга, а выход с востока.

В конце туннеля будет ещё одна комната 9×9×3.

В ней я поселю более сильных монстров.

Сейчас мне нужна ещё одна комната.

Сделаю я её по той же технологии.

Так... Готово.

Естественно, каждую из комнат я обложу камнем, но слои камня уже сделаю потолще.

Теперь о проходах.

Тот путь, от родильной гремлинов до первой комнаты, я уменьшу до изначальных размеров 30 см в диаметре.

Из этой же первой комнаты будет ещё один туннель, который вырыла крыса.

Через несколько дециметров вглубь, будет помещение 40×30×20. Это будет гнездо крыс.

Кстати, родильную я расширю и соединю со всеми другими комнатами. Исключением будут родильные для крыс, насекомых и прочих мелких.

Думаю, что три комнаты для захватчиков мне хватит на первое время.

Теперь мне нужно сделать комнату, в которой смогут спрятаться те, кто мне нужен в живых.

Эта комната будет соединена с родильной туннелем.

Так... Что мне осталось... А! Точно! Маскировка!

По стенам я пущу лозы и мох.

Для жизни им нужна вода, которая будет появляться из камня воды.

Я купил такой в магазине перед выходом из города. Если кто не понял, этот камень находится в фляге. Он то и требует подпитку из ядер воды. В моём случае эти ядра заменяет мана подземелья. Кто я тоже узнал от Архи.

Сделаю что-то типа системы полива из этой фляги.

Пить буду ту же воду.

Сделаю ещё одно помещение. Это будет куб со стороной 50 см.

Из этого помещения вода будет разливаться через трубы, сделанные как каменная палка с пустой серединой и малюсенькими дырочками с нижней стороны, которая является частью потолка в комнате.

Так... Мох я пушу по лозе.

Так будет проще спрятать проходы.

Так. С комнатами и строением закончили.

Теперь нужно призвать самку крысы.

Меню, нити света, вот и готово.

Сейчас обе крысы на первом уровне.

Думаю, нужно увеличить их уровень хотя бы до пятого.

Увеличу его я хитрым способом.

Мне нужно купить живую рыбу.

Вновь меню... Ищем подходящую... О нашёл!

Речной сом 9 ОП.

Помнится, Архи говорила про меню, надо проверить.

Так... Щёлкаю на этого сома и открывается окно с выбором: Информация/Призыв.

Раньше я жмякал на "призыв", теперь жмякну на информацию.

Открылось окно статуса.

Так... Опа! Я и вправду могу увеличивать их статусы!

Чтобы поднять один стат на одно очко, нужно 1 ОП, на два очка – 3 ОП, на три – 6 ОП, на четыре – 10 ОП и так далее.

Удача исключение.

Тут счёт идёт на сотни ОП.

С уровнем всё сложнее.

Его цена зависит от ступени эволюции.

Речной сом это вторая ступень. За каждое поднятие на один уровень требуют 50 ОП.

Но так же можно и сбавлять стат. То есть можно полностью убрать силу и ловкость. Ну, убрать её, конечно, не получится, но поставить на минимальное значение, единицу, можно.

Думаю, поставлю все эти стат на единицу.

О! Его цена уменьшилась впятеро!

Если он стоял 109 ОП с тремя уровнями, то теперь он стоит 20 ОП!

Интересно, а если поставить его уровень на девятый, а все способности убрать?

Ну-ка проверим! И...

Он стоит всего 60 ОП!? Беру трёх! Нет! Четырёх!

И теперь крысам нужно быстрее их прикончить, пока их одно ОЖ не иссякло!

— Самец, укуси трёх! Самка оставшегося! Быстрее!

Крысы подорвались и покусали сомов.

Одного укуса было более чем достаточно, с их здоровьем.

Теперь самец эволюционировал в пещерную крысу, а самка поднялась до пятого уровня.

— А теперь идите и размножайтесь.

Это необходимо подземелью.

Говоря о подземелье, когда нас заметят, а я сделал проход, который выглядит как дырка в полу, к нам начнут заходить новички. Думаю, некоторых из них можно будет и пустить на ОП.

Да.

Так и сделаю.

Что-то я часто отвлекаюсь.

Теперь мне нужно поднять уровень гремлини.

Так... Опять сом. Думаю, что ей и сома третьего уровня хватит, чтобы апнуть уровень и эволюционировать.

Покупаем.

— Быстрее убей его!

Она так и сделала.

И эволюционировала она в... в... Это кто?

Ну-ка статус!

Статус

Имя: (нету)

Уровень: 9

Возраст: 0

Раса: Обычный домашний греmlin

Класс: Хозяйка

ОЖ: 20/20

ОМ: 6/6

Инт: 13

Сила: 18

Ловкость: 22

Выносливость: 19

Удача: 32

Очки навыков: 45

Навыки:

Уникальные:

(нету)

Обычные:

[Плетение] Lvl 1 (новый);

Домашний гремлин? Это ещё что? Гремлин по уходу за домом?

Что-то этот мир сводит меня с ума.

Ну ладно. Это вообще то не важно.

Сейчас...

— Идите и размножайтесь.

Гремлинам нужно наплодиться.

Пока что я наставляю обычных гремлинов в подземелье.

В первое комнате три, во второй четыре, в третьей пять.

Да.

Так и поступлю.

Покупаем... Купили.

И сколько у меня осталось ОП?

Смотрим... Смотрим... 274 ОП.

Мне этого хватит, чтобы дожидаться авантюристов.

И коренное слово – ждать.

<http://tl.rulate.ru/book/12925/323703>